

TP Class Java

Sujet : Créez un nouveau projet» nommé « TpClasseChaise » et faire un programme permettant de :

- D'instancier des objets de Type Chaises
- Cette classe possédera les propriétés : NbPieds, Couleur, Matériaux.
- Il sera possible d'instancier les objets Chaises de 2 manières, sans paramètres et avec les 3 propriétés en paramètres.
- L'affichage des Objets sera assuré par une méthode « static » dans la classe Main()

```
----- Affichage d'un nouvel objet -----  
Je suis une Chaise, avec 4 pieds en Bois et de couleur Bleu  
-----  
----- Affichage d'un nouvel objet -----  
Je suis une Chaise, avec 4 pieds en métal et de couleur Blanche  
-----  
----- Affichage d'un nouvel objet -----  
Je suis une Chaise, avec 1 pieds en Pléxiglass et de couleur Transparente  
-----  
Appuyez sur enter pour fermer le programme  
_
```