# LAPORAN PENGERJAAN UJI KOMPETENSI KEJURUAN SMK MAHARDHIKA BATUJAJAR TAHUN PELAJARAN 2024-2025

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan kelulusan tahun Pelajaran 2024/2025



Disusun oleh:

**Setia Novanto Sanosi** 

NIS 2223.10.416

PROGRAM STUDI KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK SMK MAHARDHIKA BATUJAJAR KAB. BANDUNG BARAT 2024/2025

## LAPORAN PENGERJAAN UJI KOMPETENSI KEJURUAN SMK MAHARDHIKA BATUJAJAR TAHUN PELAJARAN 2024-2025

KOMPETENSI KEAHLIAN : Rekayasa Perangkat Lunak

KELAS : XII RPL II

NAMA LENGKAP : Setia Novanto Sanosi

NIS : 2223.10.416

PAKET SOAL : To Do List

JENIS APLIKASI : Website

ALOKASI WAKTU : 24 Jam

#### 1. PENJADWALAN KEGIATAN

Kegiatan	Minggu 1		Minggu Minggu 1 2		N	Minggu 3		Minggu 4		Minggu 5				Minggu 6						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Analisis Soal															ĵ.					
Perancangan Sistem																,				
Perancangan DB																				
Perancangan UI/UX																				
Implementasi DB																				
Implementasi UI/UX																				
Implementasi Program																				
Finalisasi Program																				
Pengujian Program																				
Hosting + Github																				
Finalisasi Dokumentasi User Manual																				
Finalisasi Projek UKK										3.							de			
Dokumentasi																				

#### 2. PERSIAPAN PERANGKAT KERAS

## **About**

Your PC is monitored and protected.

See details in Windows Security

## Device specifications

Device name DESKTOP-N8SJS6L

Processor Intel(R) Core(TM) i5-2500K CPU @ 3.30GHz 3.30 GHz

Installed RAM 12.0 GB

Device ID 10EA0890-F079-45D8-9567-82283BB742CA

Product ID 00331-10000-00001-AA237

System type 64-bit operating system, x64-based processor

Pen and touch No pen or touch input is available for this display

Сору

Rename this PC

## Windows specifications

Edition Windows 10 Pro

Version 21H2 Installed on 1/21/2023 OS build 19044.2965

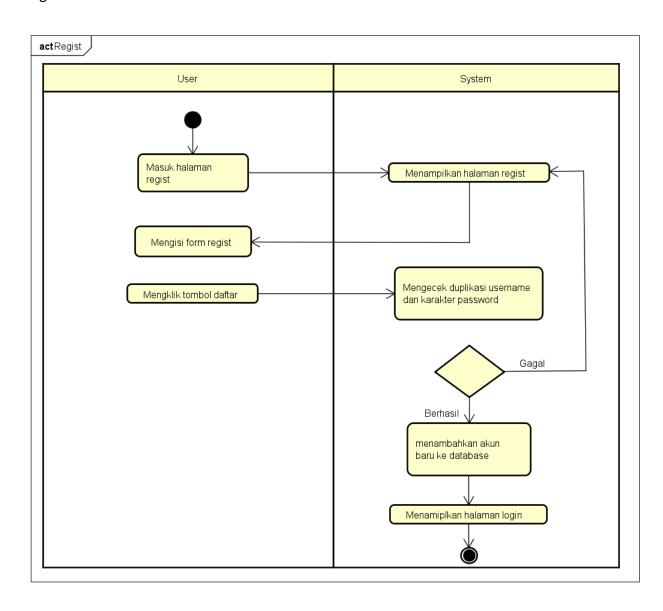
Experience Windows Feature Experience Pack 1000.19041.1000.0

