

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: «Иерархические списки»

Студент гр. 7381
Преподаватель

Лукашев Р.С.
Фирсов М.А.

Санкт-Петербург
2018

Задание.

26. Символьное дифференцирование алгебраического выражения, рассматриваемого как функция от одной из переменных. На входе выражение в виде иерархического списка и переменная, по которой следует дифференцировать. На выходе – производная исходного выражения. Набор операций (функций), которые могут входить в выражение: +, -, *, ^, exp(). Форма записи – префиксная.

Дополнительное требование к 1-ой работе: необходимо описать структуру данных, используемую для представления иерархического списка в данной работе, и привести графическую схему примера иерархического списка (см. приложение Е).

Пояснение задания.

На вход программе подаётся символьное значение переменной, по которой необходимо дифференцировать, а затем последовательность символов, являющихся скобочной записью иерархического списка, которую необходимо проверить на корректность относительно понятия “алгебраическое выражение”, а затем взять от этого выражения производную используя рекурсивный алгоритм. В выражение входят константы и переменные, которые являются атомами списка. Операции представляются в префиксной форме ((<операция> <аргументы>)). Аргументов может быть 1, 2 и более.

Описание алгоритма.

Пусть

$\langle \text{выражения} \rangle ::= \langle \text{выражение} \rangle \mid \langle \text{выражение} \rangle \langle \text{выражения} \rangle$

$\langle \text{выражение} \rangle ::= (\langle \text{операция} \rangle \langle \text{аргументы} \rangle) \mid \langle \text{функция} \rangle (\langle \text{аргумент} \rangle)$

$\langle \text{аргумент} \rangle ::= \langle \text{выражение} \rangle \mid \langle \text{элемент} \rangle$
 $\langle \text{аргументы} \rangle ::= \langle \text{аргумент} \rangle \mid \langle \text{аргумент} \rangle \langle \text{аргументы} \rangle$
 $\langle \text{элемент} \rangle ::= \langle \text{переменная} \rangle \mid \langle \text{константа} \rangle.$
 $\langle \text{операция} \rangle ::= + \mid - \mid * \mid ^$
 $\langle \text{функция} \rangle ::= \text{exp}$
 $\langle \text{переменная} \rangle ::= \text{последовательность букв}$
 $\langle \text{константа} \rangle ::= \text{положительные, отрицательные числа и ноль}$

Синтаксис операций и функций:

$+: (+ \langle \text{аргумент} \rangle \langle \text{аргументы} \rangle)$
 $-: (- \langle \text{аргументы} \rangle)$
 $*: (* \langle \text{аргумент} \rangle \langle \text{аргументы} \rangle)$
 $^: (^ \langle \text{аргумент} \rangle \langle \text{аргумент} \rangle)$
 $\text{exp}: \text{exp} (\langle \text{аргумент} \rangle)$

Сначала считывается переменная, по которой необходимо дифференцировать, затем поэлементно читается из входного потока выражение и записывается в виде иерархического списка. В случае, если в входном потоке нарушается синтаксис операций, функций или выражения, выводится сообщение о характере ошибки, и алгоритм завершает работу. После этого, в случае валидного ввода, берется производная от данного выражения и записывается в новый список по следующим правилам:

- 1) Встречена переменная: если она совпадает с переменной, по которой необходимо дифференцировать, то возвращается атомарный элемент списка со значением 1, иначе 0.
- 2) Встречена константа: возвращается элемент со значением 0.
- 3) Встречено $+$ или $-$: возвращается новый список, в который записывается встреченная операция и последовательность производных её аргументов.

- 4) Встречено *: возвращается новый список, в который записывается сумма произведений аргументов операции, в каждом из произведений последовательно берется производная от следующего аргумента.
- 5) Встречена ^: возвращается список производной степенно-показательной функции: $(u^v)' = vu^{v-1}u' + u^v v' \ln(u)$.
- 6) Встречена exp: возвращается список равный производной аргумента функции на функцию от аргумента.

После чего происходит вывод списка на экран и алгоритм завершает работу.

Описание функций и структур данных.

