

Fundamentalni celobrojni tipovi

- ❖ Modifikatori za označenost i veličinu mogu da se kombinuju u bilo kom poretku, s tim da je dozvoljen samo po jedan modifikator svake vrste. Ključna reč *int* može da se izostavi ako se koristi bilo koji od modifikatora. Kao i za druge specifikatore tipa, dozvoljeni su svi redosledi: *unsigned long long int*, *long int unsigned long* i *long unsigned long* predstavljaju isti tip
- ❖ Treba primetiti da širine tipova u bitima nisu fiksno određene standardom (osim minimalnih) i mogu se razlikovati od sistema do sistema. Tip *int* je takav da se na svakoj mašini celobrojne operacije izvršavaju najefikasnije sa tim tipom. Osim toga, garantovano je i sledeće:
`1 == sizeof(char) <= sizeof(short) <= sizeof(int) <= sizeof(long) <= sizeof(long long)`
- ❖ Termin *bajta* (*byte*) na jeziku C++ ima značenje jedne jedinice prostora (*sizeof(char)*) i može biti različit od 8 bita; može biti čak i 64 bita u ekstremnom slučaju, dozvoljenom standardom, kada svi celobrojni i znakovni tipovi imaju širinu od 64 bita
- ❖ Program koji zavisi od konkretnih veličina tipova svakako nije prenosiv!

Fundamentalni celobrojni tipovi

❖ Celobrojni literali:

- niz cifara koji ne počinje cifrom 0: decimalni zapis
- niz cifara od 0 do 7 koji počinje cifrom 0: oktalni zapis
- niz cifara i slova od *a* do *f* ili od *A* do *H* ispred koga su znaci *0x* ili *0X*: heksadecimalni zapis
- niz cifara 0 ili 1 ispred koga su znaci *0b* ili *0B*: binarni zapis

❖ Literal može imati jedan od sledećih sufiksa ili oba, koji utiču na njegov tip:

- znak *u* ili *U*: neoznačen tip
- *l* ili *L* za *long*, odnosno *ll* ili *LL* za *long long*

❖ Unutar literala mogu da se nađu apostrofi ', koje prevodilac potpuno ignoriše, a koji mogu da pomognu u čitanju (npr. razdvajanje hiljada)