

Use Case Specification



written bits



21-04-2014

IPSEN4 INF3B

Jason Meulenhoff	s1073140
Julian Chatah	s1072319
Lester van Egmond	s1073857
Mathieu Brouwers	s1074004
Niels Meijer	s1071170
Patrick Koomen	s1072335



Versiebeheer

Versie	Status	Wijzigingen door
0.1	Concept	Patrick Koomen
1.0	Definitief gemaakt	Patrick Koomen



Inhoudsopgave

1. Inleiding	5
2. Use Case Model	6
3. Uitwerkingen Use Cases	7
UC01: Aanmaken nieuw project.....	7
Use Case Beschrijving	7
Activity Diagram	8
UC02: Toevoegen werknemers aan project	9
Use Case Beschrijving	9
Activity Diagram	10
UC03: Bijhouden urenregistratie.....	11
Use Case Beschrijving	11
Activity Diagram	12
UC04: Bijhouden planning m.b.v. Gantt Chart.....	13
Use Case Beschrijving	13
Activity Diagram	14
UC05: Bijhouden documentatie	15
Use Case Beschrijving	15
Activity Diagram	16
UC06: Toewijzen taak	17
Use Case Beschrijving	17
Activity Diagram	18
UC07: Wijzigen status van taak	19
Use Case Beschrijving	19
Activity Diagram	20
UC08: Aanmaken account	21
Use Case Beschrijving	21
Activity Diagram	22
UC09: Inloggen op de applicatie.....	23
Use Case Beschrijving	23
Activity Diagram	23
UC10: Uitloggen.....	24
Use Case Beschrijving	24



Activity Diagram	24
UC11: Opnemen taak	25
Use Case Beschrijving	25
Activity Diagram	26
UC12: Toekennen rol projectleider	27
Use Case Beschrijving	27
Activity Diagram	28

