

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN MOBILE
MODUL 4**



VIEWMODEL & DEBUGGING

Oleh:

Noviana Nur Aisyah

NIM. 2310817120005

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
MEI 2025**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE
MODUL 4

Laporan Praktikum Pemrograman Mobile Modul 4: ViewModel and Debugging ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Mobile. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Noviana Nur Aisyah
NIM : 2310817120005

Menyetujui,
Asisten Praktikum

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Zulfa Auliya Akbar
NIM. 2210817210026

Muti`a Maulida S.Kom M.T.I
NIP. 19881027 201903 20 13

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR GAMBAR.....	4
DAFTAR TABEL	5
SOAL 1	6
A. Source Code.....	7
B. Output Program	30
C. Pembahasan	33
SOAL 2.....	45
A. Penjelasan	45
Tautan Git	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1	30
Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1	31
Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1	32
Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1	33
Gambar 5. <i>Timber Button</i>	33

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Source Code Jawaban Soal 1.....	7
Tabel 2. Source Code Jawaban Soal 1.....	8
Tabel 3. Source Code Jawaban Soal 1.....	9
Tabel 4. Source Code Jawaban Soal 1.....	10
Tabel 5. Source Code Jawaban Soal 1.....	14
Tabel 6. Source Code Jawaban Soal 1.....	17
Tabel 7. Source Code Jawaban Soal 1.....	19
Tabel 8. Source Code Jawaban Soal 1.....	19
Tabel 9. Source Code Jawaban Soal 1.....	24
Tabel 10. Source Code Jawaban Soal 1.....	25

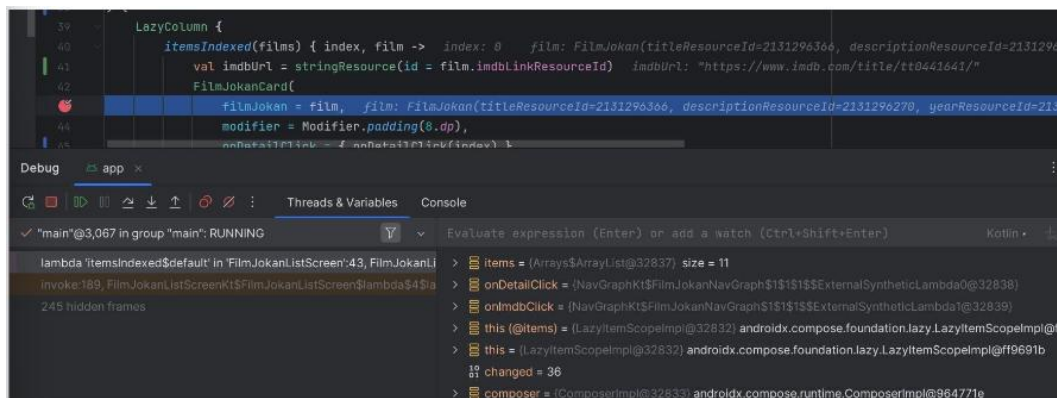
SOAL 1

1. Lanjutkan aplikasi Android berbasis XML dan Jetpack Compose yang sudah dibuat pada Modul 3 dengan menambahkan modifikasi sesuai ketentuan berikut:
 - a. Buatlah sebuah ViewModel untuk menyimpan dan mengelola data dari list item. Data tidak boleh disimpan langsung di dalam Fragment atau Activity.
 - b. Gunakan ViewModelFactory dalam pembuatan ViewModel.
 - c. Gunakan StateFlow untuk mengelola event onClick dan data list item dari ViewModel ke Fragment.
 - d. Gunakan logging untuk event berikut.
 - a. Log saat data item masuk ke dalam list
 - b. Log saat tombol Detail dan tombol Explicit Intent ditekan
 - c. Log data dari list yang dipilih ketika berpindah ke halaman Detail
 - e. Gunakan tool Debugger di Android Studio untuk melakukan debugging pada aplikasi.

Cari setidaknya satu breakpoint yang relevan dengan aplikasi. Lalu, gunakan fitur Step, Into, Step Over, dan Step Out. Setelah itu, jelaskan fungsi Debugger, cara menggunakan Debugger, serta fitur Step Into, Step Over, dan Step Out

2. Jelaskan Application class dalam arsitektur aplikasi Android dan fungsinya

Aplikasi harus dapat mempertahankan fitur-fitur yang sudah dibuat pada modul sebelumnya. Berikut adalah contoh debugging dalam Android Studio.



A. Source Code

1. MainActivity.kt

Tabel 1. Source Code Jawaban Soal 1

1	package com.example.scrollablelist
2	
3	import android.os.Bundle
4	import android.util.Log
5	import androidx.activity.enableEdgeToEdge
6	import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
7	import androidx.core.view.ViewCompat
8	import androidx.core.view.WindowInsetsCompat
9	import
10	com.example.scrollablelist.databinding.ActivityMainBindin
11	g
12	
13	class MainActivity : AppCompatActivity() {
14	private lateinit var binding: ActivityMainBinding
15	
16	override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
17	super.onCreate(savedInstanceState)
18	
19	binding =
20	ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
21	setContentView(binding.root)
22	
23	val fragmentManager = supportFragmentManager
24	val homeFragment = HomeFragment()
25	val fragment =
26	fragmentManager.findFragmentByTag(HomeFragment::class.java
27	a.simpleName)
28	if (fragment !is HomeFragment) {

29	Log.d("MyFlexibleFragment", "Fragment Name :"
30	+ HomeFragment::class.java.simpleName)
31	fragmentManager
32	.beginTransaction()
33	.add(R.id.main, homeFragment,
34	HomeFragment::class.java.simpleName)
35	.commit()
36	}
37	}
38	}

