

Project Charter

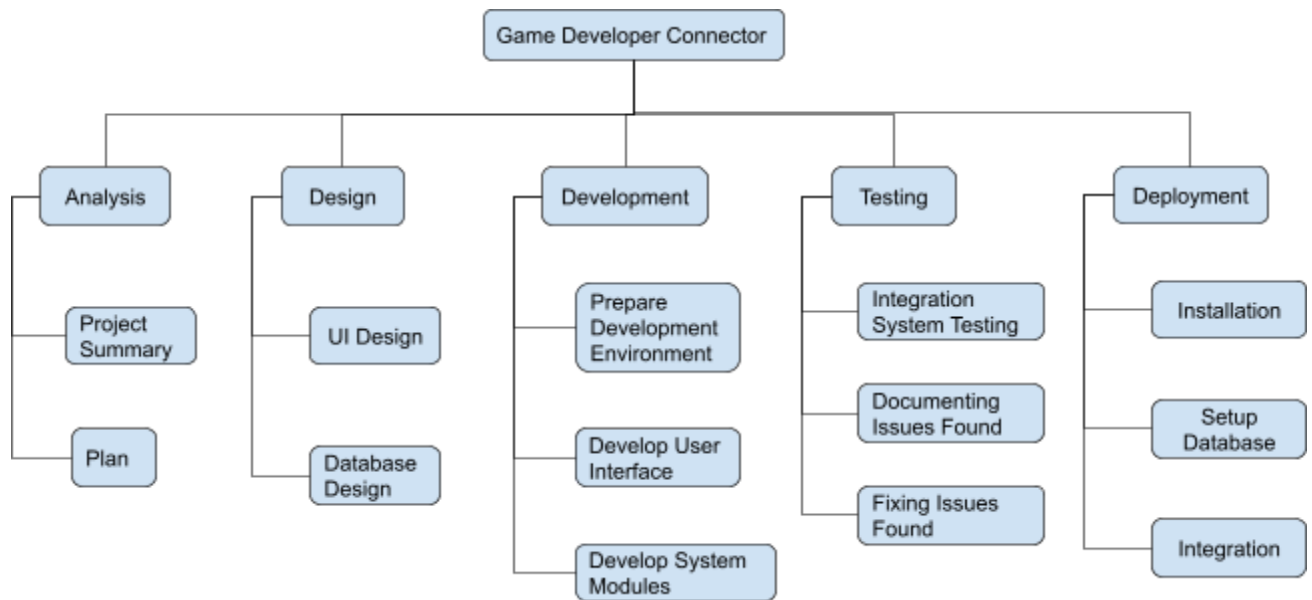
Project Charter					
Project Title	Developer Game Connector			Project Manager	Moh Saifoelloh
Project Start Date	7 April 2021	Project End Date	24 Juni 2021	Project Sponsor	-
Business Need					
Salah satu aspek untuk sebuah game dikatakan sukses adalah memiliki jumlah pemain yang banyak, hal ini dapat dicapai dengan berbagai macam cara salah satu diantaranya adalah bekerjasama dengan sebuah game publisher dimana mereka memiliki nama besar yang sudah dikenal oleh masyarakat. Proyek ini bertujuan untuk mempertemukan game designer dan game publisher, dimana para game designer akan menunjukkan talenta mereka dalam mendesain sebuah game.					
Project Scope			Deliverables		
1. Membuat sebuah platform dimana akan mempertemukan seorang game designer dengan game publisher			1. Dapat melihat review appointment bulanan 2. Reminder/ notifikasi, dan juga report/ log yang bisa di export ke dalam file csv 3. Menampilkan penjadwalan		
Risk and Issues			Assumptions/Dependencies		
1. mencari game publisher untuk mengikuti platform 2. sistem verifikasi portofolio dari seorang game designer			1. Game Desainer membuat janji baru kepada publisher tertentu 2. Designer dapat membuat suatu project dari menu project dan menghubungkan project tersebut dengan suatu appointment 3. Publisher dapat menentukan available time yang diharapkan untuk semua hari		
Financials					
Biaya untuk membuat projek ini adalah Rp 75.000.000					
Milestones Schedule					
Milestone		Target Completion Date		Actual Date	

Analysis		7 April 2021	
Design		21 Mei 2021	
Development		1 Juni 2021	
Testing		22 Juni 2021	
Deployment		24 Juni 2021	
Project Team		Approval/Review Committee	
Project Manager	Moh Saifoelloh	Sponsor	-
System Analyst	Novan Nurohim	Business Division	-
UI/UX Designer	Dimas Inka Saputra	Business Unit Head	-
Programmer	Kun Amrin Amanu Wahyu Dwi R.	Finance Manager	-

Project Scope Statement

Project Name	Developer Game Connector		
Project Sponsor	-	Project Manager	Moh Saifoelloh
Date of Project Approval	15 Maret 2021	Finish Date	24 Juni 2021
Scope Description	<p>In Scope:</p> <ul style="list-style-type: none">- mempertemukan antara game designer dengan game publisher- portofolio dari game designer- review appointment bulanan- reminder/ notifikasi, dan juga report/ log yang bisa di export ke dalam file csv- menampilkan penjadwalan <p>Out of Scope:</p> <ul style="list-style-type: none">- keaslian dari portofolio game designer- pembatalan kontrak kerjasama antar game designer dengan game publisher		
Project Deliverables	<ul style="list-style-type: none">- tempat bagi para game designer untuk mempublikasikan karya yang telah mereka buat- tempat bagi para game publisher untuk mencari game designer bertalenta- pelatihan bagi para game designer dalam publikasi karya mereka serta bagaimana cara agar diri mereka dilihat oleh game publisher		
Acceptance Criteria	Projek akan dikerjakan setelah persetujuan antara kedua belah pihak antara developer tim dengan sponsor, setelah pembayaran uang muka sejumlah 30% dari total harga		
Constraints	Keputusan atau kejadian setelah kerjasama dibentuk itu diluar tanggung jawab dari DGC, kami hanya memfasilitasi para game designer dan game publisher untuk bertemu.		
Assumptions	Game designer dapat mempublikasikan karya mereka pada platform ini, serta game publisher dapat mencari game designer bertalenta kemudian dapat merekrut-nya masuk kedalam perusahaan tersebut.		

Work Breakdown Structure



Work Breakdown Structure Gantt Chart

[illegible]

[illegible]