

<https://www.youtube.com/watch?v=u5Y4plsXTV0>

PETA MINDA

Hasil Pembelajaran

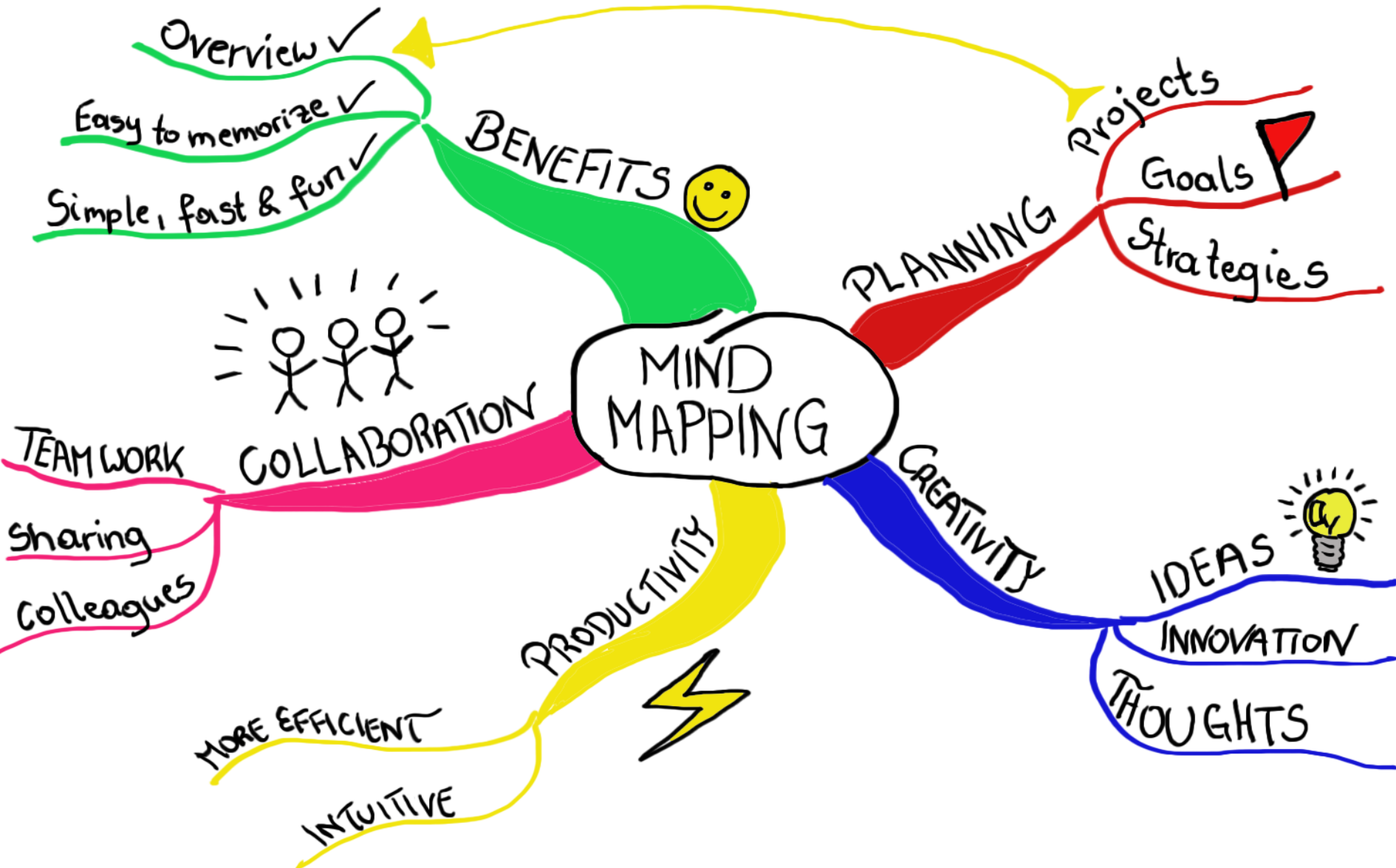
- Di akhir kelas ini, pelajar akan dapat:
 - i. menerangkan tentang Peta Minda dan kegunaan peta minda,
 - ii. menjelaskan tentang resepi/teknik Peta Minda, dan
 - iii. menghuraikan langkah penting dalam membangunkan Peta Minda.

