Iz zadate ulazne datoteke učitati podatke o muzičkim numerama u niz struktura pri čemu podatke o jednoj numeri čine:

- ♣ Naziv numere (jedna reč, do 20 karaktera)
- Ime izvođača (jedna reč, do 20 karaktera)
- Prezime izvođača (jedna reč, do 20 karaktera)
- Trajanje numere (realan broj, vreme izraženo u minutima)
- Godina (ceo broj)

Nakon toga:

- a) Na standardni izlaz ispisati sve numere koje traju duže od zadatog vremena u sekundama.
- b) Za <u>zadatu godinu</u> ispisati numeru sa najkraćim trajanjem u fajl koji će imati naziv **Numera.txt** gde je Numera = naziv te numere (ako ih ima više sa istim trajanjem ispisati ih sve).
- c) U fajl **izlaz.txt** ispisati sve numere koje mogu da stanu na CD koji može da primi 20 minuta snimka (krenuti od poslednje ka prvoj)

Nazivi ulazne datoteke, vreme kao i <u>oznaka države</u> se prosleđuju kao argumenti poziva programa.

Primer poziva: Primer datoteke: numere.txt

./zadatak numere.txt 240 1980 Watchtower Jimi Hendrix 3.9 1970

Stay Bob Dylan 2.9 1970 Wicked Chris Isaak 4.1 1980 Tonight John Legend 4.2 2010 Train Ozzie Osbourne 5.2 1980 Happy Pharrell Williams 4.02 2013

Rezultat pod:

a) Wicked Chris Isaak 4.1 1980
Tonight John Legend 4.2 2010
Train Ozzie Osbourne 5.2 1980
Happy Pharrell Williams 4.02 2013

b) Wicked.txt

Wicked Chris Isaak 4.1 1980

c) Izlaz.txt

Happy Pharrell Williams 4.02 2013 Train Ozzie Osbourne 5.2 1980 Tonight John Legend 4.2 2010 Wicked Chris Isaak 4.1 1980

Test traje 150 minuta.

Napomene:

- 1. Programski kod mora biti snimljen u direktorijumu sa vašim brojem indeksa koji se nalazi u home direktorijumu.
- 2. Nije dozvoljeno snimanje više kopija ili varijacija izvornog koda, samo jedna .c datoteka.
- 3. Program se mora kompajlirati.
- 4. Organizovati kod u funkcije.
- 5. Redosled argumenata komandne linije je veoma bitan i ne sme se menjati
- 6. Pre završetka programa zatvoriti prethodno otvorene fajlove
- 7. U zaglavlje fajla napisati komentar koji sadrži vaše ime, prezime i broj indeksa