

# Glava 2: Uvod u OOP

---

- ❖ Zašto OOP?
- ❖ Šta donosi OOP?
- ❖ Šta se menja prelaskom na OOP?



---

# Zašto OOP?

---

- ❖ Problemi u razvoju softvera:
  - Zahtevi korisnika su složeni i stalno se povećavaju
  - Softverski sistemi su inherentno složeni
- ❖ Uvek je potrebno povećati produktivnost proizvodnje softvera. Kako? Povećanjem broja programera u timu? Problemi – interakcija između delova softvera!
- ❖ Način povećanja produktivnosti – ponovna upotreba softvera (*software reuse*). Kako obezbediti?
- ❖ Problemi održavanja softvera: ispravljanje grešaka, promena zahteva i dodavanje zahteva. Kako postići?
- ❖ Kako odgovoriti na izazove? Unapređenjem koncepata!