Легенда

Программа написана как настольное приложение QT

Для запуска алгоритма поиска:

- 1. Указать стартовую страницу поиска в поле "Start URL". Адресс должен содержать в начале http:// или https:// , иначе валидатор поля не позволит его ввести.
- 2. Указать искомый текст в поле "Search Text". Если поле будет пустым, программа не запустит алгоритм поиска.
- 3. Выставить максимальное количество сканируемых URL и число потоков сканирования в спинбоксах "URL count" и "Thread count" соответственно. В коде максимальное количество ограниченно до 1000, во избежание огромных потерь ресурсов.
- 4. Нажать кнопку "Start", ожидать результат.
- * При нажатии на кнопку Pause, поиск приостановится и его можно будет продолжить повторным нажатием кнопки.
- * При нажатии на кнопку Cancel, поиск остановится, и найденые результаты будут доступны в окне "Results".

При повторном нажатии, программа завершится.

- * Во время работы алгоритма, поля вводимых значений будут заблокированы для ввода.
- * При ошибке подключения к определенному ресурсу, в статус выводится сигнал Error при наведении на него мышкой, в окне подсказки высветит причину ошибки.
- * По окончанию алгоритма, информация про количество обойденных сайтов, и количество сайтов с найденным текстом, про дублируется в лейблах "URL cheked:" и "TextFound:".
- * При остановке алгоритма раньше срока по причине тупика графа, в лейбл "Url checked:" будет выведено информация о завершении деадлоком, "Url checked Deadlock:"
- **Алгоритм был проверен на цикличность, и на тупики.

Диаграмма классов:

