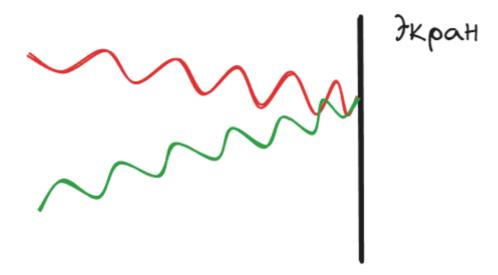
2.1 Интерференция световых волн

В материале могут быть опечатки и ошибки В В

Новоженов Павел ЭН-26



Каждая в отдельности волны дадут:

$$a_1 = A_1 \cos(\omega t + \alpha_1)$$

$$a_2 = A_2 \cos(\omega t + \alpha_2)$$

А в результате сложения получим:

$$a^2 = A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2\cos(\delta), \; \delta = lpha_1 - lpha_2$$

Найдем интенсивность:

$$I=\langle a^2
angle=A_1^2+A_2^2+2A_1A_2\langle\cos(\delta)
angle$$

Если $\delta \in [0,2\pi]$:

$$I=I_1+I_2$$

Onp. Волны называются **когерентными**, если разность фаз возбуждаемых этими волнами колебаний остается постоянной во времени.

В случае когерентных волн:

$$I=I_1+I_2+2\sqrt{I_1I_2}\cos\delta$$

Если косинус положительный, волны усиливают друг друга - интенсивность увеличивается. Если косинус отрицательный, волны ослабляют друг друга - интенсивность уменьшается.

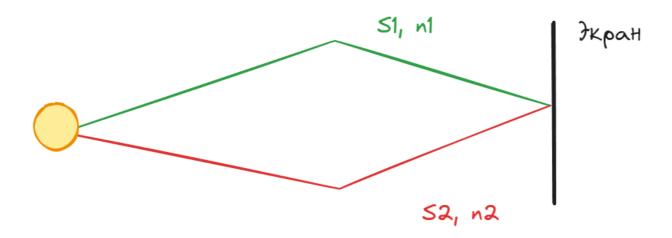
Onp. Интерференцией света называется явление возникающее при наложении когерентных световых волн и приводящее к перераспределению светового потока с образованием максимумов интенсивности.

Распределение максимумов и минимумов интенсивности называется интерференционной картиной.

Явление интерференции наиболее ярко заметно в случае: $I_1 = I_2 = I$. Тогда:

$$I_{max}=I+I+2\sqrt{I^2}\cos 0=4I$$
 — максимум $I_{min}=I+I+2\sqrt{I^2}\cosrac{\pi}{2}=0$ — минимум

Для создания когерентных волн на практике используется метод деления волнового фронта.



Исходное колебание:

$$A\cos(\omega t)$$

Дошедшее колебание:

$$A_1\cos[\omega(t-rac{S_1}{n_1})]$$
 $A_2\cos[\omega(t-rac{S_2}{n_2})]$ $\delta=\omega\left(rac{S_2}{n_2}-rac{S_1}{n_1}
ight)=rac{2\pi
u}{c}(n_2S_2-n_1S_1)=rac{2\pi}{\lambda_o}(n_2S_2-n_1S_1)$ $L_i=n_iS_i$ — оптическая длинна пути $L=\int_1^2 nds$ — оптическая длинна пути в общем виде $\Delta=L_2-L_1$ — оптическая разность хода

Условие интерференционного максимума:

$$\Delta=\pm m\lambda_o,\ m\in Z$$

Условие интерференционного минимума:

$$\Delta=\pm(m+rac{1}{2})\lambda_o,\ m\in Z$$