

# Inicijalizacija

- ❖ Inicijalizacija lokalne statičke varijable vrši se kada bilo koje izvršavanje (u bilo kojoj niti) prvi put naiđe na njenu definiciju; svaki sledeći nailazak preskače inicijalizaciju
- ❖ Ako ova inicijalizacija baci izuzetak, statička varijabla se ne smatra inicijalizovanom i inicijalizacija će biti pokušana pri sledećem nailasku izvršavanja na istu definiciju
- ❖ Nestatički podatak član može biti inicijalizovan na dva načina:
  - u listi inicijalizatora članova (*member initializer list*) u konstruktoru klase:

```
X::X (int j) : i(j+1) {}
```

Lista inicijalizatora članova

- podrazumevanim inicijalizatorom člana (*default member initializer*) u definiciji klase, koji se koristi ako se član izostavi iz liste inicijalizatora članova u konstruktoru; ako se član sa podrazumevanim inicijalizatorom pojavi i u listi inicijalizatora članova, ta podrazumevana inicijalizacija se ignoriše:

```
struct X {  
    int i = 1;  
    string s{'H', 'e', 'l', 'l', 'o'};  
    X () {}  
    X (int j) : i(j+1) {}  
};
```

Podrazumevani inicijalizatori

Članovi *i* i *s* se inicijalizuju podrazumevanim inicijalizatorima

Član *s* se inicijalizuje podrazumevanim inicijalizatorom, a *i* izrazom *j+1*

# Konstantna inicijalizacija

- ❖ Konstantna inicijalizacija se vrši za varijable sa statičkim trajanjem skladištenja i onima vezanim za niti (*thread local*), samo pod uslovom da su inicijalizovani konstantnim izrazom
- ❖ *Konstantan izraz* (*constant expression*) je izraz koji se može izračunati za vreme prevođenja i može se koristiti gde god je potreban konstantan izraz (npr. za dimenzije nizova ili inicijalizaciju konstanti)
- ❖ Ovakvi su izrazi koji uključuju npr. samo literale, konstante primitivnih tipova i operatore koji se mogu izračunati za vreme prevođenja
- ❖ Međutim, od verzije C++11, u konstantnim izrazima mogu učestvovati i varijable, uključujući i objekte klasa, pa čak i pozivi korisničkih funkcija, uključujući i pozive funkcija članica klasa, pod uslovom da su te funkcije deklarisanе kao *constexpr*, i da se te funkcije, uključujući i konstruktore, mogu izvršiti za vreme prevođenja, što znači da su im argumenti konstantni izrazi, da su inicijalizatori svih podobjekata konstantni izrazi, da su svi podaci članovi inicijalizovani i slično
- ❖ Ovakve klase i funkcije moraju zadovoljiti niz definisanih uslova, pri čemu su se ti uslovi menjali kroz verzije jezika, i dalje se menjaju u novijim verzijama jezika u pravcu relaksacije ograničenja; na primer, od verzije C++20, ove funkcije mogu da budu čak i virtuelne
- ❖ Jedno od osnovnih ograničenja jeste to da se te funkcije ne mogu oslanjati na pozive funkcija koje nisu označene kao *constexpr* ili vrednosti varijabli koje nisu označene kao *constexpr* ili podataka članova koji nemaju inicijalizatore
- ❖ Funkcije koje su označene kao *constexpr*, uključujući i konstruktore, mogu se pozivati i van konstantnih izraza, odnosno za vreme izvršavanja
- ❖ Objekti deklarisanі kao *constexpr* su implicitno konstantni i moraju biti inicijalizovani konstantnim izrazima; funkcije koje su označene kao *constexpr* su implicitno *inline*