
Preporučeni načini preklapanja operatora

- ❖ Operatori prefiksnog i postfiksno inkrementiranja i dekrementiranja se obično preklapaju na sledeći način:

```
X& X::operator++ () {  
    ...  
    return *this;  
}  
  
X X::operator++ (int) {  
    X temp(*this);  
    operator++();  
    return temp;  
}
```

Preporučeni načini preklapanja operatora

- ❖ Unarni logički operator negacije `!` se preklapa za klase čiji se objekti koriste u kontekstu gde se očekuju Bulovi izrazi
- ❖ Zbog toga ove klase najčešće imaju i operator konverzije u tip `bool` koji je *explicit*, a operator `!` svodi se na negaciju te konvertovane vrednosti:

```
X::operator bool () {  
    ...  
}
```

```
inline bool operator! (const X& x) {  
    return !bool(x);  
}
```