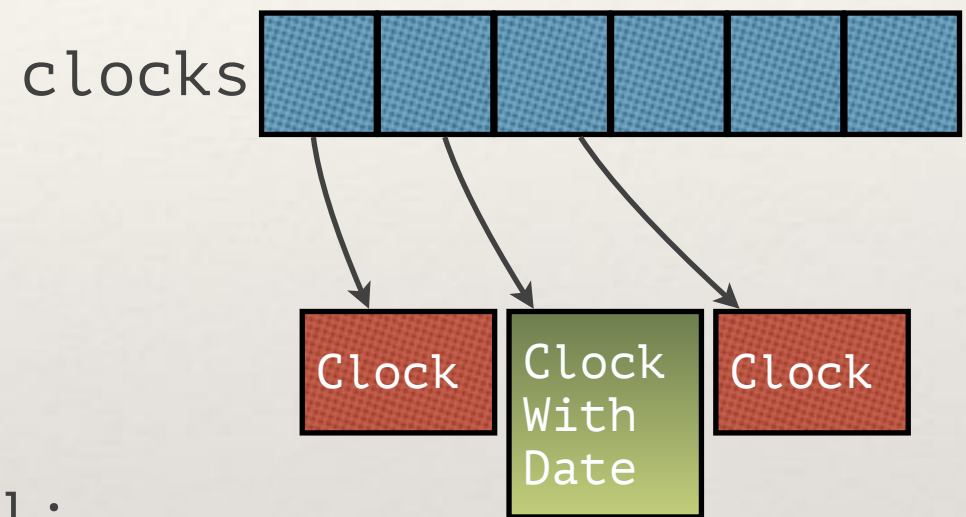


Polimorfizam

- ❖ Drugi delovi programa koji objektima pristupaju generalizovano, kao (direktnim ili indirektnim) instancama osnovne klase *Clock*, ne moraju da se menjaju:

```
void Lobby::tick () {  
    for (int i=0; i<num; i++)  
        clocks[i]->tick();  
}  
  
void Lobby::print () {  
    for (int i=0; i<num; i++)  
        cout<< cities[i] << ": "  
            << clocks[i]->getTime() << endl;  
}
```



Polimorfizam: pokazivač *clocks[i]* je tipa *Clock**

- ❖ Bez obzira na to što se objektu obraća kao instanci osnovne klase (pokazivač je tipa *Clock**), odaziva se ona implementacija operacije koja odgovara klasi čija je objekat direktna instanca; svaki objekat reaguje na način svojstven svojoj klasi
- ❖ Ovaj mehanizam naziva se *polimorfizam* (*polymorphism*, *poly* - više, *μορφή* - oblik, pojavljivanje u više oblika)

Uvod u jezik C++

- ❖ C++ je standardan, objektno orijentisan programski jezik opšte namene
- ❖ C++ je vertikalno kompatibilan (uz manje izuzetke) sa jezikom C: svi C programi se mogu prevoditi prevodiocem za C++
- ❖ Međutim, C++ je jezik nove generacije i različite paradigme nego što je C! Razlika između jezika C i C++ je veća (konceptualna i paradigmataska) nego što je između jezika C++ i drugih OO jezika, npr. jezika Java
- ❖ C++ podržava sve osnovne OO koncepte, ali dozvoljava i neobjektne delove programa ili cele programe
- ❖ Kao i svaki jezik, C++ je alat koji *pomaže* u pisanju objektnih programa i izražavanju objektnih koncepata, ali *ne sprečava* pravljenje loših programa
- ❖ C++ je sredstvo za izražavanje objektno konceptne koncepcije programa