
Povezivanje

- ❖ Biblioteka (*library*) je fajl sa tipičnom ekstenzijom *.lib*, koja ima principijelno isti format kao i objektni fajl; kada povezuje fajlove, linker tretira ulazne *lib* i *obj* fajlove na isti način (zadaje mu se spisak ulaznih *obj* i *lib* fajlove koje treba povezati)
- ❖ Razlika je u tome što je *obj* fajl nastao prevođenjem jednog izvornog fajla, dok je *lib* nastao *povezivanjem* više *obj* (i moguće drugih *lib*) fajlova u jedan *lib* fajl
- ❖ Motiv je praktičan: kod za neku biblioteku (potprograma, struktura, tipova) za određenu namenu može da ima mnogo (na stotine) izvornih fajlova; nepraktično bi bilo koristiti to mnoštvo fajlova i sve pojedinačno ih davati na povezivanje u programe koji ih koriste; “pakovanjem” u biblioteku koja se isporučuje i povezuje kao jedan *lib* fajl olakšava se rukovanje
- ❖ Biblioteka svakako izvozi simbole koje definiše (upravo one koji predstavljaju njene usluge, ono za šta se ona i koristi), ali može i da ih uvozi, ukoliko zavisi od neke druge biblioteke (koristi simbole iz druge biblioteke)

Povezivanje

- ❖ Posao pravljenja biblioteke obavlja isti linker, koji može raditi u dva režima, za pravljenje *exe* i za pravljenje *lib* fajla (režim mu se zadaje prilikom pokretanja)
- ❖ Naravno, posao pravljenja *lib* fajla se razlikuje od posla pravljenja *exe* fajla iz nekoliko razloga:
 - *exe* može imati drugačiji format od *lib* (i *obj*) fajla
 - *exe* sadrži i informacije koje *lib* (i *obj*) fajlovi ne sadrže, a koje su potrebne operativnom sistemu za pokretanje programa; na primer, barem početnu adresu prve instrukcije od koje operativni sistem treba da počne izvršavanje programa
 - kada pravi *exe*, linker mora da završi posao bez nerazrešenih simbola; *lib* može da ima simbole koje uvozi i koji ostaju nerazrešeni
- ❖ Globalna funkcija *main* na jeziku C++ prevodi se kao najobičnija funkcija koju poziva kod koji se najpre izvršava prilikom pokretanja programa i koji onda poziva funkciju *main* kao bilo koju drugu funkciju; nakon povratka iz nje, poziva sistemski poziv za gašenje programa; ovaj okružujući kod može biti u nekom *obj* fajlu koji se uvek podrazumevano povezuje