

# Klasa kao realizacija strukture podataka

- ❖ Šta ako nam treba stek koji će skladištiti elemente nekog drugog tipa  $T$  i/ili drugog kapaciteta?

```
// File: stack.h
```

```
const int MaxStackSize = 512;
```

```
class Stack {
```

```
public:
```

```
    Stack ();
```

```
    int push (T in);
```

```
    int pop (T* out);
```

```
private:
```

```
    T stack[MaxStackSize]; // Stack
```

```
    int sp; // Stack pointer
```

```
};
```

```
// File stack.cpp
```

```
#include "stack.h"
```

```
Stack::Stack () {
```

```
    this->sp = 0;
```

```
}
```

```
int Stack::push (T in) {
```

```
    if (this->sp==MaxStackSize) return -1;
```

```
    this->stack[this->sp++] = in;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int Stack::pop (T* out) {
```

```
    if (this->sp==0) return -1;
```

```
    *out = this->stack[--this->sp];
```

```
    return 0;
```

```
}
```

---

# Klasa kao realizacija strukture podataka

---

❖ Zaključujemo:

- tip *T* može biti bilo koji tip, sve dok su za taj tip *T* definisane operacije koje se u ovoj klasi očekuju:
    - inicijalizacija kopiranjem, zbog prenosa argumenata u operaciju *push* i inicijalizacije niza *stack* (podrazumevano imaju svi ugrađeni tipovi i klase)
    - dodela vrednosti, zbog smeštanja u elemente niza *stack* u operaciji *push* i smeštanja povratne vrednosti u operaciji *pop* (podrazumevano imaju svi ugrađeni tipovi i klase)
  - kapacitet steka može biti bilo koja celobrojna pozitivna vrednost
  - ako želimo nešto od ovoga da promenimo, tj. da napravimo više *klasa* sa promenjenim vrednostima nekog od ovih parametara, moramo da radimo dosadan, pravolinijski, fizički posao proste zamene svih pojava određenog parametra, uz variranje naziva za svaku od tih klasa
- ❖ Očigledna potreba za *automatizacijom*: umesto programera, ovaj rutinski posao može da radi *prevodilac*
- ❖ Koncept *šablonske klase* (*template class*) ili *generičke klase* (*generic class*): obrazac klase, parametrizovan tipovima i/ili konstantama, po kome će prevodilac *generisati* kod zamenom svih parametara šablona konkretnim, stvarnim parametrima
- ❖ Rezultat je isti kao da je ovaj posao urađen ručno: generisane klase su *različite* klase, nemaju nikakve posebne međusobne veze
- ❖ Dakle, klasa može realizovati i *apstraktnu strukturu podataka* (*abstract data structure*): strukturu koja skladišti elemente proizvoljnog tipa, pri čemu zahteva od tog tipa samo određena svojstva i usluge, ne i obavezu da bude neki konkretan tip