

Projet « SQLite »

## Table des matières

Projet « SQLite».....	1
Le but du projet.....	3
Etape 0.....	4
Etape 2.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
Etape 3.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
Etape 4.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>

## Le but du projet

Nous allons créer un projet nous permettant de nous familiariser avec l'utilisation de SQLite à travers C#.

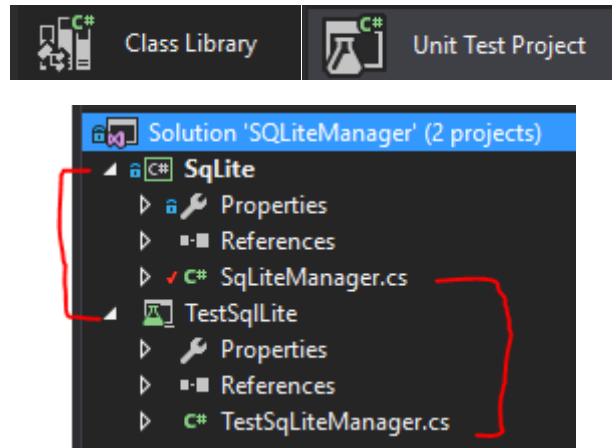
- Installation des librairies nécessaires
- Mise en place d'un projet comprenant la partie « productive » et la « partie test »

## Etape 0

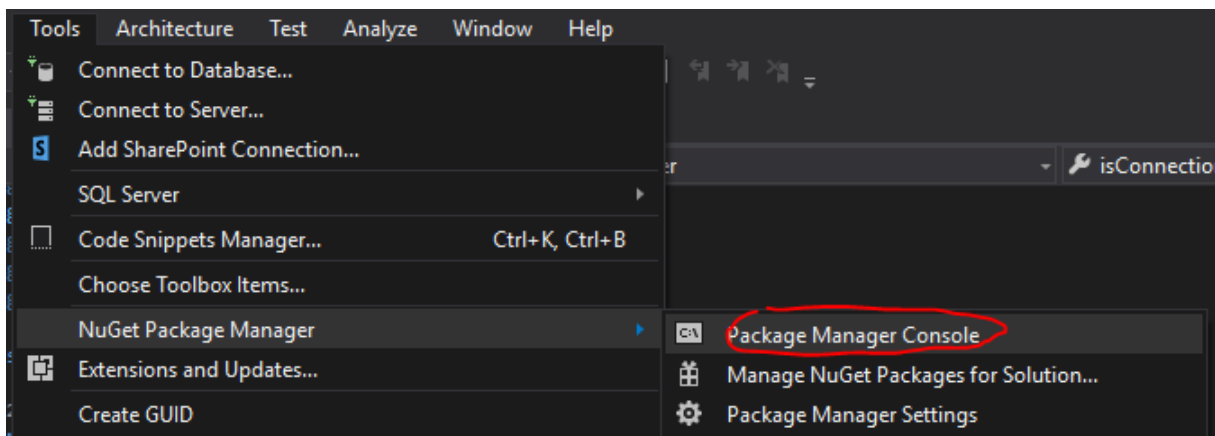
Buts

- 1) Ouvrir un nouveau projet sous Visual Studio et y ajouter un projet de test.

Le type de projet C# est « Class library » pour le code productif est « UnitTest Project » pour le projet de test.



- 2) Ajouter le paquet System.Data.SQLite



```
PM> Install-Package System.Data.SQLite
Attempting to gather dependency information for package 'System.Data.SQLite.1.0.103' with respect to project
'Sqlite', targeting '.NETFramework,Version=v4.5.2'
Attempting to resolve dependencies for package 'System.Data.SQLite.1.0.103' with DependencyBehavior 'Lowest'
```

```
\Versions éditables\SQLiteManager\packages'
Added package 'System.Data.SQLite.1.0.103' to 'packages.config'
Successfully installed 'System.Data.SQLite 1.0.103' to SQLite
```