1. struct hlist – иерархический список, реализованный по следующему правилу:
 $\langle \text{hlist}(\text{el}) \rangle ::= \langle \text{atomic}(\text{el}) \rangle \mid \langle \text{two_ptr}(\text{hlist}(\text{el})) \rangle$
 $\langle \text{atomic}(\text{el}) \rangle ::= \text{el}$
 $\langle \text{two_ptr}(\text{hlist}(\text{el})) \rangle ::= \langle \text{null_list} \rangle \mid \langle \text{non_null_list}(\text{el}) \rangle$
 $\langle \text{null_list} \rangle ::= \text{nil}$
 $\langle \text{non_null_list}(\text{el}) \rangle ::= \langle \text{pair}(\text{el}) \rangle$
 $\langle \text{pair}(\text{el}) \rangle ::= (\langle \text{head}(\text{el}) \rangle \mid \langle \text{tail}(\text{el}) \rangle)$
 $\langle \text{head}(\text{el}) \rangle ::= \text{el}$
 $\langle \text{tail}(\text{el}) \rangle ::= \langle \text{two_ptr}(\text{el}) \rangle$
2. template <class base> bool isatomic(const hlist<base>* ptr) – функция, возвращающая атомарность элемента списка ptr. Далее шаблон будет упускаться.
3. bool empty(const hlist<base>* ptr) – функция, возвращающая 1, если список ptr пуст (NULL pointer).

4. `hlist<base>* head(const hlist<base>* ptr)` – функция-селектор, возвращающая голову списка `ptr`.
5. `hlist<base>* tail(const hlist<base>* ptr)` – функция-селектор, возвращающая хвост списка `ptr`.
6. `hlist<base>* cons(const hlist<base>* head, const hlist<base>* tail)` – функция-конструктор. Создает элемент списка с головой `head` и хвостом `tail`.
7. `hlist<base>* make_atom(const base el)` – функция-конструктор. Создает атомарный элемент со значением `el`.
8. `base get_atom(const hlist<base>* ptr)` – возвращает атом по адресу элемента `ptr`.
9. `void destroy(hlist<base>* ptr)` – функция-деструктор списка.
10. `hlist<base>* copy(const hlist<base>* ptr)` – создает и возвращает копию списка, находящегося по адресу `ptr`.
11. `enum type { CONST, NUMBER, OPERATION, FUNCTION }` – перечисление типов элемента алгебраического выражения.
12. `struct alg_el` – элемент алгебраического выражения (содержит тип элемента и его символьное/целочисленное обозначение).
13. `alg_el* read_el(std::istream &input)` – возвращает элемент алгебраического выражения, считанный из потока `input`.
14. `void print_el(std::ostream &output, alg_el* el)` – печатает элемент `el` в поток `output`.
15. `alg_el* make_el(const char* str, type t)` – создает и возвращает элемент выражения с символьным обозначением `str` типа `t`.

16. `alg_el* make_el(int num, type t)` – создает и возвращает элемент выражения с целочисленным значением `num` типа `t`.
17. `void read_expr(lisp& d, int ldepth, alg_el* op, std::istream& in, std::ostream out)` – основная функция считывания списка `d` из входного потока `in`. `ldepth` – текущая глубина считываемого линейного списка аргументов, `op` – операция (функция), с которой ассоциируется текущий список, `out` – поток вывода промежуточной информации и ошибок. Функция при считывании проводит синтаксический анализ входных данных.
18. `void read_seq(alg_el* prev, lisp& d, int ldepth, alg_el* op, std::istream& in, std::ostream out)` – вспомогательная функция считывания. Записывает в `d` элемент `prev`, если он существует, иначе вызывает `read_expr`.
19. `void print_expr(const lisp& d, std::ostream& out)` – основная функция вывода содержимого списка `d` в выходной поток `out`.
20. `void write_seq(const lisp& x, std::ostream out)` – вспомогательная функция вывода содержимого списка.
21. `enum err_code{NO_CLOSING, NO_OPENING, NO_VARIABLE, NOT_ENOUGH_ARGS, UNEXPECTED_SYM, EXPECTED_OP, TOO_MANY_ARGS, EXCESS_C}` – перечисление обрабатываемых ошибок ввода.
22. `void error_handler(err_code code, std::ostream& out)` – функция-обработчик ошибок.
23. `alg_el* diff` – элемент (переменная), по которому необходимо дифференцировать выражение.
24. `lisp derivative(const lisp& d)` – основная функция взятия производной. Берет производную функции, записанной в списке `d`,

и возвращает новый список – производную. Поэлементно анализирует список `d`, и записывает в новый список элементы, равные производной каждого отдельного выражения или аргумента. Т.е. если `d` является переменной, по которой необходимо дифференцировать, то в новый список записывается производная переменной, т.е. 1. Если элемент – любая другая переменная или константа, то записывается 0. Если элемент является узлом, то записывается производная узла в зависимости от его головной операции (функции) (либо просто производная головы, если она не атомарна).