## 3. PERSIAPAN PERANGKAT LUNAK

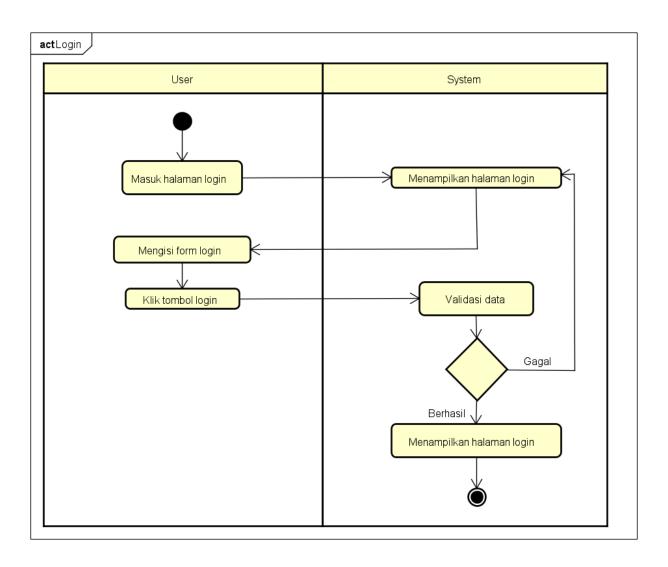
NO	SOFTWARE	FUNGSI
1	Visual Studio Code	Software teks editor digunakan untuk mengembangkan berbagai jenis aplikasi web.
2	XAMPP	Merupakan media atau web server localhost yang bisa digunakan secara offline.
3	Chrome	Browser ini digunakan untuk menguji aplikasi web.
4	Astah Professional	Alat pemodelan visual untuk merancang dan mengembangkan diagram UML dan diagram alur kerja.
5	Balsamiq	Alat protoyping wireframing untuk pengguna membuat mockup antarmuka pengguna (UI).
6	Microsoft Word	Software pengolah data yang digunakan untuk membuat sebuah laporan, makalah, dsb.
7	Microsoft Excel	Software spreadsheet yang dibuat untuk memudahkan dalam membuat data dalam bentuk table dan grafik.

