Statički životni vek

```
* Na primer:

int i, *pi;

Statička inicijalizacija nulama: i ima vrednost 0, p ima vrednost null

constexpr double pi = 3.1415926;

Statička konstantna inicijalizacija

double radius = 20.;

inline double area (double r) { return r*r*pi; }

double a = area(radius);

Dinamička inicijalizacija (koju bi prevodilac mogao da izvrši i za vreme prevođenja)

struct S {

S () { cout<<"S::S()\n"; }
};

S s;

Dinamička inicijalizacija - poziv konstruktora S::S()
```

- Dinamička inicijalizacija statičkih varijabli unutar iste jedinice prevođenja obavlja se redosledom njihovih definicija. Redosled inicijalizacije varijabli iz različitih jedinica nije uređen
- * Ukoliko se tokom inicijalizacije ovakvih statičkih varijabli dogodi izuzetak, poziva se *std::terminate()*

Statički životni vek

- * Za ovakve nelokalne varijable koje se inicijalizuju i dinamičkom inicijalizacijom, tačan trenutak izvršavanja te dinamičke inicijalizacije nije precizno određen: ona može, ali ne mora biti izvršena pre početka izvršavanja funkcije *main*, jer prevodilac ne može to uvek da obezbedi (zbog nezavisnog prevođenja fajlova)
- Jedino što se garantuje jeste to da su statičke varijable propisno inicijalizovane pre nego što se na bilo koji način pristupi bilo kojoj statičkoj varijabli definisanoj u istoj jedinici prevođenja
- * Zbog ovoga, korišćenje nelokalnih statičkih objekata klasa (statičkih podataka članova ili statičkih objekata unutar prostora imena) nije bezbedno: ukoliko se njima pristupa na mestu izvan fajla u kom su definisani, može se dogoditi da se taj pristup radi pre nego što su oni propisno inicijalizovani
- * Zato se ne preporučuje definisanje statičkih objekata klasa koji nisu lokalni, posebno ako njihovi konstruktori imaju neke vidljive efekte. Na primer:

```
// File: a.cpp
#include "a.h"
A sa;
A::A(): m(true) {}
// File: b.cpp
#include "a.h"
bool f (A* pa) { return pa->m; }
int main () {
  if (f(&sa)) ...
}
```