

Fundamentalni celobrojni tipovi

- ❖ Osim integralne promocije, postoje i implicitne konverzije iz bilo kog integralnog tipa u bilo koji drugi integralni tip. Ako odredišni tip može da prihvati ceo opseg vrednosti izvorišnog tipa, vrednost se čuva; u suprotnom, vrednost se može izgubiti:
 - ako je odredišni tip neoznačen: u zavisnosti od toga da li je odredišni tip širi ili uži od izvorišnog, označeni brojevi se proširuju znakom ili odsecaju, a neoznačeni brojevi se proširuju nulama ili odsecaju, respektivno
 - ako je odredišni tip označen, vrednost se ne menja ako se izvorišni broj može predstaviti odredišnim tipom, u suprotnom je vrednost zavisna od implementacije

❖ Na primer:

```
char c1 = '0';  
for (int i=0; i<10; i++) {  
    char c2 = c1+i;  
    ...  
}
```

1. U operaciji + vrši se integralna promocija vrednosti *c1* tipa *char* u *int*; rezultat operacije + je tipa *int*
2. Pri inicijalizaciji *c2* vrši se implicitna konverzija iz *int* u *char* (može izgubiti vrednost)
Pošto u svim sistemima kodovanja znakovi za cifre imaju susedne kodove, *c2* će uzimati vrednost znaka za cifre od 0 do 9

Fundamentalni tipovi pokretnog zareza

- ❖ Tipovi racionalnih brojeva u pokretnom zarezu:
 - *float* — racionalni broj u pokretnom zarezu jednostruke tačnosti; obično 32-bitni broj u pokretnom zarezu prema standardu IEEE-754
 - *double* — racionalni broj u pokretnom zarezu dvostruke tačnosti; obično 64-bitni broj u pokretnom zarezu prema standardu IEEE-754
 - *long double* — racionalni broj u pokretnom zarezu proširene preciznosti; ne mora da odgovara tipovima iz standarda IEEE-754; obično 80-bitni broj u pokretnom zarezu
- ❖ Ako se razlikuju, veći tip ima veći opseg i veću preciznost; uvek važi:
`sizeof(float) <= sizeof(double) <= sizeof(long double)`