

Vision



written bits



21-04-2014

IPSEN4 INF3B

| | |
|-------------------|----------|
| Jason Meulenhoff | s1073140 |
| Julian Chatah | s1072319 |
| Lester van Egmond | s1073857 |
| Mathieu Brouwers | s1074004 |
| Niels Meijer | s1071170 |
| Patrick Koomen | s1072335 |



Versiebeheer

| Versie | Status | Wijzigingen door |
|---------------|-----------------------------------|-------------------------|
| 0.1 | Concept | Patrick Koomen |
| 0.2 | Verwerking feedback opdrachtgever | Patrick Koomen |
| 0.3 | Toevoeging logo's | Patrick Koomen |
| 1.0 | Definitief gemaakt | Patrick Koomen |



Inhoudsopgave

| | |
|--|----|
| Versiebeheer | 2 |
| 1. Inleiding | 4 |
| Doel van dit document | 4 |
| Referenties | 4 |
| 2. Positionering..... | 5 |
| 2.1 Het huidige bedrijfsproces | 5 |
| 2.2 Probleemstelling..... | 5 |
| 3. Belanghebbenden | 6 |
| 3.1 Overzicht belanghebbendenvertegenwoordigers..... | 6 |
| 3.2 Profiel van de belanghebbenden | 6 |
| Eindgebruiker | 6 |
| Opdrachtgever..... | 6 |
| 3.3 Behoeften van belanghebbenden | 6 |
| Planning | 6 |
| Bijhouden documentatie..... | 6 |
| Urenregistratie | 7 |
| Taakbord..... | 7 |
| 4. Productperspectief | 8 |
| 5. Producteigenschappen..... | 9 |
| 6. Overige requirements | 10 |
| 6.1 Niet-functionele requirements..... | 10 |
| 6.2 Randvoorwaarden | 10 |
| 6.3 Documentatie requirements | 10 |



1. Inleiding

Doel van dit document

Dit document geeft de gemeenschappelijke visie van Spreling en Written Bits op het project IPSEN4. Het geeft de probleemstelling en de belanghebbenden weer, alsmede een samenvattend overzicht van de eisen die aan de beoogde applicatie worden gesteld. Deze eisen zijn nog niet verder uitgewerkt; de Vision dient als basis van waaruit deze uitwerking gestalte krijgt.

Referenties

| Titel | Versie | Auteur | Vindplaats |
|----------------------------|--------|----------------|------------|
| Project Start Architectuur | | | |
| Business Proces Model | | | |
| Use Case model | 0.1 | Patrick Koomen | |



2. Positionering

2.1 Het huidige bedrijfsproces

Spreling is een net startend eenmansbedrijf. Het wilt een applicatie laten ontwikkelen waarmee softwareontwikkelingprojecten gemanaged kunnen worden. Op dit moment wordt er gewerkt met losse bestanden en worden de urenregistraties bijgehouden op een Excel sheet.

2.2 Probleemstelling

| | |
|----------------------------|---|
| Het probleem: | Spreling heeft geen applicatie beschikbaar waarmee eenvoudig softwareontwikkelingprojecten gemanaged kunnen worden. |
| Dit beïnvloedt: | Programmeurs die projecten uit willen voeren. |
| De impact hiervan is: | Er is niet één centrale plaats om de taakverdeling bij te houden, documenten op te slaan en een urenregistratie per projectlid bij te houden. |
| Een succesvolle oplossing: | Het maken van een applicatie die alle bovengenoemde problemen opvangt. |



3. Belanghebbenden

3.1 Overzicht belanghebbendenvertegenwoordigers

| Belanghebbendenrol | Vertegenwoordiger | Betrokkenheid |
|--------------------|----------------------|--|
| Eindgebruiker | Programmeurs | De eindgebruikers zijn de programmeurs die de uiteindelijke applicatie zullen gebruiken voor het managen van projecten. |
| Opdrachtgever | Harm Jacob Drijfhout | De opdrachtgever levert input en feedback op het te ontwikkelen product. Hij geeft aan welke functionaliteiten de applicatie moet hebben, en geeft feedback op de kwaliteit van die functionaliteiten. |