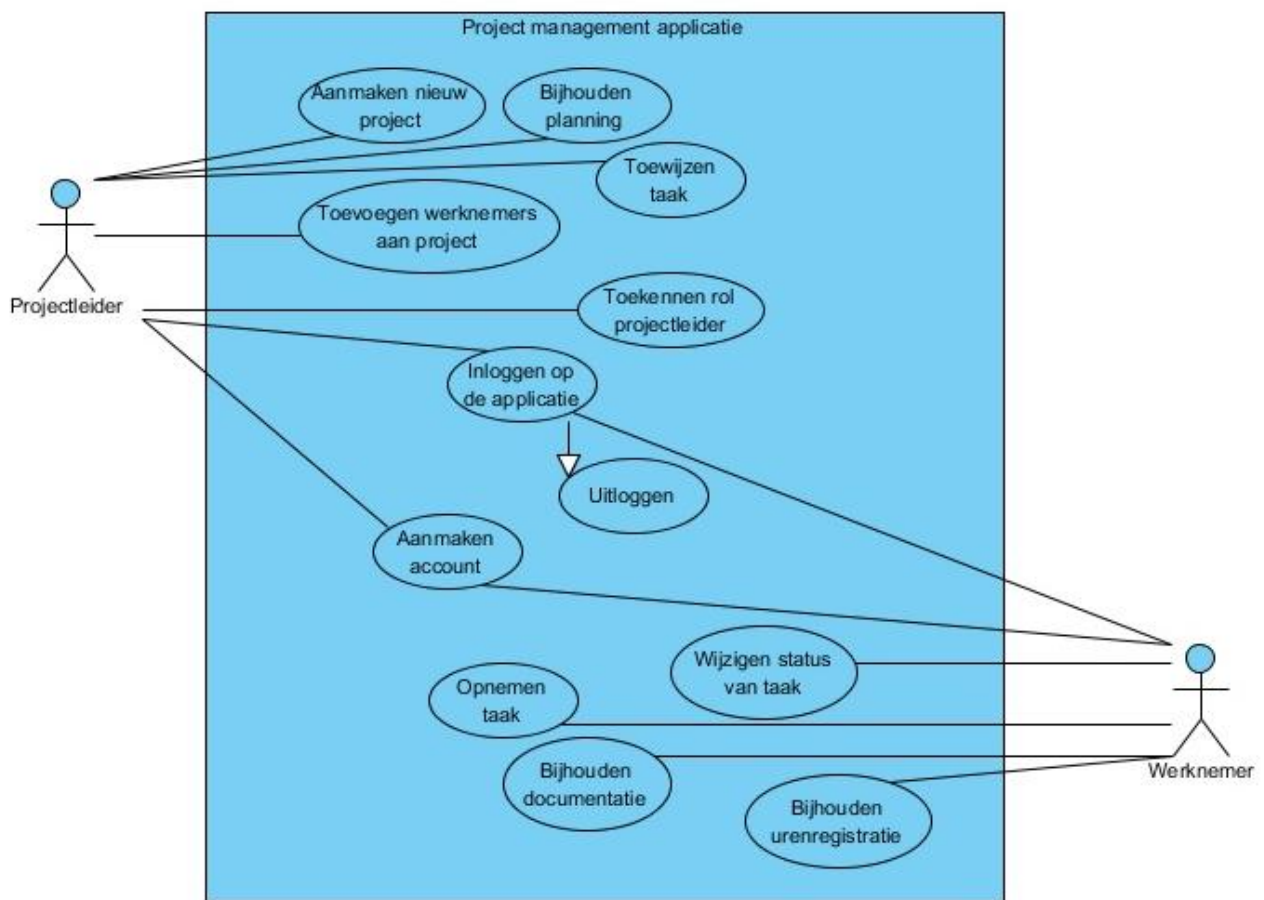


1. Inleiding

In de Use Case Specification worden de Use Cases uit het Use Case Model verder uitgewerkt. Van elke Use Case wordt een Use Case Beschrijving gemaakt, waarin te zien is in welke stappen de Use Case doorlopen wordt. Ook wordt er van elke Use Case een Activity Diagram gemaakt, zodat er makkelijk in een diagramvorm te zien is hoe een Use Case doorlopen wordt.



