

Pokazivači na objekte

- ❖ Pokazivač tipa *void** može da ukazuje na bilo koji objekat: postoji implicitna konverzija iz bilo kog pokazivačkog tipa u tip *void**; sa objektom na koji ukazuje ovaj pokazivač ne može se raditi ništa
- ❖ Ovakav pokazivač se vrlo ograničeno upotrebljava, tipično u starim C interfejsima, gde se prihvata pokazivač na bilo šta; na primer, nit (*thread*) u biblioteci POSIX kreira se zadavanjem argumenta funkcije koji je pokazivač tipa *void**
- ❖ Da bi se preko tog pokazivača uradilo nešto sa onim na šta on ukazuje, mora se izvršiti eksplicitna konverzija na odredišni tip, s tim da odgovornost za ispravnost te konverzije nosi programer:

```
void DocumentSaver::run (void* p) {  
    DocumentSaver* ds = static_cast<DocumentSaver*>(p);  
    if (ds) ds->save();  
    delete ds;  
}
```

Pokazivači na objekte

- ❖ Pokazivač može da ne ukazuje ni na šta; vrednost takvog pokazivača naziva se *null* vrednost
- ❖ Simbolička vrednost *null* označava se kao *nullptr*; pre njegovog uvođenja, kao simbolička vrednost *null* koristio se:
 - literal *0*, sa simboličkom vrednošću *null* za pokazivače
 - makro *NULL* defnisan u standardnom zaglavlju jezika C
- ❖ Ove stare simboličke vrednosti mogu i dalje da se upotrebljavaju, ali one mogu da dovedu do drugačijeg tumačenja tipa u različitim kontekstima (kao celobrojni literal *0*), dok je *nullptr* različitog tipa
- ❖ Pokazivač se može:
 - inicijalizovati vrednošću *null* ili mu se dodeliti ta vrednost:

```
Clock* pc1 = nullptr;
```

- porediti na jednakost/nejednakost sa tom vrednošću

```
if (pc1==nullptr)...
```

```
if (pc1!=nullptr)...
```