## 5.2 Disparadors en PostgreSQL

- Consideracions de disseny
- Sintaxis
- Ordre d'execució i visibilitat
- Variables accessibles des dels procediments
- Valors de retorn dels procediments
- Exemples
- Precedència entre disparadors i restriccions

#### Consideracions de disseny

Cal tenir en compte les consideracions de disseny explicades a la classes del tema *Components lògics d'una base de dades* per entendre com s'han escollit els tipus de disparadors en els exemples que apareixen a continuació.

#### Disparadors en PostgreSQL

La sintaxis que s'explica aquestes transparències correspon a la versió de PostgreSQL instal.lada al laboratori de la FIB.

#### **Sintaxis**

**CREATE TRIGGER** *nom* { **BEFORE | AFTER** }

{ esdeveniment [ OR ... ] } ON taula

[FOR [EACH] { ROW | STATEMENT } ]

**EXECUTE PROCEDURE** nomFunc

Procediment
emmagatzemat,
específic per a triggers.
Agrupa les accions que
s'han de fer quan es
produeix l'esdeveniment/s.

esdeveniment :== [INSERT | DELETE | UPDATE [of column,...]]

Begin work

. . .

delete from empleats ...

commit

CREATE TRIGGER Esborrar1
BEFORE delete ON empleats
FOR EACH STATEMENT
Execute procedure......

CREATE TRIGGER Esborrar2
AFTER delete ON empleats
FOR EACH STATEMENT
Execute procedure.....

#### Ordre d'execució i visibilitat

#### 1. BEFORE STATEMENT:

L'acció s'executa 1 sola vegada abans de l'execució de la sentència que dispara el disparador.

#### 2. BEFORE ROW

L'acció s'executa **1 vegada per a cada tupla** afectada i just abans que la tupla s'insereixi, modifiqui o esborri.

#### 3. AFTER ROW

L'acció s'executa **1 vegada per a cada tupla** afectada i després de l'execució de la sentència que dispara el disparador.

#### 4. AFTER STATEMENT

L'acció s'executa 1 sola vegada després de l'execució de la sentència que dispara el disparador.

#### Sintaxis dels procediments específics per a disparadors

Procediment que no rep cap paràmetre i retona un tipus especial de postgres anomenat trigger

Només pot retornar:
NULL, NEW o OLD.

(veure transparència següent)

#### Variables accessibles des dels procediments

■ **TG\_OP**: conté l'esdeveniment que llança el disparador. Els seus valors poden ser (en majúscules!): INSERT, DELETE i UPDATE.

#### OLD, NEW:

- Només tenen valor per triggers FOR EACH ROW.
- Tenen valor NULL en triggers FOR EACH STATEMENT.
- NEW: Valors de la tupla després de l'execució de la sentència update o insert. No té valor definit en sentències delete.
- OLD: Valors de la tupla abans de l'execució de la sentència update o delete.
   No té valor definit en sentències insert.

**Exemple**: En un procediments que s'executa degut a un trigger FOR EACH ROW activat per la sentència:

UPDATE items SET qtt=qtt+10 WHERE item=1;

Els valors de les variables NEW i OLD dins del procediment seran:

OLD.item = 1 OLD.qtt = 100 NEW.item = 1 NEW.qtt = 110

Hi ha altres variables, que no usarem!!. Consultar el manual de PostgreSQL.

## Return dels procediments BEFORE, FOR EACH ROW

Aquests procediments poden retornar els valors següents:

- **NEW**, per indicar que l'execució del procediment per la fila actual ha d'acabar normalment i que l'operació que dispara el disparador (INSERT/UPDATE) s'ha d'executar. En aquest cas, el procediment pot retornar el valor original de la variable NEW o modificar-ne el contingut. Si el procediment modifica el contingut de la variable NEW, està modificant directament la fila que s'inserirà o modificarà.
- **OLD**, per indicar que <u>l'execució del procediment per la fila actual ha d'acabar normalment i que l'operació que dispara el disparador (DELETE/UPDATE) s'ha d'executar. En el cas de l'UPDATE si el procediment retorna OLD el UPDATE no fa la modificació de la fila actual.</u>
- **NULL**, per indicar que l'execució del procediment per la fila actual ha d'acabar normalment i que l'operació que dispara el disparador (INSERT/ UPDATE/ DELETE) no s'arriba a executar.

