
Fundamentalni tipovi pokretnog zareza

- ❖ Tipovi racionalnih brojeva u pokretnom zarezu:
 - *float* — racionalni broj u pokretnom zarezu jednostruke tačnosti; obično 32-bitni broj u pokretnom zarezu prema standardu IEEE-754
 - *double* — racionalni broj u pokretnom zarezu dvostruke tačnosti; obično 64-bitni broj u pokretnom zarezu prema standardu IEEE-754
 - *long double* — racionalni broj u pokretnom zarezu proširene preciznosti; ne mora da odgovara tipovima iz standarda IEEE-754; obično 80-bitni broj u pokretnom zarezu
- ❖ Ako se razlikuju, veći tip ima veći opseg i veću preciznost; uvek važi:
`sizeof(float) <= sizeof(double) <= sizeof(long double)`

Fundamentalni tipovi pokretnog zareza

❖ Literali mogu da sadrže:

- mantisu i eksponent zapisane decimalno ili heksadeciomalno (počinju znacima *0x* ili *0X*)
- decimalnu tačku
- eksponent iza znaka *e* ili *E* za decimalne, odnosno *p* ili *P* za heksadecimalne zapise (da bi se razlikovao od *e* i *E* koji su heksadecimalne cifre); eksponent za heksadecimalne zapise je obavezan i predstavlja stepen dvojke, ne stepen 10
- znak mantise i znak eksponenta
- sufiks za tip: *f* ili *F* za *float* i *l* ili *L* za *long double*
- apostrofe *'*, koje prevodilac ignoriše (odvajaju hiljade)

❖ Tip ovakvog literala je podrazumevano *double*, osim ako ima sufiks za tip

❖ Na primer:

23.

45e2

123.456e-78

.1E2f

0x10.1p0

0x10.2p-3