## Enkapsulacija

- \* U nekim situacijama deo interfejsa (tj. neki članovi) jedne klase ne treba da bude dostupan svim ostalim delovima programa, bez razlike, već samo nekoj "povlašćenoj" operaciji neke druge klase ili mnogim/svim operacijama te druge klase
- U osnovi, takvi članovi morali bi biti javni, kako bi bili dostupni toj drugoj klasi, ali su oni onda dostupni i ostalim delovima programa kojima je ta klasa dostupna, bez izuzetka; na taj način može biti kompromitovana enkapsulacija posmatrane klase
- \* Jezik C++ pruža delimičnu podršku za rešavanje ovakvih situacija u vidu tzv. *prijateljskih funkcija* (*friend function*) ili *prijateljskih klasa* (*friend class*):
  - prijateljska funkcija *f* nekoj klasi *X* je funkcija koja nije članica te klase *X*, već je članica neke druge klase ili je globalna (nije članica nijedne klase), a ima pravo pristupa do privatnih i zaštićenih članova klase *X*
  - prijateljska klasa *F* nekoj klasi *X* je klasa čije sve funkcije članice imaju pravo pristupa do privatnih i zaštićenih članova klase *X*
- \* Prijateljske funkcije ili klase klasi *X* specifikuju se navođenjem njihovih deklaracija u bilo kom delu definicije klase *X* (svejedno u kom delu, tj. iza bilo kog specifikatora *public*, *protected*, *private*)

## Enkapsulacija

\* Na primer, želimo da samo operacija *configure* klase *Configurator* može da kreira objekte klase *Controller*:

```
class Controller {
public:
    ...

protected:
    friend void Configurator::configure();
    Controller (Reader*, Translator*);
    ...

private:
    ...
};

void Configurator::configure () {
    ...
    ...new Controller(...)...
}
```

\* Ako je cela klasa prijatelj nekoj drugoj klasi, onda su sve njene funkcije članice prijatelji toj drugoj klasi:

friend class Configurator;

- \* Za "prijateljstvo" važi sledeće:
  - ono se ne može "preoteti", jer ne može bilo ko da sebe proglasi prijateljem neke klase, pošto bi to narušilo enkapsulaciju te klase; "prijateljstvo" se *odobrava*: prijatelji se deklarišu u samoj klasi koja im odobrava pristup
  - ono se ne nasleđuje: ako je klasa B prijatelj klasi X, a klasa D nasleđuje klasu B, klasa D nije implicitno prijatelj klasi X
  - ono nije ni tranzitivna relacija: ako je klasa *B* prijatelj klasi *A*, a klasa *C* prijatelj klasi *B*, klasa *C* nije implicitno prijatelj klasi *A*