

# Lvrednosti

- ❖ Termin “lvrednost” ima poreklo u tome što “može da stoji sa leve strane znaka dodele”, ali to ne važi za svaku lvrednost: samo *promenljive lvrednosti* (*modifiable lvalues*) mogu da stoje sa leve strane znaka dodele (i složene dodele)
- ❖ Ime niza, funkcije ili konstatnog objekta nije promenljiva lvrednost, pa ne može stajati sa leve strane operatora dodele ili složene dodele:

```
int a[5], f();
```

```
const int c = 3;
```

```
a = ...  
f = ...  
c = ...
```

Greška u prevođenju, jer *a*, *f* i *c* nisu promenljive lvrednosti

```
&a  
&f  
&c
```

Ispravno, jer *a*, *f* i *c* jesu lvrednosti

- ❖ Pojam lvrednosti je na jeziku C++ upravo značajan zbog toga što postoji mogućnost korišćenja objekata klasa po vrednosti, preklapanja operatora za korisničke tipove (klase), sa notacijom kao za ugrađene tipove i njihove operande; blisko povezan sa svim tim jeste i pojam reference na lvrednost, koja je i uvedena sa ciljem podrške takvom korišćenju, ali je sve to i značajno zakomplikovalo jezik

# Glava 10: Funkcije

---

- ❖ Deklaracija i definicija funkcije
- ❖ *Inline* funkcije
- ❖ Podrazumevani argumenti
- ❖ Preklapanje funkcija
- ❖ Poziv funkcije