#### Exemple: Return dels procediments BEFORE, FOR EACH ROW, INSERT

```
CREATE TABLE t(
   a integer PRIMARY KEY,
  b integer);
CREATE FUNCTION prog()
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE TRIGGER trig i BEFORE INSERT ON t FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE proq();
INSERT INTO t VALUES (1,2);
```

El procediment prog() pot retornar dos valors, segons el return usat:

- RETURN NULL. En aquest cas, la fila <1,2> no s'insereix a la taula t.
- RETURN NEW. En aquest cas, tenim dues possibilitats. Si el valor de la variable NEW no ha sigut modificat pel procediment prog(), aleshores s'executa l'inserció de la a fila <1,2> a la taula t. Si el valor de la variable NEW ha sigut modificat pel procediment prog(), per exemple s'ha executat l'operació NEW.b=3, aleshores s'executa l'inserció de la fila <1,3> a la taula t.

#### Exemple: Return dels procediments BEFORE, FOR EACH ROW, UPDATE

```
CREATE TABLE t(
   a integer PRIMARY KEY,
   b integer);
CREATE FUNCTION prog()
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE TRIGGER trig u BEFORE UPDATE ON t FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE prog();
UPDATE t SET b=3 WHERE a=1;
```

El procediment prog() pot retornar tres valors, segons el return usat:

- RETURN NULL o RETURN OLD. En aquest cas, la fila a=1 no es modifica en la taula t.
- RETURN NEW. En aquest cas, tenim dues possibilitats. Si el valor de la variable NEW no ha sigut modificat pel procediment prog(), aleshores s'executa la modificació de la fila a=1 passant a ser <1,3>. Si el valor de la variable NEW ha sigut modificat pel procediment prog(), per exemple s'ha executat l'operació NEW.b=5, aleshores s'executa la modificació de la fila a=1 passant a ser <1,5>.

#### Exemple: Return dels procediments BEFORE, FOR EACH ROW, DELETE

```
CREATE TABLE t(
   a integer PRIMARY KEY,
  b integer);
CREATE FUNCTION prog()
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE TRIGGER trig d BEFORE DELETE ON t FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE prog();
DELETE FROM t WHERE a=1;
```

El procediment prog() pot retornar tres valors, segons el return usat:

- RETURN NULL. En aquest cas, no s'executa l'esborrat de la fila a=1 la taula t.
- RETURN OLD. En aquest cas, s'executa l'esborrat de la fila a=1 en la taula t.

## Return dels procediments AFTER o STATEMENT

Pels disparadors AFTER/FOR EACH ROW, i els disparadors FOR EACH STATEMENT (independentment de si són BEFORE o AFTER) el valor retornat pel procediment que és invocat pel disparador és ignorat. Per aquest motiu, sovint aquests procediments retornen NULL.

#### Valors de les variables NEW i OLD: RESUM

	ROW			STATEMENT
	INSERT	UPDATE	DELETE	INSERT, UPDATE, DELETE
BEFORE	<ul> <li>OLD: No té valor definit.</li> <li>NEW: Valors de la tupla després de l'insert</li> </ul>	<ul> <li>OLD: Valors de la tupla abans de l'update.</li> <li>NEW: Valors de la tupla després de l'update</li> </ul>	<ul> <li>OLD: Valors de la tupla abans del delete.</li> <li>NEW: No té valor definit.</li> </ul>	Valor NULL
AFTER				

ATENCIO: La modificació del valor de la variable NEW dins d'un procediment d'un trigger BEFORE INSERT / UPDATE pot afectar a l'efecte de la sentència que ha activat el trigger.