2. Song.kt

Tabel 2. Source Code Jawaban Soal 1

1	package com.example.scrollablelist
2	
3	import android.icu.text.CaseMap.Title
4	import android.os.Parcelable
5	import kotlinx.parcelize.Parcelize
6	
7	@Parcelize
8	data class Song(
9	val title: String,
10	val link: String,
11	val photo: String,
12	val singer: String,
13	val album: String,
14	val lyrics: String,
15	val desc: String
16	
17):Parcelable

3. DetailFragment.kt

Tabel 3. Source Code Jawaban Soal 1

1	package com.example.scrollablelist
2	
3	import android.os.Bundle
4	import android.view.LayoutInflater
5	import android.view.View
6	import android.view.ViewGroup
7	import androidx.fragment.app.Fragment
8	import com.bumptech.glide.Glide
9	import
10	com.example.scrollablelist.databinding.FragmentDetailBinding
11	
12	class DetailFragment : Fragment() {
13	
14	private var _binding: FragmentDetailBinding? = null
15	private val binding get() = _binding!!
16	
17	override fun onCreateView(
18	inflater: LayoutInflater,
19	container: ViewGroup?,
20	savedInstanceState: Bundle?
21): View? {
22	_binding = FragmentDetailBinding.inflate(inflater,
23	container, false)
24	
25	val title = arguments?.getString("TITLE")
26	val photo = arguments?.getString("PHOTO")
27	val singer = arguments?.getString("SINGER")
28	val album = arguments?.getString("ALBUM")
29	val lyrics = arguments?.getString("LYRICS")
30	

31	binding.songTitle.text = title
32	photo?.let {
33	Glide.with(requireContext())
34	.load(it)
35	.into(binding.songCover)
36	}
37	binding.songSinger.text = singer
38	binding.songAlbum.text = album
39	binding.songLyrics.text = lyrics
40	
41	binding.toolbar.setNavigationOnClickListener {
42	parentFragmentManager.popBackStack()
43	}
44	
45	return binding.root
46	}
47	
48	override fun onDestroyView() {
49	super.onDestroyView()
50	_binding = null
51	}
52	}

4. HomeFragment.kt

Tabel 4. Source Code Jawaban Soal 1

1	package com.example.scrollablelist.home
2	
3	import android.content.Intent
4	import android.net.Uri
5	import android.os.Bundle
6	import android.view.LayoutInflater

7	import android.view.View
8	import android.view.ViewGroup
9	import androidx.fragment.app.Fragment
10	import androidx.fragment.app.viewModels
11	import androidx.lifecycle.lifecycleScope
12	import androidx.recyclerview.widget.LinearLayoutManager
13	import com.example.scrollablelist.R
14	import
15	com.example.scrollablelist.adapter.ListSongAdapter
16	import
17	com.example.scrollablelist.databinding.FragmentHomeBindi
18	ng
19	import com.example.scrollablelist.detail.DetailFragment
20	import com.example.scrollablelist.model.Song
21	import
22	com.example.scrollablelist.utils.HomeViewModelFactory
23	import kotlinx.coroutines.flow.collectLatest
24	import kotlinx.coroutines.launch
25	import android.util.Log
26	
27	class HomeFragment : Fragment() {
28	private var _binding: FragmentHomeBinding? = null
29	private val binding get() = _binding!!
30	
31	private lateinit var songAdapter: ListSongAdapter
32	
33	private val viewModel: HomeViewModel by viewModels {
34	HomeViewModelFactory(resources)
35	}
36	
37	override fun onCreateView(

```

38         inflater: LayoutInflater,
39         container: ViewGroup?,
40         savedInstanceState: Bundle?
41     ): View? {
42         _binding = FragmentHomeBinding.inflate(inflater,
43 container, false)
44
45         return binding.root
46     }
47
48     override fun onViewCreated(view: View,
49 savedInstanceState: Bundle?) {
50         super.onViewCreated(view, savedInstanceState)
51
52         setupRecyclerView()
53         observeSongList()
54
55         viewModel.loadSongs()
56     }
57
58     private fun setupRecyclerView() {
59         songAdapter = ListSongAdapter(
60             ArrayList(),
61             onSpotifyClick = { link ->
62                 Log.d("HomeFragment", "Spotify button
63 clicked for link: $link")
64                 Log.e("Intent to Spotify", "Going to
65 $link")
66                 val intent = Intent(Intent.ACTION_VIEW,
67 Uri.parse(link))
68                 startActivity(intent)

```

69	},
70	onDetailClick = { title, photo, singer,
71	album, lyrics ->
72	Log.d(
73	"HomeFragment",
74	"Detail button clicked - Title:
75	\$title, Singer: \$singer, Album: \$album"
76)
77	val detailFragment =
78	DetailFragment().apply {
79	arguments = Bundle().apply {
80	putString("TITLE", title)
81	putString("PHOTO", photo)
82	putString("SINGER", singer)
83	putString("ALBUM", album)
84	putString("LYRICS", lyrics)
85	}
86	}
87	
88	parentFragmentManager.beginTransaction()
89	.replace(R.id.main, detailFragment)
90	.addToBackStack(null)
91	.commit()
92	}
93)
94	
95	binding.rvSong.apply {
96	layoutManager = LinearLayoutManager(context)
97	adapter = songAdapter
98	setHasFixedSize(true)
99	}

100	}
101	
102	private fun observeSongList() {
103	viewLifecycleOwner.lifecycleScope.launch {
104	viewModel.songList.collectLatest { list ->
105	songAdapter.setData(list)
106	}
107	}
108	}
109	
110	override fun onDestroyView() {
111	super.onDestroyView()
112	_binding = null
113	}
114	}

