

# Documentation fonctionnelle

### Table des matières

Partie 1 : Authentification et création de compte	2
Création de compte	2
Réinitialisation de mot de passe	4
Connexion à l'application	5
Partie 2 : Gestion de notes	5
Editeur de notes	5
Partie 3 : Coffre d'images	8
Gestion des images	8
Gestion des alhums :	12

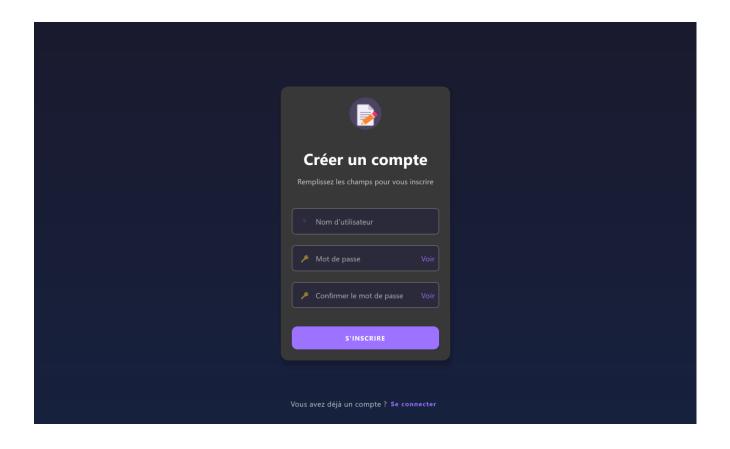
# Partie 1 : Authentification et création de compte

## Création de compte

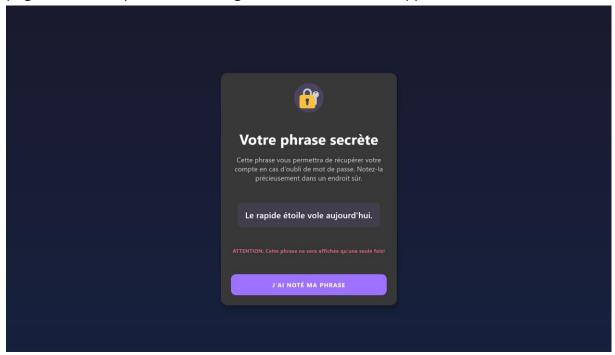
Lors du lancement de l'application, en bas du formulaire de connexion, il est possible d'accéder à la page de création de compte via le lien « Créer un compte »



Apparait donc la page de création de compte utilisateur :



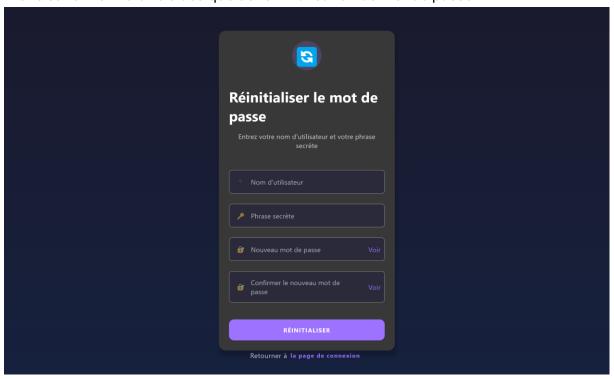
L'utilisateur va donc rentrer ses informations, puis cliquer sur s'inscrire. Après cela, une page affichant la phrase secrète, générée aléatoirement, apparait :



Il est important pour l'utilisateur de bien noter la phrase secrète car il n'est, par la suite, pas possible de la retrouver, et elle est obligatoire pour la réinitialisation du mot de passe.

### Réinitialisation de mot de passe

Sous le bouton de connexion se trouve le lien de réinitialisation du mot de passe, qui mène sur un formulaire classique de réinitialisation de mot de passe :

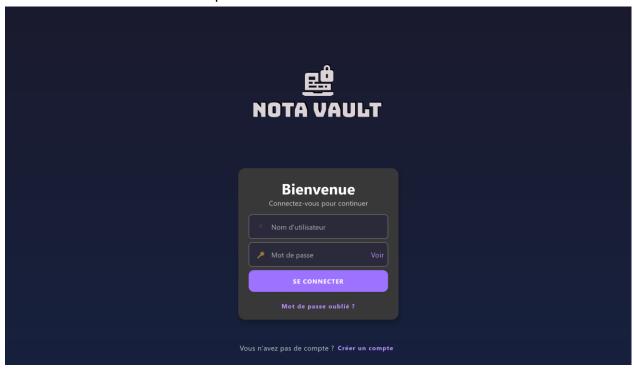


L'utilisateur doit entrer son nom d'utilisateur, la phrase secrète générée lors de la création du compte, puis son nouveau mot de passe.

Si les informations sont correctes, le hash du nouveau mot de passe remplace l'ancien dans la base de données.

