

# Podrazumevani konstruktor

- ❖ Ako klasa nema nijedan eksplicitno deklarisan konstruktor (tj. korisnički definisan konstruktor), prevodilac će implicitno deklarirati jedan podrazumevani konstruktor koji je javan, *inline* i koji vrši podrazumevanu inicijalizaciju podobjekata osnovnih klasa i objekata članova. Na primer:

```
struct X {  
    ...  
};  
  
struct Y {  
    X x1, x2;  
    Y () {}  
    ...  
};  
  
X x;
```

Ovde nema deklariranih konstruktora, prevodilac automatski generiše podrazumevani konstruktor

Sve ovo je u redu, jer klasa X ima podrazumevani konstruktor

- ❖ Ako klasa ima neki konstruktor (pa prevodilac ne generiše implicitni podrazumevani konstruktor), programer ipak može forsirati automatsko generisanje podrazumevanog konstruktora koji bi prevodilac implicitno generisao specifikatorom *=default*:

```
struct X {  
    X (int);  
    X () = default;  
};
```

Forsiranje generisanja podrazumevanog konstruktora sa podrazumevanom inicijalizacijom podobjekata

- ❖ Može se i sprečiti automatsko generisanje ovog podrazumevanog konstruktora, ako se on označi kao obrisani specifikatorom *=delete*. Tada će prevodilac sprečiti pokušaj inicijalizacije svakog objekta te klase koja bi zahtevala poziv podrazumevanog konstruktora
- ❖ Ukoliko prevodilac implicitno deklarira podrazumevani konstruktor ili je on eksplicitno deklarisan kao *=default*, a neki od podobjekata nema podrazumevanu inicijalizaciju (npr. nema podrazumevani konstruktor, ili je referenca ili konstantni objekat i slično), prevodilac će smatrati ovaj podrazumevani konstruktor obrisanim: to znači da će prijaviti grešku samo ako se pravi objekat ove klase za koji se traži podrazumevana inicijalizacija

# Konstruktor kopije

- ❖ Konstruktor klase  $X$  čiji je prvi parametar tipa  $X\&$ ,  $\text{const } X\&$ ,  $\text{volatile } X\&$  ili  $\text{const volatile } X\&$ , a koji ili nema druge parametre, ili svi ostali parametri imaju podrazumevane vrednosti, naziva se *konstruktor kopije* (*copy constructor*)
- ❖ Ovaj konstruktor poziva se kada se objekat klase  $X$  inicijalizuje objektom istog tipa (osim ako postupak odabira konstruktora ne odabere neki drugi konstruktor koji više odgovara pozivu), kao što su sledeće situacije:
  - inicijalizacija objekta:  $X\ x1 = x2$  ili  $X\ x1(x2)$ , gde je  $x2$  objekat klase  $X$  ili iz nje izvedene klase
  - prenos argumenta pri pozivu funkcije  $f(x)$  koja ima taj parametar tipa  $X$ , gde je  $x$  objekat klase  $X$  ili iz nje izvedene klase
  - povratak vrednosti iz funkcije  $f$  koja ima povratni tip  $X$  naredbom *return x*, gde je  $x$  objekat klase  $X$  ili iz nje izvedene klase
- ❖ Ako se objekat izvedene klase inicijalizuje objektom osnovne klase, i ako se odabere ovaj konstruktor, kao i na svim drugim mestima, referenca na osnovnu kalsu inicijalizuje se referencom na podobjekat osnovne klase unutar objekta izvedene klase:

```
struct Base {  
    Base (const Base&);  
    ...  
};  
  
struct Derived : Base {  
    Derived ();  
    ...  
};  
  
Derived d;  
Base b(d);
```