Preklopljeni operatori

* Preklopljeni operatori (overloaded operator) su funkcije sa posebnim imenom (simbol @ označava simbol nekog operatora ugrađenog u jezik, a T neki tip):

```
operator @
operator T

operator new
operator new []

operator delete
operator delete []

operator "" suffix
```

* Kada se neki od operatora pojave u izrazu sa nekim operandom koji je tipa klase ili enumeracije, prevodilac traži korisnički definisanu funkciju koja odgovara tipovima i broju operanada tog operatora po opštim pravilima postupka *ADL*:

```
complex c1=..., c2=..., c3; c3 = c1+c2;
```

* Ove funkcije mogu da se pozivaju i neposredno:

```
c3.operator=(operator+(c1,c2));
```

 Preklopljene operatorske funkcije mogu biti nestatičke funkcije članice klase ili funkcije nečlanice koje imaju barem jedan parametar koji prima argumente tipa klase ili enumeracije

Preklopljeni operatori

- * Postoje sledeća ograničenja:
 - Ne mogu da se preklope sledeći operatori: ::, ., .* i ?:, kao ni operatori koji nisu simboli, već ključne reči (sizeof, const_cast, static_cast, dynamic_cast, reinterpret_cast itd.)
 - Ne mogu da se definišu novi operatori, npr. ** ili <>
 - Preklopljeni operatori && i | | gube svojstvo izračunavanja prečicom (short-circuit evaluation)
 - Preklopljeni operatori =, (), [], i -> moraju biti nestatičke funkcije članice
 - Preklopljeni operator -> mora da vrati ili običan pokazivač, ili objekat (po vrednosti ili referenci) za koji je ponovo definisan preklopljeni operator ->
 - Ne može da se promeni broj operanada, način grupisanja i prioritet operatora; zapravo se ne može promeniti način tumačenja (parsiranja) izraza i pridruživanja operanada operatorima, jer to određuju pravila jezika; ali kada pridruži operande operatorima, prevodilac traži odgovarajuću preklopljenu funkciju za operande koji su tipa klase ili enumeracije
- * Povratni tip preklopljenog operatora može biti bilo koji, pa i void