Pengenalan

- Peta Minda mula diperkenalkan oleh Tony Buzan, seorang ahli psikologi dan saintis otak sekitar tahun 60an.
- Teknik ini dibangunkan berasaskan idea bahawa kedua-dua hemisfera otak manusia bertanggungjawab atas tugas yang berlainan.
- Jadi, teknik pemetaan minda direka bagi meningkatkan daya ingatan dan produktiviti.

Apa itu Peta Minda?

- Peta Minda ialah satu representasi dua dimensi, diagram visual atau lukisan mengenai maklumat kritikal dan konsep yang sedang dibincangkan atau difikirkan.
- Peta Minda boleh digunakan untuk menjadi satu representasi mengenai topik, sub-topik, perkataan, idea, konsep dan tugas.



Kegunaan Peta Minda: Bila?

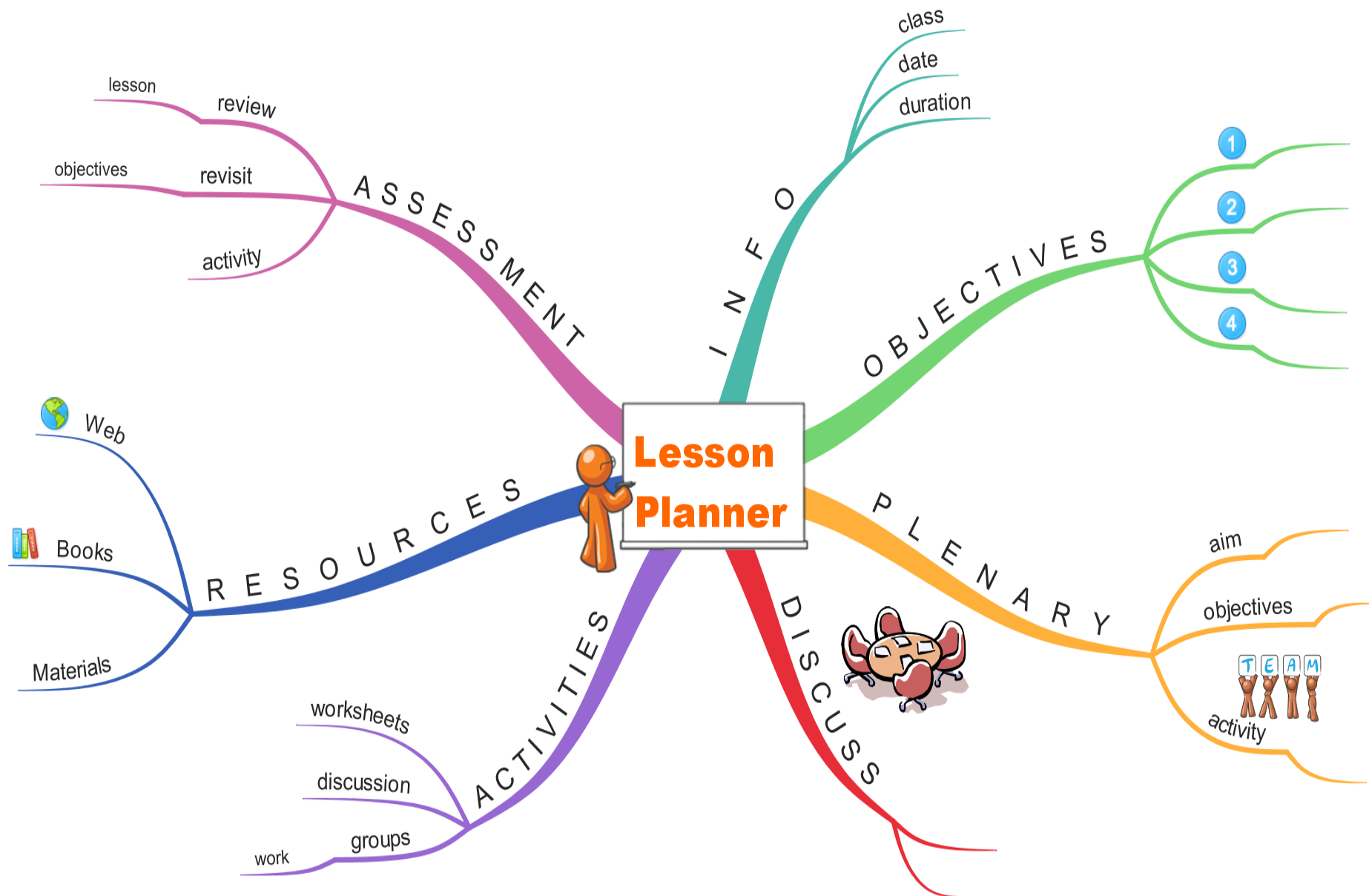
- Peta Minda digunakan dalam pelbagai tugas dan keadaan termasuklah:
 - i. percambahan minda, secara individu mahupun kumpulan,
 - ii. meringkaskan maklumat dan juga pengambilan nota
 - iii. menyatukan maklumat daripada pelbagai sumber,
 - iv. berfikir mengenai perkara yang kompleks,
 - v. mempelajari dan mengingat maklumat, dan
 - vi. mempersembahkan maklumat secara keseluruhan dalam bentuk yang teratur.

