

Fundamentalni tipovi pokretnog zareza

❖ Literali mogu da sadrže:

- mantisu i eksponent zapisane decimalno ili heksadeciomalno (počinju znacima *0x* ili *0X*)
- decimalnu tačku
- eksponent iza znaka *e* ili *E* za decimalne, odnosno *p* ili *P* za heksadecimalne zapise (da bi se razlikovao od *e* i *E* koji su heksadecimalne cifre); eksponent za heksadecimalne zapise je obavezan i predstavlja stepen dvojke, ne stepen 10
- znak mantise i znak eksponenta
- sufiks za tip: *f* ili *F* za *float* i *l* ili *L* za *long double*
- apostrofe *'*, koje prevodilac ignoriše (odvajaju hiljade)

❖ Tip ovakvog literala je podrazumevano *double*, osim ako ima sufiks za tip

❖ Na primer:

23.

Tip je *double*

45e2

Vrednost 100 tipa *float*

123.456e-78

Za heksadecimalni zapis eksponent je obavezan

.1E2f

0x10.1p0

Ovo je decimalno $16.125 \cdot 2^{(-3)}$

0x10.2p-3

Fundamentalni tipovi pokretnog zareza

- ❖ Postoje sledeće implicitne konverzije definisane jezikom:
 - *float* se konvertuje u *double* promocijom (*floating-point promotion*) koja se vrši u aritmetičkim operacijama, slično kao za celobrojne tipove, uz očuvanje vrednosti
 - bilo koji tip racionalnog broja u pokretnom zarezu može se konvertovati implicitno u bilo koji drugi takav tip, sa potencijalnim gubitkom vrednosti ili tačnosti
 - bilo koji tip racionalnog broja u pokretnom zarezu može se konvertovati implicitno u bilo koji celobrojni tip, uz potencijalno odsecanje
 - bilo koji celobrojni tip može se konvertovati u bilo koji tip racionalnog broja u pokretnom zarezu, uz eventualni gubitak vrednosti ako se ta vrednost ne može tačno predstaviti u pokretnom zarezu