

Exercice Enum

Mettre en œuvre un programme de console qui répondra aux exigences suivantes :

- Le programme démarre et demande à l'utilisateur d'entrer le type de message.
- Seuls les messages de type « A », « B », « C » ou « D » sont autorisés.
- Si l'utilisateur a saisi un type de message invalide, le programme demande de saisir à nouveau le type de message
- Lorsqu'un type de message valide est entré, le programme imprime la priorité du type de message sur la console
- Priorité et type de message implémentés en tant que types d'énumération

Les types de message ont les priorités suivantes :

A HIGH

B MEDIUM

C LOW

D LOW

Message Type	Priority
A	HIGH
B	MEDIUM
C	LOW
D	LOW

Dans MessageType enum, il y aura la méthode suivante :

```
public Priority getPriority() {  
  
    <write your code here>  
  
}
```