Kegunaan Peta Minda: Mengapa?

- Peta Minda sangat berguna kerana mampu:
 - i. meningkatkan kemahiran dan keupayaan mengambil nota serta catatan maklumat penting,
 - ii. meningkatkan daya kreativiti (penggunaan kedua-dua belah otak kiri dan kanan) dalam proses pemikiran, dan
 - iii. meningkatkan kemampuan pembelajaran dan ingatan.
- Hal ini kerana Peta Minda mempunyai keunikan dari segi struktur, organisasi, corak dan aliran.

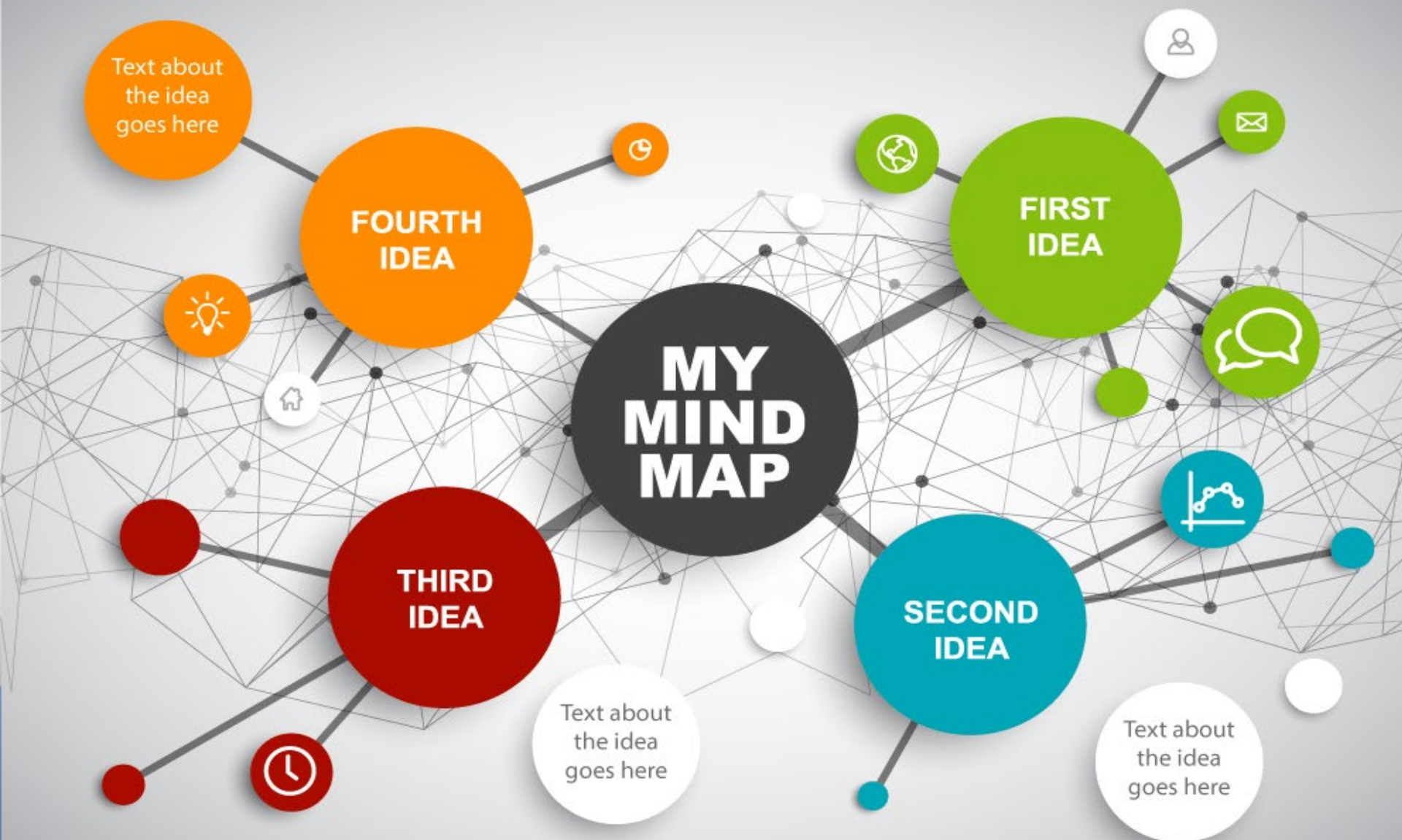
Memory Improvement

- 1) Preparation**
 - Vision Board
 - Previous
 - Teach
 - Mock-Test
 - Study plan
- 2) Revision**
 - Spaced Repetition
 - Now
 - 24 hrs
 - 48 hrs
 - 1 week
 - 1 month
 - Flash cards
- 3) Memorization**
 - Imagination
 - Visualization
 - Association
 - Mnemonics
 - Memory Palace
 - 3 D Memory System
- 4) Study**
 - 50-60 mins
 - Music
 - Clean Space
 - Clear Mind
 - Gadget
 - Things
 - Morning
 - Afternoon
 - Evening
- 5) Exam Day**
 - Presentation
 - Reach
 - Mental Revision
 - Discipline
 - is a Key
 - early
 - Relax
 - No-study
- 6) Fitness**
 - Play
 - Mediate
 - Yoga
 - Sleep (6 to 8 hrs)
 - Balanced Diet
 - Rest
- 7) Relax**
 - Laugh
 - Family
 - Friends
- 8) Book**
 - Not a Worrie
 - Be a Warrior
- 9) MindMap**
 - Images
 - Color
 - Summary
 - Creativity
 - Compete



