# Mission 1 Hva er programmering?

Følgende spørsmål tar utgangspunkt i at du har lest “Slideserie 1 Hva er programmering”.

**Hensikt:** Disse oppgavene er ment å gjøre det klarere for deg hva “programmering” betyr. Spørsmålene egner seg godt for diskusjon med en eller flere personer, i tillegg til at man bør skrive ned (formulere) et svar for seg selv i din egen måte å tenke på. Å oppøve sin evne til å reflektere, skrive og snakke fag med andre er bra.

**Eksempelspørsmål og svar**

**Spørsmål 0.** Hva betyr å kode?

**Svar 0 (kort).** Å kode betyr å skrive i et språk for å få datamaskinen til å utføre noe.

**Svar 0 (lengre).** Å kode betyr å skrive i et språk for å få datamaskinen til å utføre noe. Man kan skille mellom programmeringsspråk og andre typer språk som for eksempel markeringsspråk (HMTL). Det finnes flere språk man kan kode i som for eksempel JavaScript, Java, C#, HTML, CSS osv.

**Spørsmålene**

1. Hva betyr “å programmere”?

* Å programmere er å lage en instruks slik at f.eks. datamaskinen kan utføre ulike oppgaver. Dette gjøres i ulike menneskeskapte programmeringsspråk.

1. Hva er et programmeringsspråk?

* Et språk som lar utvikleren kommunisere med maskinen.

1. I hvilket år kom JavaScript ut i sin første versjon (sjekk Wikipedia for eksempel)?

* JavaScript kom ut 4. desember 1995.

1. Hvem designet/skapte JavaScript (sjekk Wikipedia for eksempel)?

* Brendan Eich designet JavaScript.

1. Hva betyr å “sjekke koden for bugs”?

* Å debugge betyr å teste den for feil som gjør at den ikke fungerer som den skal.

1. Hva er hensikten med kodekonvensjoner?

* Hensikten er at ulike utviklere kan forstå hverandres kode, slik at samarbeid er enklere.

1. Liten gruppetest (hvis mulig), muntlig eller skriftlig: se slide om “Hovedtemaer i programmering i PGR102” i “Slideserie 1 Hva er programmering?”. Les gjennom listen i 1 minutt (med nedteller) og rams opp så alle punktene for hverandre i gruppen.