

Deo III: Detalji jezika C++

- ❖ Elementi i principi prevođenja i povezivanja
- ❖ Tipovi i konverzije
- ❖ Deklaracije i opseg važenja
- ❖ Izrazi
- ❖ Funkcije
- ❖ Životni vek varijabli
- ❖ Konstruktori, destruktori i operator dodele
- ❖ Objekti sa zauzetim resursima
- ❖ Inicijalizacija
- ❖ Preklapanje operatora

Glava 6: Elementi i principi prevođenja i povezivanja

- ❖ Neki osnovni pojmovi jezika
- ❖ Prevođenje
- ❖ Povezivanje
- ❖ Pretprocesor
- ❖ Leksički elementi

