Nizovi

* Kao podrška konvenciji nasleđenoj iz jezika C da se nizovi znakova završavaju terminalnim znakom '\0', a na koji se oslanjaju sve bibliotečne funkcije standardnih bilioteka koje rade sa nizovima znakova, svaki string literal ima još jedan, implicitan znak - taj terminalni znak '\0':

```
"Hello" String literal tipa const char[6] sa 6 znakova: 'H', 'e', 'l', 'l', 'o', '\0'
```

- * String literali imaju statičko trajanje skladištenja: postoje za sve vreme izvršavanja programa (alociraju se i inicijalizuju za vreme prevođenja)
- * Pokušaj upisa u neki znak string literala, kao u element niza konstantnih znakova, ima nedefinsan ishod (taj niz znakova može biti smešten u deo memorije sa zabranjenim upisom, pa upis može izazvati hardverski izuzetak)
- * String literali mogu da se koriste za inicijalizaciju nizova znakova; tada dati niz znakova ima poznatu dimenziju određenu dužinom znakovnog literala (uključujući i terminalni znak) i sadrži kopiju datog stringa:

```
char str[] = "Hello"; str je tipa char[6] čiji su elementi redom znakovi: 'H', 'e', 'l', 'o', '\setminus 0'
```

Nizovi

- Dve potpuno nezavisne implicitne konverzije mogu da dovedu do problema ukoliko se nizovi objekata ne koriste na korektan način:
 - konverzija T[] u T^* , koja potiče iz jezika C sa ciljem efikasnosti
 - konverzija pokazivača na izvedenu u pokazivač na dostupnu osnovnu klasu (*Derived** u *Base**), koja je uvedena u jezik C++ kao podrška principu supstitucije
- * Ove dve konverzije se mogu raditi i povezano, obe, u lancu implicitnih konverzija, i mogu da dovedu do sledećeg problema: funkcija koja kao parametar ima niz objekata osnovne klase (*Base*[], odnosno *Base**), može se pozvati sa argumentom koji je niz objekata izvedene klase (*Derived*[]):

```
Derived[] ⇒ Derived* ⇒ Base*

class Base {
   public: int bi;
};

class Derived : public Base {
   public: int di;
};

void f (Base b[]) { cout<<b[2].bi; }

int main () {
   Derived d[5];
   d[2].bi=77;
   f(d);
}</pre>
```