- 25. `lisp derivPM(const lisp& c)` – функция, возвращающая производную функции в списке `c` для операций плюс и минус.
- 26. `lisp derivMul(const lisp& c, int depth)` – функция, возвращающая производную функции в списке `c` для операции умножения. `depth` – вспомогательная переменная, обозначающая то, какой по счету множитель списка `c` необходимо дифференцировать.
- 27. `lisp derivPow(const lisp& c, int step)` – функция, возвращающая производную функции в списке `c` для операции возведения в степень. `step` – вспомогательная переменная, характеризующая шаг алгоритма построения списка – производной степени.
- 28. `lisp derivExp(const lisp& c)` – функция, возвращающая производную функции в списке `c` для функции экспоненты.
- 29. `void displayFileContents(std::ifstream* in)` – функция, выводящая на консоль содержимое файла `in`.

Тестирование.

В первую очередь считывается переменная, по которой необходимо дифференцировать. В случае, если считан элемент другого вида, выводится сообщение о ошибке (тест 1). Далее считывается исходное алгебраическое выражение. Если в какой-то момент нарушается синтаксис, выводится сообщение о ошибке (тесты 2, 3, 4, 5). Иначе берется производная выражения и выводится на экран (тесты 6, 7).

Таблица 1 – Тестирование программы.

№ теста	Исходные данные:	Результат:
1	+ (* x y)	! - Expected constant as an argument
2	x (* x ^)	0.([] 0.* [] 1.x . [*] 2.^ . . [*] ! - Unexpected symbol
3	x (* x y	0.([] 0.* [] 1.x . [*] 2.y . . [*] ! - Expected closing bracket
4	x (^ x)	0.([] 0.^ [] 1.x . [^] 2.) . . [^] ! - Not enough arguments
5	x (* x (y) z)	0.([] 0.* [] 1.x . [*] 2.(. . [*] 0.y [] ! - Expected operation
6	x (* x y)	0.([] 0.* [] 1.x . [*] 2.y . . [*] 3.) . . . [*]

		derivative: (+ (* 1 y) (* x 0))
7	x exp(x)	0.e [] 0.([] 0.x [exp] 1.) . [exp] derivative: (* 1 exp(x))

Тест 7. Считывается x – переменная, по которой необходимо дифференцировать. Затем вызывается `read_expr`, считывается `exp`, алгоритм начинает считывать выражение для функции. Считывается ‘(’, после чего вызывается `read_seq`, который в свою очередь вызывает `read_expr`, который считывает x , и вызывает `read_seq`, который возвращает атомарный элемент x . После чего вызывается `read_expr`, в котором считывается ‘)’, происходит проверка на корректность введенных в скобках данных, ‘)’ возвращается в поток для дальнейшей проверки корректности `exp()`, и возвращается NULL (пустой элемент списка). Затем происходит выход из вложенных функций, поочередно вызывается `cons`, в результате получается список (`exp(x)`), считывается ‘)’, который мы вернули в поток, и заключается корректность введенных данных. Затем вызывается функция `derivative`. Поскольку в голове списка находится `exp`, возвращается результат функции `derivExp(d)`, в которой создается список (* `derivative(x)` `copy(d)`). `derivative(x) = 1` (переменная, по которой берется производная). В итоге возвращается список (* 1 `exp(x)`). Далее, происходит вывод этого списка и завершение работы программы.

Вывод.

В процессе выполнения лабораторной работы были получены знания и навыки по ООП, деревьям, иерархическим спискам, рекурсивным функциям и bash-скриптам. Работа написана на языке C++.

Приложение А. Содержимое файла alg_expr.h

```
#pragma once
#include <fstream>
#include <iostream>
#include "hlist.h"

enum type { VARIABLE, NUMBER, OPERATION, FUNCTION };

struct alg_el {

    type el_type;

    union {
        long long num;
        char* str;
    } el;
};

alg_el* read_el(std::istream &input);

void print_el(std::ostream &output, alg_el* el);

alg_el* make_el(const char* str, type t);
alg_el* make_el(int num, type t);
```