2. Use Case Model





3. Uitwerkingen Use Cases

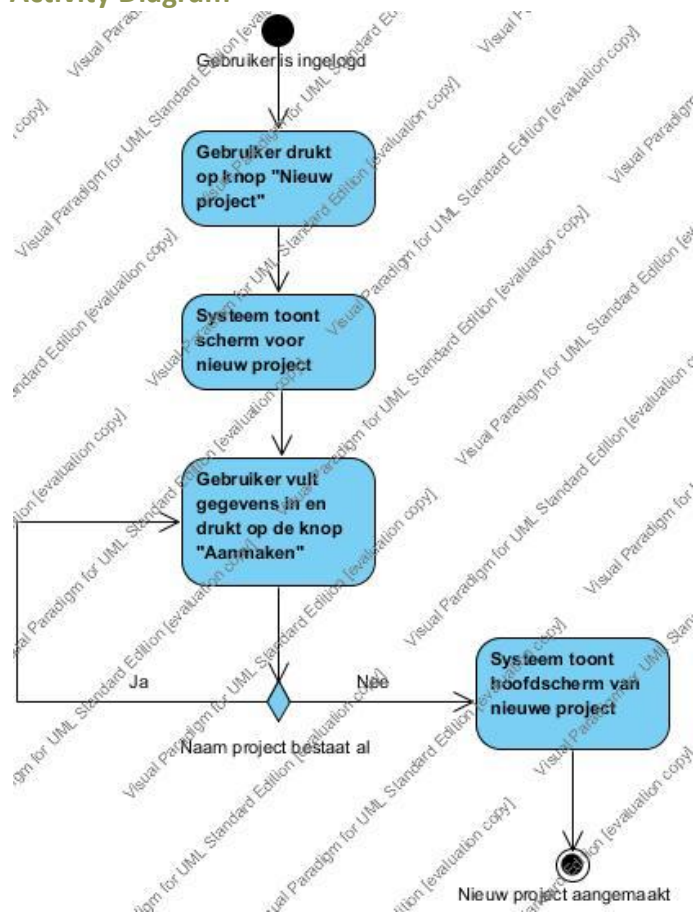
UC01: Aanmaken nieuw project

Use Case Beschrijving

	UC01: Aanmaken nieuw project		
Samenvatting	De projectleider maakt een nieuw project aan.		
Actoren	Projectleider		
Pre condities (Aannamen)	De projectleider is ingelogd op de applicatie.		
Stappenplan		Actor	Systeem
	1	Drukt op de knop "Nieuw Project"	
	2		Toont scherm voor aanmaken nieuw project
	3	Vult naam project in	
	4	Klikt op de knop aanmaken	
	5		Toont scherm van het nieuwe project
Uitzonderingen	4a1		Naam project bestaat al
	4a2		Toont melding "Deze naam is al in gebruik"
	4a3		Terug naar stap 3
Post condities (Resultaat)	Er is een nieuw project aangemaakt.		



Activity Diagram





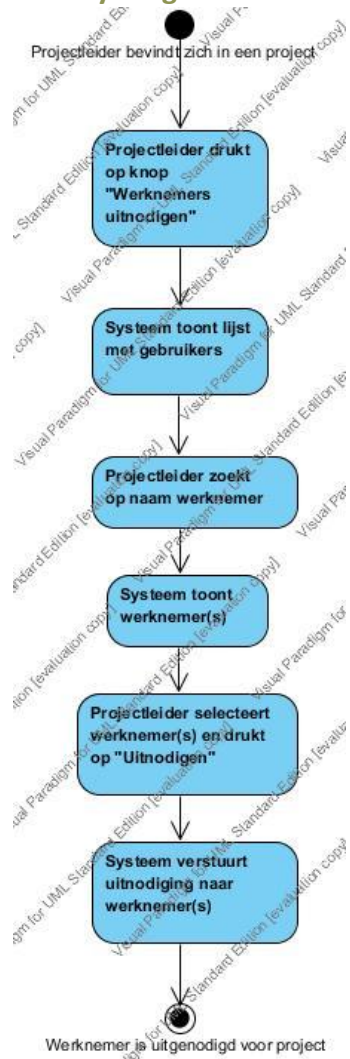
UC02: Toevoegen werknemers aan project

Use Case Beschrijving

	UC02: Toevoegen werknemers aan project		
Samenvatting	De projectleider kan nieuwe werknemers voor zijn project uitnodigen.		
Actoren	Projectleider		
Pre condities (Aannamen)	De projectleider is ingelogd op de applicatie. De projectleider zit in het scherm van één van zijn projecten.		
Stappenplan		Actor	Systeem
	1	Drukt op de knop "Werknemers uitnodigen"	
	2		Toont scherm met een lijst met alle gebruikers van de applicatie
	3	Typt naam van de gewenste werknemer in de zoekbalk	
	4	Selecteert de gewenste werknemer in de lijst	
	5	Klikt op de knop "Uitnodigen"	
	6		Verstuurd uitnodiging naar de werknemer
Uitzonderingen			
Post condities (Resultaat)	De werknemer is uitgenodigd voor het project.		



Activity Diagram





UC03: Bijhouden urenregistratie

Use Case Beschrijving

	UC03: Bijhouden urenregistratie		
Samenvatting	Werknemers kunnen een urenregistratie per project bijhouden op de applicatie.		
Actoren	Werknemer		
Pre condities (Aannamen)	De werknemer is ingelogd op de applicatie. De werknemer zit in een project		
Stappenplan		Actor	Systeem
	1	Drukt op de knop "Urenregistratie"	
	2		Toont scherm voor urenregistratie
	3	Drukt op de knop "Start timer"	
	4		Start de timer
	5	Drukt op de knop "Stop timer"	
	6		Stopt de timer
	7	Vult eventueel op het scherm in aan welke taken zijn gewerkt	
	8		Telt de verstreken tijd op bij het totale aantal uren van de werknemer
Uitzonderingen			
Post condities (Resultaat)	De verstreken uren voor de werknemer zijn opgeteld bij zijn totale aantal uren.		