### Return dels procediments: RESUM

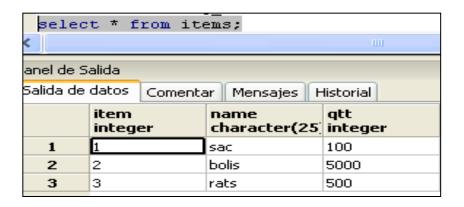
	ROW	STATEMENT
BEFORE	<ul> <li>RETURN NEW         <ul> <li>A continuació s'executa la sentència que activa el disparador en triggers INSERT, UPDATE. I si es modifica el valor de la variable NEW dins del procediment, s'executa la sentència amb el valor modificat.</li> <li>No fa res en triggers DELETE</li> </ul> </li> <li>RETURN OLD         <ul> <li>A continuació s'executa la sentència que activa el disparador en triggers DELETE, UPDATE. Si és un trigger UPDATE, no fa el canvi establert en la sentència.</li> <li>No es fa res en triggers INSERT.</li> </ul> </li> <li>RETURN NULL         <ul> <li>No executa la sentència que activa el disparador</li> </ul> </li> </ul>	Valor de retorn ignorat. Millor: RETURN NULL
AFTER	Valor de retorn ignorat. Millor: RETURN NULL	Valor de retorn ignorat. Millor: RETURN NULL

#### **Exemple 1: Auditoria**

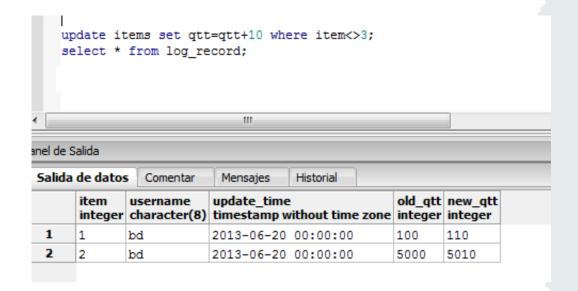
Objectiu: Mantenir un registre de les modificacions que fan els usuaris a la taula Items. Cada vegada que es modifiqui la quantitat d'un item haurem de guardar un registre a la taula log\_record amb: l'identificador de l'item, l'usuari que ha fet la modificació, la data en que s'ha fet, i la quantitat inicial i quantitat final d'item.

```
CREATE TABLE log record(
  item integer,
  username char(8),
  update time timestamp,
  old qtt integer,
  new qtt integer);
create table items (
  item integer primary key,
  name char (25),
  qtt integer,
  preu total decimal(9,2));
CREATE FUNCTION insert log() RETURNS trigger AS $$
  BEGIN
    insert into log record values (OLD.item, current user, current date, OLD.qtt, NEW.qtt);
    RETURN NULL;
  END;
$$ LANGUAGE plpqsql;
CREATE TRIGGER restrict after empl
AFTER UPDATE of qtt ON items
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE insert log();
```

#### **Exemple 1: Auditoria - Execució**



Contingut inicial de la taula items



Contingut de la taula log\_record desprès d'executarse les accions del disparador.

#### **Exemple 2: Auditoria**

Objectiu: Mantenir un registre de les modificacions que fan els usuaris a la taula Items. Ara, només voldrem guardar l'usuari que fa la modificació i la data en que es produeix la modificació.

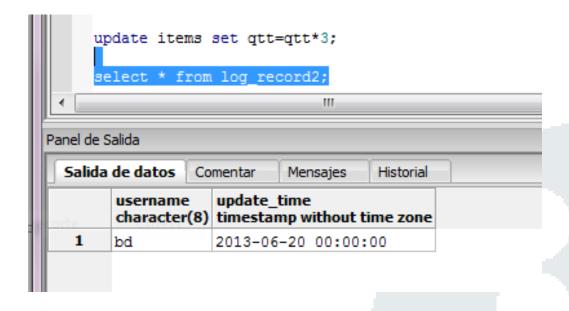
```
CREATE TABLE log_record2(
  username char(8),
  update_time timestamp);

CREATE FUNCTION inserta_log() RETURNS trigger AS $$
  BEGIN
     insert into log_record2 values (current_user, current_date);
     RETURN NULL;
  END;

$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TRIGGER audit_items
AFTER UPDATE ON items
FOR EACH STATEMENT EXECUTE PROCEDURE inserta_log();
```

#### **Exemple 2: Auditoria - Execució**



Després de modificar la taula items, hi ha una nova fila a la taula log\_record2 indicant que l'usuari "bd" ha modificat la taula items, i la data en què l'ha modificat.

