
Glava 3: Pregled osnovnih koncepata OOP na jeziku C++

- ❖ Klase i objekti
- ❖ Enkapsulacija
- ❖ Konstruktori i destruktori
- ❖ Nasleđivanje
- ❖ Polimorfizam
- ❖ Uvod u jezik C++



Klase i objekti

- ❖ Apstrakcija *časovnika (clock)*:
 - meri vreme u toku dana (00:00:00 - 23:59:59)
 - otkucava sekunde (*tick*)
 - može da prikaže vreme (*getTime*)
 - može da mu se podesi vreme (*setTime*)
- ❖ *Klasa (class)* je koncept OOP podržan OO jezikom kojim se realizuje apstrakcija
- ❖ Klasa grupiše *strukturu* (podatke) i *ponašanje* (operacije nad strukturom) u jedinstvenu logičku celinu