Activity Diagram





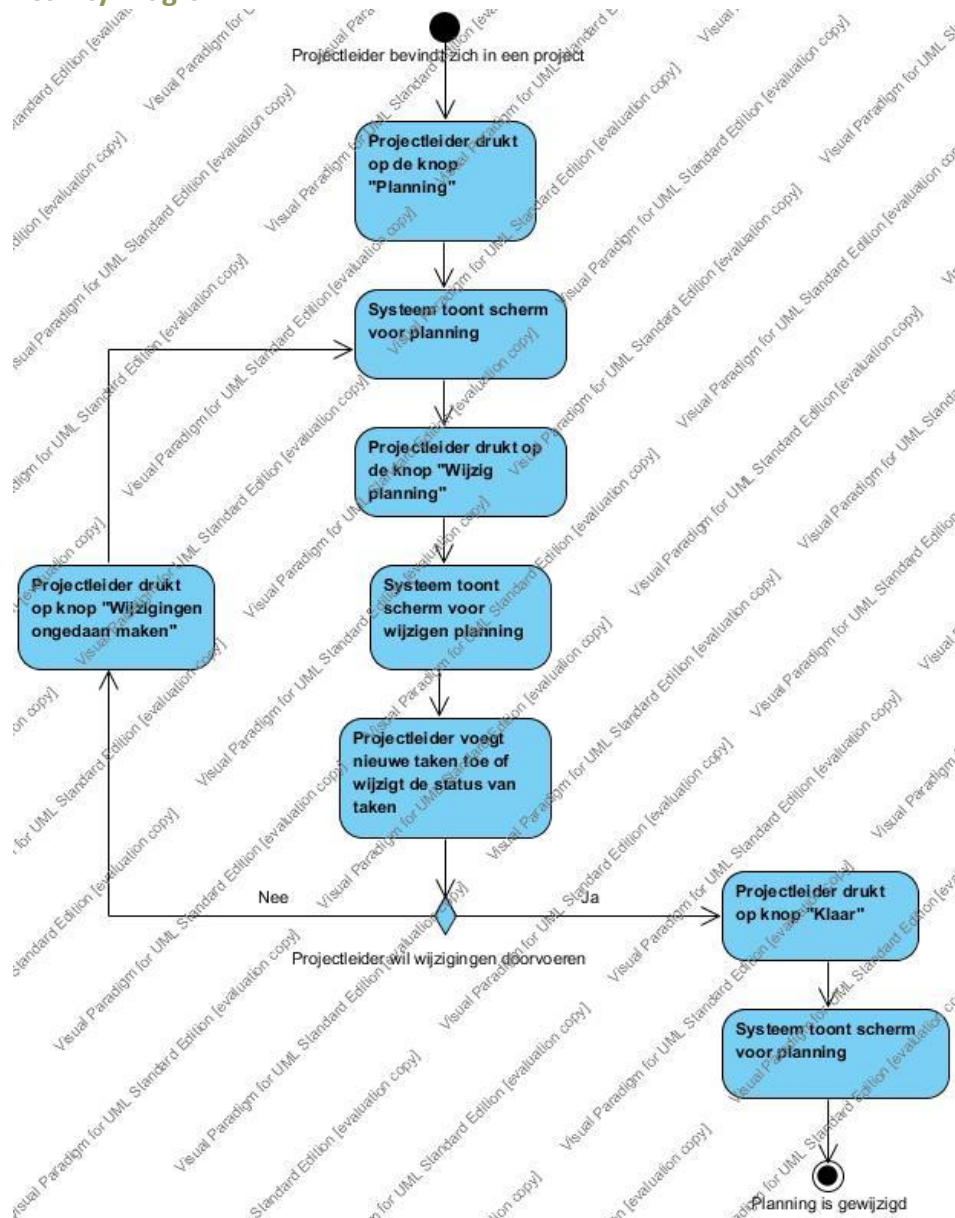
UC04: Bijhouden planning m.b.v. Gantt Chart