5. HomeViewModel.kt

Tabel 5. Source Code Jawaban Soal 1

1	package com.example.scrollablelist.home
2	
3	import android.content.res.Resources
4	import androidx.lifecycle.ViewModel
5	import androidx.lifecycle.viewModelScope
6	import com.example.scrollablelist.R
7	import com.example.scrollablelist.model.Song
8	import kotlinx.coroutines.flow.Flow
9	import kotlinx.coroutines.flow.MutableStateFlow
10	import kotlinx.coroutines.flow.StateFlow
11	import kotlinx.coroutines.flow.flow
12	import kotlinx.coroutines.flow.onStart
13	import kotlinx.coroutines.launch

```

14 import android.util.Log
15
16 class HomeViewModel(private val resources: Resources) :
17     ViewModel() {
18         //MutableStateFlow untuk menyimpan list
19         item(private)
20         private val _songList =
21             MutableStateFlow<List<Song>>(emptyList())
22
23         //public read-only access untuk mengobservasi list
24         item
25         val songList: StateFlow<List<Song>> get() =
26             _songList
27
28         //function yang mengembalikan data list chara
29         private fun getSongFlow(): Flow<List<Song>> = flow {
30             //mengambil data dari Resources
31             val dataTitle =
32                 resources.getStringArray(R.array.data_title)
33             val dataLink =
34                 resources.getStringArray(R.array.data_link)
35             val dataPhoto =
36                 resources.getStringArray(R.array.data_photo)
37             val dataSinger =
38                 resources.getStringArray(R.array.data_singer)
39             val dataAlbum =
40                 resources.getStringArray(R.array.data_album)
41             val dataLyrics =
42                 resources.getStringArray(R.array.data_lyrics)
43             val dataDesc =
44                 resources.getStringArray(R.array.data_desc)

```

```

45
46         //membuat list
47         val listSong = ArrayList<Song>()
48         for (i in dataTitle.indices) {
49             val song = Song(
50                 title = dataTitle[i],
51                 link = dataLink[i],
52                 photo = dataPhoto[i],
53                 singer = dataSinger[i],
54                 album = dataAlbum[i],
55                 lyrics = dataLyrics[i],
56                 desc = dataDesc[i]
57             )
58             listSong.add(song)
59         }
60         //mengirim item ke collector
61         emit(listSong)
62     }
63     //function load item
64     fun loadSongs() {
65         viewModelScope.launch {
66             collectSongs()
67         }
68     }
69
70     private suspend fun collectSongs() {
71         getSongFlow()
72             .onStart {
73                 _songList.value = emptyList()
74             }
75         .collect { songs ->

```


76	Log.d("HomeViewModel", "Songs loaded:
77	\${songs.size} items")
78	_songList.value = songs
79	}
80	}
81	
82	}

6. ListSongAdapter.kt

Tabel 6. Source Code Jawaban Soal 1

1	package com.example.scrollablelist
2	
3	import android.view.LayoutInflater
4	import android.view.ViewGroup
5	import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
6	import com.bumptech.glide.Glide
7	import
8	com.example.scrollablelist.databinding.ItemSongBinding
9	
10	class ListSongAdapter(11 private val listSong: ArrayList<Song>, 12 private val onSpotifyClick: (String) -> Unit, 13 private val onDetailClick: (String, String, String, 14 String, String) -> Unit) 15 : RecyclerView.Adapter<ListSongAdapter.ListViewHolder>() 16 { 17 18 inner class ListViewHolder(val binding: ItemSongBinding) 19 : RecyclerView.ViewHolder(binding.root) { 20 fun bind(song: Song) { 21 binding.tvTitle.text = song.title

```

22         binding.tvDesc.text = song.desc
23         Glide.with(binding.root.context)
24             .load(song.photo)
25             .into(binding.imgCover)
26
27
28         binding.buttonSpotify.setOnClickListener {
29             onSpotifyClick(song.link)
30         }
31
32         binding.buttonDetail.setOnClickListener {
33             onDetailClick(song.title, song.photo,
34 song.singer, song.album, song.lyrics)
35         }
36     }
37 }
38
39     override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup,
40 viewType: Int): ListViewHolder {
41         val binding =
42 ItemSongBinding.inflate(LayoutInflater.from(parent.context),
43 parent, false)
44         return ListViewHolder(binding)
45     }
46
47     override fun getItemCount(): Int {
48         return listSong.size
49     }
50
51     override fun onBindViewHolder(holder: ListViewHolder,
52 position: Int) {

```

53	holder.bind(listSong[position])
54	}
55	}

7. activity_main.xml

Tabel 7. Source Code Jawaban Soal 1

1	<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2	<FrameLayout
3	xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android
4	"
5	xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
6	android:id="@+id/main"
7	android:layout_width="match_parent"
8	android:layout_height="match_parent"
9	tools:context=".MainActivity">
10	</FrameLayout>

8. fragment_detail.xml

Tabel 8. Source Code Jawaban Soal 1

1	<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2	<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
3	xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4	android:layout_width="match_parent"
5	android:layout_height="match_parent"
6	xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
7	xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
8	tools:context=".DetailFragment">
9	
10	<androidx.appcompat.widget.Toolbar
11	android:id="@+id/toolbar"
12	android:layout_width="match_parent"

13	android:layout_height="wrap_content"
14	android:background="@drawable/linear_gradient"
15	android:theme="?attr/actionBarTheme"
16	app:title="About Song"
17	app:titleTextColor="@color/white"
18	app:navigationIcon="@drawable/arrow_back"
19	app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
20	app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
21	app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
22	/>
23	
24	<androidx.core.widget.NestedScrollView
25	android:id="@+id/scroll_view"
26	android:layout_width="0dp"
27	android:layout_height="0dp"
28	app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/toolbar"
29	app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
30	app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
31	app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
32	android:scrollbars="vertical"
33	android:padding="16dp"
34	android:layout_margin="8dp"
35	>
36	
37	<LinearLayout
38	android:layout_width="match_parent"
39	android:layout_height="wrap_content"
40	android:orientation="vertical"
41	android:padding="8dp">
42	
43	<ImageView