Приложение Б. Содержимое файла alg_expr.cpp

```
#include "stdafx.h"
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include "alg_expr.h"

alg_el* read_el(std::istream &input) {
    if (input.eof()) return NULL;
    char* n = new char;
    int i = 0;
    alg_el* el = new alg_el;
    do {
        *(n + i) = input.get();
    } while ((*n + i) == ' ') && input.eof());

    input.unget();
    while (input.good()) {
        *(n + i) = input.get();
        if (input.eof()) break;
        if (*(n + i) == ' ') break;
        if (*(n + i) == '\n') break;
    }
}
```

```

        if (*(n + i) == '(' || *(n + i) == ')') {
            input.unget();
            break;
        }
        i++;
        n = (char*)realloc(n, (i + 1) * sizeof(char));
    }
    if ((i == 0) || ((*n == '(') || (*n == ')')) return NULL;
    *(n + i) = '\0';
    if ((strcmp(n, "+") && (strcmp(n, "-"))))
    if (i != 0) {
        i--;
        for (i; i >= 0; i--) {
            if ((i == 0) && (*(n + i) == '-') || *(n + i) == '+')
                continue;

            if ((*n + i) >= '0') && (*(n + i) <= '9')) continue;
            else break;
        }
    }
    if (i == -1) {
        el->el_type = NUMBER;
        el->el.num = atoll(n);
    }
    else {
        if (!strcmp(n, "exp")) el->el_type = FUNCTION;
        else
            if (!(strcmp(n, "+") || !(strcmp(n, "-") ||
!(strcmp(n, "*") || !(strcmp(n, "^")))) {
                el->el_type = OPERATION;
                //el->el.str = n;
            }
            else {
                for (i = 0; i < strlen(n); i++)
                    if (!isalpha(*(n + i))) return NULL;
                el->el_type = VARIABLE;
                //el->el.str = n;
            }
        el->el.str = n;
    }
    return el;
}

```

```

void print_el(std::ostream &output, alg_el* el) {
    if (el) {
        switch (el->el_type) {
            case NUMBER: output << el->el.num; break;
            case OPERATION: output << el->el.str; break;
            case VARIABLE: output << el->el.str; break;
            case FUNCTION: output << el->el.str; break;
        }
    }
}

```

```

    }
}

alg_el* make_el(const char* str, type t) {
    alg_el* res = new alg_el();
    res->el.str = (char*)malloc(4 * sizeof(char));
    res->el_type = t;
    strcpy(res->el.str, str);
    return res;
}

alg_el* make_el(int num, type t) {
    alg_el* res = new alg_el();
    res->el_type = t;
    res->el.num = num;
    return res;
}

```

Приложение В. Содержимое файла hlist.h

```

#pragma once
#include <fstream>
#include <iostream>

namespace h_list {

template <class el>
    struct two_ptr {
        el* head;
        el* tail;
    };

template <class base>
    struct hlist {
        bool tag;
        union {
            base atom;
            two_ptr<hlist> list;
        } node;
    };

template <class base>
    bool atomic(const hlist<base>* ptr);

template <class base>
    bool empty(const hlist<base>* ptr);

template <class base>
    hlist<base>* head(const hlist<base>* ptr);

```

```

template <class base>
    hlist<base>* tail(const hlist<base>* ptr);

template <class base>
    hlist<base>* cons(const hlist<base>* head, const hlist<base>* tail);

template <class base>
    hlist<base>* make_atom(const base el);

template <class base>
    base get_atom(const hlist<base>* ptr);

template <class base>
    void destroy(hlist<base>* ptr);

template <class base>
    hlist<base>* copy(const hlist<base>* ptr);

#include "hlist_impl.h"

}

```

Приложение Г. Содержимое файла hlist_impl.h

```

#pragma once
template <class base>
    bool atomic(const hlist<base>* ptr) {
        return ptr && ptr->tag;
    }

template <class base>
    bool empty(const hlist<base>* ptr) {
        return !ptr;
    }

template <class base>
    hlist<base>* head(const hlist<base>* ptr) {
        if (!ptr) return NULL;
        if (!atomic(ptr)) return ptr->node.list.head;
        else return NULL;
    }

template <class base>
    hlist<base>* tail(const hlist<base>* ptr) {
        if (!atomic(ptr)) return ptr->node.list.tail;
        else return NULL;
    }

template <class base>

```

```

hlist<base>* cons(hlist<base>* head, hlist<base>* tail) {
    hlist<base>* new_node = new hlist<base>;
    if (atomic(tail) || !new_node) return NULL;
    new_node->tag = false;
    new_node->node.list.head = head;
    new_node->node.list.tail = tail;
    return new_node;
}

template <class base>
hlist<base>* make_atom(const base el) {
    hlist<base>* new_atom = new hlist<base>;
    if (!new_atom) return NULL;
    new_atom->tag = true;
    new_atom->node.atom = el;
    return new_atom;
}

template <class base>
base get_atom(const hlist<base>* ptr) {
    if (atomic(ptr)) return ptr->node.atom;
    else {
        std::cerr << "get_atom(!atomic)";
        std::cin.get();
    }
}

template <class base>
void destroy(hlist<base>* ptr) {
    if (ptr) {
        if (!atomic(ptr)) {
            destroy(head(ptr));
            destroy(tail(ptr));
        }
        delete ptr;
    }
}

template <class base>
hlist<base>* copy(const hlist<base>* ptr) {
    if (empty(ptr)) return NULL;
    hlist<base>* res = new hlist<base>;
    if (!res) return NULL;
    if (ptr->tag == true) {
        res = make_atom(get_atom(ptr));
    }
    else {
        res->tag = false;
        res->node.list.head = copy(head(ptr));
    }
}

