## Opseg važenja bloka

- \* I klasa može biti definisana unutar tela funkcije tzv. lokalna klasa (local class). Takva klasa nije dostupna van opsega važenja te funkcije i ima neka ograničenja: ne može imati statičke podatke članove, njene funkcije članice moraju biti definisane unutar definicije te klase i drugo
- \* Ovakve klase tipično se prave da bi se na licu mesta napravili ad-hoc objekti koji zadovoljavaju neki interfejs i samo redefinišu neke polimorfne operacije, tj. objekti su neke klase izvedene iz neke apstraktne klase, s tim da su takve pojave bitne samo na datom mestu, a ne šire, odnosno takvi objekti se prave samo tu, dok ih svi ostali vide samo kroz te apstraktne, generalizovane interfejse, a nikad kao instance te lokalne klase (pa je zato ta klasa i lokalna, enkapsulirana u funkciju)

\* Na primer, neka funkcija očekuje kao parametar objekat koji zadovoljava neki interfejs, kako bi pozvala neku njegovu

```
operaciju (tzv. callback mehanizam):
```

```
class ISubscriber {
public:
  virtual void notify (Message*);
};
class Publisher {
public:
  static void subscribe (ISubscriber*);
void Component::Component () {
  struct Sub : public ISubscriber {
    Sub (Component* c) : comp(c) {}
    virtual void notify (Message* msg) { if (comp) comp->processMessage(msg); }
```

Publisher::subscribe(new Sub(this));

Da bi se neko prijavio da prima objave (notifikacije), mora

Da bi se neko prijavio da prima objave (notifikacije), mora

```
Da bi se komponenta prijavila "oglašivaču", pravi jedan ad-hoc objekat
lokalne klase Sub, koja služi samo da redefiniše polimorfnu operaciju
```

};

Component\* comp;

## Opseg važenja klase

- Oblast važenja imena deklarisanog unutar definicije klase je od tačke deklaracije do ostatka definicije te klase, ali se proteže i kroz tela svih funkcija članica te klase i izvedenih klasa, čak i ako su ta tela navedena van definicije klase ili pre date deklaracije
- \* Unutar definicije klase mogu se navoditi deklaracije ne samo objekata i funkcija, nego i tipova (*typedef* sinonimi, enumeracije, klase itd.); na primer:

```
class DatabaseManager {
public:
  enum DBStatus { ok, failed, refused };
  DatabaseManager (const char* name);
  DBStatus openConnection();
  DBStatus closeConnection();
  DBStatus getConnectionStatus();
  DBStatus performQeury (const char* sqlQuery);
private:
  char* name;
```

Septembar 2024.