## Deklaracije

- Deklaracija uvodi jedno ili više imena u program. Deklaracija može i da se ponovi, odnosno da ponovo uvede isto ime u program, pod uslovom da je identična prethodnoj i da nije definicija
- Definicija je ona deklaracija koja u potpunosti definiše deklarisani entitet. Ne mogu postojati dve definicije istog imena, čak i ako su identične. Deklaracija nije definicija samo u nekim posebnim, navedenim slučajevima
- \* Deklaracija varijable ili funkcije može da počne i specifikatorom *extern* ili *static* koji utiču na način vezivanja deklarisanog imena:
  - Specifikator *extern* deklariše ime sa spoljašnjim (eksternim) vezivanjem; ovakve deklaracije nisu definicije, osim ako imaju inicijalizator
  - Specifikator static deklariše ime sa unutrašnjim (internim) vezivanjem

```
extern const int a; Deklaracija koja nije definicija, ime sa ekternim vezivanjem

extern const int b = 1; Definicija imena sa eksternim vezivanjem

static const int c = 1; Definicija imena sa internim vezivanjem
```

## Deklaracije

- Deklaracija funkcije koja ne navodi njeno telo nije definicija
- Deklaracije formalnih parametara u deklaraciji funkcije koja nije definicija takođe nisu definicije. Na takvim mestima nazivi formalnih parametara mogu da se izostave
- \* Čak i kada se navodi samo deklaracija funkcije bez tela, poželjno je navesti nazive formalnih parametara radi bolje čitljivosti, odnosno razumljivosti značenja tih parametara, osim ako to značenje nije očigledno; na primer:

```
void strcopy (char* to, const char* from);
int strcmp (const char*, const char*);
```

Nakon deklaracije funkcije koja nije definicija, ta funkcija se može pozivati (pod uslovom da su i da su tipovi parametara i povratni tip definisani) i koristiti na svaki drugi način (npr. uzimati njena adresa), pod uslovom da je negde u programu dato njeno telo. Ovakva deklaracija bez tela omogućava međusobno rekurzivno pozivanje više funkcija:

```
void f ();
void g () {
    ...f()...
}
void f () {
    ...g()...
}
```