Use Case Beschrijving

	UC04: Bijhouden planning m.b.v. Gantt chart		
Samenvatting	De projectleider wijzigt de planning.		
Actoren	Werknemer		
Pre condities (Aannamen)	De projectleider is ingelogd op de applicatie. De projectleider zit in een project		
Stappenplan		Actor	Systeem
	1	Drukt op de knop "Planning"	
	2		Toont scherm met planning (Gantt chart)
	3	Drukt op de knop "Wijzig planning"	
	4		Toont scherm waarin planning kan worden gewijzigd
	5	Voegt nieuwe taken toe of wijzigt de status van taken	
	6	Drukt op de knop "Klaar"	
	7		Toont scherm met gewijzigde planning (zelfde scherm als stap 2)
Uitzonderingen	6a1	Besluit wijzigingen toch niet door te voeren	
	6a2	Drukt op de knop "Wijzigingen ongedaan maken"	
	6a3		Terug naar stap 2
Post condities (Resultaat)	De planning is gewijzigd.		



Activity Diagram





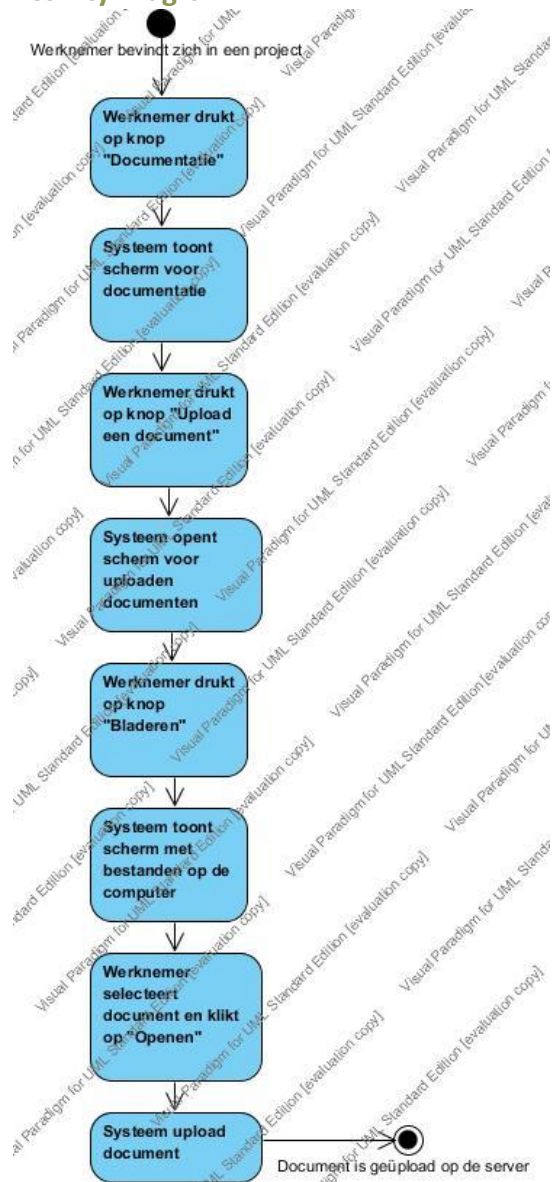
UC05: Bijhouden documentatie

Use Case Beschrijving

	UC05: Bijhouden documentatie		
Samenvatting	De werknemer bewaart zijn documentatie op de applicatie.		
Actoren	Werknemer		
Pre condities (Aannamen)	De werknemer is ingelogd op de applicatie. De werknemer zit in een project.		
Stappenplan		Actor	Systeem
	1	Drukt op de knop "Documentatie"	
	2		Toont scherm voor documentatie
	3	Drukt op de knop "Upload een document"	
	4		Opent scherm voor uploaden documenten
	5	Klikt op knop "Bladeren"	
	6		Opent scherm met bestanden op de computer
	7	Selecteert document	
	8	Drukt op de knop "Openen"	
	9	Drukt op de knop "Uploaden"	
	10		Upload het geselecteerde document
Uitzonderingen			
Post condities (Resultaat)	Een document is geüpload op de server		