## 4. PERANCANGAN ALGORITMA APLIKASI

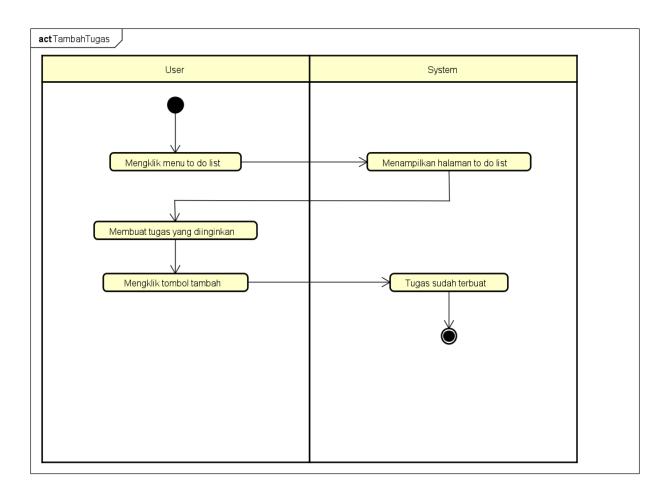
#### 1. Regist



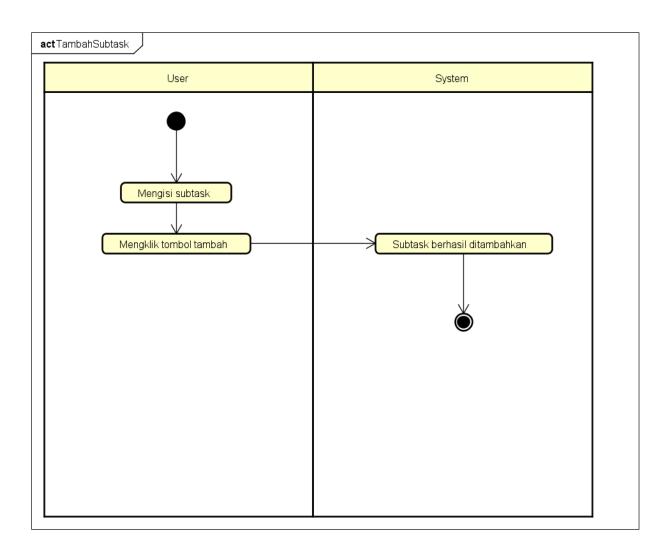
## 2. Login



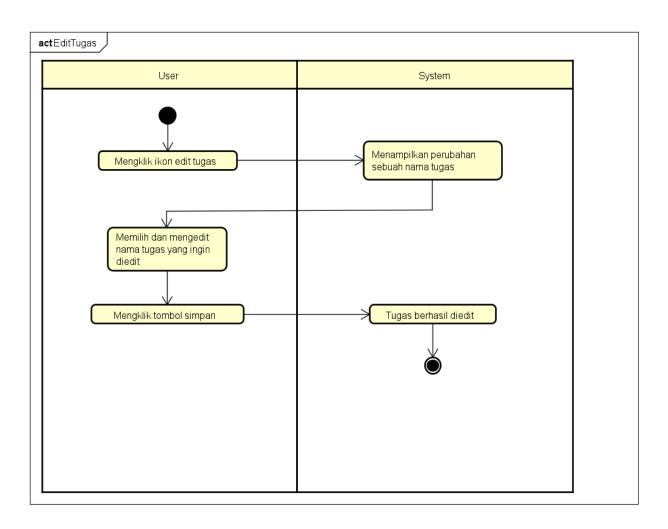
## 3. Tambah tugas



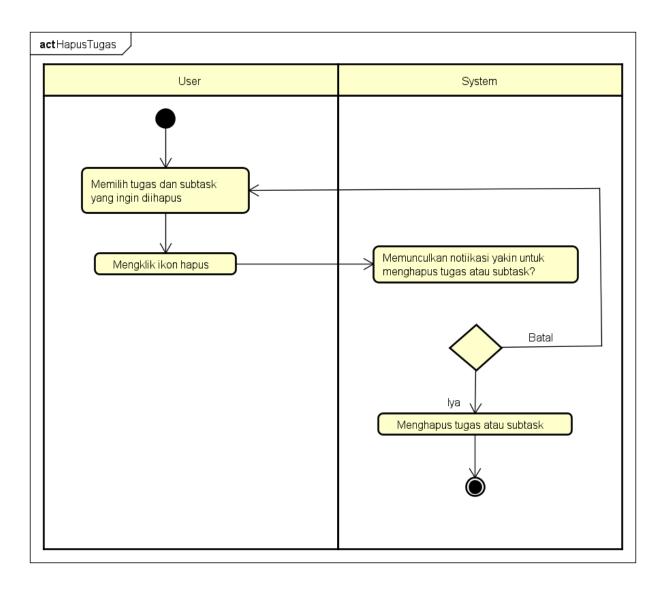
## 4. Tambah subtask



## 5. Edit tugas

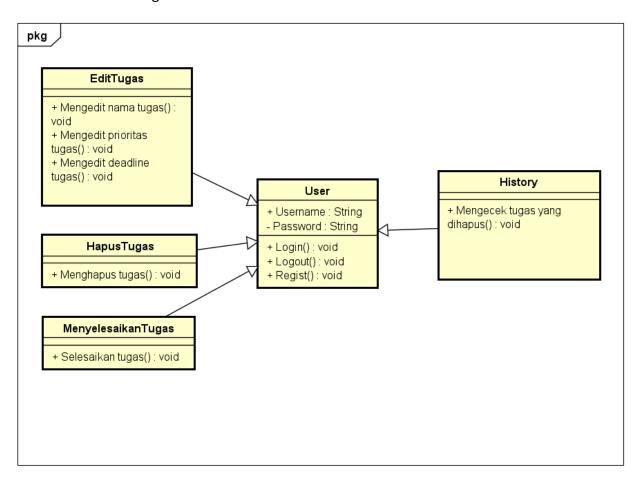


## 6. Hapus tugas

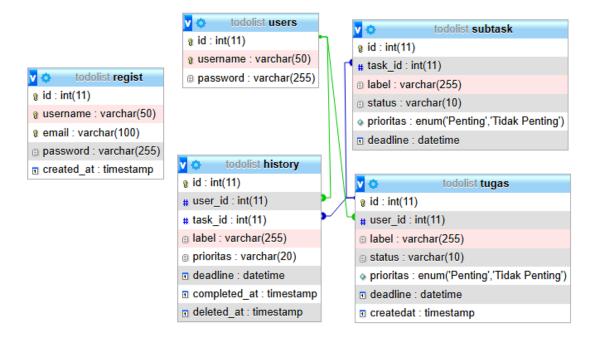


#### 5. PERANCANGAN BASIS DATA

## 1. Class diagram



#### 2. Table SQL designer



## 6. DUMMY DATA

## 1. Users

NO	Id	Username	Password
1	11	Novan1	Akusayang1
2	72	Papazola	Pppzzzqq1
3	23	Mamazola	Zzzzzzzz1
4	24	Boy	mamama
5	15	Free	PsPsPsPs

