

```
let arrayX = number[] = []  
let arrayY = number[] = []  
let image = imageData
```

Bild speichern mit
"getImageData"

Startposition der Wolke

window.setTimeout

function animateCloud

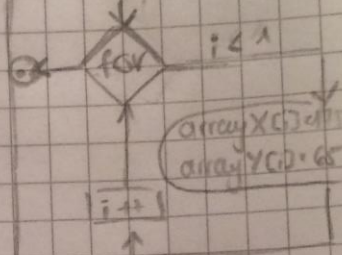
Bild restaurieren mit
"putImageData"

Wolke zeichnen

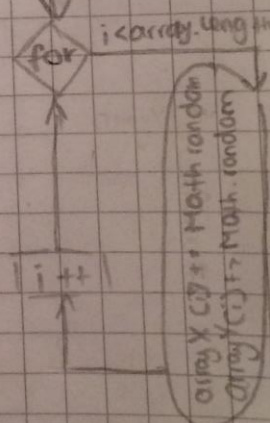
Wenn Wolke rechts das
Bild verlässt, kommt sie
von links wieder ins Bild

window.setTimeout

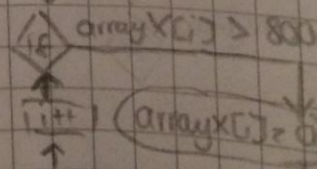
Startposition



animateCloud



Wolke wieder ins Bild



Stifahrender Schneemann

