

Nama : Novitasari

Nim : 20.01.013.012

Kelas : kecerdasan buatan_C

Soal+jawaban tugas individu II

1. Cari tentang python?

Python ialah bahasa pemrograman sederhana yang bersifat fleksibel dan juga merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi.

Bahasa pemrograman, atau sering diistilahkan juga dengan bahasa komputer atau bahasa pemrograman komputer, adalah instruksi standar untuk memerintah komputer. Bahasa pemrograman ini merupakan suatu himpunan dari aturan sintaks dan semantik yang dipakai untuk mendefinisikan program komputer, dan bahasa pemrograman ini sangat mudah untuk dijangkau.

2. Apa itu pemrograman language, dan sebutkan contoh?

Bahasa pemrograman, atau sering diistilahkan juga dengan bahasa komputer atau bahasa pemrograman komputer, adalah instruksi standar untuk memerintah computer.

Instruksi atau bahasa yang digunakan agar dipahami oleh komputer yaitu:

Java, js, dan lain sebagainya.

3. Perbedaan dari markup language apa? Dan sebutkan contoh nya.

Markup language digunakan untuk pembuatan website, markup language bukan bahasa yang digunakan untuk mengajari komputer. Markup Language juga tidak memiliki variabel.

Contohnya:

HTML, KML, MathML, SGML, XHTML, XML.

4. Perbedaan pemrograman konvensional dan visual. Dan sebutkan contoh?

Pemrograman konvensional adalah pemrograman gambar yang bisa mengimplementasikan baris demi baris kode program agar dapat menghasilkan bentuk tampilan yang diinginkan. Contoh Java dan turbo Pascal.

Sedangkan pemrograman visual adalah pemrograman yang menggunakan ilustrasi tanpa coding, membuat program yang ditampilkan dalam bentuk nontekstual. Contoh netbeans dan visual C++

5. Perbedaan dari hard code dan soft code. Dan sebutkan contoh?

Hard code berarti memasukkan sesuatu ke dalam kode. Hard code juga menuliskan kode dengan menaruh data secara langsung dikode atau disumber, dan tidak bisa diubah.

Contohnya:

Berikut ini sebuah contoh.

```
int main()
{
    const char *filename = "C:\\myfile.txt";

    printf("Filename is: %s\n", filename);
}
```

Nama file "hard coded" sebagai: C:\\myfile.txt

softcode : pernyataan pemisah masalah, softcode bisa diubah.

6. Perbedaan interpreter dan compailer. Dan sebutkan contoh?

Interpreter ialah mengonversikan source code menjadi machine code secara langsung ketika program dijalankan. Sedangkan compailer ialah kode sumber yang akan dikonversi menjadi machine code sebelum program dijalankan.

Contoh interpreter: python

Compailer: CPP dan Java.

7. Perbedaan python dengan PL lainnya?

Perbedaan nya itu tidak adanya ; (titik dua){ } (kurung Kurawa) dan juga tanda koma(,).

8. Perbedaan IDE dan text editor?

IDE : integrated development enveronment yaitu compailer dan text editor. Contohnya yaitu: pycharm, java dan netbean.

Text editor: yaitu kita melakukan kodingan secara manual dan tidak bisa menerjemahkan atau mengcompailer.

9. Sebutkan IDE khusus untuk python dan text editor untuk python?

Yaitu ada pycharm, pydev, visual studio code, IDLE, spyder, Thonny, sublime text dan lain sebagainya.

10. Perbedaan bahasa natural, algoritma, flowchart dan pseudocode?

Bahasa natural adalah bahasa alami yang digunakan manusia dalam kehidupan sehari-hari.

Algoritma adalah urutan langkah-langkah untuk memecahkan masalah. Algoritma juga merupakan urutan logis pengambilan keputusan untuk pemecahan masalah.

Flowchart adalah bagan-bagan yang mempunyai arus, menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah, dan juga merupakan salah satu cara penyajian algoritma.

Pseudocode adalah bahasa yang lebih dekat ke bahasa pemrograman. Didalam pseudocode terdapat judul, deklarasi dan juga deskripsi.