Razvoj bezbednog softvera

Projekat 2021/2022

Sadržaj

1.	Uvod	. 2
	Primena alata za statičku analizu	
	SQL Injection	
4.	Cross-site request forgery i Cross-site scripting	. 5
5.	Implementacija autorizacije	. 6
6.	DevOps	. 6
7.	Priprema rešenja projekta	. 7
8.	Odbrana projekta	. 7

1. Uvod

Projekat se izvodi na aplikaciji *Deliveries* koja pruža uslugu naručivanja i isporučivanja hrane.

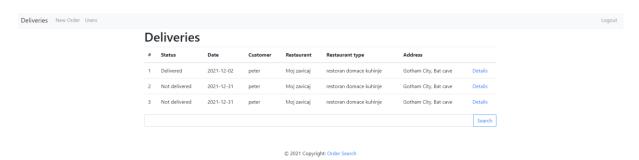
Projekat je potrebno skinuti sa sledećeg linka:

https://github.com/5arV/SecureSoftwareDevelopmentProject2021

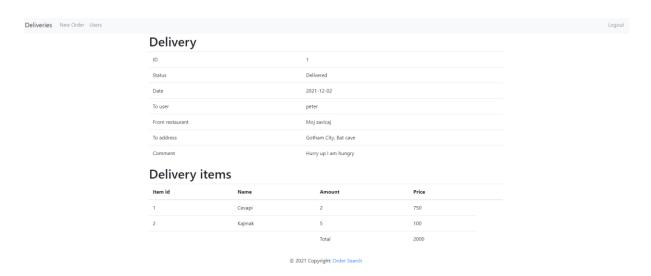
Aplikacija Deliveries omogućava sledeće:

- Pregled i pretragu narudžbina (Slika 1.1 Narudžbine), kao i pregled svake pojedinačne narudžbine (Slika 1.2 Narudžbina).
- Naručivanje (Slika 1.3 Naručivanje) hrane biranjem jednog od postojećih restorana.
- Pregled korisnika aplikacije (Slika 1.4 Korisnici).

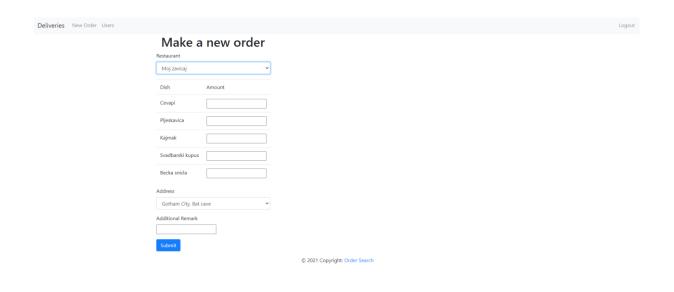
Preko stranice za pregled svih korisnika aplikacije (Slika 1.4 Korisnici) moguće je preći na stranice za izmenu podataka svakog korisnika (Slika 1.5 Pregled restorana i Slika 1.6 Pregled korisnika).



