

Prostori imena

- ❖ Cela standardna biblioteka jezika C++, odnosno svi entiteti u njoj, definisani su u prostoru imena *std*, iako su deklaracije koje se uključuju u fajlove koji koriste delove te biblioteke grupisane po srodnosti u nekoliko desetina zaglavlja
- ❖ Pre uvođenja prostora imena u jezik C++, zaglavlja standardne biblioteke imale su ekstenziju *.h*; aktuelne verzije istih zaglavlja, ali sa prostorom imena *std* nemaju ovu ekstenziju:

- Stara verzija biblioteke:

```
#include <iostream.h>
#include <vector.h>

int main () {
    int n;
    cin>>n;

    vector<int> a(n);
    for (int i=0; i<n; i++)
        cin>>a[i];

    ...
}
```

U staroj verziji biblioteke, imena iz biblioteke su globalna i ne zahtevaju kvalifikaciju (*cin*, *vector*)

- Aktuelna verzija biblioteke:

```
#include <iostream>
#include <vector>

int main () {
    int n;
    std::cin>>n;

    std::vector<int> a(n);
    for (int i=0; i<n; i++)
        std::cin>>a[i];

    ...
}
```

Različita zaglavlja sadrže različite deklaracije, grupisane po srodnosti, i uključuju se po potrebi

U aktuelnoj verziji biblioteke, imena iz biblioteke su u prostoru imena *std* i zahtevaju kvalifikaciju (*std::cin*, *std::vector*)

Prostori imena

- ❖ Oblast važenja imena deklarisanog unutar definicije prostora imena počinje od tačke deklarisanja i prostire se kroz sve definicije istog prostora imena iza te tačke, kao da su sve te definicije prostora imena spojene
- ❖ Van te oblasti važenja, imenu iz oblasti važenja prostora imena pristupa se kvalifikovano, preko operatora `::`; međutim, ime iz prostora imena može se *uvesti* u drugu oblast važenja i potom koristiti nekvalifikovano, deklaracijom *using*:

```
#include <iostream>
#include <vector>
using std::cin;
using std::vector;

int main () {
    int n;
    cin>>n;

    vector<int> a(n);
    for (int i=0; i<n; i++)
        cin>>a[i];

    ...
}
```

- ❖ Ako je zametno navoditi sva potrebna imena, mogu se uvesti sva imena iz navedenog prostora imena direktivom *using namespace*:

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
```