#### **Exemple 3: Atribut derivat**

 Objectiu: Donada la taula items mantenir de manera automàtica l'atribut derivat preu\_total quan hi ha modificacions de la quantitat d'estoc.

```
CREATE FUNCTION calcular_nou_total()RETURNS trigger AS $$
BEGIN

IF (old.qtt<>0) THEN

NEW.preu_total:=((OLD.preu_total/OLD.qtt)*NEW.qtt);

END IF;

RETURN NEW;

END

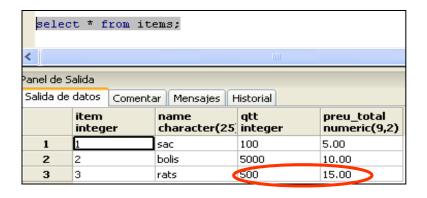
$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TRIGGER atribut_derivat
BEFORE UPDATE OF qtt ON items
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE calcular_nou_total();
```

Modificació de la variable NEW dins del procediment.

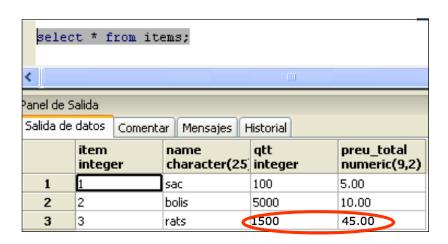
El procediment fa que, a part de modificar-se la quantitat en estoc d'un item, es modifiqui al mateix temps el preu\_total de l'item.

#### Exemple 3: Atribut derivat - Execució



Contingut inicial de la taula items

La sentència que activa el trigger és: UPDATE items SET qtt=qtt+1000 WHERE item=3;



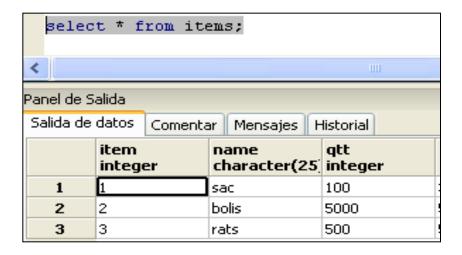
Contingut final de la taula items desprès d'executar la sentència UPDATE

#### Exemple 4 : Regla de negoci

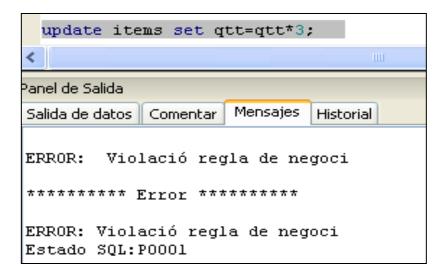
 Objectiu: Una única sentència de modificació no pot augmentar la quantitat total en estoc dels productes en més d'un 50%.

```
CREATE TABLE TEMP(old qtt integer);
CREATE FUNCTION update items before()RETURNS trigger AS $$
BEGIN
  INSERT INTO temp SELECT sum(qtt) FROM items;
  return null;
END $$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE FUNCTION update items after()RETURNS trigger AS $$
DECLARE
  oldqtt integer default 0;
  newqtt integer default 0;
BEGIN
  SELECT old qtt into oldqtt FROM temp;
 DELETE FROM temp;
 SELECT sum(qtt) into newqtt FROM items;
 IF (newqtt>oldqtt*1.5) THEN RAISE EXCEPTION 'Violació regla de negoci';
  END IF;
  RETURN NULL;
END $$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE TRIGGER regla negociBS BEFORE UPDATE ON items
    FOR EACH STATEMENT EXECUTE PROCEDURE update items before();
CREATE TRIGGER regla negociAS AFTER UPDATE ON items
    FOR EACH STATEMENT EXECUTE PROCEDURE update items after();
```

#### Exemple 4 : Execució



Contingut inicial de la taula items



Les accions del disparador eviten que es violi la regla de negoci, però

HI HA UNA MILLOR SOLUCIÓ!!

per evitar haver d'executar dues vegades la sentència SQL SELECT sum(qtt) from ITEMS

