**Project Charter**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Project Charter | | | | | |
| Project Title | Developer Game Connector | | | Project Manager | Moh Saifoelloh |
| Project Start Date | 7 April 2021 | Project End Date | 24 Juni 2021 | Project Sponsor | - |
| Business Need | | | | | |
| Salah satu aspek untuk sebuah game dikatakan sukses adalah memiliki jumlah pemain yang banyak, hal ini dapat dicapai dengan berbagai macam cara salah satu diantaranya adalah bekerjasama dengan sebuah game publisher dimana mereka memiliki nama besar yang sudah dikenal oleh masyarakat. Projek ini bertujuan untuk mempertemukan game designer dan game publisher, dimana para game designer akan menunjukan talenta mereka dalam mendesain sebuah game. | | | | | |
| Project Scope | | | Deliverables | | |
| 1. Membuat sebuah platform dimana akan mempertemukan seorang game designer dengan game publisher | | | 1. Dapat melihat review appointment bulanan 2. Reminder/ notifikasi, dan juga report/ log yang bisa di export ke dalam file csv 3. Menampilkan penjadwalan | | |
| Risk and Issues | | | Assumptions/Dependencies | | |
| 1. mencari game publisher untuk mengikuti platform 2. sistem verifikasi portofolio dari seorang game designer | | | 1. Game Desainer membuat janji baru kepada publisher tertentu 2. Designer dapat membuat suatu project dari menu project dan menghubungkan project tersebut dengan suatu appointment 3. Publisher dapat menentukan available time yang diharapkan untuk semua hari | | |
| Financials | | | | | |
| Biaya untuk membuat projek ini adalah Rp 75.000.000 | | | | | |
| Milestones Schedule | | | | | |
| Milestone | | Target Completion Date | | Actual Date | |
| **Analysis** | | 7 April 2021 | |  | |
| **Design** | | 21 Mei 2021 | |  | |
| **Development** | | 1 Juni 2021 | |  | |
| **Testing** | | 22 Juni 2021 | |  | |
| **Deployment** | | 24 Juni 2021 | |  | |
| Project Team | | | Approval/Review Committee | | |
| **Project Manager** | Moh Saifoelloh | | **Sponsor** | | - |
| **System Analyst** | Novan Nurohim | | **Business Division** | | - |
| **UI/UX Designer** | Dimas Inka Saputra | | **Business Unit Head** | | - |
| **Programmer** | Kun Amrin Amanu  Wahyu Dwi R. | | **Finance Manager** | | - |

**Project Scope Statement**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Project Name | Developer Game Connector | | |
| Project Sponsor | - | Project Manager | Moh Saifoelloh |
| Date of Project Approval | 15 Maret 2021 | Finish Date | 24 Juni 2021 |
| Scope Description | In Scope:   * mempertemukan antara game designer dengan game publisher * portofolio dari game designer * review appointment bulanan * reminder/ notifikasi, dan juga report/ log yang bisa di export ke dalam file csv * menampilkan penjadwalan   Out of Scope:   * keaslian dari portofolio game designer * penyetaraan kontrak ataupun pekerjaan pada tiap-tiap game designer * pembatalan kontrak kerjasama antar game designer dengan game publisher | | |
| Project Deliverables | * tempat bagi para game designer untuk mempublikasikan karya yang telah mereka buat ataupun prestasi yang telah mereka rail selama ini * tempat bagi para game publisher untuk mencari game designer bertalenta * pelatihan bagi para game designer dalam publikasi karya mereka serta bagaimana cara agar diri mereka dilihat oleh game publisher | | |
| Acceptance Criteria | Projek akan dikerjakan setelah persetujuan antara kedua belah pihak antara developer tim dengan sponsor, setelah pembayaran uang muka sejumlah 30% dari total harga | | |
| Constraints | Keputusan atau kejadian setelah kerjasama dibentuk itu diluar tanggung jawab dari DGC, kami hanya memfasilitasi para game designer dan game publisher untuk bertemu. | | |
| Assumptions | Game designer dapat mempublikasikan karya mereka pada platform ini, serta game publisher dapat mencari game designer bertalenta kemudian dapat merekrut-nya masuk kedalam perusahaan tersebut. | | |

**Work Breakdown Structure**

Game Developer Connector

Analysis

Design

Development

Testing

Deployment

Project Summary

UI Design

Database Design

Prepare Development Environment

Develop User Interface

Develop System Modules

Integration System Testing

Documenting Issues Found

Fixing Issues Found

Installation

Setup Database

Integration

Plan

**Work Breakdown Structure Gantt Chart**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Duration** | **Name** | **April** | | | | **May** | | | | **June** | | | |
| Week | | | | Week | | | | Week | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** |
| **Analysis** | |
| 20 Days | Project Summary |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10 Days | Plan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Design** | | | | | | | | | | | | | |
| 5 Days | User Interface Design |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 Days | Design Database |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 0 Days | Design Complete |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Development** | | | | | | | | | | | | | |
| 11 Days | Prepare Development Environment |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 Days | Develop User Interface |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 Days | Develop System Modules |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 0 Days | Development Complete |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Testing** | | | | | | | | | | | | | |
| 1 Days | Integration System Testing |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 Days | Document Issues Found |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 Days | Correct Issues Found |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 0 Days | Testing Complete |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Deployment** | | | | | | | | | | | | | |
| 1 Days | Installation |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 Days | Setup Database |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 Days | Integrate Website |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 0 Days | Deployment Complete |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |