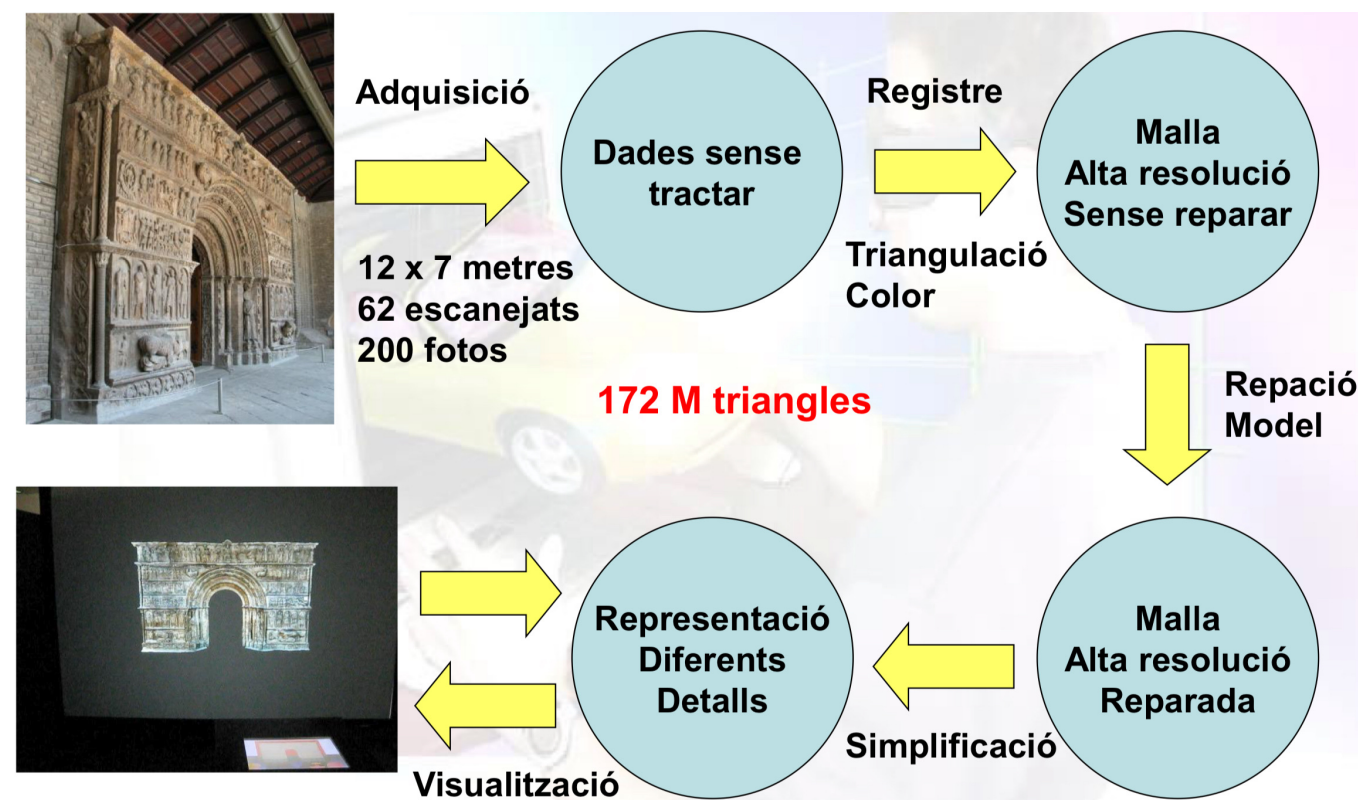


# ADQUISICIÓ I MODELACIÓ



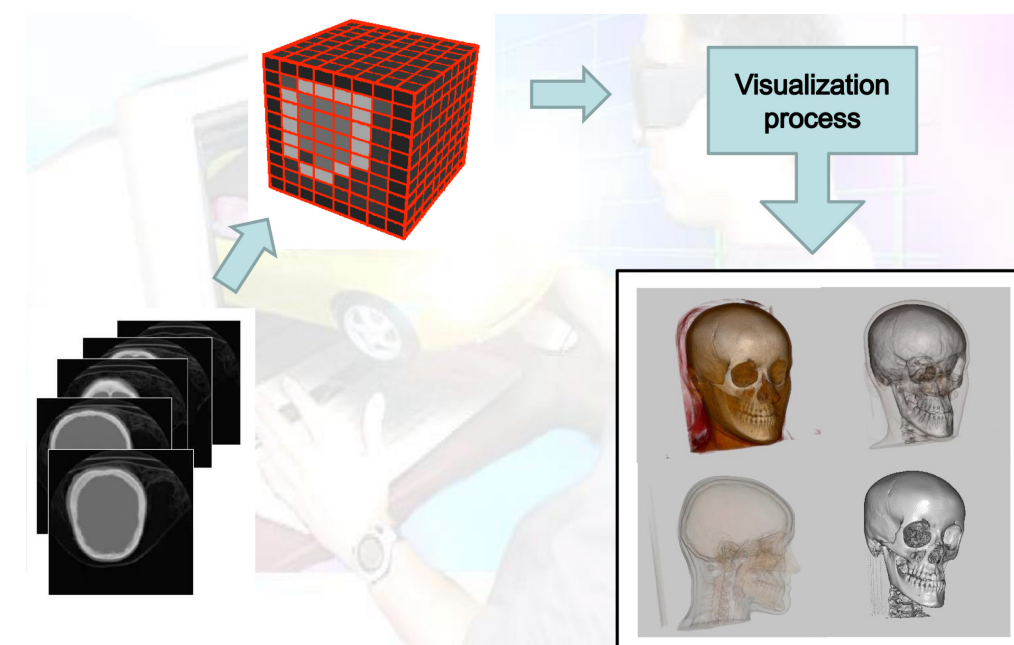
A vegades el model pot sortir incomplet perquè hi ha llocs / forats on l'escàner no arriba.

	ADQUISICIÓ	MODELACIÓ
Objecte	Existent en bones condicions	Inexistent o danyat
Model	Representació	El que volem veure
Dades	Punts obtinguts per sensors	Mapes, dibuixos, text...
Eines	Digitalització	Modelatge 3D
Procés	Semi-automàtic (com fer foto)	"Repintar"
Resultat	Rèplica de la realitat	Interpretació subjectiva

Per fer-ho el més realista possible fent servir la mínima potència de càlcul fem servir wireframe representation: triangles per a pintar els models.

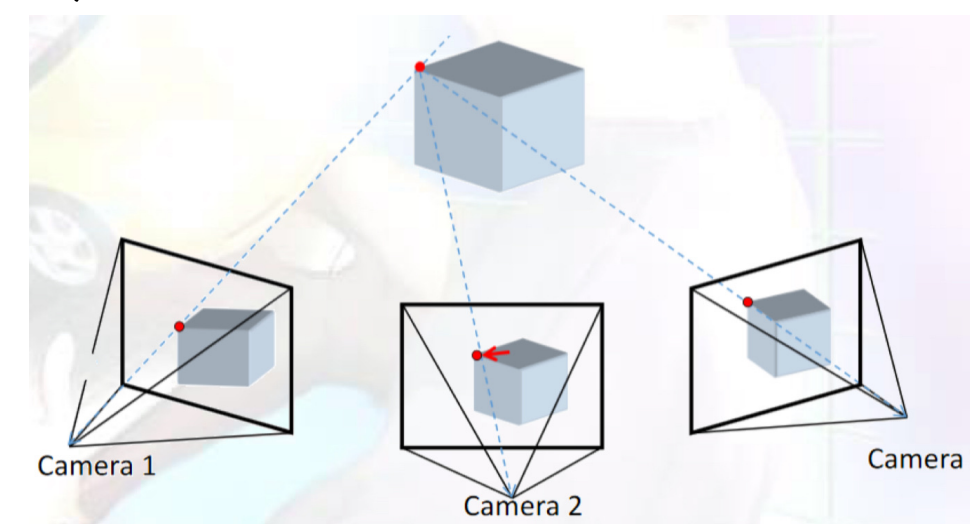
## VOLUME RENDERING

- Podem decidir quines propietats d'aquest volum volem veure, fent que les capes de fora siguin més transparents.
- Una bona aplicació és en medicina. Es pot fer que el dispositiu pinti els ossos sabent que del  $x=130$  fins al  $x=200$  hi haurà ossos. Aquesta informació ens la dona el doctor. D'aquesta manera podem distingir la pell de l'os i dels vasos sanguinis.



## RECONSTRUCCIÓ FOTOGRÀFICA

1. Fer moltes fotos.
2. Agafar diferents punts de referència i trobar-los en diferents imatges.
3. Trobar el lloc des d'on s'han fet les imatges de manera que es correspongui amb els punts del pas anterior.



4. Reconstrucció

## APLICACIONS EN MEDICINA

- Aprendre a fer noves operacions i ensenyar a fer-les.
- Tècniques de visualització i entrenament.
- Tractament de febres i d'ajuda als pacients.