Karakteristike lošeg i dobrog softvera

- * Dobar softver ne poseduje ove karakteristike, što znači da je:
 - fleksibilan (flexible): lako ga je održavati (menjati i proširivati)
 - robustan (robust): otporan na promene, tj. promene ne utiču na njegovu ispravnost
 - *prenosiv* (*portable*) i *ponovno upotrebljiv* (*reusable*): delovi se mogu iskoristiti u drugim aplikacijama bez mnogo ulaganja
- * Naravno, ne postoji idealan softver i nijedan softver ne može biti neograničeno fleksibilan, robustan i prenosiv, ali je cilj da bude takav u opsegu *predvidivih* promena uslova i načina korišćenja u određenom domenu primene. Dobar i iskusan arhitekta softvera i poznavalac njegovog domena mogu ovo da predvide i procene
- * Osnovni preduslovi za kvalitetan softver sa ovakvim karakteristikama:
 - jasna, jednostavna, pravilna, razumljiva, fleksibilna arhitektura
 - prave apstrakcije, dobra raspodela odgovornosti
 - modularnost, enkapsulacija
 - slabe zavisnosti između delova (apstrakcija, modula), jednostavni interfejsi
- * Sve ovo ima svoju cenu, pa je u dobru arhitekturu i dizajn softvera potrebno uložiti više napora i vremena u početku, da bi se kasnije efekti videli sve većom brzinom; kod lošeg softvera je obrnuto
- * Karaketeristika nepreporučljivog ponašanja: žurba ka kodovanju (rush to code syndrom)

Raspodela odgovornosti

- * Preduslov za postizanje opisanih vrlina jeste dobro razdvajanje brige (separation of concerns) i raspodela odgovornosti (distribution of responsiblity) po apstrakcijama, klasama, modulima
- * Elemente softvera (podatke, funkcionalnosti) treba grupisati u klase ili module po principu jake kohezije i slabe sprege (strong cohesion/loose coupling):
 - elementi unutar iste klase ili modula treba da budu *jako i tesno međusobno povezani* (*kohezija, cohesion*)
 - elementi iz različitih klasa i modula treba da budu slabo spregnuti (loose coupling)
- * Ponekad se ovo izražava i kao *princip jedinstvene odgovornosti klase* (*single responsibility principle*): klasa treba da ima ograničenu odgovornost, tako da postoji samo jedan razlog za njenu izmenu
- Ako se različite odgovornosti mogu nezavisno menjati, postoji ozbiljan razlog za razdvajanje tih odgovornosti u različite klase
- * Klasa svakako ne treba da ima previše odgovornosti, posebno ako su one slabo povezane ili nepovezane raspodela odgovornosti je jedan element *objektne dekompozicije*