

# Теория графов

## Построение базы циклов. Рационализация

Константин Вернер

30.10.2020

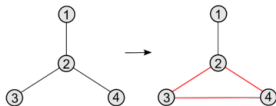
# База цикла

$(\Gamma_V, \oplus, \cdot)$  - векторное пространство графов на множестве вершин  $V$

$C[G]$  - пространство циклов графа  $G \in \Gamma_V$

## Определение

Фундаментальный цикл графа  $G$  относительно остова  $T$  - простой цикл  $C$ , полученный путем добавления к остову  $T$  ребра  $e \notin T$



# База циклов

## Утверждение

*Множество всех фундаментальных циклов относительно любого каркаса  $T$  графа  $G$  образует базис пространства циклов этого графа.*

На основе этого утверждения предлагается следующий способ построения базиса пространства циклов графа (базы цикла):

- 1) Найти какой-нибудь каркас  $T$ ;
- 2) Для каждого ребра  $e \notin T$  найти единственный цикл, который содержит это ребро  $e$  и ребра каркаса  $T$ , поместить его в базу циклов.

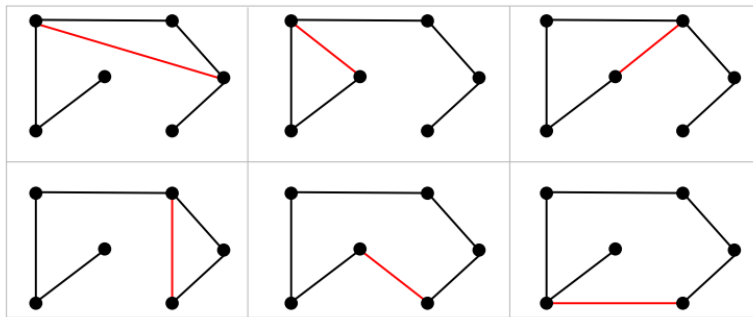
## Пример

Дан граф  $G$ , найдем его каркас  $T$



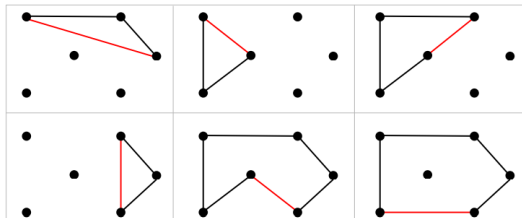
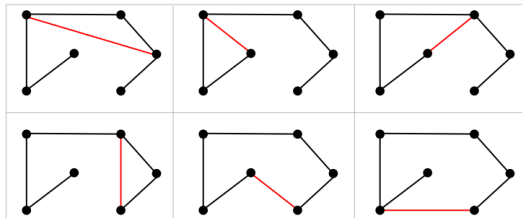
# Пример

Ищем все графы  $T \oplus \{e\} \ \forall e \notin T$



# Пример

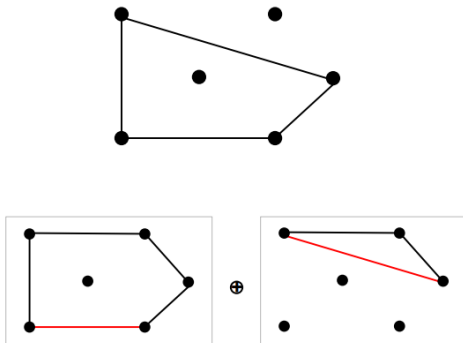
Ищем все графы  $T \oplus \{e\} \forall e \notin T$



Изолируем циклы и помещаем их в базис.

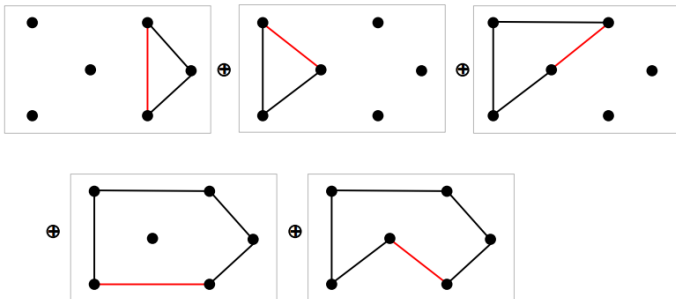
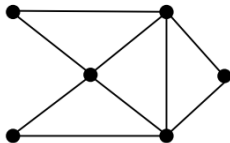
# Пример

Любой эйлеров подграф  $G$  может быть представлен как линейная комбинация элементов базы циклов.



## Пример

Любой эйлеров подграф  $G$  может быть представлен как линейная комбинация элементов базы циклов.





# Построение базы циклов

Будем описывать алгоритм на основе алгоритма DFS

# Построение Базы Циклов

**Вход:**  $G = (V, E)$

помечаем все вершины как новые

помечаем все ребра как новые

$k := 1$  - счетчик циклов

**for**  $v$  in  $V$

**if**  $v$  новая

    CycleBase( $v$ )

# Построение базы циклов

## Procedure CycleBase( $v$ )

открыть  $v$

$T(v) = v$

$x := v$

**while**  $x$  открытая:

**if**  $(x, y)$  неисследованно:

    позметить  $(x, y)$  как исследованное

**if**  $y$  новая

      открыть  $y$

$T(y) = x$

$x := y$

**else**

      newCycle( $x, y$ )

**else**

    закрыть вершину  $x$

$x = T(x)$

# Построение базы циклов

**Procedure** newCycle(x,y)

$k := k + 1$

$C(k) = [x]$

$z := x$

**while**  $z \neq y$

$z := T(z)$

Добавить  $z$  в  $C(k)$

# База Циклов: Анализ Алгоритма

DFS выполняется за линейное от числа вершин и ребер время.

