

Preporučeni načini preklapanja operatora

- ❖ Veze koje postoje za ugrađene operatore treba da budu takve i za preklopljene operatore; na primer, za ugrađene operatore `+`, `=` i `+=` važi odgovarajuća sprega, koja treba da važi i za preklopljene operatore (da `a+=b` ima efekat kao `a=a+b`)
- ❖ Preklopljeni operatori treba da vraćaju očekivani tip, po uzoru na ugrađene operatore, i istu kategoriju vrednosti: na primer, ugrađeni operatori dodele i složene dodele vraćaju vrednost koja upućuje na levi operand, pa to isto treba raditi i za preklopljene operatore, kako bi moglo da se radi i npr. sledeće:

`(a = b) = c;`

`(a = b) ++;`

- ❖ Za preklopljene operatore dodele = kopiranjem i premeštanjem preporučuje se sledeće:
 - da vraćaju referencu na svoj levi operand (kao nekonstantu)
 - da ne rade ništa u slučaju samododeljivanja (`x=x`)
 - da operator dodele premeštanjem ostavi desni operand (argument) u konzistentnom stanju, barem tako da se može propisno uništiti i da ne baca izuzetke (*noexcept*)

Preporučeni načini preklapanja operatora

- ❖ Binarni, infiksni aritmetički operatori, kao i binarni, infiksni operatori nad bitima se obično preklapaju kao funkcije nečlanice, jer su im operandi ravnopravni (simetrični)
- ❖ Pošto su uobičajeno praćeni operatorima složene dodele, obično se aritmetički operatori svode na operatore složene dodele na sledeći način:

```
X& X::operator+= (const X& other) {  
    ...  
    return *this;  
}  
  
X operator+ (const X& x1, const X& x2) {  
    X temp(x1);  
    temp += x2;  
    return temp;  
}
```