



Задание Hibernate Core



Это задание к курсу по Hibernate и сделано специально для закрепления абсолютно всех важных тем Hibernate Core.



Автор - Павел Сорокин

Описание проекта

Что будет сделано:

Вы разработаете консольное приложение для управления клиентами, их заказами и купонами. Приложение будет позволять:

• Работа с клиентами:

- Добавление клиента вместе с его профилем, начальными заказами и привязкой купонов.
- Удаление клиента (при этом все связанные сущности, такие как профиль, заказы, будут корректно удаляться с применением каскада).

• Методы для работы с отдельными сущностями:

- **Добавление заказа:** Отдельный метод для добавления нового заказа существующему клиенту.
- **Изменение профиля:** Отдельный метод для изменения данных профиля клиента.

• Редактирование купонов:

• Метод для изменения информации по купонам (например, обновление кода или процента скидки).

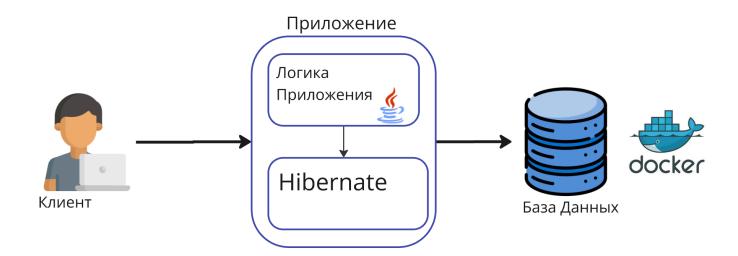
• Поиск заказов:

• Функция поиска заказов по заданным фильтрам с использованием кастомных запросов (JPQL и/или нативного SQL).

• Решение проблемы N+1:

• В качестве продвинутой темы студент может реализовать выборку данных с оптимизацией (например, через fetch join), чтобы устранить проблему N+1 запросов.

Ваше приложение:



Необходимые навыки для реализации

Вы должны разбираться в следующих темах:

- **Основы Hibernate:** Конфигурация, настройка сущностей, жизненный цикл объектов, работа с Session.
- Маппинг связей: Создание и настройка связей один-к-одному, один-ко-многим, многие-ко-многим. Использование аннотаций @OneToOne , @OneToMany , @ManyToOne и @ManyToMany , а также @JoinTable для реализации вспомогательной таблицы.
- **Paбoтa c PostgreSQL:** Настройка подключения, генерация схемы, использование каскадных операций при сохранении/удалении.
- **Кастомные запросы:** Реализация JPQL и/или SQL запросов для фильтрации и сложных выборок.

- **Создание консольного приложения:** Построение меню, ввод данных, делегирование работы Hibernate.
- **Оптимизация запросов:** Знание проблемы N+1 и методов её устранения (например, через fetch join).

Детальное описание задания

Структура проекта и основные сущности

Проект будет состоять из пяти таблиц, отражающих следующие сущности и связи:

Client

- Поля: id (PK), name, email, registrationDate
- Связи:
 - o One-to-one c Profile
 - ∘ One-to-many c **Order**
 - Many-to-many c Coupon (через таблицу CLIENT_COUPONS)

Profile

- Поля: id (PK), address, phone
- Связи:
 - One-to-one c **Client**

Order

- Поля: id (PK), orderDate, totalAmount, status
- Связи:
 - Many-to-one c Client

Coupon

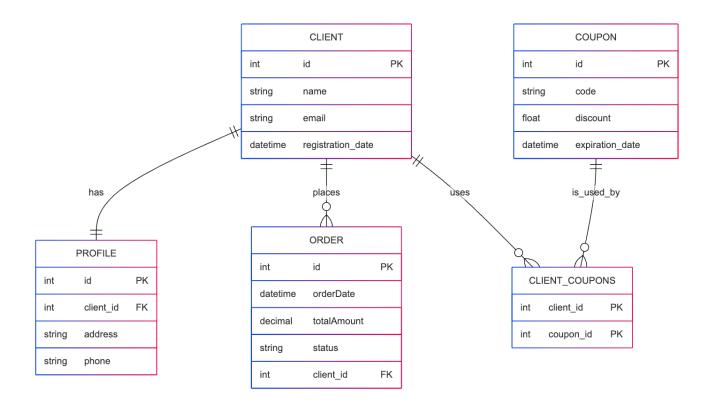
- Поля: id (PK), code, discount
- Связи:
 - Many-to-many c Client

CLIENT_COUPONS (вспомогательная таблица)

• Поля: client_id , coupon_id

• Служит для организации связи многие-ко-многим между Client и Coupon.

Итоговая структура таблиц:



Функциональные возможности и методы приложения

Приложение должно включать следующие возможности:

1. Добавление клиента:

- Ввод имени, email.
- Автоматическое создание связанного профиля (ввод адреса, телефона).
- Возможность добавить начальный заказ (при желании) и привязать купоны.
- При сохранении клиент и все связанные объекты сохраняются через Hibernate с применением каскадных операций.

2. Удаление клиента:

- Удаление клиента вместе с каскадным удалением профиля и заказов.
- Проверка корректности работы связей, чтобы данные из вспомогательной таблицы **CLIENT_COUPONS** также корректно удалялись.

