

---

# Uvod u jezik C++: Principi dizajna

---

- ❖ C++ je vertikalno kompatibilan sa jezikom C: svi C programi su prevodivi pomoću prevodilaca za jezik C++
- ❖ Efikasnost implementacije: prevedeni kod ima skoro istu efikasnost kao ekvivalentni rukom pisani asemblerski kod (a po pravilu i veću, zbog naprednih optimizacija)
- ❖ Obimna provera u vreme prevođenja
- ❖ Nikakva kontrola u vreme izvršavanja
- ❖ Statička, jaka, ali ne i isključiva tipizacija (dozvoljene su eksplicitne i implicitne konverzije)
- ❖ Jednak tretman i jednobrazan način upotrebe ugrađenih (primitivnih) i korisnički definisanih (klasa) tipova objekata
- ❖ Poravnanje veličine ugrađenih (primitivnih) tipova podataka prema ciljnoj arhitekturi računara; kao posledica, veličine ugrađenih tipova nisu standardne i svuda iste

---

# Uvod u jezik C++: Istorijat razvoja

---

- ❖ 1972. C – D. Ritchie u Bell laboratorijama
- ❖ 1980. B. Stroustrup u AT&T Bell laboratorijama, "C sa klasama" za simulacije vođene događajima
- ❖ 1983. C++
- ❖ 1989. ANSI standard za C
- ❖ 1997. ANSI/ISO prihvaćen finalni nacrt standarda za C++
- ❖ 1998. publikovan C++ standard ISO/IEC 14882:1998 (C++98)
- ❖ 2003. revizija C++ standarda ISO/IEC 14882:2003 (C++03)
- ❖ 2011. novi C++ standard ISO/IEC 14882:2011 (C++11)
- ❖ 2014. novi C++ standard ISO/IEC 14882:2014 (C++14)
- ❖ 2017. novi C++ standard ISO/IEC 14882:2017 (C++17)
- ❖ C++20, C++23...
- ❖ Telo za standardizaciju: JTC1 / SC22 / WG21 - The C++ Standards Committee