

Guide de familiarisation de l'équipement

Réalité virtuelle

1 Mise en miroir sur un

Si vous utilisez un **ordinateur** pour la mise en miroir de votre casque, ouvrez le navigateur Chrome, accédez à oculus.com/casting et sélectionnez :

- « **Se connecter avec un compte Meta** »
- « **Continuer avec l'adresse email** »

email : _____

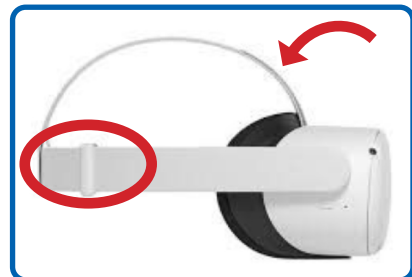
Vous apercevrez une fenêtre vous demandant un code de vérification.

- Au bas, sélectionnez « **Entrer plutôt le mot de passe** ».

mot de passe : _____

2 Démarrage et ajustement du casque

- Placez-vous au centre de la zone qui vous a été assignée. Le démarrage du casque se fait en appuyant 2-3 secondes sur le bouton à droite du casque.
- L'ajustement du casque se fait avec les courroies.
- La sangle du dessus peut servir à rendre l'image plus nette, au besoin.
- Si l'utilisateur porte des lunettes, l'application de l'espaceur est requis.
- Demandez de l'aide à un responsable.



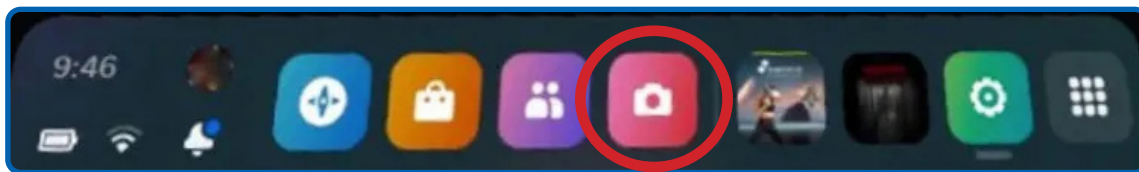
3 Prise en main des manettes

Le bouton **OCULUS** se trouve sur la manette de droite. Il permet de **recentrer la vue dans le casque** et d'**atteindre l'écran principal**.

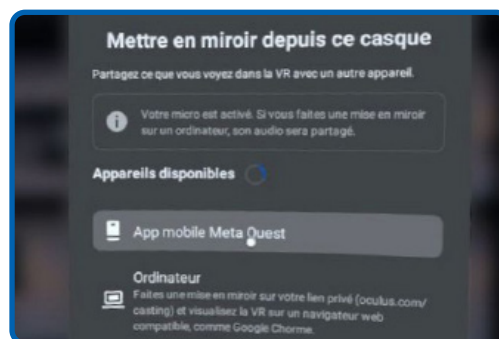
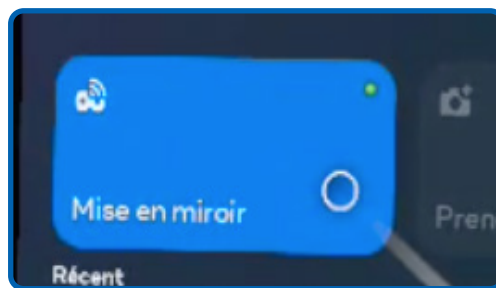


4 La mise en miroir : diffusion en temps réel

- La « **mise en miroir** » permet de diffuser en temps réel l'image du casque de réalité virtuelle **sur l'écran d'une tablette ou d'un ordinateur**. Si vous utilisez une tablette, l'**application Oculus du iPad** doit être lancée avant de démarrer la mise en miroir.
- Les deux outils doivent être mis à jour afin que la synchronisation fonctionne.
- À l'aide de la manette, sélectionnez l'icône «**Caméra**».

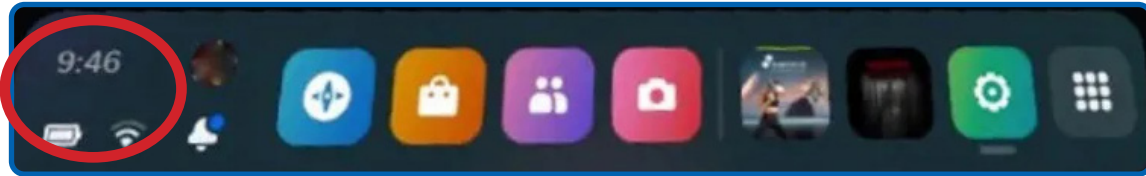


- Une fois la fenêtre ouverte, sélectionnez « **Mise en miroir** ».
- Sélectionnez, selon le cas, « **App mobile Meta Quest** » ou « **Ordinateur** », puis « **Suivant** ». L'activation peut prendre quelques secondes.

