Определения 8.

Операции над матрицами

Размер матрицы – число ее строк и столбцов. Обозначения матрицы:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ij}) = (a_{ij})_{m \times n} = A_{m \times n}.$$

Равные матрицы — матрицы, которые имеют одинаковые размеры, и все соответствующие элементы этих матриц равны: $A = (a_{ij})$ равна $B = (b_{ij}) \Leftrightarrow$ равны их размеры и элементы $a_{ij} = b_{ij}$. $M_{m \times n} = \{(a_{ij}) \mid a_{ij} \in \mathbb{R}\}$ — множество всех матриц фиксированного размера. $M_{n \times n} = M_n$.

Суммой матриц одинакового размера называется матрица, каждый элемент которой равен сумме соответствующих элементов исходных матриц: если $A = \left(a_{ij}\right)_{m \times n}$, $B = \left(b_{ij}\right)_{m \times n}$, то $A + B = \left(c_{ij}\right)_{m \times n}$, где $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$ (i = 1, ..., m; j = 1, ..., n).

Нулевая матрица — матрица, все элементы которой равны 0. Обозначим ее жирной цифрой ноль: $\mathbf{0}_{m \times n} = \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix}$.

Противоположной матрицей к $A = (a_{ij})$ называется матрица $-A = (-a_{ij})$, все элементы которой противоположны соответствующим элементам матрицы A.

Свойства сложения матриц:

Пусть A, B, C – произвольные матрицы размера m на n. Тогда:

- 1. Сложение коммутативно (матрицы можно складывать в любом порядке): A + B = B + A,
- 2. Сложение ассоциативно (порядок расстановки скобок не имеет значения): A + (B + C) = (A + B) + C.
- 3. Для нулевой матрицы размера m на n выполняется равенство: сумма нулевой матрицы с A равно A: $A + \mathbf{0}_{m \times n} = A$.
- 4. Сумма матрицы A и противоположной (-A) равно нулевой матрице: $A + (-A) = \mathbf{0}_{m \times n}$.

Операция вычитания определена для любых матриц одинакового размера:

если
$$A = (a_{ij})$$
 , $B = (b_{ij}) \in M_{m \times n}$,
то $A - B = A + (-B) = (a_{ij} - b_{ij})_{m \times n}$.

Умножение числа на матрицу (или матрицу на число) соответствует умножению каждого элемента матрицы на это число:

если
$$r\in\mathbb{R}$$
, $A=\left(a_{ij}\right)_{m\times n}$,
$$\text{то } rA=\left(c_{ij}\right)_{m\times n},$$
 где $c_{ij}=r\cdot a_{ij}\;(i=1,\;...,\;m;\;j=1,...,\;n).$

Свойства операции умножения матрицы на число:

- 1) 1A = A;
- 2) (rs)A = r(sA);
- (r+s)A=rA+sA и r(A+B)=rA+rB (законы дистрибутивности).

Теорема. множество $M_{m \times n}$ всех матриц фиксированного размера образует векторное пространство.

Транспонированная матрица A^T по отношению к матрице A получается из A заменой всех строк на соответствующие столбцы: если $A = \left(a_{ij}\right)_{m \times n}$, то $A^T = \left(c_{ij}\right)_{n \times m}$, где $c_{ij} = a_{ji}$ (i = 1, ..., m; j = 1, ..., n).

Свойства операции транспонирования:

- 1) выполнив последовательно две операции транспонирования, мы получим исходную матрицу: $(A^T)^T = A$;
- 2) если транспонировать сумму матриц A+B, то получится матрица, равная сумме транспонированных матриц—слагаемых: $(A+B)^T = A^T + B^T$;
- 3) при транспонировании матрицы rA получается матрица, равная произведению числа r и транспонированной матрицы A: $(rA)^T = rA^T$;
- 4) ранг транспонированной матрицы равен рангу исходной матрицы; другими словами, базис системы векторов—строк состоит из такого же числа векторов, сколько их в базисе системы векторов—столбцов: $Rank(A) = Rank(A^T)$.

Операция умножения матриц определена, лишь когда число столбцов первой матрицы равно числу строк второй матрицы. В результате умножения матрицы A на B получится матрица C, каждый элемент c_{ij} которой вычисляется по определенному правилу: если $A = \left(a_{ij}\right)_{m \times n}$, $B = \left(b_{ij}\right)_{n \times p}$, то $AB = \left(c_{ij}\right)_{m \times n}$, где $c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} b_{kj}$ (i=1, ..., m; j=1, ..., p).

