

Preporučeni načini preklapanja operatora

- ❖ Binarni, infiksni aritmetički operatori, kao i binarni, infiksni operatori nad bitima se obično preklapaju kao funkcije nečlanice, jer su im operandi ravnopravni (simetrični)
- ❖ Pošto su uobičajeno praćeni operatorima složene dodele, obično se aritmetički operatori svode na operatore složene dodele na sledeći način:

```
X& X::operator+= (const X& other) {  
    ...  
    return *this;  
}  
  
X operator+ (const X& x1, const X& x2) {  
    X temp(x1);  
    temp += x2;  
    return temp;  
}
```

Preporučeni načini preklapanja operatora

- ❖ Binarni, infiksni relacioni operatori se obično preklapaju kao funkcije nečlanice, jer su im operandi ravnopravni
- ❖ Preklapaju se tako što se implementira operator `==` i, ako je potrebno, operator `<`, a onda ostali svode na njih:

```
bool operator== (const X& x1, const X& x2) {  
    ...  
}
```

```
inline bool operator!= (const X& x1, const X& x2)  
    { return !(x1==x2); }
```

```
bool operator< (const X& x1, const X& x2) {  
    ...  
}
```

```
inline bool operator> (const X& x1, const X& x2)  
    { return x2<x1; }
```

```
inline bool operator<= (const X& x1, const X& x2)  
    { return (x1<x2)|| (x1==x2); }
```

```
inline bool operator>= (const X& x1, const X& x2)  
    { return x2<=x1; }
```