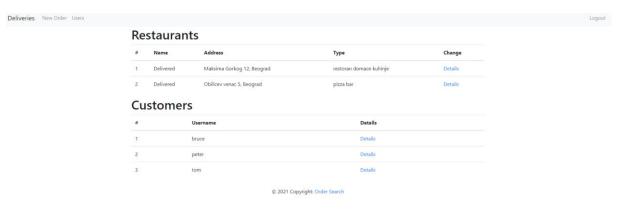
Slika 1.1 Narudžbine



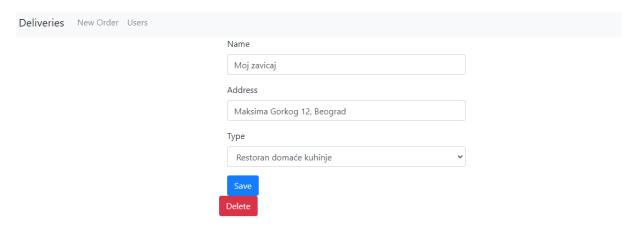
Slika 1.2 Narudžbina



Slika 1.3 Naručivanje

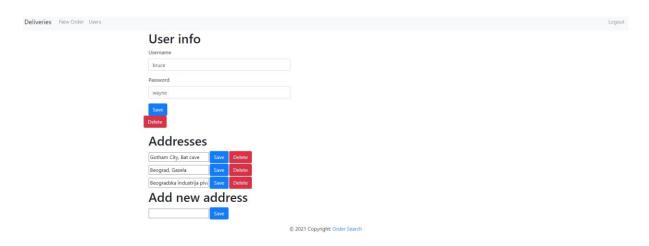


Slika 1.4 Korisnici



© 2021 Copyright: Order Search

Slika 1.5 Pregled restorana



Slika 1.6 Pregled korisnika

U nastavku teksta su definisane stavke koje je potrebno uraditi u okviru projekta.

2. Primena alata za statičku analizu

Broj poena: 3

Koristeći alat SonarQube (https://www.sonarqube.org/) pokrenuti statičku analizu i sastaviti izveštaj na osnovu dobijenih rezultata.

Od interesa za ovu analizu su stavke koje se vode kao *Security Hotspots*. Za svaku stavku potrebno je odrediti da li je u pitanju lažno pozitivna (*false positive*) stavka analize (i dati kratko objašnjenje zašto) ili potvrditi stavku ukoliko je ona istinski tačna (*true positive*). Izveštaj je slobodne forme, može biti *excel* tabela, *screenshot* ili bilo kakav drugi pregledan izveštaj.

Napomena: U zavisnosti od verzije alata *SonarQube* koju koristite mogu da se razlikuju nazivi funkcionalnosti, način obrade nalaza i broj ranjivosti koje alat pronalazi.

3. SQL Injection

Broj poena: 10

1. Napad

Izvesti SQL Injection napad na stranici za naručivanje hrane (Slika 1.3 Naručivanje) koji u bazu podataka ubacuje nov restoran (vrednosti za ime restorana, adresu restorana i tip restorana popuniti po sopstvenoj želji) i ubacuje samo jedno jelo za ubačeni restoran (vrednosti za naziv jela i cenu jela popuniti po sopstvenoj želji). Voditi računa o jedinstvenim identifikatorima prilikom sastavljanja upita.

2. Implementacija zaštite

Implementirati zaštitu na nivou repozitorijum sloja.

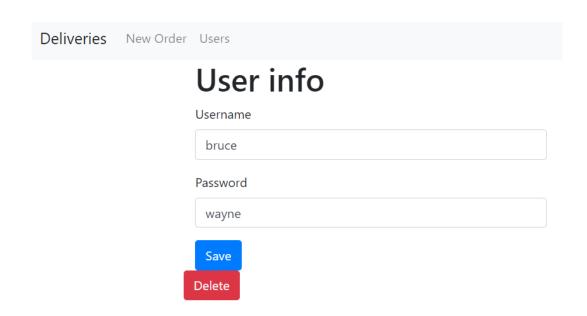
Zaštita ne sme da promeni funkcionalnost na korisničkom interfejsu.

4. Cross-site request forgery i Cross-site scripting

Broj poena: 12

1. Napad

Izvesti kombinaciju CSRF i XSS napada nad procesom promene korisničkog imena i lozinke. Proces započinje kada korisnik unese novi *username* i *password* i klikne na dugme *Save* na stranici *User Info* (*Slika 4.1 User info*).



Slika 4.1 User info

Efekat napada treba bude uspešan POST zahtev koji šalje payload sa novim korisničkim imenom i lozinkom (po Vašem izboru) za korisnika čiji je ID = 1.

Priložiti napad kao tekst ili kao screenshot uz rešenje projekta.

