1

Описать алгоритм расчета радиотрассы.

Описать алгоритм расчета области покрытия радиотрассы.

Техническое задание.

В результате выполнения анализа предметной области было принято решение о разработке приложения для расчета радиотрассы, области покрытия радиотрассы, а также 3д визуализации. Рассмотрение алгоритмов поспособствововало тому, чтобы понять какие данные нужны. Для получения данных высот можно использовать тайлы с сервера карт. В этих тайлах в значениях цвета пикселя будет закодировано значение высоты.

(про получение данных высот с тайла сказать еще и в тз)

2

В ходе выполнения проектирования было установлена схема взаимодействия с сервером карт. Создана карта высот. Спроектировано приложение, отвечающее заявленным требованиям

2.1

Был произведен анализ принципов работы с сервером карт на его основании было разработана схема взаимодействия с ним. Анализ производился при помощи библиотеки с открытым исходным кодом, содержащей все себе логику клиента и принципы взаимодействия клиента с сервером.

Имеющийся рисунок схемы взаимодействия. Вот так сейчас реализована возможность работы сервером. Данный подход не подходит, поэтому необходимо изменить схему взаимодействия с сервером карт, изменив модуль клиента под себя и вынеся его в отдельный модуль в приложении.

2.2

Создание карты

2.3

Проектирование приложение

Проектирование приложение происходило в несколько этапов. Первоначально была разработана структура приложения. Далее был рассмотрен процесс работы приложения с целью… Далее была разработана диаграмма потоков данных для выстраивания правильной последовательности действий. Разработаны алгоритмы функционирования

2.3.1

Разработка структура приложения

Отдельный модуль – клиентский модуль. Рисунок из блокнота. Описание кто-что делает. (Наверно, лучше не квадратиками, а диаграмма прецедентов)

2.3.2

Описание процесса работы приложения - Idf0

Тут остановиться на уровне блока расчета

2.3.3

Циркуляция потоков данных для радиотрассы.

Выкинуть РТ в отдельный модуль, и показать циркуляцию данных для других функций с учетом этого модуля.

Тут как раз про проблему многократного запуска и про сохранение

2.3.4

Разработка алгоритма

2.3.4.1 Определение позиции тайла

Преобразование географических координат в экранные, а затем в позицию тайла

2.3.4.2 Расчет массива тайлов для запроса

2.3.4.3