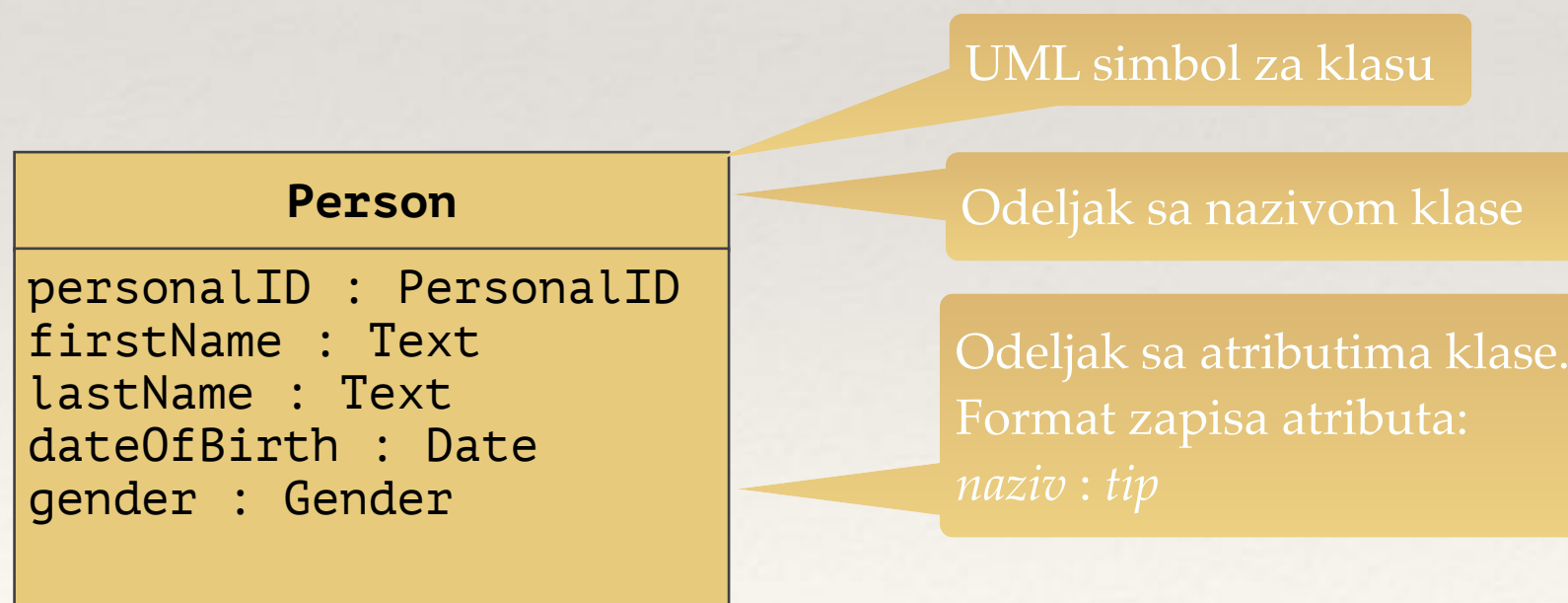


Klasa kao realizacija apstrakcije

- ❖ Klasa može predstavljati *realan* (fizički) koncept (apstrakciju) iz stvarnog sveta i *domena problema*, ali i njeno *uopštenje* (generalizaciju /generalization/) ili *specijalizaciju* (specialization)
- ❖ Na primer, pojam *osobe* u realnom svetu je veoma složen koncept, praktično nedokučiv: svaka osoba u realnom svetu je individua za sebe i osobe se razlikuju po bezbroj svojstava, počev od svog DNK, preko bioloških i antropoloških veličina, karaktera, prošlosti itd.
- ❖ Međutim, za potrebe određenog softverskog sistema, uvodimo apstrakciju *Osobe* (*Person*) koja predstavlja (drastično) pojednostavljenje ovog realnog koncepta - apstrakciju: instance klase *Person* će imati samo svojstva od interesa za dati sistem koji se implementira (npr. matični broj, ime i prezime, datum rođenja, pol)



Klasa kao realizacija apstrakcije

Još nekoliko primera:

- ❖ *Lice (Person)*, koje može biti *Fizičko lice (Natural person)* ili *Pravno lice (Legal person)*
- ❖ *Šahovska tabla (Chess board)*, *Figura (Figure)*, *Kralj (King)*...
- ❖ *Katastarska parcela (Parcel)*, *Građevinski objekat (Building)*
- ❖ *Lični identifikacioni dokument (Personal ID Document)*, *Pasoš (Passport)*, *Lična karta (ID Card)*
- ❖ *Vozilo (Vehicle)*, *Prevoznik (Transporter)*
- ❖ i mnogo, mnogo drugih

