Deltion College  
ICT Expert Security and Devices  
Keuzedeel K1359 Interactieve technologie toepassen  
t.a.v. Jan Jaap  
Mozartlaan 15  
8031 AA Zwolle

Portfolio Interactieve technologie

Portfolio behorende bij keuzedeel interactieve technologie k1359

Zwolle, 14 november 2024  
97113519, Arnold Hilberink  
Klas ITX4

## Inhoud

[**Inhoud 2**](#_ofmve7jcvgm6)

[**Inleiding 3**](#_gjdgxs)

[**Design thinking methode 4**](#_30j0zll)

[Empathize (Inleven) 4](#_1fob9te)

[Define (Definiëren) 4](#_3znysh7)

[Ideate (Ideeën ontwikkelen) 4](#_2et92p0)

[Prototype (Prototype maken) 4](#_tyjcwt)

[Test (Testen) 5](#_3dy6vkm)

[Conclusie 5](#_1t3h5sf)

[Bronvermelding 5](#_4d34og8)

[Bijlagen 5](#_2s8eyo1)

## Inleiding

#### **Doel van het portfolio**

Beschrijf kort het onderwerp van je onderzoek en het doel van je portfolio.

#### **Probleemstelling**

Leg het probleem of de casus uit waar je aan hebt gewerkt.

#### Doelgroep

Wie zijn de betrokkenen, en waarom is het probleem belangrijk voor hen?

#### **Methode**

Introduceer de Design Thinking-methode en leg uit hoe je deze methode hebt ingezet.

## Design thinking methode

### 

### Empathize (Inleven)

#### Analyse

Beschrijf het gesprek dat je met de stakeholders (=betrokkenen) hebt gevoerd. Welke inzichten heb je gekregen?

#### Gebruikersbehoeften

Welke behoeften en pijnpunten hebben de gebruikers/stakeholders aangegeven. Gebruik een empathy-map om dit weer te geven.

### 

### Define (Definiëren)

#### Probleemdefinitie

Geef een duidelijke definitie van het probleem gebaseerd op de input van de stakeholders en het onderzoek dat je hebt gedaan.

#### Mindmap en Bloemassociatie

Beschrijf hoe je samen met anderen aan de mindmap en bloemassociatie hebt gewerkt om tot een betere probleemdefinitie te komen en voeg de mindmap en bloemassociatie toe.

### Ideate (Ideeën ontwikkelen)

#### **Brainstormsessies**

Beschrijf het proces van het genereren van ideeën. Hoe kwam je op verschillende oplossingen? Maak een ‘wall of ideas’ en voeg die toe.

#### Evaluatie van ideeën

Hoe heb je de verschillende oplossingen beoordeeld?   
Voeg je evaluatie van de gekleurde hoeden toe.  
Waarom heb je voor de specifieke oplossingen gekozen?

### Prototype (Prototype maken)

#### Ontwerp van de oplossing

Bespreek het ontwerp dat je hebt gemaakt voor de verschillende oplossingen.

#### **Prototype**

Beschrijf hoe je het prototype hebt gemaakt. Wat waren de belangrijkste functionaliteiten of kenmerken?

### 

### Test (Testen)

#### Testresultaten

Als je het prototype hebt getest, beschrijf hoe dit is verlopen. Welke feedback heb je ontvangen van de stakeholders of gebruikers?

#### Aanpassingen

Welke aanpassingen heb je gedaan op basis van de feedback?

### Conclusie

#### Reflectie op het proces

Reflecteer op de Design Thinking-methode.

* Wat heb je geleerd?
* Wat zou je anders doen in de toekomst?

#### Eindconclusie

Wat is de uiteindelijke oplossing voor het probleem?   
Hoe draagt deze oplossing bij aan het oplossen van de oorspronkelijke probleemstelling?

#### Aanbevelingen

Eventuele suggesties voor verdere verbetering of implementatie van je oplossing.

### 

### Bronvermelding

Alle bronnen die je hebt gebruikt tijdens je onderzoek.

### 

### Bijlagen

Voeg eventuele extra documenten toe, zoals de mindmap, bloemassociatie, foto’s of schetsen van je prototype, testresultaten, de eindpresentatie en een link naar je video.