

---

# Klase i objekti

---

- ❖ Apstrakcija *časovnika (clock)*:
  - meri vreme u toku dana (00:00:00 - 23:59:59)
  - otkucava sekunde (*tick*)
  - može da prikaže vreme (*getTime*)
  - može da mu se podesi vreme (*setTime*)
- ❖ *Klasa (class)* je koncept OOP podržan OO jezikom kojim se realizuje apstrakcija
- ❖ Klasa grupiše *strukturu* (podatke) i *ponašanje* (operacije nad strukturom) u jedinstvenu logičku celinu

---

# Klase i objekti

---

// Clock: Measures time during the day

```
class Clock {
```

```
    ...
```

```
    int h, m, s;    // Hour, minute, second
```

```
    void tick (); // Tick a second
```

```
    string getTime (); // Returns current time
```

```
    void setTime (int hour, int min, int sec);
```

```
};
```