44	android:id="@+id/song_cover"
45	android:layout_width="300dp"
46	android:layout_height="300dp"
47	android:layout_marginTop="8dp"
48	android:src="@drawable/place_holder"
49	android:layout_gravity="center_horizontal"
50	/>
51	
52	<TextView
53	android:id="@+id/song_title"
54	android:layout_width="wrap_content"
55	android:layout_height="wrap_content"
56	
57	app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
58	app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
59	
60	app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/song_cover"
61	android:layout_marginTop="16dp"
62	android:text="TEDDY PICKER"
63	android:textStyle="bold"
64	android:textSize="20sp"
65	android:padding="2dp"
66	android:layout_gravity="center_horizontal"
67	/>
68	
69	<TextView
70	android:id="@+id/song_singer"
71	android:layout_width="wrap_content"
72	android:layout_height="wrap_content"
73	
74	app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

75	app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
76	
77	app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/song_title"
78	android:layout_marginTop="16dp"
79	android:padding="2dp"
80	android:text="Singer: Arctic Monkeys"
81	android:textSize="14sp"
82	android:layout_gravity="center_horizontal"
83	/>
84	
85	<TextView
86	android:id="@+id/song_album"
87	android:layout_width="wrap_content"
88	android:layout_height="wrap_content"
89	
90	app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
91	app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
92	android:layout_marginTop="4dp"
93	android:padding="2dp"
94	
95	app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/song_singer"
96	android:text="Album: Favourite Worst
97	Nightmare"
98	android:textSize="14sp"
99	android:layout_gravity="center_horizontal"
100	/>
101	
102	<TextView
103	android:id="@+id/song_content"
104	android:layout_width="wrap_content"
105	android:layout_height="wrap_content"

```

106
107 app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
108         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
109         android:layout_marginTop="16dp"
110         android:padding="2dp"
111
112 app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/song_album"
113         android:text="Lyrics"
114         android:textStyle="bold"
115         android:textSize="14sp"
116         android:layout_gravity="center_horizontal"
117     />
118
119     <TextView
120         android:id="@+id/song_lyrics"
121         android:layout_width="300dp"
122         android:layout_height="wrap_content"
123
124 app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
125         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
126         android:layout_marginTop="8dp"
127
128 app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/song_content"
129         android:layout_gravity="center_horizontal"
130         android:lineSpacingMultiplier="1.5"
131         android:text="llorem ipsum dolor ist
132 amenfdusbgjrabjfbsjhbfrabjrft jfasjfkufheragjrgjjbgj
133 garhgiargjkafjkdgjdfjgdjkbgnajnngjd gaigirigoreio
134 igiarigreiogjraei garjggjewoiwetieri "
135     />
136 </LinearLayout>

```

137	<code></androidx.core.widget.NestedScrollView></code>
138	
139	<code></androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout></code>

9. fragment_home.xml

Tabel 9. Source Code Jawaban Soal 1

1	<code><?xml version="1.0" encoding="utf-8"?></code>
2	<code><androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</code>
3	<code>xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</code>
4	<code>android:layout_width="match_parent"</code>
5	<code>android:layout_height="match_parent"</code>
6	<code>xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"</code>
7	<code>xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"</code>
8	<code>tools:context=".HomeFragment"></code>
9	
10	<code><androidx.appcompat.widget.Toolbar</code>
11	<code>android:id="@+id/toolbar"</code>
12	<code>android:layout_width="match_parent"</code>
13	<code>android:layout_height="wrap_content"</code>
14	<code>android:background="@drawable/linear_gradient"</code>
15	<code>android:theme="?attr/actionBarTheme"</code>
16	<code>app:title="My Favourite Songs"</code>
17	<code>app:titleTextColor="@color/white"</code>
18	<code>app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"</code>
19	<code>app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"</code>
20	<code>app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"</code>
21	<code>></code>
22	
23	<code><androidx.recyclerview.widget.RecyclerView</code>
24	<code>android:id="@+id/rv_song"</code>
25	<code>android:layout_width="0dp"</code>

26	android:layout_height="0dp"
27	android:layout_marginTop="85dp"
28	android:layout_marginLeft="20dp"
29	android:layout_marginRight="20dp"
30	android:layout_marginBottom="20dp"
31	app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
32	app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
33	app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
34	app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
35	android:scrollbars="vertical"
36	</>
37	
38	</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

10. item_song.xml

Tabel 10. Source Code Jawaban Soal 1

1	<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2	<androidx.cardview.widget.CardView
3	xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/androi
4	d"
5	xmlns:card_view="http://schemas.android.com/apk/res-
6	auto"
7	xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
8	android:layout_width="match_parent"
9	android:layout_height="wrap_content"
10	android:id="@+id/card_view"
11	android:layout_gravity="center"
12	android:layout_marginStart="8dp"
13	android:layout_marginTop="4dp"
14	android:layout_marginEnd="8dp"
15	android:layout_marginBottom="8dp"