В поиске базы циклов также необходимо запоминать встречающиеся циклы. Подсчитаем суммарную длину этих циклов для полного графа с  $n$  вершинами. Относительно DFS-дерева будет  $n - 2$  цикла длины 3,  $n - 3$  цикла длины 4, ..., 1 цикл длины  $n$ . Сумма длин всех фундаментальных циклов равна:

$$\sum_{i=1}^{n-2} i(n+1-i) = \frac{n^3+3n^2-16n+12}{6}$$

Таким образом, сложность алгоритма  $\mathcal{O}(n^3)$

# База Циклов: Рационализация

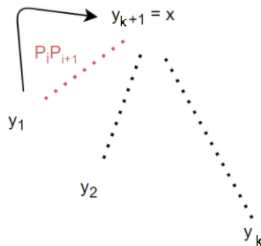
Покажем, что сложность приведенного алгоритма можно свести к  $O(n^2)$ .

Рассмотрим произвольную  $x \in V$

$y_1, \dots, y_n$  - предки  $x$  в DFS-дереве, соединенные с  $x$  обратными ребрами. И пусть  $y_{k+1} = x$

$P_i, i \in (1, \dots, n)$  - путь в DFS-дереве между  $y_i = y_{i+1}$

Алгоритм дает циклы вида  $C_i = xP_iP_{i+1}\dots P_kx, i \in (1, \dots, n)$



# База Циклов: Рационализация

Алгоритм дает циклы вида  $C_i = aP_iP_{i+1}\dots P_ka, i \in (1, \dots, k)$

Рассмотрим циклы  $C'_i = aP_ia, i \in (1, \dots, k)$

$C_i = C'_i \oplus C'_{i+1} \oplus \dots \oplus C'_k$  - Совокупность таких циклов образует базу циклов графа.

Будем называть такую систему *сокращенной*

# База Циклов: Рационализация

Изначальный алгоритм дает нам  $C_i$ , но мы хотим получать  $C'_i$ .

Для этого нужно после обнаружения обратного ребра от предка  $x$  к потомку  $u$  выписать вершины, содержащиеся в стеке, начиная с  $u$  и заканчивая следующей вершиной, смежной с  $x$ .



# Анализ алгоритма

Оценим суммарную длину  $S$  циклов сокращенной системы для графа с  $n$  вершин и с  $m$  ребер.

$$C'_i = xP_ix.$$

$P_i$  состоит из  $y_i$  и  $y_{i+1}$ ; каждое из них имеет обратное ребро с  $x$ .  $P_{i+1}$  имеет общее ребро с  $P_i$

# Анализ алгоритма

$$C'_i = xP_ix.$$

$P_i$  состоит из  $y_i$  и  $y_{i+1}$ ; каждое из них имеет обратное ребро с  $x$ .  $P_{i+1}$  имеет общее ребро с  $P_i$

$\Rightarrow$

Каждое обратное ребро принадлежит не более чем двум циклам сокращенной системы.

$\Rightarrow$

Суммарный вклад обратных ребер в  $S$  не более чем  $2m$ .

# Анализ алгоритма

В каждом цикле системы назовем *верхушкой* этого цикла вершину  $x$ , при исследовании окрестности который был найден этот цикл.

Для каждого прямого ребра в сокращенной системе имеется не более одного цикла с данной верхушкой.



Число циклов, в которые входит данное прямое ребро, не превосходит числа вершин, лежащих в дереве выше этого ребра. Это число не превосходит числа всех вершин графа  $n$ .

# Анализ алгоритма

Для каждого прямого ребра в сокращенной системе имеется не более одного цикла с данной верхушкой.

$\Rightarrow$

Число циклов, в которые входит данное прямое ребро, не превосходит числа вершин, лежащих в дереве выше этого ребра. Это число не превосходит числа всех вершин графа  $n$ .

Имеется не более чем  $n - 1$  прямое ребро,

$\Rightarrow$

Для суммарного вклада всех прямых ребер в  $S$  получаем верхнюю оценку  $n^2$ .

## Анализ алгоритма

Для каждого прямого ребра в сокращенной системе имеется не более одного цикла с данной вершущкой.

$\Rightarrow$

Число циклов, в которые входит данное прямое ребро, не превосходит числа вершин, лежащих в дереве выше этого ребра. Это число не превосходит числа всех вершин графа  $n$ .

Имеется не более чем  $n - 1$  прямое ребро,

$\Rightarrow$

Для суммарного вклада всех прямых ребер в  $S$  получаем верхнюю оценку  $n^2$ .

Таким образом,

$$S < 2m + n^2 = \mathcal{O}(n^2)$$