Activity Diagram





UC06: Toewijzen taak

Use Case Beschrijving

	UC06: Toewijzen taak		
Samenvatting	De projectleider wijst een taak toe aan een werknemer		
Actoren	Projectleider		
Pre condities (Aannamen)	De projectleider is ingelogd op de applicatie. De projectleider zit in een project.		
Stappenplan		Actor	Systeem
	1	Drukt op de knop "Planning"	
	2		Toont scherm voor planning
	3	Drukt op de knop "Taak toewijzen"	
	4		Toont scherm voor toewijzen taken
	5	Selecteert een taak uit de lijst met taken (taken komen uit de planning)	
	6	Selecteert één of meerdere werknemers uit een lijst met werknemers	
	7	Drukt op de knop "Toewijzen"	
	8		Toont scherm voor planning
Uitzonderingen			
Post condities (Resultaat)	Een taak is toegewezen aan één of meerdere werknemers		



Activity Diagram





UC07: Wijzigen status van taak

Use Case Beschrijving

	UC07: Wijzigen status van taak		
Samenvatting	De werknemer wijzigt de status van zijn taak		
Actoren	Werknemer		
Pre condities (Aannamen)	De werknemer is ingelogd op de applicatie. De werknemer zit in een project		
Stappenplan		Actor	Systeem
	1	Drukt op de knop "Planning"	
	2		Toont scherm voor planning
	3	Drukt op de knop "Taakbord"	
	4		Toont scherm met taakbord en taken van de werknemer
	5	Sleept een taak naar een andere status	
	6	Drukt op de knop "Klaar"	
	7		Toont scherm voor planning
Uitzonderingen			
Post condities (Resultaat)	De status van een taak van de werknemer is gewijzigd.		



