Konstantna inicijalizacija

* Primer: struktura za alokaciju prostora za objekte tipa *T*, bez fragmentacije (ostataka slobodnog prostora):

```
template <class T, int size>
class Storage {
public:
  constexpr Storage () : head(slots) { slots[size-1].next = nullptr; }
  void* alloc () { Slot* p=head; if (p) head=p->next; return p->slot; }
  void free (void* addr) { head = new (addr) Slot(head); }
private:
  struct Slot {
    constexpr Slot () : next(this+1) {}
    Slot (Slot* nxt) : next(nxt) {}
    union {
      Slot* next;
    };
  };
  Slot* head;
  Slot slots[size];
};
Storage<Clock, 50> clockStorage;
```

Konstruktor je *constexpr*, pa se može koristiti za konstantnu

Konstruktor strukture *Slot* je *constexpr*, pa se može

Ovaj statički objekat bi mogao da se inicijalizuje konstantnom inicijalizacijom u char slot[sizeof(T)]; toku prevođenja, ali nažalost, izgleda da još uvek nema načina da se ovo garantuje na prenosiv način u opštem slučaju, pa će inicijalizacija ipak po pravilu biti dinamička. Ako bi se ovaj objekat deklarisao kao constexpr, njegova inicijalizacija bi

Zadatak:

Funkcija *Store::free* nije pouzdana ako joj se dostavi pokazivač

Inicijalizacija nulom

- * Inizijalizacija nulom (zero initialization) se obavlja u sledećim slučajevima:
 - Za svaku imenovanu varijablu sa statičkim trajanjem skladišta ili trajanjem skladišta vezanim za nit (*thread local*), pod uslovom da nije inicijalizovana konstantnom inicijalizacijom, a pre svake druge inicijalizacije:

static T t;

• Kao deo postupka inicijalizacije vrednošću, za neklasne tipove i za članove klasnih tipova koji su inicijalizovani vrednošću i koji nemaju konstruktore, uključujući inicijalizaciju vrednošću agregata za koje nisu zadati inicijalizatori:

```
T();
T t = {};
T{};
```

• Kada se niz znakova inicijalizuje string literalom koji je kraći od tog niza, ostatak niza se inicijalizuje nulama:

```
char a[n] = "";
```