

---

# Inicijalizacija listom

---

- ❖ Tip `std::initializer_list` iz standardne biblioteke predstavlja tip objekata posrednika koji prenose vrednosti iz inicijalizatorske liste u konstruktore klasa i druge funkcije čiji se parametri inicijalizuju listom izraza unutar velikih zagrada. Na primer:

```
class TaskList {
public:
    TaskList (std::initializer_list<Task*> lst) { this->add(lst); }
    TaskList& add (std::initializer_list<Task*>);
    ...
};

TaskList& TaskList::add (std::initializer_list<Task*> lst) {
    for (auto t : lst) {
        //... add t to the list
    }
    return *this;
}

int main () {
    Task t1, t2, t3, t4, t5, t6;

    TaskList tlst{&t1, &t2, &t3};

    tlst.add({&t4, &t5}).add({&t6});
}
```

---

# Inicijalizacija listom

---

❖ *Inizijalizacija kopiranjem-listom* (*copy-list-initialization*) se obavlja kada se varijabla tipa  $T$  inicijalizuje listom izraza unutar velikih zagrada u sledećim slučajevima:

- Kada se imenovana varijabla inicijalizuje listom iza znaka =:

```
T t = {expression, expression, ...};
```

- Kada se argument prenosi u pozvanu funkciju, a parametar inicijalizuje listom:

```
void f (T t);
```

```
f({expression, expression, ...});
```

- Kada se povratna vrednost funkcije inicijalizuje listom:

```
T f () {  
    ...  
    return {expression, expression, ...};  
}
```

- U izrazu za indeks kod korisnički definisanog preklopljenog operatora  $[]$ , kada se listom inicijalizuje parametar tog operatora:

```
object[{expression, expression, ...}]
```

- U desnom operandu korisnički definisanog preklopljenog operatora dodele, kada se listom inicijalizuje parametar tog operatora:

```
object = {expression, expression, ...}
```

- U izrazu eksplicitne konverzije u obliku funkcionalnog poziva i u eksplicitnim pozivima konstruktora, kada se parametar odgovarajuće konverzije funkcije ili konstruktora inicijalizuje listom (njome se ne inicijalizuje rezultat, nego parametar):

```
X({expression, expression, ...})
```

- Kada se nestatički podatak član inicijalizuje listom iza znaka =:

```
class X { T t = {expression, expression, ...}; };
```