#### Exemple 4: Regla de negoci – Solució Incremental

 Objectiu: No pot ser que una única sentència de modificació augmenti la quantiat total en estoc dels productes en més d'un 50%

```
CREATE TABLE TEMP (
             old qtt integer,
             incr
                     integer);
CREATE FUNCTION update items before()RETURNS trigger AS $$
BEGIN
  DELETE From temp;
  INSERT INTO temp(old qtt,incr) select sum(qtt),0 from
items;
 return null:
END $$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE FUNCTION update items inc()RETURNS trigger AS $$
DECLARE
  oldqtt integer default 0;
  suma incr integer default 0;
BEGIN
  UPDATE temp
  SET incr=incr+(NEW.qtt-OLD.qtt);
  SELECT old qtt, incr INTO oldqtt, suma incr FROM temp;
  IF (suma incr>oldqtt*0.5) THEN
     RAISE EXCEPTION 'Violacio regla de negoci';
  END IF:
  return NEW;
END $$ LANGUAGE plpqsql;
```

A diferència de l'anterior solució en aquesta no s'accedeix a totes les files de la taula *items*, sinó només a les que s'ha de modificar.

Per aquest motiu es diu que aquesta és una solució incremental.

#### Exemple 4: Regla de negoci – Solució Incremental

```
CREATE TRIGGER regla_negociBS

BEFORE UPDATE ON items

FOR EACH STATEMENT

EXECUTE PROCEDURE update_items_before();

CREATE TRIGGER regla_negociBR

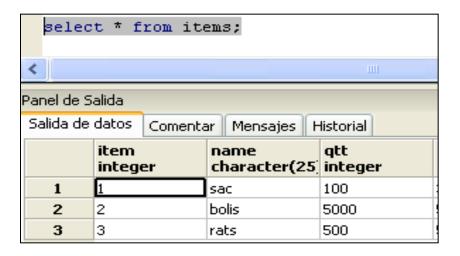
BEFORE UPDATE OF qtt ON items

FOR EACH ROW

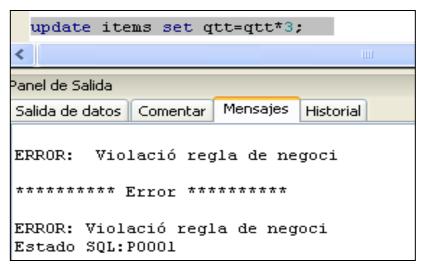
EXECUTE PROCEDURE update_items_inc();
```

Cal notar que el segon disparador en la solució incremental és **BEFORE**, **FOR EACH ROW**. Amb aquesta solució s'estalvia l'accés a tots els items per a calcular l'estoc després de l'update, ja que el procediment **update\_items\_inc** utilitza la informació sobre les tuples modificades que hi ha a les variables NEW i OLD abans de cada update.

#### Exemple 4: Regla de negoci – Solució Incremental - Execució



Contingut inicial de la taula items



Com és natural, el resultat és el mateix que per la solució no incremental.

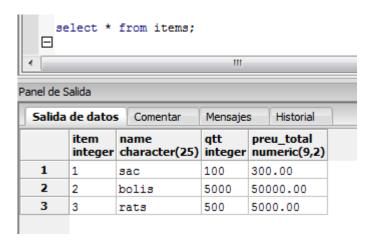
#### **Exemple 5: Auditoria**

Objectiu: Auditar els esborrats i modificacions de la taula items. Cada vegada que s'executi una sentència d'esborrat o modificació de files de la taula, cal registrar a la taula log\_record2 el nom de l'usuari que ha invocat la sentència, l'instant en què s'ha produït, i l'operació concreta que s'ha executat (delete o update).

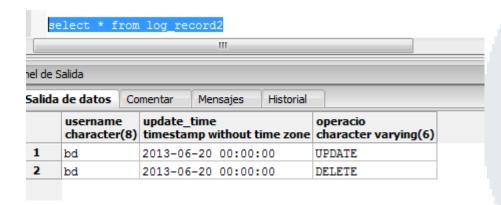
```
CREATE TABLE log record2(
  username char(8),
  update time timestamp,
  operacio varchar(6));
CREATE FUNCTION inserta log() RETURNS trigger AS $$
    BEGIN
       insert into log record2
             values (current user, current date, TG OP);
       RETURN NULL;
    END;
$$ LANGUAGE plpqsql;
CREATE TRIGGER audit items
AFTER UPDATE OR DELETE ON items
FOR EACH STATEMENT EXECUTE PROCEDURE inserta log();
```

Veure transparència Variables accessibles des dels procediments

#### **Exemple 5: Auditoria - Execució**



Contingut inicial de la taula items



Files de la taula log\_record2 després d'executar una sentència de modificació i una d'esborrat.