```

```

        res->node.list.tail = copy(tail(ptr));
    }
    return res;
}

```

Приложение Д. Содержимое файла lab2.cpp

```

#include "stdafx.h"
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include "hlist.h"
#include "alg_expr.h"

typedef h_list::hlist<alg_el>* lisp;

std::ofstream outf("output.txt", std::ofstream::out);
enum err_code {NO_FILE, NO_CLOSING, NO_OPENING, NO_VARIABLE, NOT_ENOUGH_ARGS,\
               UNEXPECTED_SYM, EXPECTED_OP, TOO_MANY_ARGS, EXCESS_C};

lisp lst = NULL;
alg_el* diff = NULL;

//flag for definition of second call for error_handler
bool fin = 0;

void read_expr(lisp& d, int ldepth, alg_el* op, std::istream &in, std::ostream
&out);
void read_seq(alg_el* prev, lisp& d, int ldepth, alg_el* op, std::istream &in,
std::ostream &out);
void print_expr(const lisp& d, std::ostream& out);
void error_handler(err_code code, std::ostream& out);
void print_seq(const lisp& x, std::ostream& out);

void read_expr(lisp& d, int ldepth, alg_el* op, std::istream &in, std::ostream
&out) {
    alg_el* el = NULL;
    lisp p1, p2;
    p1 = NULL;
    p2 = NULL;
    char c;
    do in >> c; while (c == ' ');

    if (in.eof()) {
        d = NULL;
        return;
    }
}

```



```

out << ldepth << "." << c;
for (int i = 0; i < ldepth; i++) out << "\t.";
out << " ["<< (op ? op->el.str : " ") << "]" << std::endl;

if (c == '(') {
    read_seq(NULL, p1, 0, NULL, in, out);

    do in >> c; while (c == ' ');
    if (c != ')') error_handler(NO_CLOSING, out);

    if(!atomic(head(p1)) && !op)
        error_handler(EXPECTED_OP, out);

    read_expr(p2, ldepth + 1, op, in, out);

    d = h_list::cons(p1, p2);
    return;
}
else {
    if (c == ')') {
        in.unget();
        if (op) {
            if (!strcmp(op->el.str, "^")) {
                if (ldepth < 3) error_handler(NOT_ENOUGH_ARGS,
out); else
if (ldepth > 3)
error_handler(TOO_MANY_ARGS, out);
            }
            else
                if (!strcmp(op->el.str, "exp")) {
                    if (ldepth == 0)
error_handler(NOT_ENOUGH_ARGS, out);
                    else
                        if (ldepth > 1)
error_handler(TOO_MANY_ARGS, out);
                }
            else
                if (!strcmp(op->el.str, "-")) {
                    if (ldepth < 2)
error_handler(NOT_ENOUGH_ARGS, out);
                }
            else
                if (ldepth < 3)
error_handler(NOT_ENOUGH_ARGS, out);
        }
        else
            error_handler(EXPECTED_OP, out);
    }
}

```

```

        d = NULL;

    }
    else {

        in.unget();
        el = read_el(in);

        if (!el) error_handler(NO_VARIABLE, out);

        if (ldepth == 0) {
            if (!(op && op->el_type == FUNCTION))
                if (el->el_type != OPERATION && el->el_type
!= FUNCTION) error_handler(EXPECTED_OP, out);
        }

        if (el->el_type == OPERATION) {
            op = el;
            if (op && op->el_type == FUNCTION && ldepth == 1);
            else
                if (ldepth != 0) error_handler(UNEXPECTED_SYM,
out);
        }
        else {

            if (el->el_type == FUNCTION) {
                do in >> c; while (c == ' ');
                if (c != '(') error_handler(NO_OPENING, out);

                out << ldepth << "." << c;
                for (int i = 0; i < ldepth; i++) out << "\t.";
                out << " [" << (op ? op->el.str : " ") << "]" <<

std::endl;

                lisp p3 = h_list::make_atom(*el);
                read_seq(NULL, p1, 0, el, in, out);
                lisp p4;

                if (!atomic(head(p1)) ||
(h_list::get_atom(head(p1)).el_type == VARIABLE \
||
h_list::get_atom(head(p1)).el_type == NUMBER))
                {
                    p4 = h_list::cons(p3, p1);
                }
                else {
                    lisp nil = NULL;