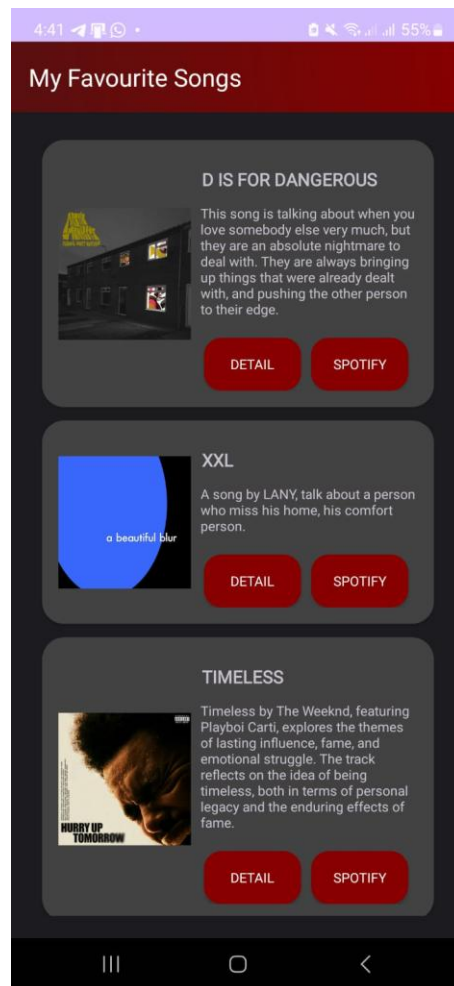
16	card_view:cardCornerRadius="20dp"
17	>
18	
19	<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
20	android:layout_width="match_parent"
21	android:layout_height="wrap_content"
22	android:padding="15dp">
23	
24	<ImageView
25	android:id="@+id/img_cover"
26	android:layout_width="120dp"
27	android:layout_height="120dp"
28	android:scaleType="centerCrop"
29	
30	card_view:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
31	
32	card_view:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
33	
34	card_view:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
35	android:src="@drawable/place_holder" />
36	
37	<TextView
38	android:id="@+id/tv_title"
39	android:layout_width="180dp"
40	android:layout_height="wrap_content"
41	android:layout_marginTop="8dp"
42	android:layout_marginLeft="6dp"
43	android:textSize="16sp"
44	android:textStyle="bold"
45	
46	card_view:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"

47	
48	card_view:layout_constraintHorizontal_bias="0.1"
49	
50	card_view:layout_constraintStart_toEndOf="@id/img_cover"
51	
52	card_view:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
53	tools:text="Jakarta Hari Ini"
54	android:padding="2dp"
55	/>
56	
57	<TextView
58	android:id="@+id/tv_desc"
59	android:layout_width="200dp"
60	android:layout_height="wrap_content"
61	android:textSize="12sp"
62	android:layout_marginTop="8dp"
63	android:layout_marginLeft="6.67dp"
64	android:padding="2dp"
65	
66	card_view:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
67	
68	card_view:layout_constraintHorizontal_bias="0.1"
69	
70	card_view:layout_constraintStart_toEndOf="@id/img_cover"
71	
72	card_view:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tv_title"
73	tools:text="a song by LANY, talk about a
74	person who lose his home, his comfort person....." />
75	
76	<androidx.appcompat.widget.AppCompatButton
77	android:id="@+id/button_detail"

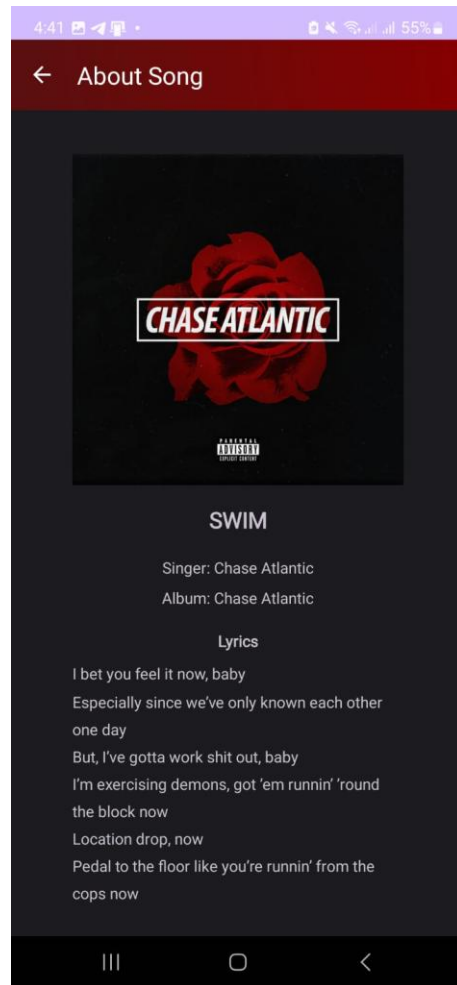
78	android:layout_width="wrap_content"
79	android:layout_height="wrap_content"
80	android:layout_marginTop="16dp"
81	android:text="Detail"
82	android:textSize="12dp"
83	android:textColor="@color/white"
84	
85	android:background="@drawable/button_background"
86	
87	card_view:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
88	
89	card_view:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
90	
91	card_view:layout_constraintHorizontal_bias="0.1"
92	
93	card_view:layout_constraintStart_toEndOf="@id/img_cover"
94	
95	card_view:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tv_desc"
96	
97	card_view:layout_constraintVertical_bias="0.0" />
98	
99	<androidx.appcompat.widget.AppCompatButton
100	android:id="@+id/button_spotify"
101	android:layout_width="wrap_content"
102	android:layout_height="wrap_content"
103	android:layout_marginTop="16dp"
104	android:layout_marginLeft="100dp"
105	android:text="Spotify"
106	android:textSize="12dp"
107	android:textColor="@color/white"
108	

```
109
110 android:background="@drawable/button_background"
111
112 card_view:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
113
114 card_view:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
115
116 card_view:layout_constraintStart_toEndOf="@id/img_cover"
117
118 card_view:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tv_desc"
119
120 card_view:layout_constraintVertical_bias="0.0" />
121     </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
122
123 </androidx.cardview.widget.CardView>
```

