

Konstantni tipovi i funkcije članice

- ❖ Nestatičke operacije (funkcije članice) klase se generalno mogu posmatrati razvrstane u dve kategorije:
 - operacije koje *ne menjaju* spolja vidljivo stanje objekta (*externally visible state*), odnosno ništa ne upisuju u attribute objekta, već samo čitaju to stanje / vrednosti attribute i vraćaju informacije o tome; ovakve operacije nazivaju se ponekad *inspektori* (*inspector*) ili *selektori* (*selector*)
 - operacije koje *menjaju* spolja vidljivo stanje objekta, odnosno upisuju nešto u attribute objekta; ovakve operacije ponekad se nazivaju *modifikatori* (*modifier*) ili *mutatori* (*mutator*)
- ❖ Na jeziku C++, operacije koje ne menjaju stanje objekta nazivaju se *konstantne funkcije članice* (*constant member functions*) i označavaju se specifikatorom *const* iza liste argumenata; operacije koje menjaju stanje objekta ne označavaju se posebno:

```
class Clock {  
public:  
    Clock (int hh, int mm, int ss);  
    void tick ();  
    string getTime () const;  
    void setTime (int hh, int mm, int ss);  
    ...  
};
```

Konstantna funkcija članica

Konstantni tipovi i funkcije članice

- ❖ Prevodilac neće dozvoliti poziv nekonstantne funkcije članice za konstantan objekat (uključujući i indirektan pristup preko pokazivača ili reference na konstantan objekat). Na primer:

```
class X {
public:
    X (int ii) { write(ii); }

    int read () const { return i; }
    void write (int ii) { i = ii; }

private:
    int i;
};

...

X x(0);
const X cx(1);
X* px = &x;
const X* pcx = &cx;
X& rx = x;
const X& rcx = cx;

x.read();
x.write();
cx.read();
cx.write();

px->read();
px->write();
pcx->read();
pcx->write();

rx.read();
rx.write();
rcx.read();
rcx.write();
```