

Opseg važenja klase

- ❖ Unutar definicije klase, odnosno u oblasti važenja klase mogu biti deklarirani drugi tipovi, uključujući i klase. Svi oni se nazivaju *članovima klase* (*class members*)
- ❖ Takve ugneždene klase, osim što su u oblasti važenja okružujuće klase, nemaju nikakve druge posebne veze; takvo ugnežđivanje ne znači nikako ugrađivanje objekata, već samo logičko “pakovanje” klase
- ❖ Na primer, za implementaciju liste potrebna je struktura koja predstavlja jedan element liste i skladišti pokazivač(e) na sledeći (i prethodni) takav element liste. Ovakva struktura, dakle, bitna je samo za klasu liste i ni za koga drugog. Štaviše, bitna je samo za njenu implementaciju, pa je logično da bude definisana unutar klase liste, i to kao privatna, da ne bi bila deo njenog interfejsa:

```
template<typename T>
```

```
class List {
```

```
public:
```

```
    List ();
```

```
    void put (T);
```

```
    ...
```

```
private:
```

```
    struct ListElement {
```

```
        ListElement (const ListElement* next);
```

```
        ...
```

```
    };
```

```
};
```

```
void List::put (T t) { ... }
```

```
List::ListElement::ListElement (const List::ListElement* next) { ... }
```

Ovoj strukturi *ListElement* ne može da se pristupi van opsega važenja klase *List*

Konstruktor ugneždene klase *ListElement*

Opseg važenja klase

- ❖ Tip definisan unutar oblasti važenja klase se koristi upravo u ovakvim situacijama, kada je on bitan samo za interfejs ili implementaciju te klase. Umesto ugnežđivanja takvog tipa, mogao bi se on deklarirati i globalno, ali to je lošije nego ugnežđivanje iz sledećih razloga:
 - ugnežđeni tipovi su “logički upakovani” u okružujuću klasu, što povećava razumljivost programa jer naglašava značaj i upotrebu takvog tipa
 - ugnežđeni tipovi pripadaju oblasti važenja klase, pa ne “prljaju” globalni prostor imena, odnosno ne uzrokuju sukob imena
 - mogu biti enkapsulirani, jer mogu biti privatni ili zaštićeni, ukoliko su bitni samo za implementaciju, a ne i za interfejs klase