## Pretprocesiranje

\* Direktive # if, # elif (znači "else-if"), # ifdef (znači "if-defined") i # ifndef (znači "if-not-defined") omogućuju uslovno prevođenje: tekst uokviren odgovarajućim direktivama biće prevođen samo ako je odgovarajući uslov ispunjen; za direktive # ifdef / # ifndef, uslov je ispunjen ako je dati simbol definisan / nije definisan pretprocesoru (pomoću prethodne direktive # define):

```
#ifdef _a_h
...
#endif
```

Ovaj kod biće prevođen samo ako je simbol \_*a\_h* definisan direktivom #*define* pretprocesora

\* Ove direktive mogu da se koriste npr. za prevođenje delova koda koji treba da postoji samo ako se program prevodi za odgovarajuću platformu, konfiguraciju i slično; prevodioci dozvoljavaju da im se zada simbol pretprocesora koji se smatra generalno (globalno) definisanim za sve fajlove, iako nije eksplicitno definisan direktivom # define:

```
#ifdef Windows
... // Windows-dependent code
#elif defined(Linux)
... // Linux-dependent code
#endif
```

Ovaj kod biće prevođen samo ako je simbol *Windows* definisan, što se tipično radi podešavanjem prevodioca, tako da se dati simbol smatra definisanim pri pretprocesiranju svih fajlova

## Pretprocesiranje

- \* Kod uključivanja .h fajlova, moguće su sledeće situacije:
  - isti fajl, npr. *x.h*, uključuje se (tipično indirektno) više puta u isti .*cpp* fajl, recimo tako što taj .*cpp* fajl uključuje npr. i *a.h* i *b.h*, a i jedan i drugi uključuju *x.h* (direktno ili indirektno); fajl *x.h* može sadržati definiciju nekog entiteta, tipično klase, jer se u .*h* fajlove po pravilu stavljaju definicije klasa; tada će prevodilac dobiti na prevođenje višestruku definiciju istog entiteta, što nije dozvoljeno čak i ako su definicije identične
  - neki .h fajl uključuje se rekurzivno (tipično indirektno)
- \* Da bi se ovakve pojave sprečile, potrebno je (i to se po pravilu radi, bez mnogo obaziranja na to da li je to neophodno u svakom konkretnom slučaju ili ne, jer svakako ne smeta) ceo sadržaj svakog .h fajla uokviriti u sledeću kombinaciju direktiva, što obezbeđuje da će prevodilac dobiti na prevođenje uokvireni kod samo jednom, čak i ako je taj .h fajl uključen više puta:

```
#ifndef _figure_h
#define _figure_h
... // The code of the header file;
#endif
```