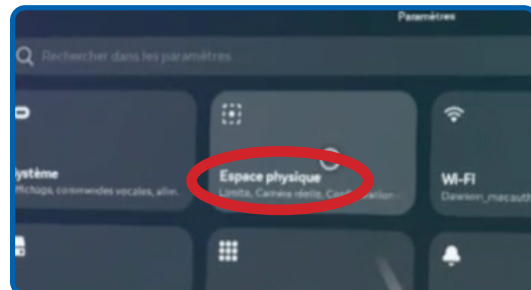


5 Définition de la zone de jeu

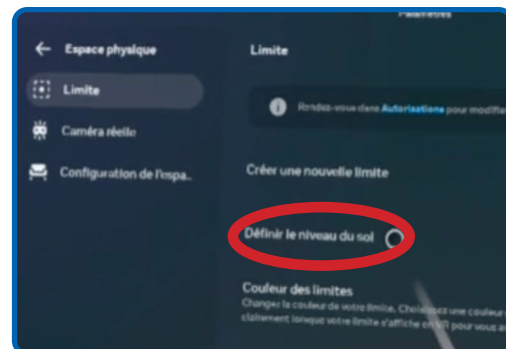
- Sur la barre des menus, sélectionnez l'icône avec l'horloge.



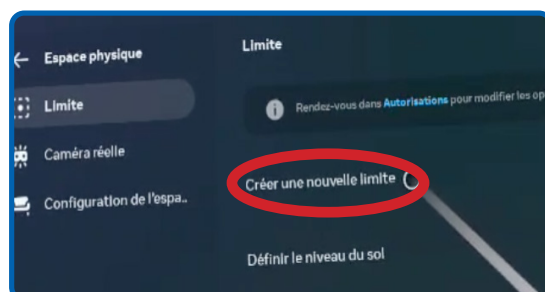
- Sélectionnez « **Paramètres** » (en haut à droite).



- Sélectionnez « **Espace physique** »
- Sélectionnez « **Définir le niveau du sol** ».
- Touchez le sol avec votre manette
- Sélectionnez « **Confirmer** ».

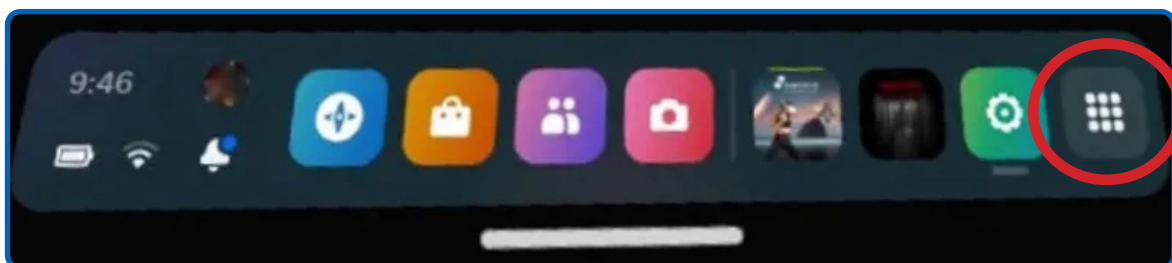


- Sélectionnez « **Créer une nouvelle limite** ».
- Si demandé, confirmez le niveau du sol
- Sélectionnez « **Passer à une limite stationnaire** ».
- Confirmez.

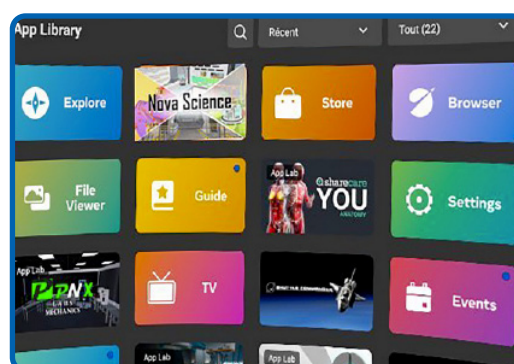


6 Démarrage de l'application

- L'application se trouve dans la bibliothèque. Sélectionnez « **App library** » dans le menu.



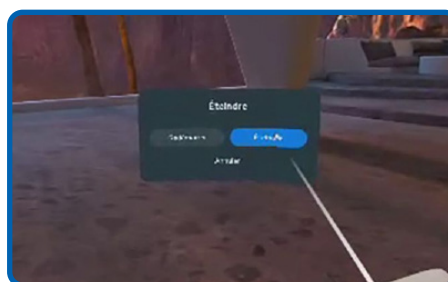
- Une fois la fenêtre **App Library** ouverte, sélectionnez « **NovaScience** ».
- Pour **quitter l'application et revenir au menu principal**, appuyez sur le **bouton Oculus** et sélectionnez « **Quitter** ».



7 Une fois l'expérience terminée

- À la fin de l'activité, appuyez et maintenez le bouton situé sur le côté droit de casque puis sélectionnez « **Éteindre** ».

▪



Nettoyez le casque avec une **lingette nettoyante** (au besoin, nettoyer la lentille avec un **tissu sec en microfibre**).