Deklaracije

- * Deklaracija funkcije koja ne navodi njeno telo nije definicija
- Deklaracije formalnih parametara u deklaraciji funkcije koja nije definicija takođe nisu definicije. Na takvim mestima nazivi formalnih parametara mogu da se izostave
- * Čak i kada se navodi samo deklaracija funkcije bez tela, poželjno je navesti nazive formalnih parametara radi bolje čitljivosti, odnosno razumljivosti značenja tih parametara, osim ako to značenje nije očigledno; na primer:

 Ovde ima smisla navesti imena parametara, da bi

```
void strcopy (char* to, const char* from);
bilo jasnije koji niz je izvorišni, a koji odredišni

Ovde nema potrebe navoditi imena parametara,
ier su oba ravnopravna i imaju istu ulogu
```

* Nakon deklaracije funkcije koja nije definicija, ta funkcija se može pozivati (pod uslovom da su i da su tipovi parametara i povratni tip definisani) i koristiti na svaki drugi način (npr. uzimati njena adresa), pod uslovom da je negde u programu dato njeno telo. Ovakva deklaracija bez tela omogućava međusobno rekurzivno pozivanje više funkcija:

```
void f ();
void g () {
    ...f()...
}
void f () {
    ...g()...
}
```

Deklaracije

* Slična potreba međusobnog unakrsnog referenciranja postoji i kod klasa: u definiciji jedne može biti potrebna druga i obratno, recimo, kada su objekti tih klasa obostrano povezani (klase su povezane obostrano navigabilnom asocijacijom); tada se ova cirkularna zavisnost može razrešiti navođenjem deklaracije - najave klase (forward declaration) koja nije definicija:

```
class Lobby;
class Clock {
public:
    Clock (Lobby* owner);
    ...
private:
    ...
    Lobby* myLobby;
};
class Lobby {
private:
    ...
    Clock* myClock[MaxNumOfClocks];
};
```

* Nakon ovakve najave klase unapred, klasa se smatra nekompletnim tipom i ne mogu se definisati objekti te klase, ali se mogu definisati pokazivači i reference na tu klasu; međutim, sa objektima na koje upućuju ti pokazivači i reference se ne može raditi ništa, jer nisu poznati (deklarisani) članovi te klase