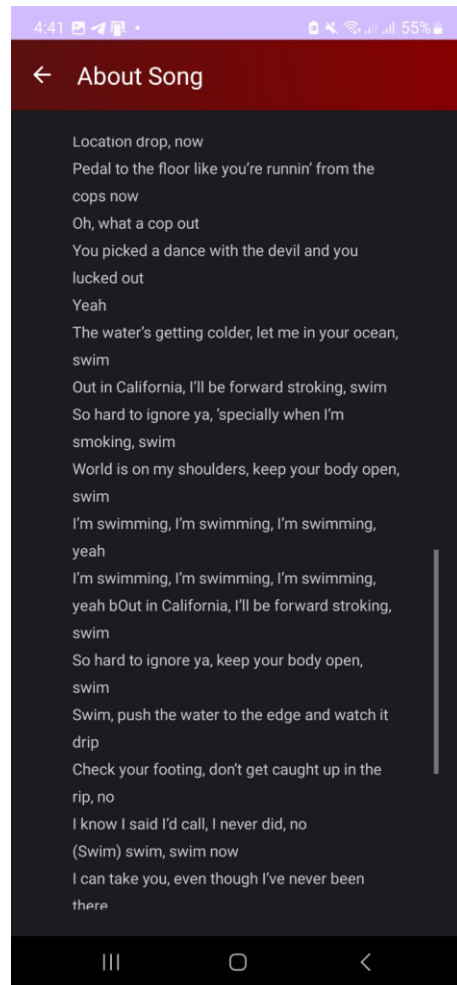
B. Output Program



Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1



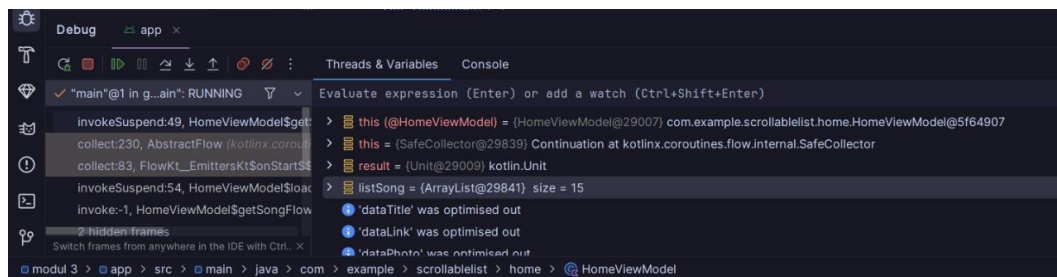
Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1



Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1



Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1



Gambar 5. Timber Button

C. Pembahasan

1. MainActivity.kt

File ini merupakan logika utama dari aplikasi untuk menampilkan UI dan mengatur interaksi pengguna. Terdapat beberapa bagian penting, yaitu menambahkan

HomeFragment sebagai tampilan awal saat aplikasi dijalankan. Terdapat beberapa bagian penting, di antaranya yaitu:

a) View Binding

```
private lateinit var binding: ActivityMainBinding
binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
setContentView(binding.root)
```

Digunakan untuk menghubungkan file layout activity_main.xml ke file MainActivity.kt tanpa perlu menggunakan findViewById. Sementara itu, binding.root akan menjadi tampilan utama yang ditampilkan di layar.

b) Fragment Manager

```
val fragmentManager = supportFragmentManager
```

Digunakan untuk mengelola fragment dalam activity. Lalu, supportFragmentManager merupakan salah satu bagian AndroidX yang mendukung fragment secara kompatibel di berbagai versi Android.

c) Memeriksa Fragment

```
val homeFragment = HomeFragment()
val fragment = fragmentManager.findFragmentByTag(HomeFragment::class
.java.simpleName)
```

Digunakan untuk membuat instance HomeFragment. Kemudian, melakukan pemeriksaan apakah fragment dengan tag HomeFragment sudah ditambahkan sebelumnya, hal ini untuk mencegah fragment saat activity dipanggil ulang.

d) Menambahkan Fragment ke Activity

```
if (fragment !is HomeFragment) {
    Log.d("MyFlexibleFragment", "Fragment Name :" +
HomeFragment::class.java.simpleName)
    fragmentManager
        .beginTransaction()
        .add(R.id.main, homeFragment,
HomeFragment::class.java.simpleName)
        .commit()
```

```
}
```

Jika fragment belum ada, maka akan ditambahkan ke dalam container `R.id.main`. Proses ini dilakukan menggunakan transaksi fragment. `Log.d(...)` digunakan untuk mencatat nama fragment yang sedang ditambahkan ke logcat untuk keperluan debugging.

2. Song.kt

File ini mendefinisikan struktur data yang bernama `Song`. File ini digunakan untuk merepresentasikan informasi song/lagu secara lengkap dan dapat dikirim antar komponen Android. Terdapat beberapa bagian, yaitu:

a) Anotasi `@Parcelize`

```
@Parcelize
```

Anotasi ini digunakan untuk membuat objek `Song` dapat di-serialize secara otomatis menjadi bentuk yang dikirim melalui `Intent` atau `Bundle`. Digunakan bersama dengan interface `Parcelable`.

b) Deklarasi

```
data class Song(  
    val title: String,  
    val link: String,  
    val photo: String,  
    val singer: String,  
    val album: String,  
    val lyrics: String,  
    val desc: String  
) : Parcelable
```

Bagian ini mendeklarasikan data class.

c) `Parcelable`

```
) : Parcelable
```

Bagian ini membuat `Song` dapat dikirim melalui `Intent` dan `Bundle`.

