Nama: Novan Riandana Aryaguna

NIM: 20190801497

Tugas Pemrograman Mobile Pertemuan 2

- 1.) Tutorial untuk install aplikasi android:
 - a. Dart SDK
 - Kunjungi web dart.dev pada google



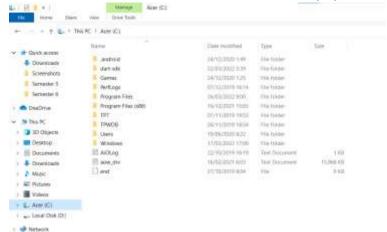
- Kemudian pilih Get Dart, selanjutnya scroll kebawah dan tekan downloading the SDK as a zip file.



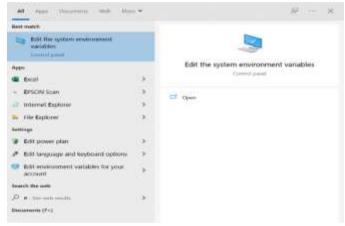
- Setelah itu download sesuai sistem operasi x32 atau x64



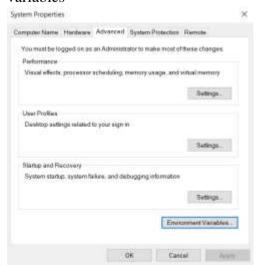
- Setelah selesai di download ekstract file ke file (C:)



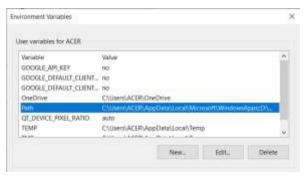
- Kemudian cari pada kolom pencarian "Edit the system environment variables" dan buka



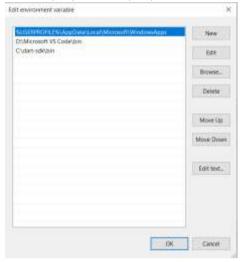
 Setelah di buka pada bagian bawah terdapat tombol environment variables, tekan tombol tersebut dan setelah itu masuk ke menu environment variables



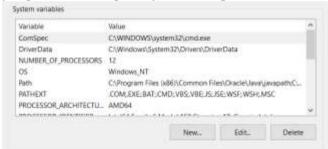
- Di bagian atas environment variables pilih path dan edit



- Di dalam edit, pilih new dan cari dimana folder bin dari dart yang tadi di install (C:\dart-sdk\bin) dan tekan ok



- Di bagian bawah dari environment variable juga di edit seperti bagian yang atas dan langkahnya sama seperti cara sebelumnya



Untuk mengecek sudah terinstall atau belum ketik pada kolom pencarian cmd dan buka, di dalam cmd ketik "Dart" maka akan muncul tampilan seperti di bawah ini. Jika sudah muncul seperti tampilan dibawah berarti Dart SDK sudah terinstall

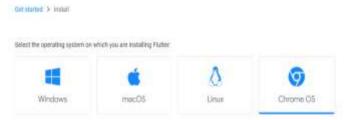


b. Flutter SDK

- Kunjungi web flutter.dev



- Kemudian pilih get started, dan pilih sistem operasi yang digunakan Install



- Scroll ke bawah dan download flutter

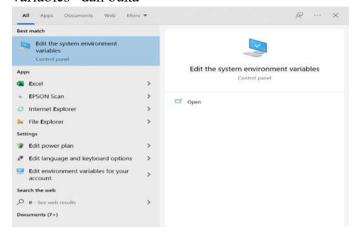
Get the Flutter SDK



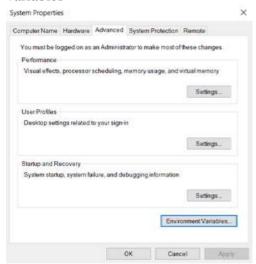
Setelah di download, file flutter di extract ke file (:C)



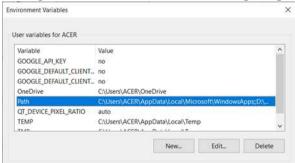
- Kemudian cari pada kolom pencarian "Edit the system environment variables" dan buka



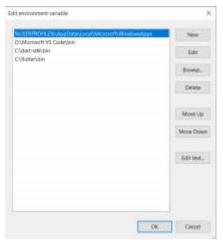
 Setelah di buka pada bagian bawah terdapat tombol environment variables, tekan tombol tersebut dan setelah itu masuk ke menu environment variables



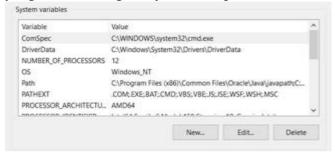
- Di bagian atas environment variables pilih path dan edit



- Di dalam edit, pilih new dan cari dimana folder bin dari dart yang tadi di install (C:\flutter\bin) dan tekan ok



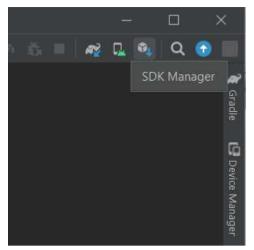
- Di bagian bawah dari environment variable juga di edit seperti bagian yang atas dan langkahnya sama seperti cara sebelumnya



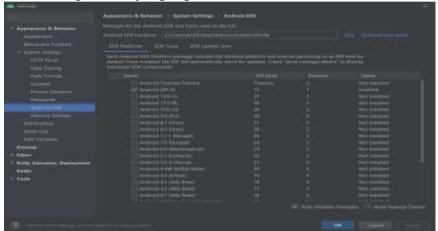
Untuk mengecek sudah terinstall atau belum ketik pada kolom pencarian cmd dan buka, di dalam cmd ketik "flutter -v" atau "flutter –version" maka akan muncul tampilan seperti di bawah ini. Jika sudah muncul seperti tampilan dibawah berarti flutter SDK sudah terinstall

c. Android SDK

- Buka android studio, buat project baru
- Setelah masuk ke halaman project, di sebelah kanan atas ada sdk manager



- Setelah itu pilih sdk yang ingin di download



- Setelah di pilih maka android studio akan mendownload sdk yang dipilih

d. Android Studio

Buka web https://developer.android.com/studio dan pilih download android studio



- Setelah di download install file nya
- Pilih lokasi penyimpanan untuk proses install android studio
- Pilih komponen android studio yang ingin di install
- Setelah itu tekan install kemudian tekan next dan finish

2.) Capture Hasil Codingan:

```
<TextView
    android:id="@+id/textView11"
   android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.5"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.066" />
<ImageView
    android:id="@+id/imageView3"
    android:layout_width="149dp"
    android:layout_height="158dp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView10"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.034"
   app:srcCompat="@drawable/_x6_1_" />
```

```
<TextView
    android:id="@+id/textView"
    android:layout_width="409dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="48dp"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/imageView3"
    tools:layout_editor_absoluteX="11dp" />
<TextView
    android:id="@+id/textView2"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView"
    tools:layout_editor_absoluteX="11dp" />
<TextView
    android:id="@+id/textView3"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView2"
    tools:layout_editor_absoluteX="11dp" />
```

```
TextView
    android:id="@+id/textView4"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:text="Pekerjaan : Belum Bekerja"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView3"
    tools:layout_editor_absoluteX="11dp" />

    <TextView
    android:id="@+id/textView5"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:text="Status : Mahasiswa"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView4"
    tools:layout_editor_absoluteX="11dp" />

2</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Link GitHub : https://github.com/NovanRiandana7/Tugas-Pemrograman-Mobile-Pert.-2.git