

Klase i objekti

Definicije funkcija članica klase *Clock*

```
void Clock::tick () {  
    s++;  
    if (s==60) s=0, m++;  
    if (m==60) m=0, h++;  
    if (h==24) h=0;  
}
```

Pristup podatku članu *s*, *m*, *h* objekta čija je funkcija članica *tick* pozvana

```
string Clock::getTime () {  
    return to_string(h) + ":" + to_string(m) + ":"  
           + to_string(s);  
}
```

```
void Clock::setTime (int hh, int mm, int ss) {  
    h = (hh>=0 && hh<=23) ? hh : 0;  
    m = (mm>=0 && mm<=59) ? mm : 0;  
    s = (ss>=0 && ss<=59) ? ss : 0;  
}
```

Klase i objekti

Terminologija:

- ❖ *Članovi klase (class members)*: elementi deklarirani unutar definicije klase
- ❖ *Podatak član (data member)*: svojstvo (property), atribut (attribute), polje (field)
- ❖ *Funkcija članica (member function)*: operacija (operation), metoda (method)

Stil pisanja identifikatora:

- ❖ C stil: `get_time`
- ❖ Camel-case: `getTime`
- ❖ Imena klasa velikim početnim slovom, ostalo malim
- ❖ Drugi proizvođači i jezici koriste drugačije stilove (npr. Microsoft .Net i C#)