
Fundamentalni tipovi pokretnog zareza

❖ Postoje sledeće implicitne konverzije definisane jezikom:

- *float* se konvertuje u *double* promocijom (*floating-point promotion*) koja se vrši u aritmetičkim operacijama, slično kao za celobrojne tipove, uz očuvanje vrednosti
- bilo koji tip racionalnog broja u pokretnom zarezu može se konvertovati implicitno u bilo koji drugi takav tip, sa potencijalnim gubitkom vrednosti ili tačnosti
- bilo koji tip racionalnog broja u pokretnom zarezu može se konvertovati implicitno u bilo koji celobrojni tip, uz potencijalno odsecanje
- bilo koji celobrojni tip može se konvertovati u bilo koji tip racionalnog broja u pokretnom zarezu, uz eventualni gubitak vrednosti ako se ta vrednost ne može tačno predstaviti u pokretnom zarezu

Nabrajanja (enumeracije)

❖ *Nabrajanje* (enumeracija, *enumeration*) je poseban tip čije su vrednosti ograničene na konačan skup vrednosti, a koje predstavljaju simboličke imenovane konstante i koje se nazivaju *enumeratori* (*enumerators*)

❖ Na primer:

```
enum Bool { FALSE, TRUE };
```

```
enum Reply { YES, NO, CANCEL };
```

```
enum Status { initiated, suspended, committed, canceled, failed };  
Status s1 = initiated;
```

```
...
```

```
if (s1==committed) ...
```

❖ Za enumeraciju se može i eksplicitno definisati “potporni tip”, tip koji “leži ispod” njega (*undelying type*); to je tip se koristi kao tip kojim se skladište vrednosti ovog tipa (podrazumeva se *int*), pod uslovom da može da prihvati sve nabrojane enumeratore:

```
enum Status : unsigned short { initiated, suspended, committed, canceled,  
failed };
```

```
Status s1 = initiated;
```

```
...
```

```
if (s1==committed) ...
```