Кратко говорят, что для вычисления элемента c_{ij} надо i-ую строку матрицы A умножить на j-ый столбец матрицы B. Разберемся, что означает эта фраза.

Берем i-ую строку в матрице A, это последовательность элементов $a_{i\,1},\,a_{i\,2},\,\ldots\,,\,a_{i\,n}$:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Берем j-ый столбец в матрице B, имеем последовательность $b_{1\,j},\,b_{2\,j},\,\ldots\,,\,b_{n\,j}$:

$$\begin{pmatrix} b_{11} & \dots & b_{1j} & \dots & b_{1p} \\ b_{21} & \dots & b_{2j} & \dots & b_{2p} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ b_{n1} & \dots & b_{nj} & \dots & a_{np} \end{pmatrix}$$

В силу условия, накладываемого на размеры матриц, количество чисел в строке и столбце одинаковое. Каждый элемент строки умножаем на соответствующий элемент столбца, затем складываем полученные произведения:

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} b_{kj} = a_{i1} b_{1j} + a_{i2} b_{2j} + \dots + a_{in} b_{nj}.$$

Рассмотрим пример. Умножим $\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ размера 2×3 на $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$

размера 3×2 . В результате получится матрица 2×2 .

Вычислим элемент c_{11} . Для этого строку (1 3 1) умножаем на столбец $\binom{2}{-1}$: $1 \cdot 2 + 3 \cdot (-1) + 1 \cdot 3 = 2$.

Найдем c_{12} . Для этого первую строку (1 3 1) из A умножим на второй столбец $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ из B, получим: $1 \cdot 1 + 3 \cdot (-1) + 1 \cdot 2 = 0$.

Далее вычисляем:

$$c_{21} = (2 \quad 0 \quad 4) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} = 4 + 0 + 12 = 16,$$

 $c_{22} = (2 \quad 0 \quad 4) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = 2 + 0 + 8 = 10.$

Имеем матрицу $AB = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 16 & 10 \end{pmatrix}$.

Отметим свойства операции умножения матриц. Вначале скажем, какое свойство в общем случае не выполняется. Операция умножения матриц не коммутативна, то есть важно, в каком порядке мы умножаем матрицы:

$$A \cdot B \neq B \cdot A$$
.

Может так случиться, что матрицу A на B умножить можно, а B на A – нельзя. Например, $A_{1\times 2}\cdot B_{2\times 3}$ определено, а в обратном порядке умножение $B_{2\times 3}$ на $A_{1\times 2}$ произвести нельзя. Но даже в случае квадратных матриц, когда определены оба произведения, их результаты могут не совпадать.

Теперь перечислим равенства, которые выполняются всегда, когда матрицы имеют соответствующий размер.

- 1. Результат умножения не зависит от расстановки скобок (если не изменять порядок матриц), то есть умножение ассоциативно: (AB)C = A(BC).
- 2. Справедливы два дистрибутивных закона, позволяющих раскрывать скобки: A(B+C) = AB + AC и (A+B)C = AC + BC.
- 3. Имеет место равенства r(AB) = (rA)B = A(rB), показывающие, что число можно внести в сомножители (или вынести из произведения).

4. Для единичной матрицы $E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$ соответствующего

размера имеет место равенство $A \cdot E = A = E \cdot A$, где $E, A \in M_n$.

Обратная к квадратной матрице A — такая матрица, которая в произведении с A (в любом порядке) дает единичную матрицу: $A \cdot A^{-1} = E = A^{-1} \cdot A$.

Матричная форма записи СЛУ:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \leftrightarrow A \cdot X = B \text{, где } A - \text{ основная матрица}$$

системы, X – столбец неизвестных, B – столбец свободных членов.

Теорема. СЛУ имеет единственное решение тогда и только тогда, когда ее основная матрица имеет обратную.

Теорема. Если основная матрица A системы уравнений имеет обратную, то столбец переменных X вычисляется по формуле:

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} = A^{-1} \cdot B.$$

Теорема. Пусть дана квадратная матрица A. Если к A справа приписать единичную матрицу и выполнить элементарные преобразования (для новой матрицы) так, чтобы A превратилась в единичную, то справа получится матрица, обратная к A.