## 2. Tugas

NO	User id	Label	Status	Prioritas	Deadline	Createdat
1	2	Makan malam Bersama keluarga	Completed	Penting	01-01-2023	31-12-2022
2	2	Main valorant	Deleted	Tidak penting	04-10-2024	05-10-2023
3	4	Mengerjakan PR	Completed	Penting	05-07-2024	04-07-2024
4	23	Ngoding	Active	Penting	14-04-2025	10-04-2025
5	21	Main bersama teman	Deleted	Tidak penting	10-12-2023	11-12-2023

## 3. History

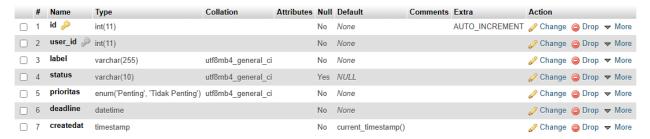
NO	User id	Label	Prioritas	Deadline	Completed at	Deleted at
1	2	Belajar ngoding	Penting	10-12-2025	09-12-2025	01-01-2026
2	2	Belajar astah	Penting	11-11-2025	09-11-2025	12-12-2025
3	4	Ngedate	Penting	01-01-2027	01-01-2027	02-01-2027
4	99	Latihan taekwondo	Pentig	31-02-2029	29-02-2029	30-12-2030
5	123	Juara boxing	Penting	18-11-2025	16-11-2025	19-11-2025

#### 7. PEMBUATAN BASIS DATA(MYSQL.Code)

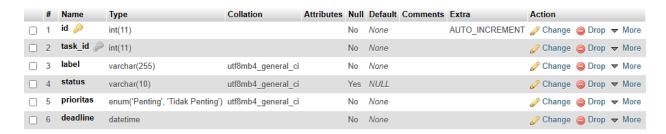
#### 1. Users

#	Name	Туре	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action		
1	id 🔑	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	⊘ Change   ⊚	Drop	▼ More
2	username 🔑	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			⊘ Change	Drop	▼ More
3	password	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None				Drop	▼ More

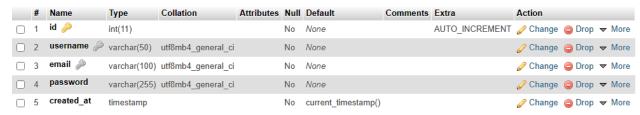
#### 2. Tugas



#### 3. Subtask



#### 4. Regist

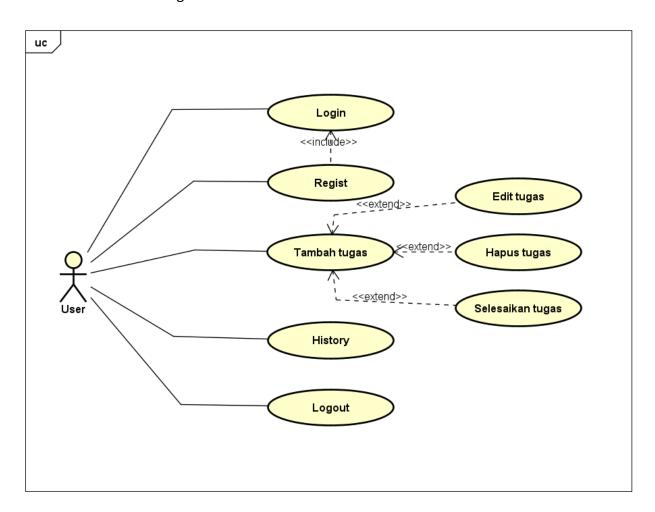


#### 5. History

	#	Name	Туре	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action		
	1	id 🔑	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change	Drop	▼ More
	2	user_id 🔑	int(11)			Yes	NULL			Change	Drop	▼ More
	3	task_id 🔑	int(11)			Yes	NULL			Change	Drop	▼ More
	4	label	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL			Change	Drop	▼ More
	5	prioritas	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL			Change	Drop	▼ More
	6	deadline	datetime			Yes	NULL			Change	Drop	▼ More
	7	completed_at	timestamp			No	current_timestamp()			Change	Drop	▼ More
	8	deleted_at	timestamp			No	current_timestamp()			Change	Drop	▼ More

