

WYDZIAŁ ELEKTRYCZNY
POLITECHNIKA POZNAŃSKA

INŻYNIERSKA PRACA DYPLOMOWA

**STEROWANA AKCELEROMETREM GRA
INTERAKCYJNA NA SYSTEM ANDROID**

**Piotr NOWAK
Michał POPOWCZAK**

Promotor:
dr inż. Andrzej SIKORSKI

Poznań. 2016

Zawartość

1. Wprowadzenie	3
1.1 Wprowadzenie i cel pracy	3
1.2 Założenia projektowe	3
1.3 Przegląd dostępnych silników 2D dla systemu Android	3
1.4 Model dystrybucji gry	3
2. Zasady gry	3
2.1 Ogólny cel gry	3
2.2 Spis bonusów	3
2.3 Opis interfejsu graficznego	3
3. Architektura gry	3
3.1 Wykorzystanie akcelerometru	3
3.2 Wykorzystanie ekranu dotykowego	3
4. Implementacja systemu	3
4.1 Generowanie losowej mapy gry	3
4.2 Integracja z Google API	3
5. Testy jednostkowe	3
6. Podsumowanie	3
7. Literatura	3

1. Wprowadzenie

1.1 Wprowadzenie i cel pracy

1.2 Założenia projektowe

1.3 Przegląd dostępnych silników 2D dla systemu Android

1.4 Model dystrybucji gry

2. Zasady gry

2.1 Ogólny cel gry

2.2 Spis bonusów

2.3 Opis interfejsu graficznego

3. Architektura gry

3.1 Wykorzystanie akcelerometru

3.2 Wykorzystanie ekranu dotykowego

4. Implementacja systemu

4.1 Generowanie losowej mapy gry

4.2 Integracja z Google API

5. Testy jednostkowe

6. Podsumowanie

7. Literatura