## Precedència entre disparadors i restriccions

- En un disparador BEFORE, les accions es disparen abans d'executar l'operació i de comprovar les restriccions
- En un disparador AFTER, les accions es disparen després d'executar l'operació i de comprovar les restriccions



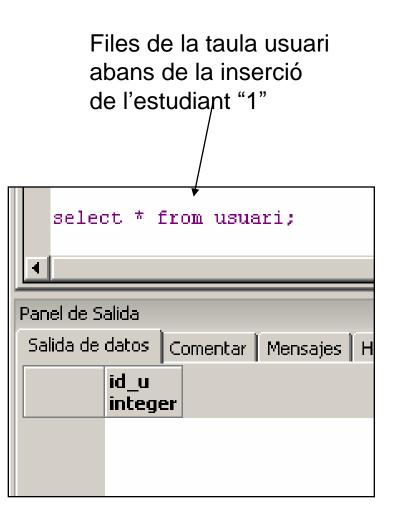
#### **Exemple 6 – Manteniment de restriccions**

Objectiu: Tot estudiant ha de ser usuari.

```
CREATE TABLE usuari(
  id u integer primary key);
CREATE TABLE estudiant(
  id e integer references usuari);
CREATE FUNCTION inserir() RETURNS trigger AS $$
BEGIN
 IF (NOT EXISTS (SELECT * FROM usuari WHERE id u=NEW.id e))
   THEN
    INSERT INTO usuari VALUES (NEW.id e);
END IF;
RETURN NEW;
END;
$$ LANGUAGE plpqsql;
CREATE TRIGGER restrict1 BEFORE INSERT ON estudiant
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE inserir();
```

**Precedència de restriccions:** Tenint en compte la precedència entre disparadors i restriccions, penseu què passaria si el disparador de l'exemple s'hagués definit AFTER, en lloc de BEFORE.

#### Exemple 6 – Manteniment de restriccions - Execució



Files de la taula usuari després de la inserció de l'estudiant "1" insert into estudiant values (1); select \* from usuari: Panel de Salida Salida de datos Comentar Mensajes Historial id u integer 1

## **Exemple 7 – Manteniment de restriccions**

 Objectiu: Tot estudiant que acaba els estudis ja no pot ser becari. Quan passi aquesta situació caldrà esborrar l'estudiant de la taula de becaris.

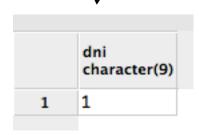
```
CREATE TABLE estudiants (
        dni char(9) primary key,
        data fi estudis date default null);
CREATE TABLE becaris (
        dni char(9) primary key references estudiants);
CREATE FUNCTION proc manteniment() RETURNS trigger AS $$
BEGIN
IF (OLD.data fi estudis is null and
    NEW.data fi estudis is not null) THEN
    DELETE FROM becaris where dni=NEW.dni;
END IF;
RETURN NULL;
END;
$$ LANGUAGE plpqsql;
CREATE TRIGGER disp manteniment AFTER UPDATE ON estudiants
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE proc manteniment();
```

## Exemple 7 – Manteniment de restriccions - Execució

Sentència que dispara el trigger:

```
update estudiants
set data_fi_estudis= current_date
where dni='1';
```

Contingut inicial de la taula becaris abans de l'execució del trigger



Contingut final de la taula de becaris després de l'execució del trigger



# INSTEAD OF: un altre tipus de trigger per actualitzar vistes

create table emp(nemp integer primary key, sou integer); create view emp32 as select \* from emp where nemp>32;

CREATE or replace FUNCTION insert32() RETURNS trigger AS \$\$ BEGIN insert into emp values (new.nemp+1,new.sou+1);

RETURN new;

END;

\$\$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TRIGGER view\_insert

INSTEAD OF INSERT ON emp32

FOR EACH ROW

EXECUTE PROCEDURE insert32();

