

---

# Leksički elementi

---

- ❖ *Identifikator (identifier)* je proizvoljno duga sekvenca znakova koji mogu biti cifre, donja crta (`_`), mala i velika slova engleske abecede i neki od većine *Unicode* znakova (ali ne svi), s tim da prvi znak ne može biti cifra; na primer:

```
int α = 10;  
int бpojЖаба = 0;
```

- ❖ Velika i mala slova se razlikuju i svi znaci su značajni
- ❖ Što se tiče pravila jezika, identifikatori se mogu pisati bilo kojim slovima, ali je preporučeno poštovati sledeći stil:
  - koristiti samo jedan od stilova dosledno i jednobrazno: *C* stil (`get_time`) ili tzv. *camel-case* (`getTime`)
  - imena klasa pisati velikim početnim slovom, ostalo malim
- ❖ Identifikator se može koristiti da bi imenovao objekte, reference, funkcije, enumeratore, tipove (uključujući i klase), članove klasa, šablone i druge elemente programa za koje je to dozvoljeno, sa sledećim izuzecima:
  - identifikatori koji predstavljaju ključne reči jezika ne mogu se koristiti za druge svrhe;
  - identifikatori koji počinju dvostrukom donjom crtom (`__`) su rezervisani
  - identifikatori koji počinju donjom crtom (`_`) iza koje je veliko slovo su rezervisani
  - identifikatori koji počinju donjom crtom (`_`) su rezervisani u globalnom opsegu
- ❖ “Rezervisani” znači da zaglavlja iz standardne biblioteke mogu da definišu (direktivom `#define`) ili deklarišu takve identifikatore za svoje interne potrebe, prevodilac može predefinisati takve identifikatore i slično; ako programer definiše takve identifikatore, ponašanje može biti nedefinisano

# Glava 7: Tipovi i konverzije

- ❖ Tipovi
- ❖ Konverzije
- ❖ Fundamentalni tipovi
- ❖ Nabranja
- ❖ Pokazivači
- ❖ Nizovi
- ❖ Reference
- ❖ Klasni tipovi
- ❖ Konstantni tipovi i funkcije članice
- ❖ Nestalni tipovi
- ❖ Korisnički definisane konverzije
- ❖ Korisnički definisani literali

