

Preporučeni načini preklapanja operatora

- ❖ Skup preklopljenih operatora treba da bude “zatvoren”, u smislu da su preklopljeni svi operatori koji se očekuju zajedno; to nikako ne znači da za klasu treba preklapati sve moguće operatore, već samo da skup operatora treba kompletirati na one očekivane; na primer:
 - ako je preklopljen operator `==`, treba preklopiti i operator `!=`, i to baš tako da vraća negaciju operatora `==` za iste operande, ali ne obavezno i operatore `<` i `>` (jer za klasu možda nema smisla takva relacija uređenja)
 - ako je za klasu preklopljen operator `==` i `<`, treba preklopiti i operatore `!=`, `>`, `<=` i `>=`; od verzije jezika C++20, u jeziku postoji operator opšteg poređenja `<=>` koji vraća vrednost manju od 0 ako je prvi operand manji od drugog, veću od 0 ako je prvi veći od drugog, a nulu ako su operandi jednaki; dovoljno je preklopiti samo ovaj operator i svi drugi vezani operatori poređenja na jednakost i nejednakost biće implicitno definisani na odgovarajući način
 - ako je za klasu preklopljen operator `+` i postoji operator `=`, treba preklopiti i operator `+=` i to sa očekivanim spregnutim značenjem, jer će se i on očekivati,

i tako dalje

Preporučeni načini preklapanja operatora

- ❖ Veze koje postoje za ugrađene operatore treba da budu takve i za preklopljene operatore; na primer, za ugrađene operatore `+`, `=` i `+=` važi odgovarajuća sprega, koja treba da važi i za preklopljene operatore (da `a+=b` ima efekat kao `a=a+b`)
- ❖ Preklopljeni operatori treba da vraćaju očekivani tip, po uzoru na ugrađene operatore, i istu kategoriju vrednosti: na primer, ugrađeni operatori dodele i složene dodele vraćaju vrednost koja upućuje na levi operand, pa to isto treba raditi i za preklopljene operatore, kako bi moglo da se radi i npr. sledeće:

`(a = b) = c;`

`(a = b) ++;`

- ❖ Za preklopljene operatore dodele = kopiranjem i premeštanjem preporučuje se sledeće:
 - da vraćaju referencu na svoj levi operand (kao nekonstantu)
 - da ne rade ništa u slučaju samododeljivanja (`x=x`)
 - da operator dodele premeštanjem ostavi desni operand (argument) u konzistentnom stanju, barem tako da se može propisno uništiti i da ne baca izuzetke (*noexcept*)