

PROYECTO TALENTO TECH 2.0

Curso: Proyectos

Nombre del Bootcamp	Guía y Herramientas básicas para gestionar proyectos
Experto temático:	UdeA - U de Caldas
<p align="center">Alcance</p> <p>Al finalizar el curso, los campistas habrán desarrollado habilidades para la gestión de proyectos siguiendo la metodología de planificar, ejecutar y controlar el trabajo de un equipo para alcanzar objetivos específicos y cumplir con los criterios de éxito dentro de un plazo y presupuesto definidos fomentando una actitud resiliente y de crecimiento continuo.</p>	
<p align="center">MISIÓN 1</p>	
<p align="center">Conexión y Propósito</p>	
<p>1. Definir el proyecto:</p> <p>Contenidos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identificar el Objetivo del Proyecto - Definir el alcance del proyecto - Establecer metas y resultados <p>Intensidad: 2.5 Horas</p>	
<p>2. Planificación del proyecto:</p> <p>Contenidos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Crear un plan del proyecto - Identificar riesgos <p>Intensidad: 2.5 Horas</p>	

Misión 2	
3. Ejecución del proyecto:	
Objetivos: <ul style="list-style-type: none"> - Comunicación efectiva. - Gestión del equipo. <p>Intensidad: 2.5 Horas</p>	
4. Seguimiento y control:	
Contenidos: <ul style="list-style-type: none"> - Seguimiento del progreso - Gestión de cambios - Gestión de calidad <p>Intensidad: 2.5 Horas</p>	
MISIÓN 3	
5. Cierre del proyecto:	
Contenidos: <ul style="list-style-type: none"> - Entrega de resultados - Evaluación de lecciones aprendidas - Cierre administrativo - Herramientas útiles <p>Intensidad: 2.5 Horas</p>	
6. Roles y responsabilidades	

Contenidos:

- Patrocinador del proyecto.
- **Gerente del proyecto**
- Equipo del proyecto
- Usuarios finales
- Partes interesadas
- Consultores externos

Intensidad: 2.5 Horas