

Preporučeni načini preklapanja operatora

- ❖ Kada se preklapaju operatori `<< i >>` za klase sa ciljem implementacije izlaznih odnosno ulaznih operacija preko znakovnih tokova (*I/O stream*), moraju se definisati kao funkcije nečlanice, jer im je drugi (desni) operand onaj za koji se definišu
- ❖ Oni treba da vraćaju referencu na isti objekat koji je dostavljen kao prvi operand:

```
std::ostream& operator<< (std::ostream& os, const T& object) {  
    // Write object to output stream os  
    return os;  
}  
  
std::istream& operator>> (std::istream& is, T& object) {  
    // Read object from input stream is  
    if (/* T could not be created */)   
        is.setstate(std::ios::failbit);  
    return is;  
}
```

Preporučeni načini preklapanja operatora

- ❖ Operatori prefiksnog i postfiksno inkrementiranja i dekrementiranja se obično preklapaju na sledeći način:

```
X& X::operator++ () {  
    ...  
    return *this;  
}  
  
X X::operator++ (int) {  
    X temp(*this);  
    operator++();  
    return temp;  
}
```