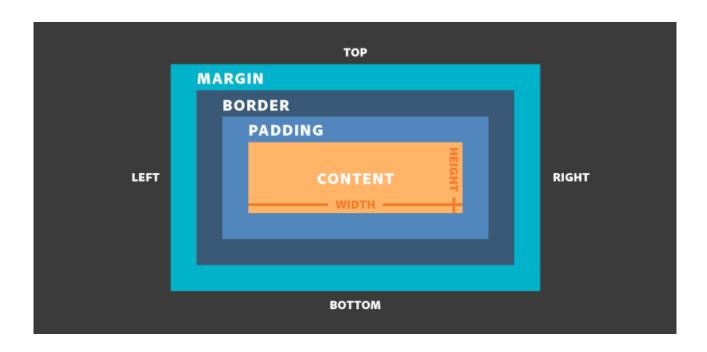
# Oppgaver Posisjonering og layout

### **OPPGAVE 1**

## Boxmodellen

**ENKEL** 



Opprett et nytt HTML dokument, og link til et nytt eksternt CSS dokument. I HTML dokumentet oppretter du noen div- elementer som du kan stile inne i <body>. Gi hver av dem innhold i form av tekst:

```
Boks1
```

Boks2

Boks3

Bruk box-modellen til å gjenskape det bildene viser med CSS, og tenk igjennom hva de forskjellige reglene gjør.

- 1. Sett en bakgrunnsfarge til å være grå, og bredden til å være 200px på alle elementene.
- 2. Gjør hver boks litt større på «innsiden», uten å endre på innholdet. Tenk igjennom hvilke regler box-modellen tar i bruk.

- 3. Nå skal det være en ramme rundt hver boks. Gi hver boks forskjellig type ramme, og forskjellig farge på rammen. Eksempel: border: dotted 2px red;
- 4. Vi vil også ha litt luft mellom hver boks legg til rom mellom hver boks.
- 5. Nå har du vært igjennom de grunnleggende elementene i box-modellen. Nå kan du inspisere koden din i Chrome. Gå inn på Visning > Utvikler > Utviklerverktøy og velg pilen Du kan nå se på elementene og hvordan de er strukturert. Bli kjent med verktøyet!

# R

#### **OPPGAVE 2**

## **Puslespillet**

**MIDDELS** 

Til denne oppgaven ligger det en kodebase som du finner på canvas. I kodebasen finner du et HTML dokument - hvor du selv må linke til CSS'en. Oppgaven går ut på å plassere bildebrikkene ut på spillbrettet ved hjelp av posisjonering.

Tips: Ta en titt på HTML og CSS koden før du går fram.

Tips: Bruk position:absolute; på brikkene, og position:relative; på spillbrettet.

Klarer du å forklare hvorfor?

#### **OPPGAVE 3**

## **Navigasjonsmeny**

**MIDDELS** 

Nå skal du lage en navigasjonsmeny ved å bruke Flex. Opprett HTML og CSS fil selv. Google er din venn! Bonuspoeng om du får til å animere menyen din!

|--|

### **OPPGAVE 4**

## **Puslespill Revisited**

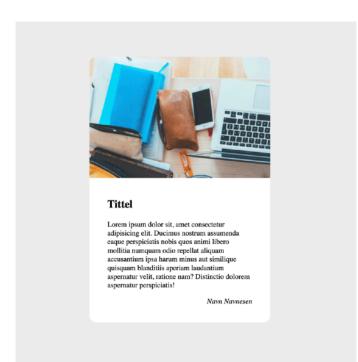
MIDDELS

Bruk kodebasen fra oppgave 2, men denne gangen prøv å løse det med grid. Bildene ligger i rekkefølge i HTML-koden, og du kan bruke spillbrettet som utgangspunkt fra grid'en.

## **EKSTRAOPPGAVE**

## Sett sammen et kort

## VANSKELIG



Gjenskap dette «kortet». Ta i bruk det du har lært om posisjonering, layout og boxmodellen, og lag din egen CSS kode. Bruk klasser og ID der du føler det er nødvendig, og innholdet kan du velge selv. Oppbygningen av html-koden kan være slik:

```
<div>
    <img>
    <div>
        <h2></h2>

        </div>
</div>
```