

Pokazivači na objekte

- vezivanje pokazivača za automatski objekat koji prestaje da postoji po povratku iz funkcije:

```
int* f() {  
    int x = 5;
```

x je automatski objekat

```
...
```

```
    return &x;
```

x prestaje da postoji po izlasku iz funkcije

```
}
```

```
...
```

```
int* p = f();
```

p je sada viseći pokazivač

- Zaštita:
 - pažljivo programiranje
 - prevodioci mogu da upozore na pojave visećih pokazivača u nekim situacijama, posebno kod povratka iz funkcije i vezivanja za automatske objekte

Nizovi

- ❖ *Niz (array)* je objekat koji predstavlja uređenu, ograničenu kolekciju objekata, složenih u memoriju jedan iza drugog, deklarisanе veličine

T	T	T	T	T	T	T	T
---	---	---	---	---	---	---	---
- ❖ Elementi niza mogu biti bilo kog objektnog tipa: fundamentalnog tipa (osim tipa *void*), pokazivačkog tipa, klasnog tipa, nabiranja, ili niza (tako se pravi višedimenzionalni nizovi). Ne postoje nizovi referenci ili funkcija
- ❖ Elementi niza veličine N označeni su indeksima (pozicijama u nizu) počev od 0 zaključno sa $N-1$ i može im se pristupati operatorom *indeksiranja niza* []:

```
int a[100];
```

```
...  
a[0] = a[0] + a[99];
```

- ❖ Elementi niza mogu biti drugi nizovi — tako se prave multidimenzionalni nizovi:

```
int m[5][7];
```

```
m[3][5] = 2;
```

- ❖ Za vreme izvršavanja, ne proverava se ispravnost indeksa za pristup nizu u smislu da li su u opsegu dozvoljenih vrednosti (unutar granica niza); svaki prestup može da dovede do nekorektnog ponašanja, kao sa pokazivačima