
Šta donosi OOP?

OOP je deo objektne paradigme koja obuhvata osnovne objektne koncepte, od kojih su neki:

- ❖ apstraktni tipovi podataka (*abstract data types*): tip koji je definisao programer, za koji se mogu kreirati primeri (instance) i koji je predstavljen strukturom i ponašanjem, s tim da je za korisnike tipa bitno samo ponašanje, ne i interna struktura (implementacija)
- ❖ enkapsulacija (*encapsulation*): deo softvera ima jasno definisan interfejs i implementaciju; interfejs je svima dostupan, implementacija je nedostupna
- ❖ nasleđivanje (*inheritance*): jedan tip može da nasledi drugi, osnovni tip, sa značenjem da su njegove instance jedna vrsta instanci tog osnovnog tipa
- ❖ polimorfizam (*polymorphism*)

Šta se menja prelaskom na OOP?

- ❖ Prelazak sa proceduralnog programiranja na OOP je promena paradigme!
- ❖ OO paradigma sadrži koncepte višeg nivoa apstrakcije, izražajnije, bliže domenima problema
- ❖ Menja se način razmišljanja
- ❖ Težište se prebacuje sa implementacije na interfejse i veze između delova softvera – cilj je oslabiti veze između delova i učiniti ih lakšim za kontrolu i modifikaciju
- ❖ Umesto isključivo *algoritamske dekompozicije* koristi se *objektna dekompozicija*