

Operatori *new* i *delete*

- ❖ Evo još jedne ideje elegantnog rešenja čiji je način korišćenja skoro isti, a koje nema problem fragmentacije niti potrebe za dimenzionisanjem skladišta; proučiti njegovo delovanje:

```
template <class T>
class RecycleBin {
public:
    void* alloc () {
        Slot* p=head;
        if (p) head=p->next; else p = new Slot;
        return p;
    }

    void free (void* addr) { head = new (addr) Slot(head); }

private:
    struct Slot {
        Slot (Slot* nxt=nullptr) : next(nxt) {}

        union {
            Slot* next;
            char slot[sizeof(T)];
        };
    };

    Slot* head = nullptr;
};
```

Poziva se ugrađena alokatorska funkcija za klasu *Slot* koja radi sa ugrađenim alokatorom za slobodnu memoriju

