

Fundamentalni znakovni tipovi

Znakovni tipovi:

- ❖ *signed char*: tip znakova sa reprezentacijom koja uključuje i aritmetički znak
- ❖ *unsigned char*: tip znakova sa reprezentacijom bez aritmetičkog znaka; koristi se i za inspekciju reprezentacije objekata, odnosno predstavljanje “presne memorije”
- ❖ *char*: tip znakova sa reprezentacijom koja se na ciljnom sistemu može najefikasnije procesirati; ima istu reprezentaciju i poravnanje ili kao *signed char* ili kao *unsigned char* (zavisi od sistema), ali je uvek različit tip; stringovi znakova sa višebajtnom reprezentacijom koriste ovaj tip za predstavu jedinice kodovanja; ovi znakovni tipovi su dovoljno veliki da predstave bilo koji jedinicu kodovanja UTF-8
- ❖ *wchar_t*: tip za “široku” reprezentaciju znakova; dovoljno velik da prihvati bilo koji podržanu kodnu tačku (*code point*) - 32 bita na sistemima koji podržavaju *Unicode* (sa izuzetkom sistema Windows, gde je *wchar_t* 16-bitni i sadrži UTF-16 kodne jedinice); ima istu veličinu, označenost i poravnanje kao jedan od celobrojnih tipova, ali je različit tip
- ❖ *char16_t*: tip za reprezentaciju UTF-16 znakova (16-bitni)
- ❖ *char32_t*: tip za reprezentaciju UTF-32 znakova (32-bitni)

Fundamentalni znakovni tipovi

❖ Znakovni literali:

- `'a'` — običan, “uski” znak tipa `char`; ako ne može da stane u jedan bajt, tip je `int` i vrednost koja zavisi od implementacije
- `u8'a'` — UTF-8 znak tipa `char`, ako se može predstaviti kao jedna kodna jedinica u UTF-8
- `u'貓'` (ali ne `u'🍌'`) — UCS-2 znak tipa `char16_t`, sa vrednošću datog *Unicode* znaka
- `U'貓'` ili `U'🍌'` — UCS-4 znak tipa `char32_t`, sa vrednošću datog *Unicode* znaka
- `L'貓'` ili `L'β'` — “široki” znak tipa `wchar_t`
- `'AB'` — kada literal sadrži dva ili više znakova unutar apostrofa, predstavlja literal tipa `int` sa vrednošću koja zavisi od implementacije