

Deklaracije

- ❖ Osim navedenog, ovakva tehnika koristi se i za smanjenje međusobnih zavisnosti između fajlova-zaglavlja: ako za definiciju jedne klase *A* nije potrebna potpuna definicija druge klase *B*, onda u zaglavlje u kom je data puna definicija klase *A* ne treba uključivati celo zaglavlje u kom je definicija klase *B*, jer će to značajno produžiti prevođenje ako se prvo zaglavlje uključuje dalje (što je često slučaj), nego treba postaviti samo deklaraciju - najavu:

```
class B;  
  
class A {  
public:  
    A(B*);  
  
    void doSomething();  
    ...  
  
private:  
    B* myB;  
    ...  
};
```

Fajl A.h: za ovu definiciju klase *A* nije potrebna puna definicija klase *B*, pa nema potrebe uključiti zaglavlje *B.h*

Fajl A.cpp: ovde su potrebne pune definicije obe klase, pa se uključuju oba zaglavlja

```
#include "A.h"  
#include "B.h"  
  
A::A(B* aB) : myB(aB) {...}  
  
void A::doSomething() {  
    ...myB->aFunction()...  
}
```

Deklaracije

- ❖ Jezik C++ ima mnogo vrsta deklaracija, od kojih se mnoge mogu navoditi unutar bloka (složene naredbe), odnosno unutar tela funkcija; sve takve deklaracije mogu se navoditi i van tela funkcija
- ❖ Unutar bloka, ovakve deklaracije imaju istu sintaksnu kategoriju kao i naredbe, odnosno mogu se naći bilo gde u bloku, ne samo na njegovom početku; tako se imena (npr. varijable) mogu uvoditi na mestu na kom su potrebna, ne obavezno pre toga:

```
int main () {  
    unsigned n;  
    cin>>n;  
  
    long sum = 0;  
    for (unsigned i=0; i<n; i++) {  
        int x;  
        cin>>x;  
        sum+=x;  
    }  
  
    cout<<sum;  
  
}
```