Variables:

* En nuestro modelo de red bayesiana, cada nodo representa un enfrentamiento entre dos equipos.
* Se puede poner un nombre genérico como Match1, Match2, etc.
* Se puede poner un nombre más profesional: final, semifinal, cuartos de final, octavos de final…

Arcos:

* En la raíz, todos los equipos se enfrentarán con otro equipo. Este enfrentamiento es el que quedará representado en nuestras variables.
* A partir de ese momento los próximos enfrentamientos se darán entre los ganadores de dos de los anteriores enfrentamientos.
* Todo acabará llegando a la final (la hoja del árbol), donde se enfrentarán los dos equipos que hayan ganado todos los partidos anteriores.

Tablas de probabilidad:

* Cuando un equipo pierde en un match, en el siguiente su probabilidad de ganar tiene que ser igual a 0.
* Cada equipo tiene una probabilidad de ganar del 50% porque en nuestro modelo asumimos que todos los equipos son igual de buenos. Aunque se podrían modificar acorde a la probabilidad que creamos que tiene cada equipo de ganar si lo creemos conveniente.