3.2 Profiel van de belanghebbenden

Eindgebruiker

| | |
|------------------------------|---|
| Beschrijving | De personen die de applicatie gebruiken om hun softwareontwikkelingprojecten te managen. |
| Verantwoordelijkheden | Deze belanghebbenden mogen feedback geven op de functionaliteiten van de applicatie. Er is echter niet een vaste vertegenwoordiger voor deze groep. |
| Succescriteria | Dit project is succesvol afgerond wanneer er een applicatie is gerealiseerd waarmee projecten gemanaged kunnen worden. |
| Opmerkingen / Issues | Geen |

Opdrachtgever

| | |
|------------------------------|--|
| Beschrijving | De persoon die de opdracht tot het maken van een applicatie waarmee softwareontwikkelingprojecten gemanaged heeft gegeven, vertegenwoordigd door Harm Jacob Drijfhout. |
| Verantwoordelijkheden | Zijn verantwoordelijkheid is om duidelijk te maken welke functionaliteiten de applicatie moet bevatten, en feedback te geven op de gemaakte functionaliteit. |
| Succescriteria | Dit project is succesvol afgerond wanneer er een applicatie is gerealiseerd waarmee projecten gemanaged kunnen worden. |
| Opmerkingen / Issues | Geen |

3.3 Behoeften van belanghebbenden

Planning

| | |
|-------------------------|---|
| Belanghebbende | Opdrachtgever, Eindgebruiker |
| Prioriteit | Must have |
| Beschrijving | De applicatie moet de mogelijkheid hebben om een gantt chart te maken. Er moeten ook werknemers op verschillende projecten of subtaken van het project gezet kunnen worden. |
| Huidige situatie | Deze functionaliteit is niet aanwezig. |
| Oplossing | Het toevoegen van deze functionaliteit in de applicatie. |

Bijhouden documentatie

| | |
|-----------------------|------------------------------|
| Belanghebbende | Opdrachtgever, Eindgebruiker |
|-----------------------|------------------------------|



| | |
|-------------------------|--|
| Prioriteit | Must have |
| Beschrijving | De applicatie moet de mogelijkheid hebben om documentatie bij te houden, zoals een plan van aanpak, UML en offertes. |
| Huidige situatie | Deze functionaliteit is niet aanwezig. |
| Oplossing | Het toevoegen van deze functionaliteit in de applicatie. |

Urenregistratie

| | |
|-------------------------|---|
| Belanghebbende | Opdrachtgever, Eindgebruiker |
| Prioriteit | Must have |
| Beschrijving | De applicatie moet een functionaliteit krijgen waarmee de uren van een gebruiker bijgehouden kunnen worden. Dit kan worden gedaan door een timer aan en uit te zetten, die automatisch de opgenomen uren koppelt aan het project. |
| Huidige situatie | Uren worden per persoon op een Excel sheet bijgehouden. Dit is onoverzichtelijk en werkt niet fijn. |
| Oplossing | Het toevoegen van een urenregistratie in de applicatie. |

Taakbord

| | |
|-------------------------|---|
| Belanghebbende | Opdrachtgever, Eindgebruiker |
| Prioriteit | Must have |
| Beschrijving | Op de applicatie moet een taakbord te vinden zijn. De projectmanager moet taken kunnen toewijzen aan zijn werknemers, en werknemers moeten zelf taken op zich kunnen nemen. Ook moet de status van de taken door de werknemers veranderd kunnen worden. |
| Huidige situatie | Deze functionaliteit is niet aanwezig |
| Oplossing | Het toevoegen van een taakbord in de applicatie. |



4. Productperspectief

Dit product staat op zichzelf, en is niet verbonden aan een ander systeem. Het product bestaat uit een desktop applicatie en een mobiele applicatie, welke aan elkaar verbonden zijn. Wanneer er een wijziging op de mobiele applicatie plaatsvindt, moet deze ook op de desktop applicatie plaatsvinden en vice versa.



