

Deklaracija i definicija funkcije

- ❖ Funkcije su jedini oblik potprograma na jezicima C i C++: procedure su specijalne vrste funkcija koje imaju povratni tip *void* (ne vraćaju rezultat)
- ❖ Deklaracija funkcije koja nije definicija može da se pojavi u bilo kom opsegu važenja (na bilo kom mestu)
- ❖ Deklaracija funkcije u opsegu važenja klase deklariše funkciju članicu, osim ako je deklarirana specifikatorom *friend*
- ❖ Ako deklaracija funkcije uključuje i njeno telo, onda je definicija
- ❖ Definicija funkcije može da se pojavi samo u opsegu važenja prostora imena i unutar definicije klase. Definicija funkcije ne može da se pojavi unutar druge funkcije - ne postoji statičko ugnežđivanje funkcija kao npr. na jeziku Pascal. Naravno, dozvoljeno je dinamičko ugnežđivanje poziva funkcija, pa i rekurzija
- ❖ Definicija funkcije može, umesto tela, da sadrži `= delete`. Ovakva funkcija naziva se *obrisanom* (*deleted*). Svaka upotreba ovakve funkcije, npr. njen poziv, je neispravna i uzrokuje grešku u prevođenju; ovako se mogu sprečiti npr. neke implicitne konverzije ili inicijalizacije implicitno generisanim konstruktorima; na primer:

```
class X {  
public:  
    X (const X&) = delete;  
    ...  
};
```

Konstruktor kopije je obrisan, pa se objekti ove klase ne mogu inicijalizovati kopiranjem

Deklaracija i definicija funkcije

- ❖ Funkcija može, a ne mora imati parametre. Funkcija koja nema parametre deklarise se kao $f()$ ili $f(void)$, svejedno (radi se o istoj stvari)
- ❖ U tip funkcije ulazi povratni tip, kao i tipovi svih parametara, pri čemu se ne pravi razlika između sledećih tipova parametara:
 - niza elemenata tipa T sa dimenzijom ili bez nje i pokazivača na T
 - funkcije nekog tipa i pokazivača na funkciju istog tipa
 - parametra sa cv-kvalifikacijom i bez nje

Na primer, sledeće deklaracije istih imena su deklaracije istih funkcija (a deklaracije različitih imena su deklaracije različitih funkcija):

```
void f(int);  
void f(const int);  
  
void g(const int*);  
void g(const int* const);  
  
void h(int[]);  
void h(int[5]);  
void h(int*);
```