```

```

nil));

p4 = h_list::cons(p3, h_list::cons(p1,

}
do in >> c; while (c == ' ');
if (c != ')') error_handler(NO_CLOSING, out);

read_expr(p2, ldepth + 1, op, in, out);
d = h_list::cons(p4, p2);
return;

}
else {
    if (!op) error_handler(EXCESS_C, out);
}

}

read_seq(e1, p1, ldepth + 1, op, in, out);
read_expr(p2, ldepth + 1, op, in, out);
d = h_list::cons(p1, p2);
}

}

void error_handler(err_code code, std::ostream& out) {

    out << "\n! - ";
    switch (code) {
    case NO_FILE:
        out << "No input file.";
        std::cout << "No input file. Please, pass input file as an argument
to program \
(or click and drag input file onto executable file).\n";
        break;
    case NO_CLOSING: out << "Expected closing bracket"; break;
    case NOT_ENOUGH_ARGS: out << "Not enough arguments"; break;
    case UNEXPECTED_SYM: out << "Unexpected symbol"; break;
    case EXPECTED_OP: out << "Expected operation"; break;
    case TOO_MANY_ARGS: out << "Too many arguments"; break;
    case NO_OPENING: out << "Expected opening bracket"; break;
    case EXCESS_C: out << "Excess characters"; break;
    case NO_VARIABLE: out << "Expected variable or constant as an argument";
break;
    }
    out << '\n';
    if (fin == 0) {
        fin = 1;
        error_handler(code, std::cout);
    }

    h_list::destroy(lst);

```

```

        #ifdef _WIN32
            system("PAUSE");
        #endif
        exit(1);
    }

    void read_seq(alg_el* prev, lisp& d, int ldepth, alg_el* op, std::istream &in,
std::ostream &out) {
        if (prev) {
            d = h_list::make_atom(*prev);
        }
        else read_expr(d, ldepth, op, in, out);
    }

    void print_expr(const lisp& d, std::ostream& out)
    {
        if (h_list::empty(d)) out << "()";
        else if (h_list::atomic(d)) {
            print_el(out, &h_list::get_atom(d));
            out << ' ';
        }
        else {
            if (h_list::atomic(h_list::head(d)) && head(d)->node.atom.el_type
== FUNCTION) {
                if (h_list::atomic(head(h_list::tail(d)))) {
                    print_el(out, &h_list::get_atom(head(d)));
                    print_expr(tail(d), out);
                }
                else {
                    print_el(out, &h_list::get_atom(head(d)));
                    print_expr(head(tail(d)), out);
                }
            }
            else {
                out << "( ";
                print_seq(d, out);
                out << ") ";
            }
        }
    }

    void print_seq(const lisp& x, std::ostream& out)
    {
        if (!h_list::empty(x)) {
            print_expr(head(x), out);
            print_seq(tail(x), out);
        }
    }

```

```

lisp derivative(const lisp& d);
lisp derivPM(const lisp& c);
lisp derivMul(const lisp& c, int depth);
lisp derivPow(const lisp& c, int step);
lisp derivExp(const lisp& c);

lisp derivPM(const lisp& c) {
    //(a +- b +- c +- ...) ' = a' +- b' +- c' +- ...
    if (h_list::empty(c)) return NULL;
    return h_list::cons( derivative(h_list::head(c)),      derivPM(
h_list::tail(c) ));
}

lisp derivMul(const lisp& c, int depth) {
    //(a*b*c*...)' = a'*b*c*... + a*b'*c*... + a*b*c'*... + ...
    lisp x;
    x = h_list::copy(c);
    lisp d;
    d = x;
    for (int i = 0; i < depth; i++) {
        d = tail(d);
    }
    if (h_list::empty(d)) return NULL;
    lisp j = NULL;
    j = derivative(h_list::head(d));
    *head(d) = *j;
    return h_list::cons(x, derivMul(c, depth + 1));
}

lisp derivPow(const lisp& c, int step) {
    //(u^v)' = v*u^(v-1)*u' + u^(v)*v'*ln(u)
    lisp nil = NULL;
    switch (step) {
        case 0: return h_list::cons(h_list::make_atom(*make_el("+", OPERATION)),
derivPow(c,1));
        case 1: return h_list::cons(derivPow(c, 2), h_list::cons(derivPow(c, 9),
nil));
        case 2: return h_list::cons(h_list::make_atom(*make_el("*", OPERATION)),
derivPow(c, 3));
        case 3: return h_list::cons(h_list::copy(head(tail(c))),
h_list::cons(derivPow(c, 4),\
h_list::cons(derivative(head(c)),nil)));
        case 4: return h_list::cons(h_list::make_atom(*make_el("^", OPERATION)),
derivPow(c,5));
        case 5: return h_list::cons(h_list::copy(head(c)),
h_list::cons(derivPow(c, 6), nil));
        case 6: return h_list::cons(h_list::make_atom(*make_el("-", OPERATION)),
derivPow(c, 7));
    }
}