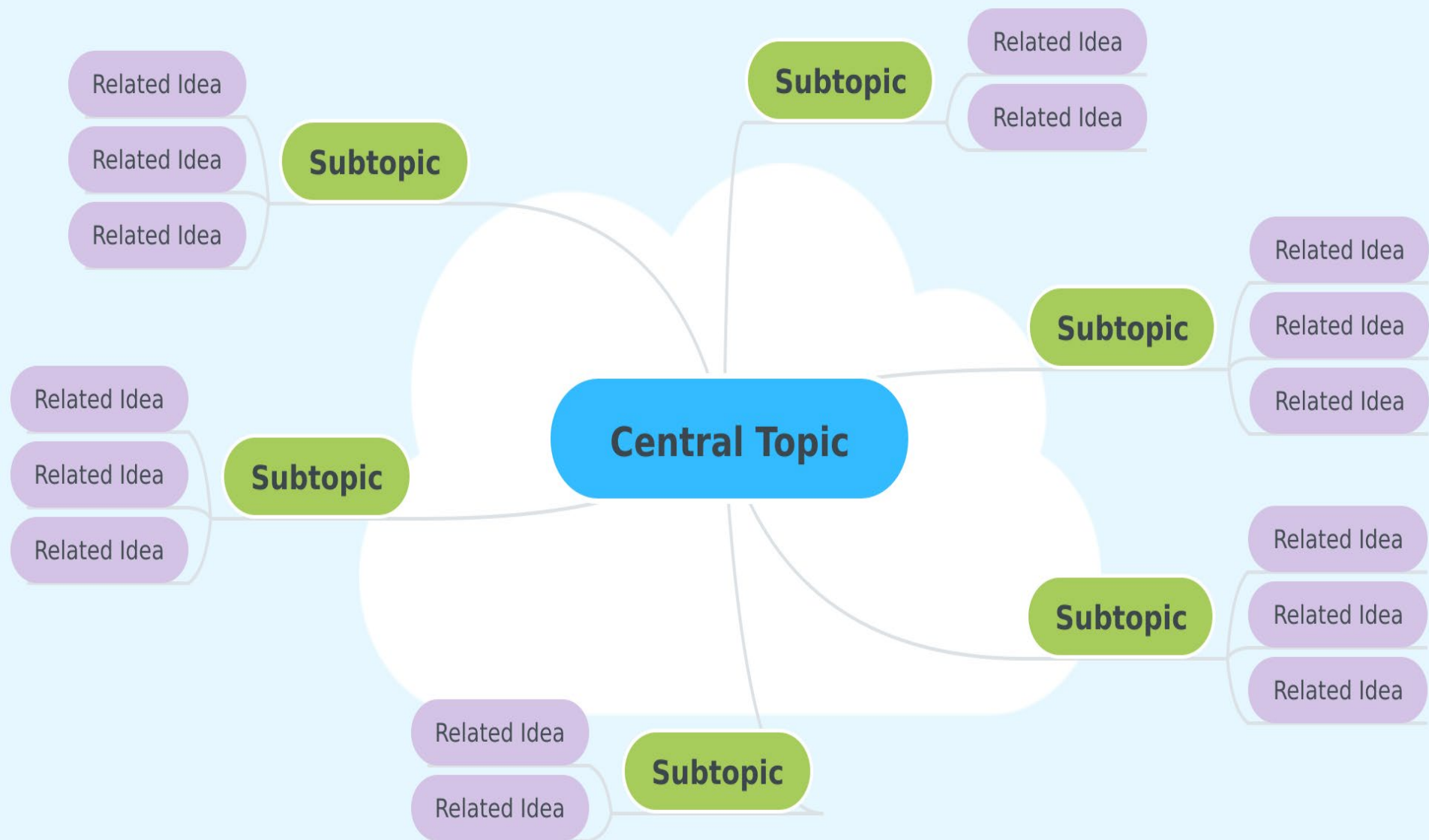
Resepi/Teknik Peta Minda

- Peta Minda mudah untuk dilakarkan dengan resepi/teknik yang ringkas.
- Ia cuma memerlukan:
 - i. sehelai kertas kosong tidak bergaris,
 - ii. pen atau pensil berwarna,
 - iii. otak (pemikiran), dan
 - iv. daya imaginasi.



Tujuh Langkah Utama Peta Minda

- Tony Buzan menggariskan **tujuh (7)** langkah utama untuk membuat sebuah Peta Minda yang baik.
- Kesemua langkah yang diberikan ini penting dalam memindahkan idea dan pemikiran dalam bentuk yang tersusun, sistematik, mudah difahami serta berupaya mencambahkan daya kreativiti seseorang.



Tujuh Langkah Utama Peta Minda

Langkah 1

- Mulakan dari **TENGAH**.
- Ini bagi membolehkan otak/pemikiran kita mengembangkan idea ke semua arah tanpa sekatan.
- Pada masa yang sama, membenarkan ekspresi idea yang lebih bebas dan semulajadi.

Tujuh Langkah Utama Peta Minda

Langkah 2

- Gunakan **IMEJ** atau **GAMBAR** dalam idea utama yang berada di tengah Peta Minda.
- Imej atau gambar adalah representasi yang sangat hebat dalam menyampaikan 1001 maksud.
- Imej atau gambar yang berada di tengah penting dalam mengekalkan fokus percambahan idea.

Tujuh Langkah Utama Peta Minda

Langkah 3

