

Reference

- ❖ Ne postoji operacija nad samom referencom koja bi joj promenila vrednost, odnosno “prevezala” je na neki drugi objekat nakon inicijalizacije: *svaka* upotreba reference nakon njenog deklarisanja odnosi se na referencirani objekat; zbog toga se referenca često naziva sinonimom za objekat (ukoliko sama referenca ima svoje ime, što ne mora)

- ❖ Na primer:

```
int i = 1;  
int& j = i;  
i=3;  
j=5;  
int* p = &j;  
j+=1;  
int k=j;  
int m=*p;
```

j je referenca tipa *int&* koja se vezuje za objekat *i* (upućuje na njega)

Svaka upotreba reference *j* u izrazu odnosi se na referencirani objekat - menja se *i*

p je pokazivač na *int*; inicijalizuje se izrazom *&j*; upotreba reference u izrazu odnosi se na referencirani objekat; pošto je inicijalizator izraz, operacija *&j* je operacija uzimanja adrese referenciranog objekta *i*

Isto što *i+=1*;

Pristup do objekta preko reference ne zahteva operator: sama upotreba reference u izrazu odnosi se na referencirani objekat. Pristup do objekta preko pokazivača zahteva operator.

- ❖ Treba dobro razlikovati znak *&* upotrebljen u deklaraciji reference (sastavni deo tipa), od znaka *&* upotrebljenog u izrazu, kada označava operaciju uzimanja adrese; ako se u ovom drugom slučaju kao operand nađe referenca, uvek se odnosi na referencirani objekat
- ❖ Pristup do objekta preko reference ne zahteva operator: sama upotreba reference u izrazu odnosi se na referencirani objekat; pristup do objekta preko pokazivača zahteva operator

Reference

❖ Slično je za sve druge upotrebe reference, na primer:

- kada je referenca parametar funkcije, ona se inicijalizuje u trenutku poziva funkcije stvarnim argumentom, što znači da se ta referenca vezuje za stvarni argument; pošto se svaka upotreba reference u toj funkciji odnosi na referencirani objekat, svaka operacija u kojoj referenca učestvuje odnosi se na stvarni argument, pa se tako i postiže semantika prenosa po referenci:

```
void inc (int& i) {  
    i++;  
}  
  
int main () {  
    int s = 0;  
  
    inc(s);  
}
```

- povratna vrednost funkcije takođe može biti referenca; povratna vrednost funkcije je tako referenca koja postoji kao bezimena vrednost, na mestu poziva funkcije; ona se inicijalizuje u trenutku povratka iz funkcije rezultatom izraza iza naredbe *return*; na taj način, ona se vezuje za objekat na koji se odnosi taj izraz; na pimer:

```
int& inc (int& i) {  
    i++;  
    return i;  
}  
  
int main () {  
    int s = 0;  
  
    inc(inc(s));  
}
```