```

```

        case 7: return h_list::cons(h_list::copy(head(tail(c))), derivPow(c,
8));
        case 8: return h_list::cons(h_list::make_atom(*make_el(1, NUMBER)),
nil);
        case 9: return h_list::cons(h_list::make_atom(*make_el("*", OPERATION)),
derivPow(c, 10));
        case 10: return h_list::cons(derivPow(c,11),
h_list::cons(derivative(head(tail(c))),derivPow(c,12)));
        case 11: return h_list::cons(h_list::make_atom(*make_el("^",
OPERATION)),\
                                h_list::cons(h_list::copy(head(c)),
h_list::cons(h_list::copy(head(tail(c))), nil)));
        case 12: return h_list::cons(h_list::make_atom(*make_el("ln",
FUNCTION)),\
                                h_list::cons(h_list::copy(head(c)), nil));
        default: break;
    }
    return NULL;
}

lisp derivExp(const lisp& c){
    //(e^u)' = u'*e^u
    lisp nil = NULL;
    lisp ex = h_list::copy(c);
    return h_list::cons(h_list::make_atom(*make_el("*", OPERATION)),\
                        h_list::cons(derivative(head(tail(c))), h_list::cons(ex,
nil)));
}

lisp derivative(const lisp& d) {
    if (h_list::empty(d)) return NULL;
    lisp res = NULL;
    lisp c = NULL;

    alg_el* nil = make_el(0,NUMBER);

    if (h_list::atomic(d)) {

        if (h_list::get_atom(d).el_type == VARIABLE) {
            if (!strcmp(h_list::get_atom(d).el.str , diff->el.str)) {
                res = h_list::make_atom(*nil);
                std::cout << "Met diff\n";
                res->node.atom.el.num = 1;
            }
            else {
                std::cout << "Met var\n";
                res = h_list::make_atom(*nil);
            }
        } else
    } else

```

```

        if (h_list::get_atom(d).el_type == NUMBER) {
            std::cout << "Met const\n";
            res = h_list::make_atom(*nil);
        }
        return res;
    } else

        if (h_list::atomic(head(d))) {
            if (!strcmp(h_list::get_atom(head(d)).el.str, "+") \
                || !strcmp(h_list::get_atom(head(d)).el.str, "-")) {
                std::cout << "Met +- \n";
                c = tail(d);
                lisp p1 = derivPM(c);
                lisp atm = h_list::make_atom(h_list::get_atom(head(d)));
                res = h_list::cons(atm, p1);
                std::cout << "Exiting +- \n";
                return res;
            }
            if (!strcmp(h_list::get_atom(head(d)).el.str, "*")) {
                std::cout << "Met * \n";
                c = d;
                lisp p1 = derivMul(c, 1);
                lisp atm = h_list::make_atom(*make_el("+", OPERATION));
                res = h_list::cons(atm, p1);
                std::cout << "Exiting * \n";
                return res;
            }
            if (!strcmp(h_list::get_atom(head(d)).el.str, "^")) {
                std::cout << "Met ^ \n";
                res = derivPow(tail(d), 0);
                std::cout << "Exiting ^ \n";
                return res;
            }
            if (!strcmp(h_list::get_atom(head(d)).el.str, "exp")) {
                std::cout << "Met exp \n";
                res = derivExp(d);
                std::cout << "Exiting exp \n";
                return res;
            }
        }
        else
            return derivative(head(d));
    return NULL;
}

void displayFileContents(std::ifstream* in) {
    std::cout << "File contents:\n";