Activity Diagram





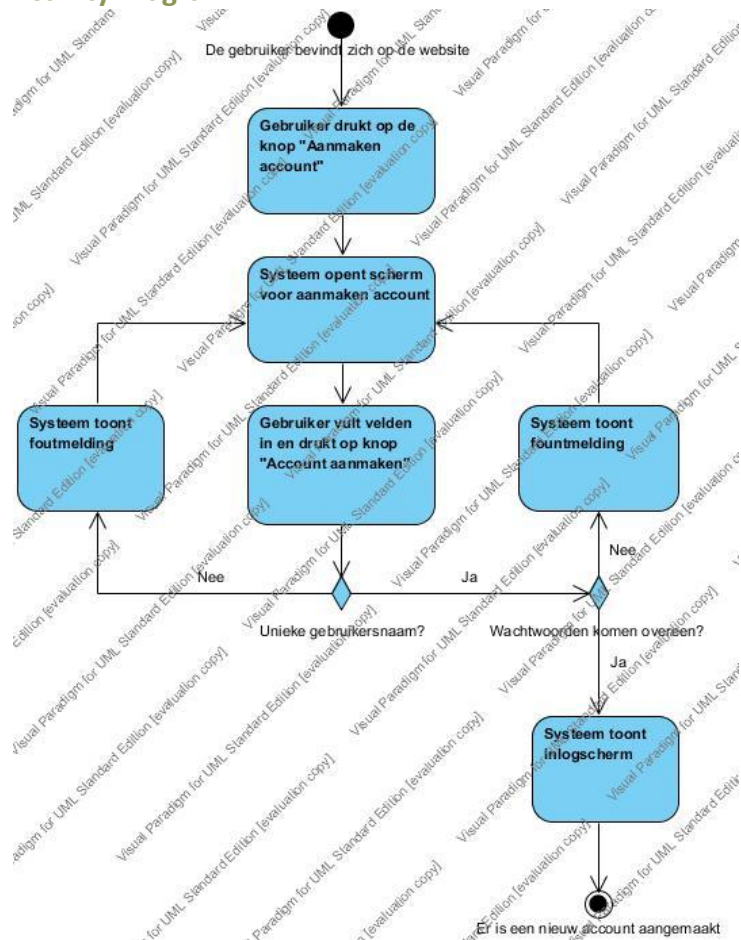
UC08: Aanmaken account

Use Case Beschrijving

	UC08: Aanmaken account		
Samenvatting	Een gebruiker maakt een nieuwe account aan.		
Actoren	Gebruiker		
Pre condities (Aannamen)	Geen		
Stappenplan		Actor	Systeem
	1	Drukt op de knop "Nieuw account aanmaken"	
	2		Toont scherm voor aanmaken nieuw account
	3	Vult de velden Gebruikersnaam, Wachtwoord, Wachtwoord bevestigen en E-mail adres in.	
	4	Drukt op de knop "Account aanmaken"	
	5		Toont inlogscherf
Uitzonderingen	4a1		Gebruikersnaam bestaat al
	4a2		Toont foutmelding "Gebruikersnaam bestaat al"
	4a3	Drukt op de knop "Ok"	
	4a4	Terug naar stap 3	
	4b1		Wachtwoord komt niet overeen met Wachtwoord bevestigen
	4b2		Toont foutmelding "Wachtwoord komt niet overeen met de wachtwoord bevestiging"
	4b3	Drukt op de knop "OK"	
	4b4	Terug naar stap 3	
Post condities (Resultaat)	De gebruiker heeft een account aangemaakt waarmee hij kan inloggen op de applicatie.		



Activity Diagram



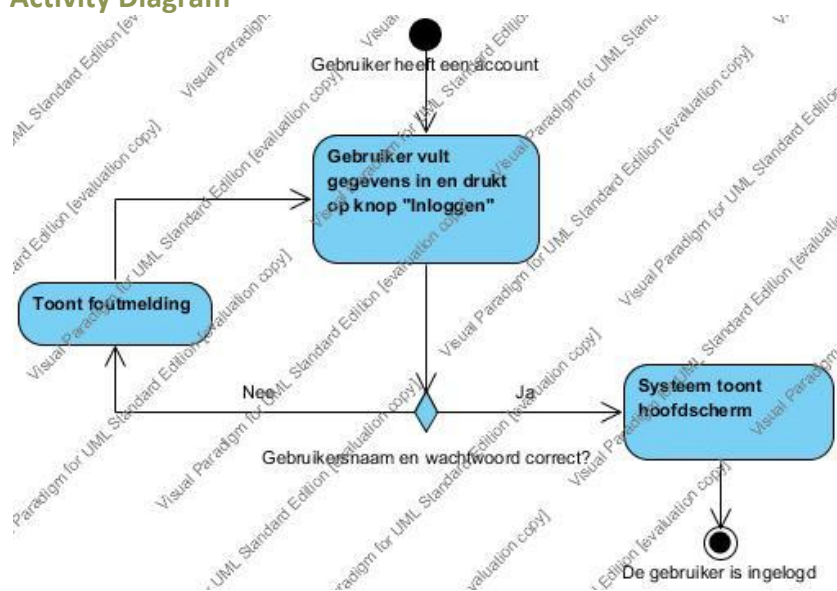


UC09: Inloggen op de applicatie

Use Case Beschrijving

	UC09: Inloggen op de applicatie		
Samenvatting	De gebruiker logt in op de applicatie		
Actoren	Werknemer		
Pre condities (Aannamen)	De gebruiker heeft een account.		
Stappenplan		Actor	Systeem
	1	Vult gebruikersnaam en wachtwoord in	
	2	Drukt op de knop "Inloggen"	
	3		Toont hoofdpagina van de applicatie
Uitzonderingen	2a1		Wachtwoord is incorrect
	2a2		Toont foutmelding "Wachtwoord is incorrect"
	2a3	Drukt op de knop "Ok"	
	2a4	Terug naar stap 1	
Post condities (Resultaat)	De gebruiker is ingelogd op de applicatie.		