## 8. PERANCANGAN TAMPILAN ANTARMUKA (UI) WEB

## 1. UseCase Diagram



## 2. Skenario UseCase

Nama : Regist ID : UC01

Deskripsi : User melakukan regist

Aktor : User

Skenari	o Utama
Aksi Aktor	Reaksi System
1. Membuka halaman register.	
	2. Menampilkan halaman register.
3. Mengisi form register.	
4. Mengklik tombol daftar.	
	5. Mengecek username yang ada di
	database.
	6. Menambahkan data baru ke
	database.
7. Berhasil register.	
	8. Menampilkan halaman utama.
Alternati	f Skenario
1. Membuat username yang sama	
dengan sebelumnna.	
	2. Menampilkan notif bahwa
	username sudah terdaftar.

Nama : Menambahkan tugas

ID : UC02

Deskripsi : User menambakan tugas

Aktor : User

Skenario Utama					
Aksi Aktor	Reaksi System				
1. Membuka halaman To Do List.					
	2. Menampilkan halaman To Do List.				
3. Mengisi nama tugas dan.					
4. Mengklik tombol tambah.					
	5. Tugas langsung dibuat dan muncul				
	di halaman To Do List dan Home.				
6. Behasil membuat tugas.					
Alternatif Skenario					

Nama : Mengedit Tugas

ID : UC03

Deskripsi : User mengedit nama tugas

Aktor : User

Skenario Utama				
Aksi Aktor	Reaksi System			
1. Memilih tugas yang ingin diedit.				
	2. Menampilkan untuk mengedit			
	tugas.			
3. Memasukan nama baru untuk				
tugas.				
4. Mengklik tombol simpan.				
	5. Tugas berhasil diedit.			
Alternatif Skenario				

Nama : Menghapus tugas

ID : UC04

Deskripsi : User menghapus tugas

Aktor : User

Skenario Utama					
Aksi Aktor	Reaksi System				
1. Memilih tugas yang ingin					
dihapus.					
	2. Menampilkan sebuah notifikasi				
	"Apakah anda yakin ingin				
	menghapus?"				
3. Klik OK.					
	4. Tugas sudah terhapus dari To Do				
	List.				
Alternat	tif Skenario				
1. Klik Cancel.					
	2. Tugas tidak jadi terhapus.				

Nama : Menandai selesai

ID : UC05

Deskripsi : User menyelesaikan tugas

Aktor : User

Skenario Utama					
Aksi Aktor	Reaksi System				
1. Memilih tugas yang sudah					
selesai.					
2. Mengklik ikon centang.					
	3. Tugas selesai.				
	4. Menampilkan tugas yang sudah				
	selesai di halaman Home.				
Alternatif Skenario					

Nama : History ID : UC06

Deskripsi : User melihat history

Aktor : User

Skenario Utama			
Aksi Aktor Reaksi System			
1. Membuka halaman history.			
	2. Menampilkan History.		
3. Melihat tugas yang sudah			
terhapus.			
Alternatif Skenario			

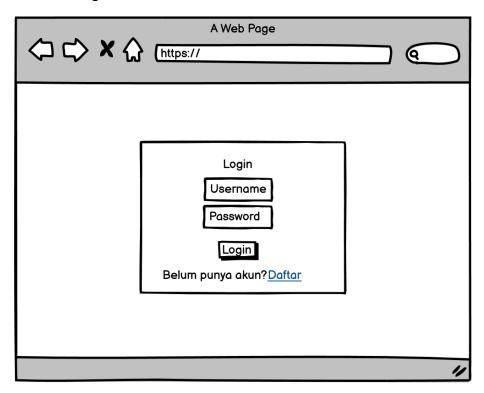
Nama : Login ID : UC07

Deskripsi : User melakukan login

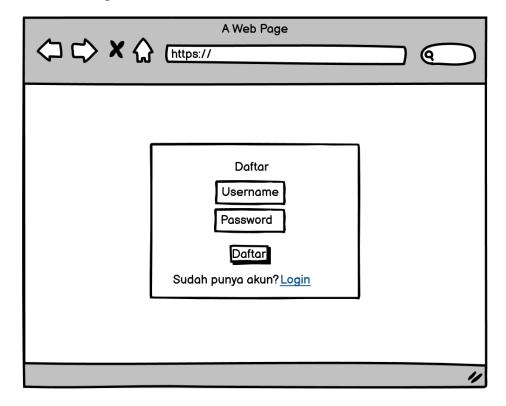
Aktor : User

Skenario Utama				
Aksi Aktor Reaksi System				
1. Membuka halaman login.				
	2. Menampilkan halaman login.			
3. Mengisi form login.				
4. Mengklik tombol login.				
	5. Mengecek username dan			
	password di database.			
	6. Menampilkan halaman utama.			
Alternatif Skenario				