Le fichier « package.config » doit contenir cela :

```

packages.config  SQLiteManager.cs
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <packages>
3    <package id="EntityFramework" version="6.0.0" targetFramework="net452" />
4    <package id="System.Data.SQLite" version="1.0.103" targetFramework="net452" />
5    <package id="System.Data.SQLite.Core" version="1.0.103" targetFramework="net452" />
6    <package id="System.Data.SQLite.EF6" version="1.0.103" targetFramework="net452" />
7    <package id="System.Data.SQLite.Linq" version="1.0.103" targetFramework="net452" />
8  </packages>

```

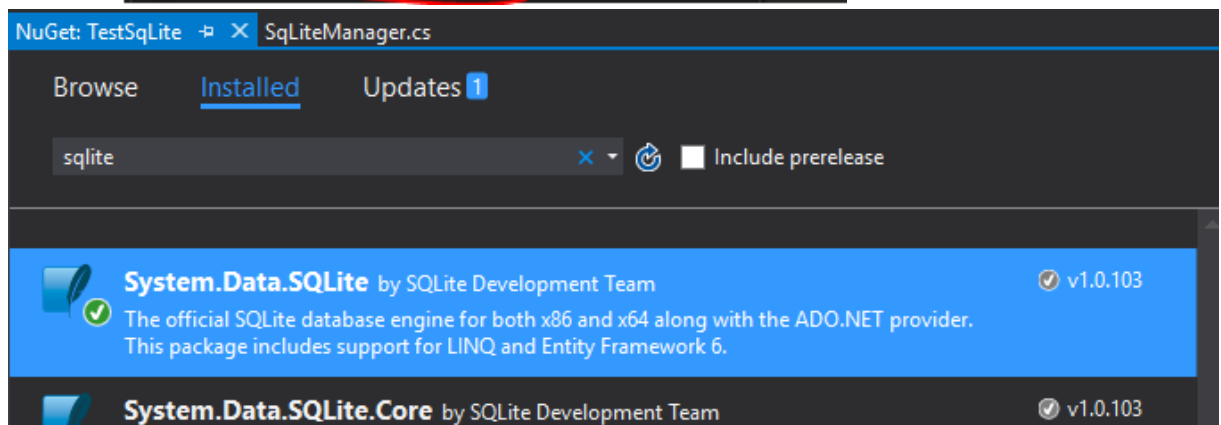
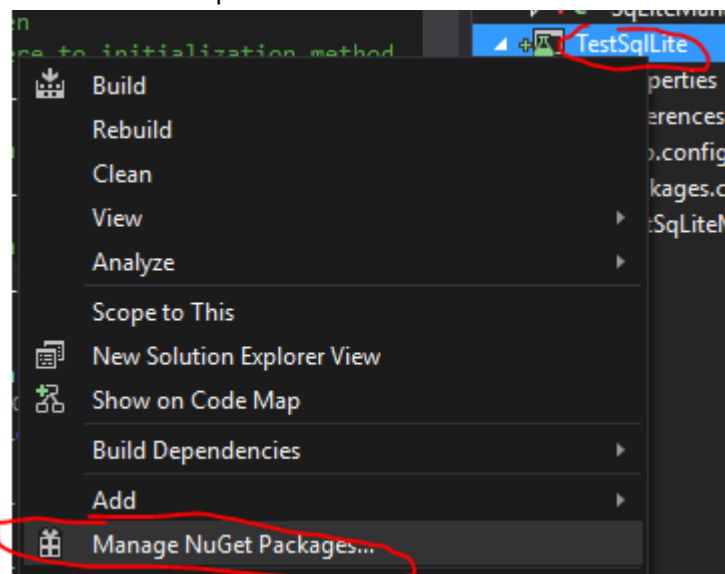
- 3) Les classes qui vont devoir s'appuyer sur des composants SQLite doivent intégrer la déclaration suivante :

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Data.SQLite;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

```

- 4) Il est également important d'ajouter le même package au projet de test
- Soit en effectuant la même procédure
  - Soit en utilisant l'option suivante :



\*\*\*fin du document\*\*\*