- Gunakan **WARNA!**
- Penggunaan warna mampu menjadi stimulasi yang merangsang otak.
- Warna mampu menghidupkan Peta Minda dan meningkatkan tenaga dalam berfikir secara kreatif.

Tujuh Langkah Utama Peta Minda

Langkah 4

- **SAMBUNGAN CABANG/RANTING** idea utama kepada imej utama di tengah Peta Minda.
- Kemudian sambungkan cabang/ranting seterusnya kepada idea utama diikuti sub-idea sehingga selesai.
- Ini kerana otak kita berfikir secara perkaitan antara idea.

Tujuh Langkah Utama Peta Minda

Langkah 5

- Pastikan cabang/ranting dilakarkan dalam garis **LENGKUNG** – tidak lurus.
- Garisan lurus mungkin mengakibatkan rasa bosan dalam merujuk kepada Peta Minda.

Tujuh Langkah Utama Peta Minda

Langkah 6

- Gunakan hanya **SATU** perkataan bagi satu cabang/ranting.
- Penggunaan **SATU** perkataan memberikan Peta Minda yang dilakarkan fleksibiliti dalam mewakili idea yang ingin dicatatkan.

Tujuh Langkah Utama Peta Minda

Langkah 7

- Gunakan **IMEJ** dalam keseluruhan Peta Minda – sekiranya boleh.
- Setiap IMEJ mampu mewakili ribuan perkataan.
- Jadi, bagi setiap IMEJ yang dipilih, bayangkan berapa ribu perkataan yang boleh direpresentasi oleh IMEJ-IMEJ berkenaan!

The Rules of MindMapping



Contoh Peta Minda