Za CSRF napad koristiti stranicu csrf-exploit/index.html koja je korišćena na vežbama.

2. Implementacija zaštite CSRF

Implementirati zaštitu od CSRF napada koristeći CSRF token. Zaštita ne sme da promeni funkcionalnost na korisničkom interfejsu.

3. Implementacija zaštite XSS

Implementirati zaštitu od XSS napada.

Zaštita ne sme da promeni funkcionalnost na korisničkom interfejsu.

5. Implementacija autorizacije

Broj poena: 10

Implementirajte matricu permisija kako je definisano u tabeli (*Tabela 5.1 Tabela permisija*) koristeći *Spring Security* i *Thymeleaf* koncepte koji su demonstrirani na vežbama.

Postavite da korisnik **peter** ima rolu *RESTAURANT* a **tom** rolu *ADMIN*. Napravite u bazi nedostajuće role i nedostajuće permisije.

Downstatte.	Rola		
Permisija	CUSTOMER	RESTAURANT	ADMIN
Naručivanje hrane	→		
(ORDER_FOOD)			•
Pregled liste korisnika			
(USERS_LIST_VIEW)		•	•
Pregled detalja o korisniku			
(USERS_DETAILS_VIEW)		•	•
Izmena detalja o korisniku			
(USERS_EDIT)			—
Brisanje korisnika			
(USERS_DELETE)			—
Pregled liste restorana	✓		
(RESTAURANT_LIST_VIEW)		•	•
Pregled detalja o restoranu			
(RESTAURANT_DETAILS_VIEW)		•	•
Izmena detalja o restoranu			
(RESTAURANT_EDIT)		•	Y
Brisanje restorana			
(RESTAURANT_DELETE)			•

Tabela 5.1 Tabela permisija

Napomena:

- Koristite pomoćne metode hasPermission i getCurrentUser iz klase SecurityUtil.
- Testirajte sve permisije za sve role.
- Ukoliko je potrebno, transformišite jednu stranicu sa više funkcionalnosti u više stranica sa po jednom funkcionalnošću.

6. DevOps

Broj poena: 5

1. Rukovanje izuzecima i logovanje

Uvesti obradu i logovanje svih izuzetaka u aplikaciji. Dodati logove koji bi bili korisni u analizi logova u slučaju napada. Ocenjivaće se:

- Izbor mesta u kodu gde je napravljen unos u log.
- Izbor log <u>kategorije</u> prema principima koji su predstavljeni na vežbama.
- Relevantnost opisa i podataka koji se nalaze u log poruci.

2. Auditing

Uvesti auditing u aplikaciju. Ocenjivaće se:

- Implementacija auditing-a.
- Izbor korisničkih akcija za koje se vrši *audit* prema principima koji su predstavljeni na vežbama.
- Tačnost audit-a u pružanju sigurnosne usluge neporecivosti ("non-repudiation").

Napomena:

 Za lakšu implementaciju auditing dela zadatka mogu se koristiti metode iz klase AuditLogger. Pri obradi izuzetaka treba uzeti u obzir da li će se korisnikovo iskustvo poboljšati ukoliko mu se prikaže smislena poruka na korisničkom interfejsu. Ovaj deo se neće ocenjivati.

7. Priprema rešenja projekta

Projekat se predaje kao ZIP file sa sledećom strukturom direktorijuma:

- Project
 - SonarQube izveštaj
 - Code
 - SecureSoftwareDevelopmentProject2021 [kod sa GitHub repozitorijuma sa implementiranim zaštitama]
 - Attacks
 - [Microsoft Word fajl/fajlovi sa koracima za napad ili screenshotovima sa uspešnim napadima i kodom korišćenim za napad]

8. Odbrana projekta

Odbrana projekta će se vršiti u tri ispitna roka:

- Januarski ispitni rok
- Februarski ispitni rok
- Julski ispitni rok

Svaki student će samostalno braniti svoj projekat.