

NATHAN PAGNUCCO

Futur ingénieur ENSEEIHT – Recherche alternance 3 ans

21 ans

CONTACT

nathan.pagnucco@gmail.com

Toulouse, 31, France

Mon site portfolio :
[https://november304.github.io/
portfolio-website/](https://november304.github.io/portfolio-website/)

COMPÉTENCES

Hard skills

- Langages
C#, Java, Python 3, SQL, PHP,
TypeScript
- Frameworks
.NET, Angular, SpringBoot
- Logiciels
Docker, Visual studio

Soft skills

- Adaptabilité
- Travail d'équipe
- Capacité rédactionnelle

LANGUES

- Anglais (Courant C1)
Certification TOEIC niveau C1
- Espagnol (Bonnes notions A2)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Lecture
- Conception de jeux vidéos
(Unity, C#)
- Conception d'applications
(Android Studio)
- Plongée

FORMATION

2022-2025

Bachelor Universitaire de Technologie Informatique

IUT de Blagnac, Université Toulouse Jean Jaurès, 31

2019 - 2022

Baccalauréat général mention Très bien

Spécialités : Mathématiques, Numérique et Sciences Informatique, Physique chimie
Option : Maths Expertes
Lycée Emilie de Rodat, Toulouse, 31

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2023 - 2025 (1 an et 8 mois)

Développeur en alternance, Oria, 31

Développement d'applications en C# .NET 6,7,8
Création d'une implémentation CI/CD sur Gitea
Création d'interfaces graphiques Windows Forms
Création d'applications web Blazor
Maintenance et évolution d'applications legacy

2025 (2 semaines)

Projet d'équipe (IUT)

Création d'un site web pour salle de sport

Analyse des besoins
Travailler dans une équipe
Création et sécurisation d'une API REST
Programmation backend PHP (Symfony)
Programmation frontend Angular

2024 (5 semaines)

Projet d'équipe (IUT)

Création d'une application de création de QCM automatisés

Travailler dans une équipe de 5 personnes
Développement en Django, avec HTML, CSS et JS
Mise en place de conteneurs docker
Utilisation d'IA générative
Analyse des besoins

2021-2023 (2 mois)

Animateur (BAFA)

Travail d'équipe
Animateur colo (Mairie de Toulouse)
Animateur séjour Anglais (American Village)
Animateur centre de loisir (Météo France)