

Glava 7: Tipovi i konverzije

- ❖ Tipovi
- ❖ Konverzije
- ❖ Fundamentalni tipovi
- ❖ Nabranja
- ❖ Pokazivači
- ❖ Nizovi
- ❖ Reference
- ❖ Klasni tipovi
- ❖ Konstantni tipovi i funkcije članice
- ❖ Nestalni tipovi
- ❖ Korisnički definisane konverzije
- ❖ Korisnički definisani literali



Tipovi

- ❖ Objekti, reference, funkcije i izrazi imaju svojstvo koje se naziva *tip (type)*; ovo svojstvo ograničava skup operacija koje su dozvoljene za ove entitete i daje semantiku (značenje) sekvencama bita kojima se ti entiteti predstavljaju
- ❖ Fundamentalni tipovi (*fundamental types*):

- tip *void*
- tip *std::nullptr_t*
- aritmetički tipovi (*arithmetic types*):
 - tipovi racionalnih brojeva u pokretnom zarezu (*floating-point types*): *float, double, long double*
 - integralni tipovi (*integral types*):
 - tip *bool*
 - znakovni tipovi (*character types*):
 - uski znakovni tipovi (*narrow character types*): *char, signed char, unsigned char*
 - široki znakovni tipovi (*wide character types*): *char16_t, char32_t, wchar_t*
 - tipovi označenih celih brojeva (*signed integer types*): *short int, int, long int, long long int*
 - tipovi neoznačenih celih brojeva (*unsigned integer types*): *unsigned short int, unsigned int, unsigned long int, unsigned long long int*