

Inicijalizacija nulom

❖ *Inizijalizacija nulom (zero initialization)* se obavlja u sledećim slučajevima:

- Za svaku imenovanu varijablu sa statičkim trajanjem skladišta ili trajanjem skladišta vezanim za nit (*thread local*), pod uslovom da nije inicijalizovana konstantnom inicijalizacijom, a pre svake druge inicijalizacije:

```
static T t;
```

- Kao deo postupka inicijalizacije vrednošću, za neklasne tipove i za članove klasnih tipova koji su inicijalizovani vrednošću i koji nemaju konstruktore, uključujući inicijalizaciju vrednošću agregata za koje nisu zadati inicijalizatori:

```
T();
```

```
T t = {};
```

```
T{};
```

- Kada se niz znakova inicijalizuje string literalom koji je kraći od tog niza, ostatak niza se inicijalizuje nulama:

```
char a[n] = "";
```

Inicijalizacija nulom

❖ Inicijalizacija nulom radi sledeće:

- Ako je T skalarni tip, inicijalna vrednost objekta je celobrojna konstanta nula eksplicitno konvertovana u tip T ; za pokazivače, to je uvek *null* vrednost, čak i ako se ona ne predstavlja binarnom vrednošću nula
- Ako je T klasni tip, svi podobjekti osnovne klase i članovi se inicijalizuju nulama, a konstruktori se ignorišu
- Ako je T niz, elementi se inicijalizuju nulama
- Za reference se ništa ne radi

```
static T t;
```

❖ Na primer:

```
struct X {  
    int m;  
};  
  
int i;  
int* p;  
  
int main () {  
    X x{};  
  
    int a[2][1];  
  
    int j{};  
  
    delete p;  
  
    cout<<x.m<<i<<a[1]<<j;  
}
```