



НОВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ

HTML

<figure></figure>

Элемент figure представляет автономный контент являющийся самостоятельным элементом потока

Элемент figcaption создает подпись (заголовок) для элемента figure

```
<article>
  <figure>
    <img src='pic.png' alt="my pic">
    <figcaption>My foto</figcaption>
  </figure>
</article>
```

<figure> и <figcaption> блочные элементы
С помощью элемента <figure> можно добавлять заметки к иллюстрациям, фотографиям, диаграммам, фрагментам кода, давая подписи или комментарии.

В элемент figcaption не рекомендуется
Вкладывать ничего кроме текста

HTML

Новые элементы

<details></details>

Элемент `details` позволяет скрывать и показывать контент, по клику, без участия JavaScript. Для создания заголовка “спойлера” используется элемент `<summary>`.

```
<details>
  <summary> This is spoiler </summary>
  <p>There is hidden content here</p>
</details>
```

<datalist></datalist >

Элемент `datalist` создаёт список вариантов, которые можно выбирать при наборе в текстовом поле. Изначально этот список скрыт и становится доступным при получении полем фокуса или при наборе текста.

```
<input list="my_list">
<datalist id="my_list">
  <option value="Текст1">
  <option value="Текст2">
</datalist>
```

HTML

Новые элементы

<output></output>

Элемент `output` Определяет область в которую выводится информация, преимущественно с помощью скриптов.

Атрибуты элемента `output`

<code>for</code>	Определяет идентификатор одного и более элементов для связывания с элементом <code><output></code>
<code>form</code>	Задаёт имя формы, которой принадлежит область для вывода.
<code>name</code>	Задаёт уникальное имя элемента

HTML

Новые элементы

`<meter></meter>`

Элемент `meter` используется для вывода значения в некотором известном диапазоне. Применяется преимущественно для отображения числовых значений

Атрибуты элемента `meter`

<code>value</code>	Устанавливает значение. (Обязательный)
<code>min</code>	Задаёт минимально возможное значение
<code>max</code>	Задаёт максимально возможное значение
<code>low</code>	Нижний порог значения
<code>high</code>	Верхний порог значения
<code>optimum</code>	наилучшее или оптимальное значение.

HTML

Новые элементы

<progress></progress>

Элемент `progress` используется для отображения прогресса завершённости задачи. Изменение значения происходит через JavaScript.

```
<progress value="25" max="100">Text</progress>
```

<button></button>

Кнопка... Просто кнопка

```
<button>I am a button</button>
```


HTML

Новые элементы

<dialog></dialog>

Элемент `dialog` представляет собой диалоговое окно, в котором можно выводить сообщение или форму, например, для входа на сайт.

```
<dialog open>  
  <!-- content here -->  
</dialog>
```

Для отображения и сокрытия диалогового окна применяются, соответственно, методы `show()` и `hide()`, для ноды содержащей элемент `dialog`. Кроме того, диалог можно превратить в модальное окно, используя вместо `show()` метод `showModal()`

По умолчанию, для элемента `dialog` применены стили

```
position: absolute;  
left: 0; right: 0;  
margin: auto;  
border: solid;  
padding: 1em;  
background: white;  
color: black;
```