МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ УКРАИНЫ

ОДЕССКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Институт компьютерных систем

Кафедра информационных систем

Лабораторная работа №10

По предмету: “Веб-технологии и веб-дизайн”

**Тема: «Основы языка PHP»**

Выполнил:

студент группы АИ-183

Новиков Д.Д.

Проверил:

доц. Защолкин К.В.

Одесса 2020

**Задание 1**

Создайте отдельную страницу, на которой будут размещаться ссылки на php cкрипты. Получите информацию о настройках php с помощью команды phpinfo();.

Создайте php-скрипт, который загружает в web-страницу файл с информацией о разработчике. Создайте php-скрипт, который создает страницу с таблицей возможных цветов HTML. Создайте php-скрипт, который формирует web-страницу с таблицей умножения.

**Задание 2**

Написать на PHP мини-игру – симулятор поединка. В качестве оружия – числа (1, 2, 3) Мы создаём страничку /index.php?page=game1 под игру. Создаются 2 персонажа, у обоих по 10 жизней (2 сессионных переменных), создаётся форма, где пользователь вводит число от 1 до 3 и отправляет запрос на сервер. На сервере запустить rand(1,3), и если значение человека с значением случайным совпадает, то снимаются жизни с персонажа человека (клиента), если не совпадают - с серверного персонажа. Отнимать от 1 до 4 жизни, случайным образом. То есть, вероятность 33%, что отнимутся у клиента, и 66%, что у серверного персонажа. В момент, когда у одного из персонажей количество жизней становится 0 и ниже, - перебрасывать на другую страницу при помощи переадресации (header) на страницу index.php?module=games&page=game1over, и выводить текст, победил игрок или система. Не забываем, что для удобства пользователя необходимо выводить всю известную информацию, то есть какой урон был нанесён, кто кому нанёс, сколько сейчас жизней осталось у каждого игрока. Так же, реализовать возможность начать игру заново. Желательно для корректировки системы использовать переменные-свойства, то есть 10hp - это $basehp , то есть изменив эту переменную скрипт будет иным.

**Задание 3**

Реализовать с помощью PHP следующее: дан длинный текст, в нём встречаются слова длиннее 7 символов! Если слово длиннее 7 символов, то необходимо: оставить первые 6 символа и добавить звёздочку. Остальные символы вырезаются. Шаблон: "я купил бронетранспортер вчера" . Результат: "я купил бронет\* вчера"..

**Задание 4**

Напишите сценарий, который вычисляет среднюю длину слова (в символах), а средняя длина предложения (в словах) в текстовом файле. Обратите порядок букв в словах и слов в предложении. Например:

Ввод: «Мою собаку зовут Мухтар. Она знает много команд.»

Вывод: «.днамок огонм теанз анО .ратхуМ тувоз укабос юоМ» - средняя длина предложения – 4 слова, средняя длина слова – 4,875 символов.

**Код программы**

<?php include("includes/a\_config.php");?>

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<?php include("includes/head-tag-contents.php");?>

</head>

<body>

<?php include("includes/navigation.php");?>

<div class="container main-content">

<h2>Лабраторная работа № 10</h2>

<h6>Новиков Даниил</h6>

</div>

</body>

</html>

<?php include("includes/a\_config.php");?>

<?

if (session\_id() == '') {

session\_start();

ini\_set('session.gc\_maxlifetime', 172800);

ini\_set('session.cookie\_lifetime', 172800);

}

?>

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<?php include("includes/head-tag-contents.php");?>

<style>

form, .alert-danger, .alert-success {

width: 220px;

margin: 10px auto 4px;

}

.hidden {

display: none !important;

}

.btn-primary, span {

display: block;

margin: auto;

}

.form-group {

width: 100%;

}

</style>

</head>

<body>

<?php include("includes/navigation.php");?>

<div class="container main-content">

<h2>Game</h2>

<form method="post" action="game.php" class="user-form">

<label class="form-group">

Введите число от 1 до 3

<input type="number" class="form-control" min="1" max="3" name="userValue" required>

</label>

<?

if ($\_SERVER['REQUEST\_METHOD'] == 'POST' and $\_POST['userValue'] !== 0) {

$gameState = 'play';

$userValue = $\_POST['userValue'];

$botValue = mt\_rand(1,3);

if (!isset($\_SESSION['botHp'])) {

$\_SESSION['botHp'] = 10;

}

if (!isset($\_SESSION['userHp'])) {

$\_SESSION['userHp'] = 10;

}

$subtractedValue = mt\_rand(1,4);

if ($userValue == $botValue) {

$\_SESSION["userHp"] = $\_SESSION["userHp"] - $subtractedValue;

echo "<span class='text-danger'>Бот нанес ", $subtractedValue, " HP </span>";

echo "<span>у ВАС осталось ", $\_SESSION["userHp"], " HP </span>";

echo "<span>у БОТА осталось ", $\_SESSION["botHp"], " HP </span>";

}

else if ($userValue !== $botValue) {

$\_SESSION["botHp"] = $\_SESSION["botHp"] - $subtractedValue;

echo "<span class='text-success'>Вы нанесли ", $subtractedValue, " HP </span>";

echo "<span>у БОТА осталось ", $\_SESSION["botHp"], " HP </span>";

echo "<span>у ВАС осталось ", $\_SESSION["userHp"], " HP </span>";

}

if ($\_SESSION["botHp"] <= 0) {

unset($\_SESSION["userHp"]);

unset($\_SESSION["botHp"]);

$gameState = 'restart';

echo "<span class='alert alert-success'>Вы выиграли!</span>";

}

else if ($\_SESSION["userHp"] <= 0) {

unset($\_SESSION["userHp"]);

unset($\_SESSION["botHp"]);

$gameState = 'restart';

echo "<span class='alert alert-danger'>Вы проиграли !</span>";

}

$userValue = 0;

$\_POST['userValue'] = 0;

}

?>

<button type="submit" class="btn btn-primary <?php if($gameState == 'restart'){echo 'hidden';} ?>">Походить</button>

<a href="redirect.html" class="btn btn-secondary <?php if($gameState !== 'restart'){echo 'hidden';} ?>">Рестарт</a>

</form>

</div>

<script src="index.js"></script>

</body>

</html>

Вывод: cоздали и форматировали таблицы. Создали закладки и гиперссылки, мета данные, метки и карты изображений в html документах