### Connexion à l'application

Le formulaire de connexion se présente sous cette forme :

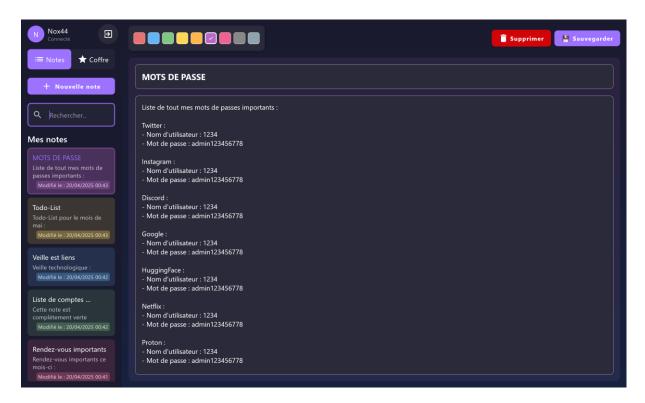


L'utilisateur doit simplement rentrer son nom d'utilisateur et son mot de passe, qui sera comparé avec le hash Argon2 présent dans la base de données.

## Partie 2: Gestion de notes

#### Editeur de notes

A la connexion, l'utilisateur arrive sur l'éditeur de note. A gauche, dans la sidebar, se trouve le bouton « Ajouter une note ». A la création, l'utilisateur peut donc éditer le corps et le titre de la note :

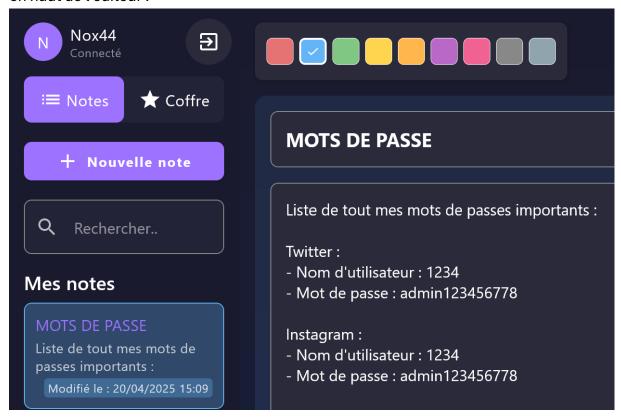


Dans cette même sidebar l'utilisateur peut également effectuer une recherche afin de trier les notes, en recherchant des mots clés se trouvant dans les titres ou dans les corps des notes :

A chaque lettre tapée dans la barre de recherche, les notes disparaissent pour affiner les résultats par rapport à la recherche.



Également, il est possible de modifier la couleur d'une note via le sélecteur de couleur en haut de l'éditeur :



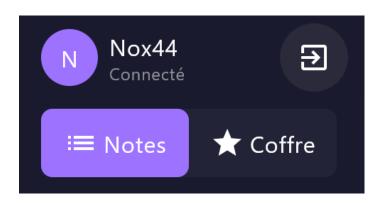
Cela permet d'ajouter une distinction supplémentaire sur les notes.

Par défaut, les notes se sauvegardes automatiquement après 3 secondes sans y effectuer de modification. Cependant il est possible de sauvegarder manuellement via le bouton de sauvegarde présent en haut à droite.



C'est aussi la que se trouve le bouton de suppression de note, qui demandera une vérification lors de la suppression afin d'éviter les suppressions accidentelles.

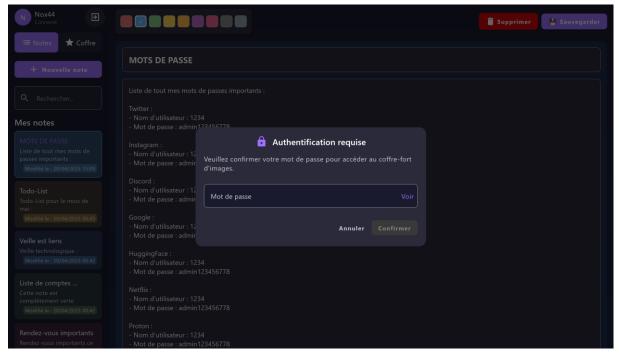
Pour terminer, en haut a gauche, se trouve les informations de l'utilisateur connecté, le bouton de déconnexion sur la droite, ainsi que le boutons pour aller sur le coffre d'images :



# Partie 3: Coffre d'images

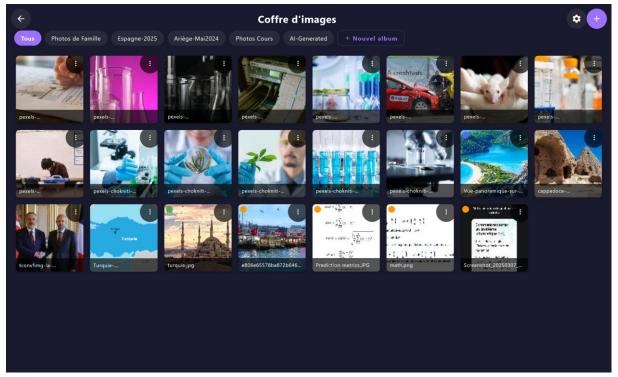
### Gestion des images

Lorsque le bouton « Coffre » est cliqué, une fenêtre de confirmation de mot de passe apparait pour valider le mot de passe de l'utilisateur connecté :



Cela permet de garantir que, si l'application est déjà ouverte et qu'une tierce personne accède à l'ordinateur de l'utilisateur, elle ne pourra pas accéder aux images.