3. Редактирование купонов:

- Выбор купона по ID.
- Внесение изменений в поля купона (например, код, значение скидки).
- Сохранение изменений через Hibernate, без нарушения связей many-tomany.

4. Поиск заказов:

- Ввод фильтров: дата, сумма, статус.
- Реализация кастомного JPQL/SQL запроса для поиска заказов.
- Вывод результатов в консоль в удобном для чтения формате.

5. Добавление заказа:

- Позволяет добавить новый заказ для уже существующего клиента.
- Ввод данных заказа: дата, сумма, статус и другие атрибуты.
- Сохранение нового заказа с указанием связи к клиенту.

6. Изменение профиля:

- Позволяет изменить данные профиля существующего клиента.
- Ввод новых значений для полей профиля (например, адрес, телефон).
- Сохранение обновлений через Hibernate с корректной привязкой к клиенту.

7. Решение проблемы N+1 (опционально, продвинутая тема):

- Реализация выборки клиентов вместе с заказами с использованием fetch join для устранения проблемы N+1 запросов.
- Тестирование и анализ логов SQL в консоли.

Рекомендации по реализации

Основной порядок выполнения

1. Подготовка проекта:

- Инициализируйте Maven/Gradle-проект.
- Подключите зависимости для Hibernate, PostgreSQL и других нужных библиотек.
- Создайте файл конфигурации Hibernate (например, hibernate.cfg.xml) или используйте Java-конфигурацию.

2. Реализация сущностей:

- Создайте классы для всех сущностей: Client, Profile, Order, Coupon.
- Настройте поля с аннотациями (@Entity , @Table , @Column , @Id).
- Определите связи между сущностями, включая вспомогательную таблицу **CLIENT_COUPONS** для связи Many-to-Many.

3. **Настройка операций (CRUD):**

- Реализуйте методы добавления/удаления клиента, учитывая каскадные операции для профиля и заказов.
- Добавьте метод для редактирования профиля. Используйте методы сессии для поиска клиента по id и обновления его профиля.
- Добавьте метод для добавления нового заказа к существующему клиенту.
- Реализуйте метод для редактирования купонов.

4. Реализация кастомных запросов:

- Создайте кастомные запросы на JPQL или нативном SQL для:
 - Поиска заказов по фильтрам (например, по дате, сумме, статусу).
 - \circ Выборки клиентов и их заказов с применением fetch join для устранения N+1.
- Добавьте логирование SQL-запросов для отладки и проверки корректности выборок.

5. Разработка консольного интерфейса:

• Организуйте главное меню с выбором команд:

№ Меню приложения 1 Выберите действие: 2 1. Добавить клиента 3 2. Удалить клиента 4 3. Редактировать профиль 5 4. Добавить заказ 6 5. Редактировать купоны 7 6. Найти заказы 8 7. Выход 9 10 Введите номер команды:

• Реализуйте ввод данных с консоли и соответствующий вызов методов для работы с Hibernate.

6. Тестирование и отладка:

- Проверьте корректность операций добавления, удаления, редактирования и поиска.
- Используйте SQL-логи Hibernate для отслеживания проблем N+1.
- Прокомментируйте логику кастомных запросов для будущего анализа.

Пример работы приложения

При запуске:

Отобразится главное меню:

- ▼ главное меню
- 1 Выберите действие:
- 2 1. Добавить клиента
- 3 2. Удалить клиента
- 4 3. Редактировать профиль
- 5 4. Добавить заказ
- 6 5. Редактировать купоны
- 7 6. Найти заказы
- 8 7. Выход

Q

10 Введите номер команды:

Добавление клиента:

Введите:

- Имя, email;
- Данные профиля (адрес, телефон);
- Выбор из доступных купонов.

После сохранения вы получите подтверждение с ID созданного клиента.

Редактирование профиля:

- Выберите клиента по ID
- Введите новые данные для профиля (например, новый адрес или телефон)
- После успешного сохранения выведите сообщение об успешном обновлении.

Добавление заказа:

- Выберите существующего клиента
- Введите данные нового заказа (orderDate, totalAmount, status)

• После сохранения приложение выведет подтверждение создания заказа с его ID.

Редактирование купонов и поиск заказов:

• Используйте соответствующие пункты меню для редактирования купонов и поиска заказов с фильтрами по сумме, дате или статусу.

Тестирование и советы

• Проверка каскадного удаления:

- Добавьте клиента с несколькими заказами и профилем.
- Удалите клиента и проверьте, что профиль и заказы удалены (просмотрите содержимое таблиц в БД).

• Проверка редактирования профиля и купонов:

• Отредактируйте профиль клиента и купоны, затем выполните выборку данных из БД, чтобы убедиться, что изменения сохранены.

• Проверка добавления заказа:

• Добавьте несколько заказов для одного клиента, после чего выполните выборку заказов с использованием кастомного запроса.

• Проверка кастомных запросов:

 \circ Используйте фильтры для поиска заказов (например, по дате или сумме) и анализируйте вывод SQL-логов для проверки оптимизации (fetch join для решения проблемы N+1).

• Логирование SQL:

 \circ Включите логирование SQL запросов Hibernate для отслеживания работы кастомных запросов и выявления возможных проблем с N+1.