3. activity_main.xml

File ini merupakan Fragment yang digunakan untuk menampilkan detail dari sebuah lagu yang dipilih. Fragment ini menerima data dari argument Bundle dan menampilkannya di layout fragment_detail.xml. Terdapat beberapa bagian, yaitu:

a) View Binding pad Fragment

```
private var _binding: FragmentDetailBinding? = null
private val binding get() = _binding!!
```

Digunakan untuk mencegah memory leak, di mana `_binding` hanya aktif selama `onCreateView` hingga `OnDestroyView` dan `binding.get()` digunakan untuk mengakses binding secara aman selama fragment aktif.

b) onCreateView()

```
_binding = FragmentDetailBinding.inflate(inflater,
container, false)
```

Digunakan untuk meng-inflate layout fragment menggunakan view binding. Lalu, `binding.root` akan dikembalikan sebagai tampilan utama fragment.

c) Menerima Argument dari Fragment Lain

```
val title = arguments?.getString("TITLE")
val photo = arguments?.getString("PHOTO")
val singer = arguments?.getString("SINGER")
val album = arguments?.getString("ALBUM")
val lyrics = arguments?.getString("LYRICS")
```

Digunakan untuk menerima data berupa String dari Fragment sebelumnya menggunakan Bundle.

d) Menampilkan Data ke UI

```
binding.songTitle.text = title
binding.songSinger.text = singer
binding.songAlbum.text = album
binding.songLyrics.text = lyrics
```

Menampilkan data song ke dalam TextView di layout.

e) Menampilkan Gambar dengan Glide

```
photo?.let {
    Glide.with(requireContext())
```

```

        .load(it)
        .into(binding.songCover)
    }

```

Digunakan untuk menampilkan gambar dari URL ke dalam Image View songCover menggunakan library Glide.

f) Tombol Back di Toolbar

```

binding.toolbar.setNavigationOnClickListener {
    parentFragmentManager.popBackStack()
}

```

Digunakan untuk mengatur aksi tombol back di toolbar agar Kembali ke Fragment sebelumnya.

g) onDestroyView()

```

override fun onDestroyView() {
    super.onDestroyView()
    _binding = null
}

```

Digunakan untuk membersihkan objek binding saat fragment dihancurkan agar tidak terjadi memory leak.

4. HomeFragment.kt

File ini merupakan tampilan utama dari aplikasi yang menampilkan daftar song dalam bentuk RecyclerView. Terdapat beberapa bagian, yaitu:

a) View Binding pada Fragment

```

private var _binding: FragmentHomeBinding? = null
private val binding get() = _binding!!

```

Digunakan untuk mengakses elemen XML (fragment_home.xml) secara langsung dan aman dari NullPointerException.

b) Deklarasi Variabel

```

private lateinit var songAdapter: ListSongAdapter
private val list = ArrayList<Song>()

```

Di sini terdapat adapter khusus untuk menampilkan data song dalam RecyclerView dan list digunakan untuk menyimpan data lagu dari resource (array).

c) onCreateView()

```
list.clear()
list.addAll(getListSong())
setupRecyclerView()
```

Digunakan untuk mengambil data dari array dan menyimpannya dala list. Kemudian, memanggil fungsi setupRecyclerView() untuk menampilkan daftar lagu ke layar.

d) setupRecyclerView()

```
songAdapter = ListSongAdapter(
    list,
    onSpotifyClick = { link -> ... },
    onDetailClick = { title, photo, ... -> ... }
)
```

onSpotifyClick: ketika tombol Spotify di item lagu ditekan, membuka link ke aplikasi/browser Spotify.

onDetailClick: ketika item lagu ditekan, pindah ke DetailFragment dan mengirim data lagu lewat arguments.

e) getListSong()

```
val dataTitle =
resources.getStringArray(R.array.data_title)
...
```

Digunakan untuk mengambil semua data lagu dari file strings.xml (berupa array resource). Kemudian, data dikonversi menjadi objek Song dan dimasukkan ke list.

f) Navigasi ke DetailFragment

```
val detailFragment = DetailFragment().apply {
    arguments = Bundle().apply {
        putString("TITLE", title)
    }
}
```

```

        ...
    }
}

```

Digunakan untuk membuat instance detailFragment, lalu mengirim data melalui arguments. Kemudian, tampilan diubah dengan DetailFragment menggunakan FragmentTransaction.

g) onDestroyView()

```

override fun onDestroyView() {
    super.onDestroyView()
    _binding = null
}

```

Digunakan untuk membersihkan binding saat tampilan dihancurkan untuk mencegah memory leak

h) Fungsi Log

```

- Log.d("HomeFragment", "Spotify button clicked for link: $link")

```

Berfungsi untuk menampilkan log ketika pengguna menekan tombol Spotify dan memastikan bahwa klik pada tombol Spotify terdeteksi dan link-nya benar.

```

- Log.e("Intent to Spotify", "Going to $link")

```

Berfungsi untuk menampilkan log error.

```

- Log.d("HomeFragment", "Detail button clicked - Title: $title, Singer: $singer, Album: $album")

```

Berfungsi untuk menampilkan informasi ketika pengguna menekan tombol Detail dan memastikan data yang dikirim ke DetailFragment sudah tepat.

5. HomeViewModel.kt

File ini merupakan kelas `ViewModel` yang berfungsi untuk mengelola dan menyediakan data `Song` ke `HomeFragment`. Di mana data diambil dari `resources` dan dikirimkan secara asynchronous menggunakan `StateFlow`.

a) `StateFlow`

```
private val _songList =  
MutableStateFlow<List<Song>>(emptyList())  
val songList: StateFlow<List<Song>> get() = _songList  
_songList sebagai penyimpanan data lagu yang dapat berubah (mutable).  
songList sebagai versi read-only yang digunakan fragment untuk  
mengobservasi perubahan data.
```

b) Function `getSongFlow()`

```
private fun getSongFlow(): Flow<List<Song>>  
Digunakan untuk mengambil data dari strings.xml yang berupa array. Kemudian,  
data dikonversi menjadi list Song dan dikirim menggunakan emit() ke flow.
```

c) Function `loadSongs()`

```
fun loadSongs() {  
    viewModelScope.launch {  
        collectSongs()  
    }  
}
```

Digunakan untuk memulai proses pemuatan lagu. Bagian ini menggunakan coroutine `viewModelScope` untuk menjalankan secara lifecycle-aware.

d) Function `collectSongs()`

```
private suspend fun collectSongs()
```

Digunakan untuk mengisi data terlebih dahulu (`onStart`) dan lalu mengisi ulang. Kemudian, hasil dari flow ke `_songList` disimpan.
`onDetailClick`: ketika item lagu ditekan, pindah ke `DetailFragment` dan mengirim data lagu lewat arguments.

e) Fungsi Log

```
Log.d("HomeViewModel", "Songs loaded: ${songs.size}  
items")
```


Digunakan untuk menampilkan jumlah lagu yang dimuat ke log, membantu debugging saat data diambil dari resource.

