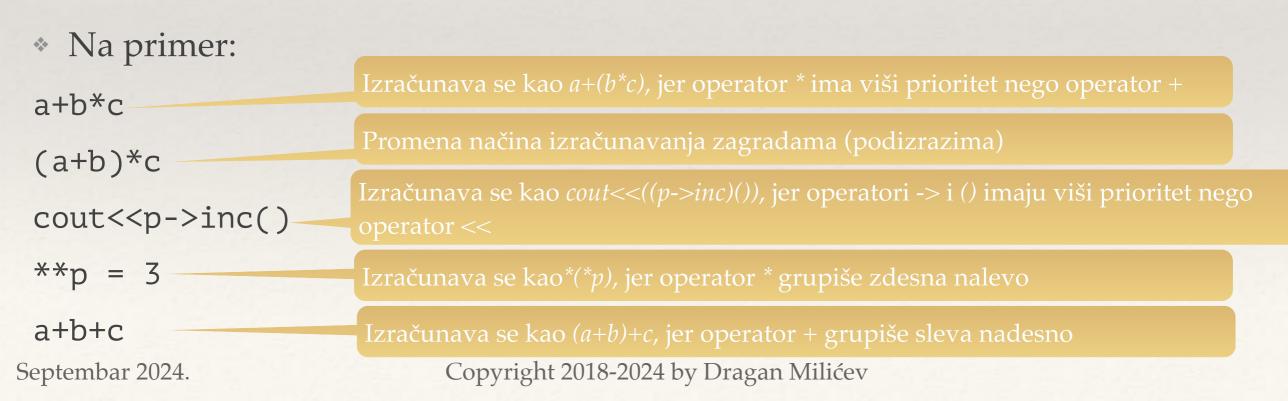
Izrazi

- * Postupak određivanja operanada operatora zasniva se na:
 - prioritetu operatora
 - načinu grupisanja (asocijativnosti) operatora: ako se rezultat operatora može koristiti kao operand tog operatora, da li se operacije u nizu izračunavaju sleva nadesno ili zdesna nalevo
 - podrazumevani način se može promeniti zagradama koje uokviruju podizraze



Operatori

- * Jezici C i C++ su veoma bogati operatorima. Zapravo je najveći deo obrade u tipičnom C/C++ programu definisan izrazima
- * Bočni efekat (side effect) se naziva pojava da funkcija/operacija, za koju se izračunavanje rezultata (povratne vrednosti) smatra primarnim efektom, izvrši neku promenu u svom okruženju, npr. promenu svojih argumenata/operanada. U klasičnoj teoriji programiranja, bočni efekti se smatraju lošom praksom, jer smanjuju razumljivost programa: funkcija/operacija ima efekte koje čitalac ne očekuje i ne vidi direktno, jer je fokusiran na njen rezultat
- * Potpuno suprotno ovom uverenju, mnogi operatori na jezicima C i C++ imaju bočne efekte, tj. menaju neki od svojih operanada. Zapravo je za većinu njih taj bočni efekat upravo njihova primarna uloga!
- * Ovo je posledica izvorne orijentacije jezika C prema konciznim i efikasnim izrazima u kojima programer sugeriše optimizacije prevodiocu: raniji prevodioci nisu bili toliko napredni i prevođenje u optimizovani kod je bilo jednostavnije ukoliko sam izraz definiše način korišćenja neke vrednosti koja je pročitana ili proizvedena kao rezultat u jednoj operaciji kao operand neke naredne