## Preklopljeni operatori

- \* Preklopljeni operatori mogu biti deklarisani ili kao nestatičke funkcije članice ili kao funkcije nečlanice (često prijateljske); neki operatori mogu biti preklopljeni na bilo koji od ta dva načina, a neki samo kao članice
- \* Preklopljeni operatori mogu biti unarni (imaju jedan operand) ili binarni (imaju dva operanda)
- \* Unarni operator @ ima jedan operand, pa može biti preklopljen kao:
  - nestatička funkcija članica klase *X* bez parametara:

```
T X::operator@ ();
tada se operacija @x tumači kao
```

- x.operator@ ()
  - jedini operand je objekat čija se funkcija članica poziva
  - funkcija nečlanica klase *X* sa jednim parametrom koji prihvata argument tipa *X*:

```
T operator@ (X);
```

tada se operacija @x tumači kao

## operator@ (x)

- jedini operand se prenosi kao argument funkcije

## Preklopljeni operatori

- \* Binarni operator @ ima dva operanda, pa može biti preklopljen kao:
  - nestatička funkcija članica klase *X* sa jednim parametrom:

```
T X:: operator@ (Y);
tada se operacija x@y tumači kao
```

## x.operator@ (y)

- prvi operand je objekat čija se funkcija članica poziva, a drugi operand se prenosi kao argument
- funkcija nečlanica klase X sa dva parametra:

```
T operator@ (X, Y);
```

tada se operacija *x@y* tumači kao

```
operator@ (x,y)
```

- oba operanda se prenose kao argumenti