6. ListSongAdapter.kt

File ini adalah adapter untuk RecyclerView yang bertanggung jawab menampilkan daftar lagu dalam tampilan list. Adapter ini juga menangani event klik tombol Spotify dan tombol Detail untuk setiap item lagu. Terdapat beberapa bagian, yaitu:

a) Deklarasi Class dan Konstruktor

```
class ListSongAdapter(  
    private val listSong: ArrayList<Song>,  
    private val onSpotifyClick: (String) -> Unit,  
    private val onDetailClick: (String, String,  
String, String, String) -> Unit)  
:  
RecyclerView.Adapter<ListSongAdapter.ListViewHolder>(  
)
```

`listSong` merupakan dat berisi objek `Song`.

`onSpotifyClick` merupakan function yang dipanggil saat tombol Spotify diklik.

`onDetailClick` merupakan function saat tombol Detail diklik dan data lagu dikirim ke fragment detail.

b) ViewHolder

```
inner class ListViewHolder(val binding:  
ItemSongBinding) :  
RecyclerView.ViewHolder(binding.root)  
ViewHolder menyimpan referensi ke layout item lagu (item_song.xml)  
menggunakan View Binding.
```

c) bind()

```
fun bind(song: Song) {  
    binding.tvTitle.text = song.title  
    binding.tvDesc.text = song.desc
```

```

        Glide.with(binding.root.context)
            .load(song.photo)
            .into(binding.imgCover)

        binding.buttonSpotify.setOnClickListener {
            onSpotifyClick(song.link)
        }

        binding.buttonDetail.setOnClickListener {
            onDetailClick(song.title, song.photo,
song.singer, song.album, song.lyrics)
        }
    }
}

```

tvTitle dan tvDesc digunakan untuk menampilkan judul dan deskripsi song.
Glide digunakan untuk memuat dan menampilkan gambar cover song dari URL.

buttonSpotify digunakan untuk membuka link Spotify.

buttonDetail digunakan untuk mengirim data lagu ke DetailFragment.

d) onCreateViewHolder()

```

val binding =
    ItemSongBinding.inflate(LayoutInflater.from(parent.co
ntext), parent, false)
return ViewHolder(binding)

```

Bagian ini berfungsi membuat tampilan satu item daftar lagu menggunakan item_song.xml dan mengembalikan ViewHolder.

e) getItemCount()

```

override fun getItemCount(): Int = listSong.size

```

Bagian ini berfungsi untuk menentukan jumlah item dalam list, sesuai dengan jumlah data song.

f) onBindViewHolder

```

holder.bind(listSong[position])

```

Digunakan untuk memanggil fungsi `bind()` untuk menampilkan data song pada posisi yang sesuai di RecyclerView.

7. **activity_main.xml**

`activity_main.xml` adalah tata letak kosong dengan `FrameLayout`, dirancang agar fleksibel menampilkan konten fragment. Ini umum digunakan dalam aplikasi Android berbasis fragment agar UI dapat berganti tanpa membuat banyak activity.

8. **Fragment_detail.xml**

Terdapat beberapa bagian penting, yaitu:

a) Root Layout

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout ...  
>
```

`ConstraintLayout` digunakan sebagai root agar kita bisa menempatkan elemen UI secara fleksibel dengan constraint.

b) Toolbar

```
<androidx.appcompat.widget.Toolbar ... />
```

Digunakan untuk membuat custom toolbar.

c) NestedScrollView

```
<androidx.core.widget.NestedScrollView ... >
```

Digunakan untuk membungkus konten agar bisa di-scroll secara vertikal.

d) LinearLayout

Di dalam `NestedScrollView`, digunakan `LinearLayout` vertikal untuk menampilkan isi konten.

9. **Fragment_home.kt**

a) Root

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout ...  
>
```

Memungkinkan penempatan elemen UI secara fleksibel dengan constraint antar elemen.

b) Toolbar

```
<androidx.appcompat.widget.Toolbar ... />
```

Bagian ini dapat menampilkan judul halaman, yaitu “My Favourite Song”.

c) RecyclerView

```
<androidx.recyclerview.widget.RecyclerView ... />
```

Menampilkan list song secara vertikal (akan diatur melalui adapter di kode Kotlin).

10. item_song.xml

a) Root: CardView

```
<androidx.cardview.widget.CardView ...>
```

Merupakan pembungkus utama yang membentuk tampilan item seperti kartu dengan sudut melengkung (`cardCornerRadius="20dp"`).

b) ConstraintLayout

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout  
...>
```

Digunakan untuk mengatur komponen di dalam CardView secara fleksibel.

SOAL 2

Jelaskan Application class dalam arsitektur aplikasi Android dan fungsinya!

A. Penjelasan

Kelas `android.app.Application` adalah kelas dasar yang berfungsi menjaga status aplikasi secara global. Objek `Application` diinisialisasi pertama kali ketika proses aplikasi dijalankan, sehingga bersifat singleton sepanjang siklus hidup aplikasi. Dengan demikian kelas ini menyediakan `application context` yang konstan dan dapat diakses dari komponen mana pun (misal `Activity`, `Service`, `Receiver`) selama aplikasi aktif. Fungsi utamanya adalah bertindak sebagai entry point dan tempat sentral untuk mengelola sumber daya atau data bersama yang dipakai lintas komponen aplikasi, seperti menyimpan variabel global, konfigurasi, atau referensi objek yang dipakai bersama.

Tautan Git

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

<https://github.com/Noviana21/Pemrograman-Mobile>