
Enkapsulacija

- ❖ Da li bi bilo dobro da neko uradi i ovako nešto?

```
Clock* pClk1 = new Clock;  
pClk1->h = 45;  
pClk1->m = -2;  
pClk1->s = 185;
```

```
cout << pClk1->getTime() << endl;
```

- ❖ Očigledno ne. Potrebno je *sakriti* podatke članove, “učauriti” ih u “oklop” klase, sprečiti neposredan pristup spolja - *enkapsulacija* (*encapsulation*)

Enkapsulacija

- ❖ Specifikator *public*: govori prevodiocu da su samo članovi koji se nalaze iza njega dostupni spolja. Ovi članovi nazivaju se *javnim* i čine *interfejs* klase
- ❖ Članovi iza specifikatora *private*: su nedostupni korisnicima klase (ali ne i članovima klase) i nazivaju se *privatnim* i čine *implementaciju* klase

```
class Clock {  
public:  
  
    void tick (); // Tick a second  
    string getTime (); // Returns current time  
    void setTime (int hour, int min, int sec);  
  
private:  
  
    int h, m, s; // Hour, minute, second  
  
};
```