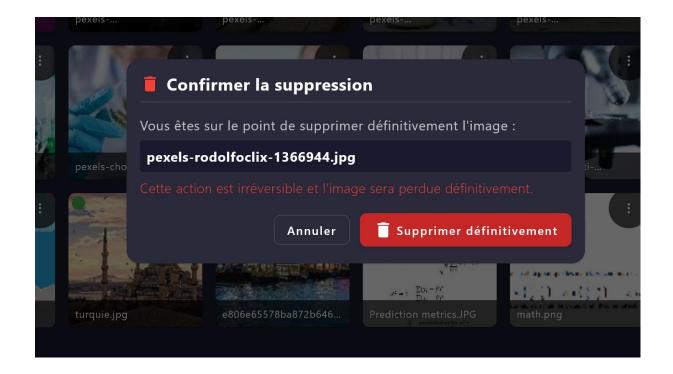
Une fois le mot de passe rentré, nous arrivons donc sur le coffre des images avec les minituares de toutes les images stockées.



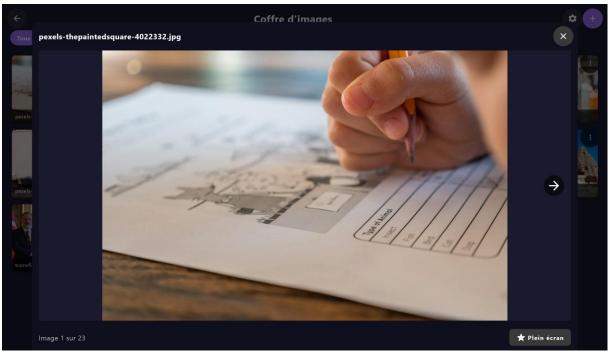
Chaque image possède un menu de modification lorsque l'on clique sur les 3 petits points situés en haut a droite de ces dernières :



Dans ce menu nous pouvons : Déplacer l'image dans un album, Renommer l'image ou la Supprimer. Comme pour les notes, un formulaire de validation de suppression s'affiche lors de la tentative de suppression d'image :

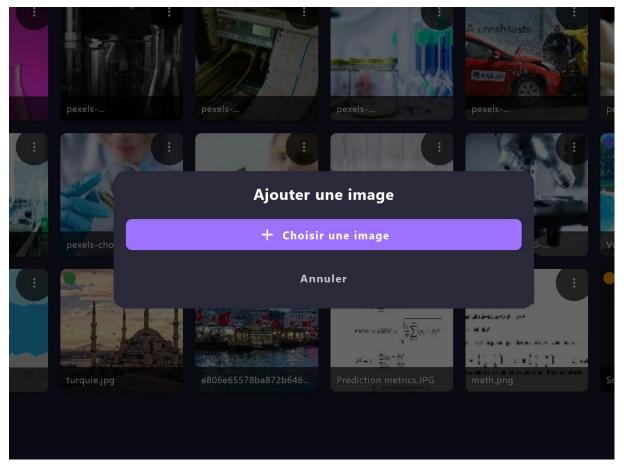


Lorsqu'on clique sur une image, elle en plus grand dans la visionneuse :



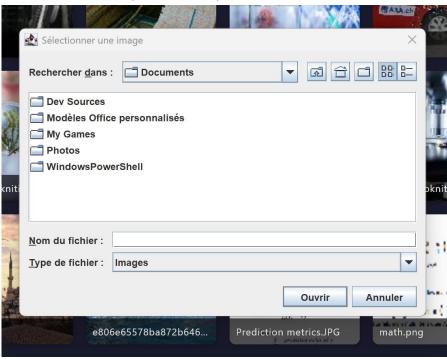
Nous avons ici, le nom de l'image en haut a gauche , le nombre d'images total en bas a gauche, la possibilité de mettre en plein écran en bas à droite, les flèches pour parcourir les images et la croix pour fermer la visionneuse .

En haut a droite de la page du coffre se trouve le bouton « + » qui permet d'ajouter une image au coffre.



En cliquant sur choisir une image, nous avons l'explorateur de fichier qui permet de

#### choisir quel fichier uploader dans le coffre :



### Gestion des albums :

Les images peuvent également être affectés à des albums.

En haut du coffre, le bouton « Ajouter un album » permet d'ajouter un nouvel album ?



Une fois l'image affecté à un album, il suffit de cliquer dessus pour n'afficher que les images affectées à cet album :



Le bouton avec le rouage en haut a droite permet de gérer les albums, les renommer, les supprimer ou en ajouter d'autres :

