

Fundamentalni znakovni tipovi

- ❖ Znak unutar apostrofa ne može biti ' (apostrof), \ (obrnuta kosa crta, *backslash*) ili znak za novi red (*newline*), ali može biti znak definisan tzv. *escape* sekvencom, koja predstavlja sekvencu koja počinje znakom \; neke češće korišćene *escape* sekvence:
 - \ ' — apostrof (*quote*, ASCII kod 27h)
 - \ " — navodnik (*double quote*, ASCII kod 22h)
 - \ \ — obrnuta kosa crta (*backslash*, ASCII kod 5Ch)
 - \ n — znak za novi red (*newline*, ASCII kod 0Ah); na znakovnim izlaznim uređajima interpretira se kao novi red
 - \ t — horizontalni tabulator (*horizontal tab*, ASCII kod 09h)
 - \ nnn — znak sa navedenim jednobajtnim kodom datim u oktalnom zapisu sa do tri oktalne cifre nnn;
najčešći je znak \ 0 — znak kojim se, po konvenciji iz jezika C, završavaju nizovi znakova kakve očekuju sve funkcije iz standardne C biblioteke (*null-terminated strings*), kao i string-literali
 - \ xnn — znak sa datim jednobajtnim kodom datim u heksadecimalnim zapisu sa do dve heksadecimalne cifre nn

Fundamentalni celobrojni tipovi

- ❖ Osnovni celobrojni tip je tip *int*. Ako nema modifikatora veličine, garantovano je da *int* ima širinu od najmanje 16 bita. Na današnjim 32-bitnim i 64-bitnim sistemima skoro je sigurno da *int* ima širinu od najmanje 32 bita
- ❖ Modifikatori označenosti:
 - *signed* — tip ima označenu reprezentaciju; podrazumeva se ako nema modifikatora označenosti; prilikom proširenja se proširuje znakom
 - *unsigned* — tip ima neoznačenu reprezentaciju; prilikom proširenja proširuje se nulama
- ❖ Modifikatori veličine:
 - *short* — tip je optimizovane veličine i ima širinu od najmanje 16 bita
 - *long* — tip ima širinu od najmanje 32 bita
 - *long long* — tip ima širinu od najmanje 64 bita