

Preklapanje funkcija

- ❖ Ukoliko je funkcija jednoznačno odabrana ovim postupkom potrage kao ona koja treba da bude pozvana, a ta funkcija je označena kao *obrisana* (*deleted*), specifikatorom `=delete` u deklaraciji, poziv neće biti ispravan, prevodilac će prijaviti grešku i neće tražiti neku drugu preklopljenu funkciju koju bi mogao da pozove uz implicitne konverzije argumenata. Ovako se mogu zabraniti neke implicitne konverzije, odnosno pozivi neke funkcije za neke tipove argumenata koji bi mogli biti konvertovani u tipove parametara postojećih funkcija. Na primer:

```
int f (double) { return 0; }
```

```
int f (int) = delete;
```

```
int main () {  
    f(1);  
}
```

Greška u prevođenju: $f(int)$ je obrisana, ne poziva se $f(double)$

- ❖ Analogno važi i za proveru prava pristupa: ukoliko odabrana funkcija nije dostupna na mestu poziva, poziv neće biti ispravan, prevodilac će prijaviti grešku i neće tražiti drugu preklopljenu funkciju koju može da pozove, a koja je dostupna; proveru prava pristupa vrši se nakon i nezavisno od potrage i odabira pozvane preklopljene funkcije. Na primer:

```
class X {  
public:  
    int f (double) { return 0; }
```

```
private:  
    int f (int) { return 1; }  
};
```

```
int main () {  
    X x;  
    x.f(1);  
}
```

Greška u prevođenju: $X::f(int)$ nije dostupna, ne poziva se $X::f(double)$

Poziv funkcije

- ❖ Poziv funkcije obavlja se ugrađenim operatorom poziva funkcije (), čiji je levi operand funkcija, pokazivač na funkciju ili referenca na funkciju, a unutar zagrada su izrazi, razdvojeni zarezima, čije vrednosti predstavljaju stvarne argumente
- ❖ Prilikom poziva funkcije, formalni parametri se, kao objekti, inicijalizuju stvarnim argumentima, uz eventualne implicitne konverzije po potrebi; ukoliko se radi o objektima klasa, pozivaju se njihovi konstruktori:

```
struct X { X (int); }
```

```
X f (X x1) {  
    return 2;  
}
```

```
int main () {  
    f(1);  
}
```

- ❖ Rezultat funkcije jeste vrednost izraza iza izvršene naredbe *return*; ukoliko je povratni tip funkcije *void*, rezultat funkcije nije vrednost (funkcija nema rezultat)