## Konstruktor

- \* U definiciji konstruktora klase, pre njegovog tela, a iza liste parametara i znaka:, može se navesti *lista inicijalizatora članova* (*member initializer list*), u kojoj se navode inicijalizacije objekata članova i podobjekata osnovnih klasa razdvojene zarezima. Ove inicijalizacije završavaju se pre ulaska u telo konstruktora klase
- \* Ako neki podobjekat nema podrazumevanu inicijalizaciju, ovde se mora navesti njegova inicijalizacija, u suprotnom, prevodilac će prijaviti grešku. Na primer:

```
struct Base {
    Base (int, int);
};

struct Derived : Base {
    Base b;
    int& r;
    Derived ();
};

Derived::Derived () {}

Klasa Base nema podrazumevanu inicijalizaciju

Greška u prevođenju: podobjekat osnovne klase Base, objekat član b, kao i referenca r nemaju podrazumevanu inicijalizaciju

Porived::Derived () {}
```

\* Ako nestatički podatak član ima podrazumevani inicijalizator u definiciji klase, a naveden je u ovoj listi, biće inicijalizovan kao što piše u toj listi u konstruktoru, a podrazumevana inicijalizacija biće ignorisana:

```
struct X {
   int i = 1;
   X ();
};
Objekat član i imaće vrednost 2

X::X () : i(2) {}
```

\* Izuzeci tokom ove incijalizacije mogu se hvatati *try-catch* konstruktom na nivou cele funkcije

## Konstruktor

- \* Lista inicijalizatora članova u konstruktoru klase može imati i samo jednu inicijalizaciju (i ništa više osim nje), koja navodi ime te iste klase i inicijalizator (listu argumenata u zagradi). Tada se radi o delegiranju inicijalizacije: posmatrani konstruktor je delegirajući (delegating constructor), a onaj određen inicijalizacijom u listi je ciljni konstruktor (target constructor)
- \* Na primer:

- Prilikom inicijalizacije, najpre se izvršava ciljni konstruktor, određen na osnovu uobičajenih pravila odabira konstruktora prema stvarnim argumentima, a onda se izvršava telo delegirajućeg konstruktora
- Na ovaj način se pravilna algoritamska dekompozicija može implementirati nešto kompaktnije, jer se zajednički deo dva konstruktora ne mora izdvajati u posebnu pomoćnu operaciju koja se poziva iz oba konstruktora, već se poziv onog prostijeg može "ugraditi" u onaj složeniji