5. Producteigenschappen

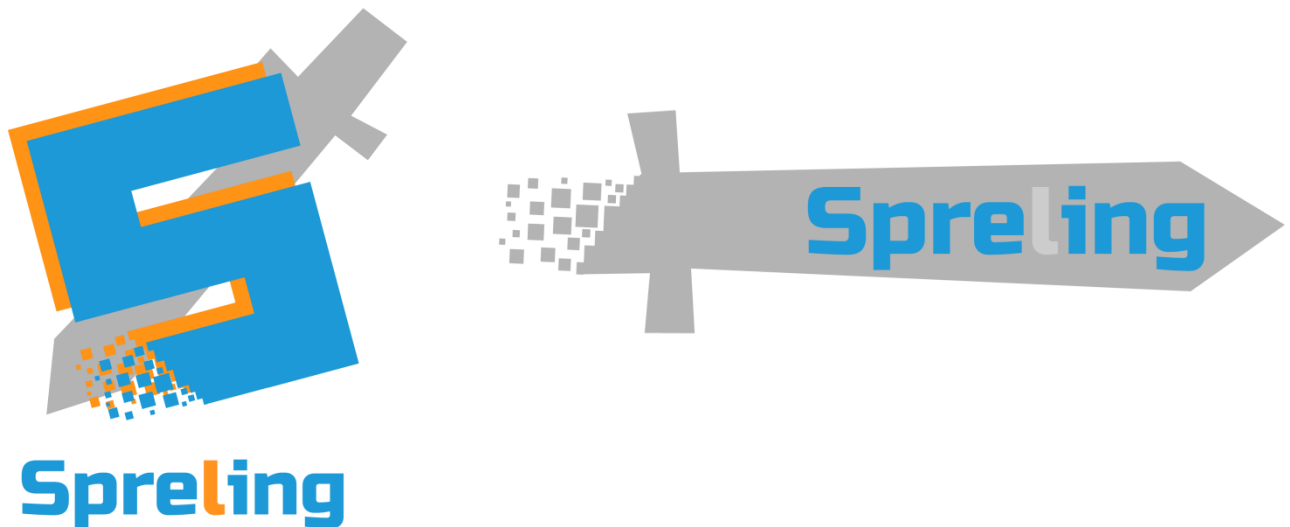
Hieronder volgt een lijst met functionele eigenschappen. Deze zijn zo gesorteerd dat de belangrijkste eigenschap bovenaan de lijst staat, en de minst belangrijke onderaan.

- Er moeten nieuwe projecten aangemaakt kunnen worden.
- Per project moet een planning gemaakt kunnen worden in de vorm van een Gantt chart.
- Per project moeten gebruikers hun urenregistratie kunnen bijhouden d.m.v. een timer.
- Per project moet documentatie opgeslagen kunnen worden.
- Een projectleider moet de planning aan kunnen passen.
- Een projectleider moet werknemers voor zijn project kunnen uitnodigen.
- Er moet een taakbord zijn waarop te zien is welke werknemers welke taken hebben.
- Een projectleider moet taken kunnen verdelen over zijn werknemers.
- Een werknemer moet de status van zijn eigen taak kunnen aanpassen.
- Een projectleider moet rollen kunnen verdelen over zijn werknemers.
- Een nieuw project moet een naam gegeven kunnen worden.
- Gebruikers moeten kunnen inloggen op de applicatie.
- Gebruikers moeten een nieuw account aan kunnen maken.
- Gebruikers moeten kunnen uitloggen.

6. Overige requirements

6.1 Niet-functionele requirements

- De applicatie dient innovatief te zijn, en gebruiksvriendelijk in de ogen van de programmeur.
- De applicatie moet snelle laadtijden hebben. Gebruikers van de applicatie moeten zich niet kunnen ergeren aan trage laadtijden.
- De applicatie moet ook een mobiel onderdeel krijgen, omdat de programmeur niet altijd vanaf dezelfde plek werkt.
- Written Bits staat voor renovatie en ontwikkeling. De applicatie moet dit naar voren brengen, door middel van een hippe layout. Hierbij moet gebruik worden gemaakt van de volgende logo's geleverd door de opdrachtgever.



6.2 Randvoorwaarden

Dit project zal succesvol afgerond zijn wanneer aan alle bovengenoemde niet-functionele requirements en functionele requirements, te vinden in het Use Case model, voldaan zijn.

6.3 Documentatie requirements

De applicatie wordt ontwikkeld voor programmeurs. Er wordt van uit gegaan dat deze programmeurs al voldoende voorkennis hebben van projectmanagement om gebruik te maken van de applicatie. Op de applicatie zal het duidelijk zijn waar iedere functionaliteit voor dient.