```

```

        std::cout << "-begin-\n";
        char c;
        c = in->get();
        while (!in->eof()) {
            std::cout << c;
            c = in->get();
        }
        std::cout << "\n-end-\n";
    }

    int main(int argc, char* argv[]) {

        if (argc != 2) {
            std::cout << "Please, enter the variable for which you want to take
the derivative.\n";
            diff = read_el(std::cin);
            if (!diff || diff->el_type != VARIABLE) error_handler(NO_VARIABLE,
outf);

            std::cout << "Enter algebraic function (use ctrl-Z (ctrl-D for unix)
to determine end of input):\n";
            read_expr(lst, 0, NULL, std::cin, outf);
            if (!std::cin.eof()) error_handler(EXCESS_C, outf);
        }
        else {
            std::ifstream in(argv[1], std::ifstream::in);
            //std::ifstream in("test.txt", std::ifstream::in);
            displayFileContents(&in);
            in.clear();
            in.seekg(0);
            diff = read_el(in);

            if (!diff) {
                std::cout << "Please, enter the variable for which you want
to take the derivative.\n";
                diff = read_el(std::cin);
            }
            if (diff->el_type != VARIABLE) error_handler(NO_VARIABLE, outf);
            read_expr(lst, 0, NULL, in, outf);
            if (!in.eof()) error_handler(EXCESS_C, outf);
        }

        lisp res = NULL;
        res = derivative(lst);
        outf << "derivative:\n";
        std::cout << "derivative:\n";
        print_expr(res, outf);
        print_expr(res, std::cout);

        std::cout << '\n';
    }

```



```
#ifdef _WIN32
    system("PAUSE");
#endif
    h_list::destroy(lst);
    h_list::destroy(res);
    return 0;
}
```

Приложение Е. Графическая схема примера иерархического списка, используемого в данной работе

$(x \ a \ exp(x) \ 20 \ x)$

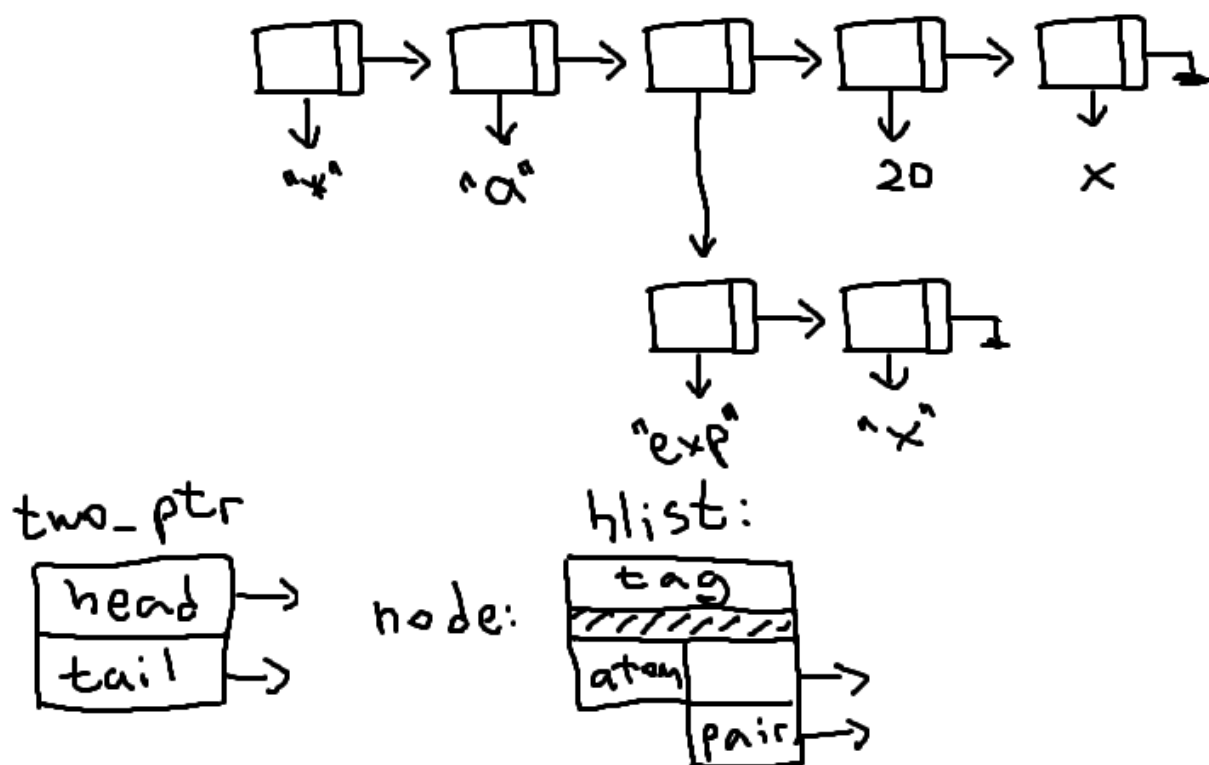


Рисунок 1 – Графическая схема примера иерархического списка.