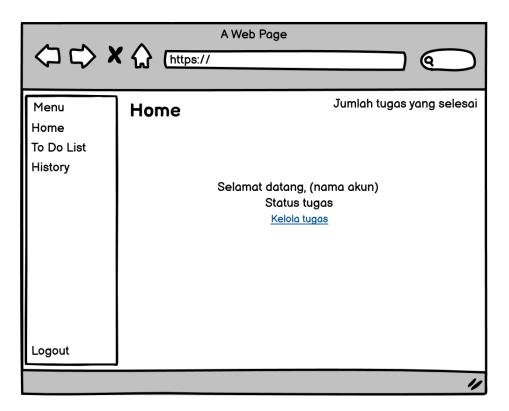
## 3. Halaman Login



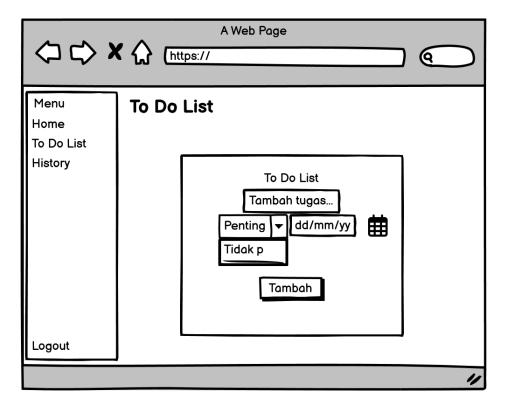
## 4. Halaman Regist



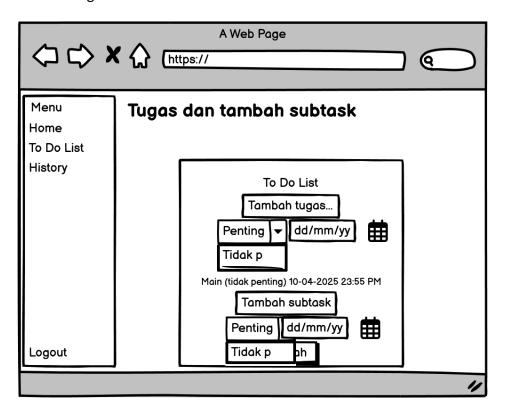
#### 5. Halaman utama



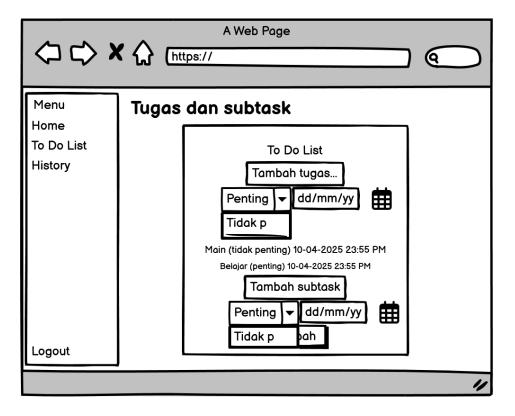
#### 6. Halaman To Do List



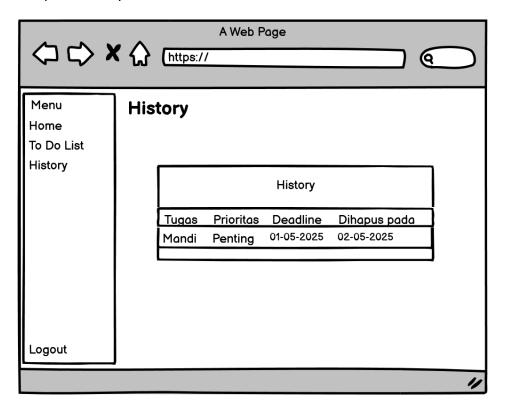
#### 7. Tambah tugas



#### 8. Tambah subtask



## 9. Tampilan history



## 9. UJI COBA (BLACK BOX)

## a. Pengujian form login

No	Skenario	Test Case	Hasil yang diingikan	Hasil Test	Kesimpulan
1	Username dan password tidak diisi, dan mengklik tombol login	Username (Kosong) Password (Kosong)	System memberikan sebuah notifikasi bahwa username harus diisi	Sesuai harapan	Valid
2	Username diis dan password tidak diisi, lalu mengklik tombol login	Username (Novan) Password (Kosong)	System akan menampilkan notifikasi bahwa password harus diisi	Sesuai harapan	Valid
3	Username dan password diisi, namun password diisi kurang dari 8 karakter dan mengklik tombol login	Username (Novan) Password (Novan)	System akan menampilkan sebuah notifikasi bahwa password harus lebih dari 8 karakter	Sesuai harapan	Valid
4	Username dan password diisi sesesuai lalu mengklik tombol login	Username (Novan) Password (Novan123)	System menerima akses login dan langsung menampilkan halaman utama	Sesuai harapan	Valid
5	Username dan password diisi, namun password salah lalu mengklik tombol login	Username (Novan) Password (Novan124)	System akan menampilkan sebuah notifikasi "Username dan password salah!"	Sesuai harapan	Valid

## b. Pengujian menambah tugas

No	Skenario	Test Case	Hasil yang diingikan	Hasil Test	Kesimpulan
1	Membuat sebuah tugas, prioritas dan deadline diisi sesuai	Makan (Penting) – 10-01-2025 10:49 AM	Tugas langsung terbuat dan muncul di halaman utama	Sesuai harapan	Valid
2	Membuat sebuah tugas, namun deadlinenya tidak diisi	Makan (Penting) — (Kosong)	System menampilkan peringatan bahwa deadline harus diisi	Sesuai harapan	Valid