Activity Diagram





UC10: Uitloggen

Use Case Beschrijving

	UC10: Uitloggen		
Samenvatting	De gebruiker is klaar met werken en logt uit		
Actoren	Gebruiker		
Pre condities (Aannamen)	De gebruiker is ingelogd op de applicatie.		
Stappenplan		Actor	Systeem
	1	Drukt op de knop "Uitloggen"	
	2		Toont inlogscher
Uitzonderingen			
Post condities (Resultaat)	De gebruiker is uitgelogd		

Activity Diagram





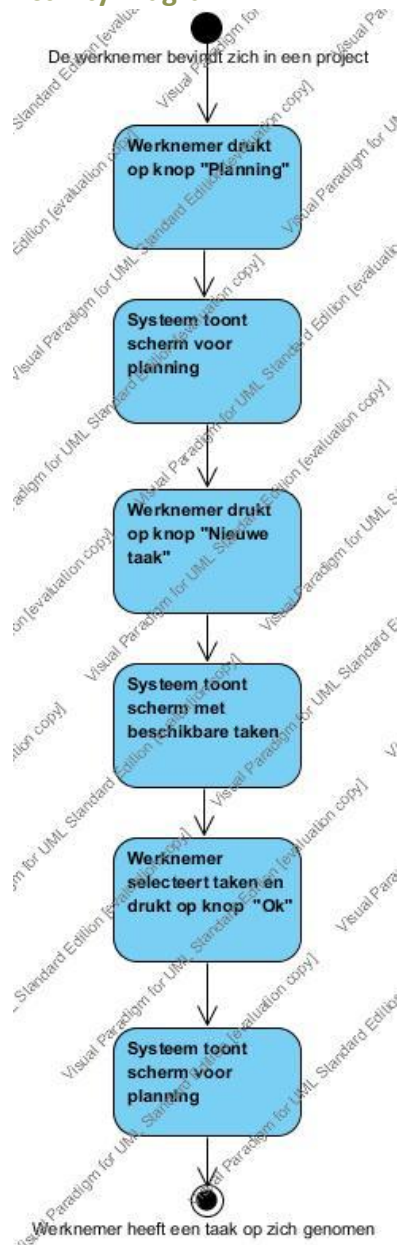
UC11: Opnemen taak

Use Case Beschrijving

	UC11: Opnemen taak		
Samenvatting	De werknemer kan zelf een taak opnemen		
Actoren	Werknemer		
Pre condities (Aannamen)	De werknemer is ingelogd op de applicatie. De werknemer zit in een project. Er zijn open taken in de planning		
Stappenplan		Actor	Systeem
	1	Drukt op de knop "Planning"	
	2		Toont scherm voor planning
	3	Drukt op de knop "Nieuwe taak"	
	4		Toont scherm met beschikbare taken
	5	Selecteert één of meerdere taken	
	6	Drukt op de knop "Ok"	
	7		Toont scherm voor planning
Uitzonderingen			
Post condities (Resultaat)	De werknemer heeft een taak op zich genomen. Deze is voor hem nu ook te zien op het taakbord.		



Activity Diagram





UC12: Toekennen rol projectleider

Use Case Beschrijving

	UC12: Toekennen rol projectleider		
Samenvatting	De projectleider 'promoveert' een werknemer tot medeprojectleider. Deze medeprojectleider krijgt dan dezelfde rechten als de projectleider.		
Actoren	Projectleider		
Pre condities (Aannamen)	De projectleider is ingelogd op de applicatie. De projectleider zit in een project.		
Stappenplan		Actor	Systeem
	1	Drukt op de knop "Werknemer promoveren"	
	2		Toont scherm voor promoveren werknemers
	3	Selecteert één of meerdere werknemers	
	4	Drukt op de knop "Ok"	
	5		Toont melding "Weet u zeker dat u ... Projectleider rechten wilt geven?" (met op ... de naam van de geselecteerde werknemer(s))
	6	Drukt op de knop "Ja"	
	7		Toont hoofdscherm
Uitzonderingen	6a1	Drukt op de knop "Nee"	
	6a2	Terug naar stap 3	
Post condities (Resultaat)	De geselecteerde werknemer of werknemers hebben nu dezelfde rechten als de projectleider.		



Activity Diagram

