

Nizovi

- ❖ Drugo pravilo (tzv. pokazivačka aritmetika, *pointer arithmetics*): ako vrednost p tipa T^* ukazuje na element nekog niza elemenata tipa T , i ako je i vrednost celobrojnog tipa, definisana je operacija sabiranja i oduzimanja ove dve vrednosti; zbir je vrednost koja ukazuje na element istog niza koji je za i elemenata dalje od elementa na koju kazuje p (analogno za oduzimanje)
- ❖ Rezultat je validna vrednost pokazivača samo ukoliko p ukazuje na element niza i ako ovakvom aritmetikom vrednost rezultata ukazuje na element istog niza ili iza poslednjeg elementa niza; inače je vrednost invalidna
- ❖ Na primer:

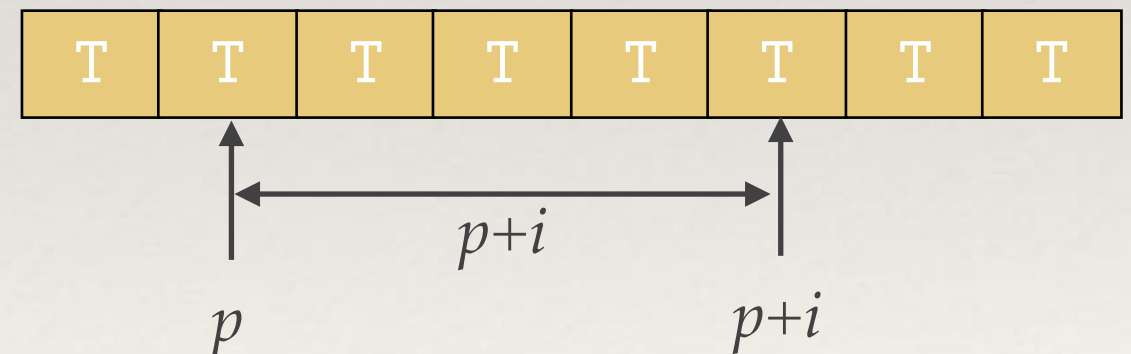
```
int a[3] = {1, 2, 3};  
int* p = &a[0];  
int i;
```

```
for (i=0; i<3; i++, p++)  
    -- *p;
```

```
++ *(p-1);
```

p ukazuje na $a[i]$

Po izlasku iz petlje p ukazuje iza $a[2]$; $p-1$ ukazuje na $a[2]$



Nizovi

❖ Treće pravilo: ugrađeni operator indeksiranja $x[y]$, gde su x i y izrazi, izračunava se uvek kao $*(x+y)$

❖ Na primer:

```
int a[10];  
int* p = a;
```

```
a[2]=1;
```

```
p[3]=3;
```

```
p=p+1;
```

```
*(p+2)=1;
```

```
p[-1]=0;
```

```
2[p-1] = 0;
```