# Gabriel Bianchi

Desenvolvedor de Jogos

+55 (19) 99169-2311 biel.bianchi2004@hotmail.com www.noxdev.net

# **APRESENTAÇÃO:**

Aspirante a Game Designer com uma paixão enorme pela criação de experiências interativas. Cultivei habilidades de desenvolvimento de jogos desde os 13 anos de idade, ansioso por aproveitar minha experiência na área de design de jogos para contribuir com uma equipe de desenvolvimento de jogos criativa e inovadora.

## **HABILIDADES PROFISSIONAIS:**

### Game Design

Design de Mecânicas, Level Design, Storytelling & Design Narrativo.

### Ferramentas de Desenvolvimento de Jogos

GameMaker (Proficiente), Unity (Proficiente), Godot (Básico), Unreal Engine 4 (Básico)

## Software & Programação:

C (Intermediário), C# (Intermediário), Python (Básico), Git (Controle de Versão)

#### **Soft Skills**

Comunicação, Colaboração, Resolução de Problemas e Pensamento Crítico, Criatividade e atenção ao detalhe.

## **EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL:**

### Analista de Sistemas Junior (Equipe de Suporte)

Ícaro Technologies, Campinas, Brasil - janeiro de 2022 - presente

- Forneci suporte técnico a clientes na área de telecomunicações, abordando seus problemas e dúvidas relacionados ao sistema.
- Colaborei de forma eficaz com equipes internas (por exemplo, desenvolvimento) para identificar soluções e garantir a resolução oportuna dos problemas do cliente.
- Utilizei forte pensamento analítico e lógico para diagnosticar problemas complexos do sistema e implementar soluções apropriadas.

## **EDUCAÇÃO:**

Tecnólogo em Desenvolvimento de Jogos - Janeiro 2022 - Dezembro 2024

PUC de Campinas, Campinas, Brazil

Curso técnico em Técnologia - Janeiro 2019 - Dezembro 2021

Centro Municipal de Educação Vocacional Osmar Passarelli Silveira, Paulínia, Brazil

## **PRÊMIOS E RECONHECIMENTO:**

89° Colocado na Categoria Geral, GMTK Jam, 2022

No projeto "Roll Your Life" como designer, líder e programador.

2º Colocado na Categoria Geral, Game Jaaj 7, 2022

No projeto "Hey brother" como designer, líder e programador..

Melhor Qualidade Técnica, Corona Jam, 2020

No projeto "Sinuca Attack" como designer, líder e programador.