

---

# Sadržaj, ciljevi i preduslovi

---

## ❖ Preduslovi:

- Dobro poznavanje osnovnih principa i koncepata proceduralnog programiranja
- Poznavanje rada na računaru i korišćenje osnovnih alatki za programiranje (editor, prevodilac, debugger)
- Dobro savladano gradivo predmeta Programiranje 1 i 2, Praktikum iz programiranja
- Veština u programiranju na jeziku C
- **Samostalan, praktičan i kontinuiran rad!**

---

# Predispitne i ispitne obaveze

---

- ❖ Kolokvijumi (lab vežbe):
  - ❖ rade se pojedinačno i na računaru u laboratoriji
  - ❖ dva neobavezna kolokvijuma, svaki nosi po 20% ocene
- ❖ K1: analiza, razumevanje i izmena / proširenje jednog gotovog OO sistema
  - ❖ sistem se proučava na vežbama i samostalno
  - ❖ zadata modifikacija se radi i brani samostalno, na računaru u laboratoriji
  - ❖ peta nastavna nedelja (prva kolokvijumska nedelja na SI)
  - ❖ nadoknada alternativno sa K2
- ❖ K2: prvi deo (jezgro) projekta
  - ❖ priprema se kao domaći zadatak, a brani samostalno, na računaru u laboratoriji kao K2
  - ❖ 10. nastavna nedelja (druga kolokvijumska nedelja na SI)
  - ❖ može se nadoknaditi / zameniti projektom (poeni sa projekta se skaliraju)