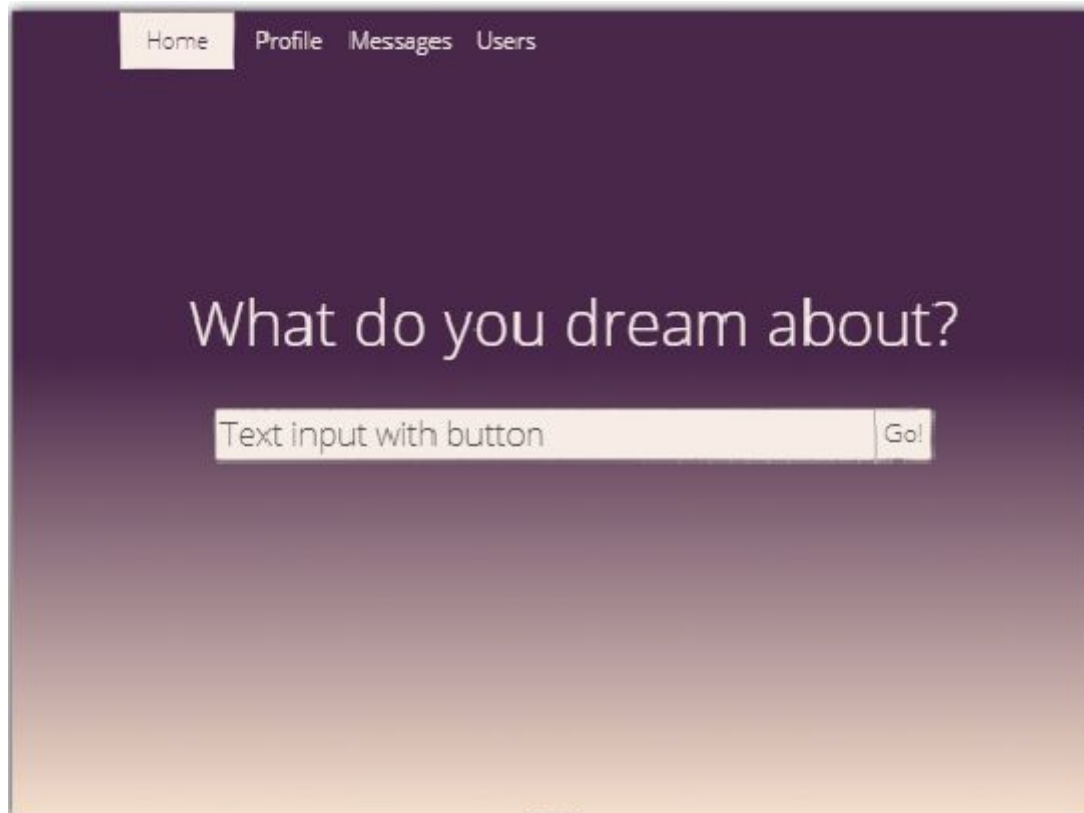


# Main Idea

A social app that starts with a question: What do you dream about? Then it finds others who want to do the same thing.



## Projektiplaan

Veebikeskkonna arendus koosneb kolmest iteratsioonist, millest igaüks eraldi koosneb omakorda ärianalüüsist, süsteemianalüüsist ning arendusest ja sellega seotud tegevustest (testimine jms). Etappe on kohaldatud vastavalt olukorra muutumisele.

## Iteratsioonid

### 1. Iteratsioon - Veebilehe Mock-up. App esialgne funktsionaalsus

Veebilehe külastaja saab registreeruda kasutajaks (kõik vajalik info, photo, andmete korrektsus ning email verification).

Registreerunud Kasutaja saab lisada vastus peaküsimusele (What do you dream about?)

Registreerunud Kasutaja saab otsida sõpru nende vastuste järgi

Registreerunud Kasutaja saab ligipääsu “Messages” keskkonnale

Registreerunud Kasutaja saab ligipääsu “Profile” ja “Users” keskkonnale

## 2. Iteratsioon - Veebilehe tegemine, Backend ja Frontend liidestus

Esialgse UI loomine

Kasutaja sisselogimise ja registreerimise kasutajaliides

“Messages” keskkonna kasutajaliides

“Profile” ja “Users” lehtede kujundamine

Kasutaja autentimine (veasõnumite edastamine registreerimisel) veasõnum vale emaili korral (ning kui email pole verifitseeritud)

Registreerunud Kasutaja saab alustada chati soovitud isikuga

## 3. Iteratsioon - API Mailchimp, Sendsmaily

Backendi ja frontendi omavaheline integreerimine

Kohtume iga nädal esmaspäeviti kell 10:00, selleks et igaüks jutustaks mida ta on teinud ja millised probleemid tal on tekkinud. Ja pärast programmeerime koos. Kui tekkib vajadus kohtume veel kord reedel.

Kõik me programmeerime, testime ja lahendame probleeme koos aga igaüks vastutab ka kindla tegevuse täitmise eest

Jelizaveta on projektijuht, Daniel on arendaja, Angelina on testija.