3	Membuat sebuah tugas namun tugasnya tidak diisi tetapi prioritas dan deadlinenya diisi	(Kosong) – 10-01-2025 10:49 AM	System akan menampilkan bahwa kolom membuat tugas harus diisi	Sesuai harapan	Valid

## c. Pengujian edit tugas

No	Skenario	Test Case	Hasil yang diingikan	Hasil Test	Kesimpulan
1	Memilih salah satu tugas untuk diedit, mengedit nama tugasnya tapi prioritas dan deadline tetap sama lalu mengklik "Simpan perubahan"	Before: Makan (Penting) – 10-01-2025 10:49 AM After: Mandi (Penting) – 10-01-2025 10:49 AM	Nama tugas langsung berubah setelah diedit	Sesuai harapan	Valid
2	Memilih salah satu tugas untuk diedit, mengedit nama dan prioritas tugasnya tapi deadline tetap sama lalu mengklik "Simpan perubahan"	before: Makan (Penting) – 10-01-2025 10:49 AM After: Mandi (Tidak penting) – 10-01-2025 10:49 AM	Nama tugas dan prioritas langsung berubah setelah diedit	Sesuai harapan	Valid
3	Memilih salah satu tugas untuk diedit, mengedit nama, prioritas, dan deadline tugasnya lalu mengklik "Simpan perubahan"	before: Makan (Penting) – 10-01-2025 10:49 AM  After: Mandi (Tidak penting) – 10-02-2025 10:00 AM	Nama tugas, prioritas, dan deadline langsung berubah setelah diedit	Sesuai harapan	Valid

## d. Pengujian hapus tugas

No	Skenario	Test Case	Hasil yang diingikan	Hasil Test	Kesimpulan
1	Memilih salah satu tugas yang sudah selesai dan ingin dihapus, lalu mengklik OK	Makan (Penting) – 10-01-2025 10:49 AM	Tugas yang dipilih dan terverifikasi akan langsung dihapus, lalu masuk ke dalam history	Sesuai harapan	Valid
2	Memilih salah satu tugas yang sudah selesai dan ingin dihapus lalu mengklik Cancel	Makan (Penting) – 10-01-2025 10:49 AM	Tugas yang dipilih dan terverifikasi akan batal untuk dihapus	Sesuai harapan	Valid

## 10. REVISI

#### 11. PENENTUAN DOMAIN

#### 12. UPLOAD WEBSITE KE GITHUB

https://github.com/NovanSanosi/Ujikom2025

#### 13. PEMBUATAN GUIDANCE

User manual book dari website ini berada di github tempat di mana sc code website To Do List disimpan.