

Opseg važenja bloka

- ❖ Potencijalni opseg važenja varijable koja je uvedena deklaracijom unutar bloka (složene naredbe) počinje od tačke deklarisanja i završava se na kraju tog bloka. Stvarni opseg važenja je isti kao i potencijalni opseg važenja, osim ako postoji ugnežđeni blok sa deklaracijom koja uvodi identično ime; u takvom slučaju, iz potencijalnog opsega važenja se isključuje taj ugnežđeni blok:

```
void f () {  
    int x = 1;
```

Lokalno ime *x*, sakriva isto to globalno ime

```
    x = 2;
```

Drugo lokalno ime *x*, sakriva isto to ime iz okružujućeg bloka

```
    {  
        long x = 0;
```

Ovo ime *x* odnosi se na ono u ugnežđenom bloku, tipa *long*

```
        x = 2;
```

Ovo ime *x* odnosi se na ono u okružujućem bloku, tipa *int*

```
    }
```

```
    x = 3;
```

Greška u prevođenju, *x* nije u opsegu važenja

```
}
```

```
int y = x;
```

- ❖ Potencijalni opseg važenja imena formalnog parametra funkcije počinje od tačke deklarisanja i završava se na kraju cele deklaracije te funkcije
- ❖ Potencijalni opseg važenja imena deklarisanog u hvataču izuzetka (parametar *catch* bloka) počinje od tačke deklarisanja i završava se na kraju tog *catch* bloka, i nije u opsegu važenja u drugom *catch* bloku istog *try* konstrukta

Opseg važenja bloka

- ❖ Inicijalna naredba naredbe *for* može biti deklaracija varijable; njeno ime ima potencijalni opseg važenja od tačke deklarisanja do kraja naredbe koja čini telo te naredbe *for*, i ne važi van te naredbe. Na primer:

```
void read (int a[], int b[], int size) {  
    for (int i=0; i<size; i++)  
        cin>>a[i];  
  
    for (int i=0; i<size; i++)  
        cin>>b[i];  
}
```

- ❖ Međutim:

```
template<typename T>  
int search (T array[], int size, T x) {  
    for (int i=0; i<size && array[i]!=x; i++);  
    if (i<size) return i;  
    else return -1;  
}
```

- ❖ Ako je potrebno koristiti ovu varijablu i nakon petlje, potrebno je deklaraciju izvući izvan naredbe *for*:

```
template<typename T>  
int search (T array[], int size, T x) {  
    int i=0;  
    for (; i<size && array[i]!=x; i++);  
    if (i<size) return i;  
    else return -1;  
}
```