# Comando

#### Javier Larrosa

.

### 1 Introduction

Los altos mandos de un batallón de infantería tienen que escoger a un conjunto de soldados para realizar una serie de misiones y nos piden ayuda para hacerlo de manera óptima.

En una primera reunión nos describen el problema diciendo que cada misión y cada soldado tiene unas características y que el objetivo es maximizar el éxito de las misiones, pero minimizando lo que se pone en riesto.

# 2 Especificación

Como la explicación anterior es muy imprecisa, hacemos una segunda reunión para mejorar la especificación del problema. Tras un proceso de preguntas, respuestas, simplificaciones, etc llegamos a la siguiente especificación del problema.

Tenemos n soldados disponibles. El número de soldados que tenemos que asignar a cada misión está acotado entre dos números. Para cada misión tenemos un número que nos determina su dificultad. Como hay solda- dos más valiosos que otros (más valientes, más hábiles, etc) para cada soldado sabemos su valor codificado con un número entre 0 y 10. Para garantizar el éxito de las misiones, la suma del valor de los soldados que se asignan a cada misión tiene que ser como mínimo igual a su dificultad. En todas las misiones tiene que haber al menos dos soldados que hablen el idioma del enemigo y al menos un experto en telecomunicaciones. Ningún soldado puede estar asignado a más de una misión y tampoco puede haber hermanos asignados en la misma misión.

Tenemos que decidir qué soldados se asignan a cada misión teniendo como ob- jetivo minimizar la suma de valor de los soldados asignados.

### 3 Modelado con MiniZinc

#### 3.1 Datos

Decidimos que los datos (parametros) de las instancias tienen que ser compatibles con la siguiente declaración:

```
include "globals.mzn";
int: n; % numero de soldados
set of int: SOLD=1..n;
array[SOLD] of 0..10: valor;
set of SOLD: idioma;
set of SOLD: teleco;
int: h; %numero de pares de hermanos
array[1..h,1..2] of SOLD: hermanos;
int: k;% numero de misiones
set of int: MIS= 1..k;
array[MIS] of int: minimo;
array[MIS] of int: maximo;
array[MIS] of int: dificultad;
```