

Fundamentalni znakovni tipovi

❖ Znakovni literali:

- `'a'` — običan, “uski” znak tipa `char`; ako ne može da stane u jedan bajt, tip je `int` i vrednost koja zavisi od implementacije
- `u8'a'` — UTF-8 znak tipa `char`, ako se može predstaviti kao jedna kodna jedinica u UTF-8
- `u'貓'` (ali ne `u'🍌'`) — UCS-2 znak tipa `char16_t`, sa vrednošću datog *Unicode* znaka
- `U'貓'` ili `U'🍌'` — UCS-4 znak tipa `char32_t`, sa vrednošću datog *Unicode* znaka
- `L'貓'` ili `L'β'` — “široki” znak tipa `wchar_t`
- `'AB'` — kada literal sadrži dva ili više znakova unutar apostrofa, predstavlja literal tipa `int` sa vrednošću koja zavisi od implementacije

Fundamentalni znakovni tipovi

- ❖ Znak unutar apostrofa ne može biti ' (apostrof), \ (obrnuta kosa crta, *backslash*) ili znak za novi red (*newline*), ali može biti znak definisan tzv. *escape* sekvencom, koja predstavlja sekvencu koja počinje znakom \; neke češće korišćene *escape* sekvence:
 - \' — apostrof (*quote*, ASCII kod 27h)
 - \" — navodnik (*double quote*, ASCII kod 22h)
 - \\ — obrnuta kosa crta (*backslash*, ASCII kod 5Ch)
 - \n — znak za novi red (*newline*, ASCII kod 0Ah); na znakovnim izlaznim uređajima interpretira se kao novi red
 - \t — horizontalni tabulator (*horizontal tab*, ASCII kod 09h)
 - \nnn — znak sa navedenim jednobajtnim kodom datim u oktalnom zapisu sa do tri oktalne cifre nnn;
najčešći je znak \0 — znak kojim se, po konvenciji iz jezika C, završavaju nizovi znakova kakve očekuju sve funkcije iz standardne C biblioteke (*null-terminated strings*), kao i string-literali
 - \xnn — znak sa datim jednobajtnim kodom datim u heksadecimalnim zapisu sa do dve heksadecimalne cifre nn