Pretprocesiranje

- * Posledica: za svaki entitet definisan u fajlu *A* koji treba da se koristi u drugim fajlovima *B* moraju postojati deklaracije u svim tim fajlovima *B*
- * Ali šta se dešava ako te deklaracije nisu identične, npr. kao posledica greške? Na primer, promenjena je projektna odluka da promenljiva *x* ne bude tipa *int* nego tipa *double*, ali izmena nije urađena svuda:

- * Prevodilac neće prijaviti grešku, jer je za njega kod u fajlu *B.cpp* ispravan; još gore, on će prevesti operacije sa *x* kao operacije sa celobrojnom promenljivom, a ne kao sa racionalnim brojem potpuno drugačija implementacija i tretman binarnog sadržaja (može biti i različite veličine)
- * Grešku neće prijaviti ni linker, jer je simbol *x* korektno izvezen i uvezen, osim ako prevodilac u generisani simbol (kao niz znakova) ne enkoduje i informaciju o tipu (što se često radi), npr. ako za ovaj *x* u zaglavlju *obj* fajla napravi simbol poput *x*@*int*
- * Problem je nastao zbog prekršaja principa lokalizacije projektne odluke: manifestacije odluke da je *x* određenog tipa raštrkane su po kodu i redundantno kopirane kao deklaracije tog *x*; u slučaju potrebe za promenom, može se dogoditi ovakva greška zbog nekonzistentne izmene

Pretprocesiranje

- * Pre same faze prevođenja u užem smislu, prevodilac sprovodi fazu tzv. pretptrocesiranja
- Pretprocesor je deo prevodioca koji transformiše tekst izvornog koda i rezultujući tekst prosleđuje dalje na prevođenje
- * Pretprocesorom se upravlja pomoću direktiva (directive); svaka direktiva zauzima jedan red i ima sledeći format:
 - znak #
 - pretprocesorska instrukcija: *define, undef, include, if, ifdef, ifndef, else, elif, endif, line, error, pragma*; svaki prevodilac može reagovati i na druge instrukcije koje nisu deo standarda i koje drugi prevodioci prosto ignorišu (npr. #warning za poruke upozorenja); u svakom slučaju, rezultujući tekst izvornog koda očišćen je od svih direktiva
 - opciono argumenti, u zavisnosti od vrste direktive
 - znak za novi red, kojim se završava direktiva
- * Pretprocesor ima sledeće mogućnosti transformacije teksta izvornog koda:
 - uslovno prevođenje delova izvornog koda (direktive # if, # ifdef, # ifndef, # else, # elif i # endif)
 - zamena tekstualnih makroa uz moguću konkatenaciju ili uokviravanje identifikatora u navodnike (direktive # define i # undef i operatori # i # #)
 - uključivanje drugih fajlova (direktive # include i provera postojanja fajla pomoću __has_include)
 - izazivaju grešku u prevođenju (direktiva # error)