

Iz zadate ulazne datoteke učitati podatke o sprinterima na 100 metara u niz struktura pri čemu podatke o jednom sprinteru čine:

- ime (jedna reč, do 20 karaktera)
- prezime (jedna reč, do 20 karaktera)
- oznaka drzave (jedna reč, tačno 3 karaktera)
- najbolje vreme (realan broj)
- godine (ceo broj)

Nakon toga:

- a) Na standardni izlaz ispisati ime i prezime svih sprintera koji mogu da završe trku ispod zadanog **vremena**.
- b) Za zadatu državu ispisati najmlađeg, a najbržeg sprintera u fajl koji će imati naziv **ImePrezime.txt** gde je Ime = ime tog sprintera, a Prezime = prezime tog sprintera.
- c) U fajl **izlaz.txt** ispisati sprintera koji ima vreme najpribližnije srednjem vremenu svih sprintera (ako ih ima više sa istim vremenom sve ih ispisati)

Nazivi ulazne datoteke, **vreme** kao i oznaka države se prosleđuju kao argumenti poziva programa.

Primer poziva:

./zadatak sprinteri.txt 9.75 USA

Primer datoteke: sprinteri.txt

Usain Bolt JAM 9.58 29

Tyson Gay USA 9.69 33

Yohan Blake JAM 9.69 25

Asafa Powell JAM 9.72 32

Justin Gatlin USA 9.77 33

Richard Thompson TTO 9.77 30

Maurice Greene USA 9.79 41

Steve Mullings JAM 9.8 32

Jimmy Vicaut FRA 9.86 23

Femi Ogunode QAT 9.91 24

Rezultat pod:

- a) Usain Bolt JAM 9.58 29  
Tyson Gay USA 9.69 33  
Yohan Blake JAM 9.69 25  
Asafa Powell JAM 9.72 32
- b) **TysonGay.txt**  
Tyson Gay USA 9.69 33
- c) **Izlaz.txt**  
Justin Gatlin USA 9.77 33  
Richard Thompson TTO 9.77 30

**Test traje 150 minuta.**

**Napomene:**

1. Programski kod mora biti snimljen u direktorijumu sa vašim brojem indeksa koji se nalazi u home direktorijumu.
2. Nije dozvoljeno snimanje više kopija ili varijacija izvornog koda, samo jedna .c datoteka.
3. Program se mora kompajlirati.
4. Organizovati kod u funkcije.
5. Redosled argumenata komandne linije je veoma bitan i ne sme se menjati
6. Pre završetka programa zatvoriti prethodno otvorene fajlove