作业1-程序阅读

比较String、StringBuffer和StringBuilder三个类

String

- String类代表了字符串,其内部由byte[]储存。
- 不可继承, 可比较, 可字符序列化, 常量的。
- 作为Java的lang包的类,它被提供了一个特殊的运算符"+"用于连接字符串。任何类的实例和任意 String实例进行+运算都会调用该类的toString(),再进行字符串拼接。
- 在这三个类中,使用该类进行字符串拼接的效率最低。
- 虽然被封装为类,但任何"="操作都会导致拷贝操作,使用**值传递**。
- 全部方法都用final修饰,这意味着String类与Java17的新特性的record类一致,是一个**不可修改**的类。
- 自身提供了许多的工具方法,包括字符串的匹配等,但不包含字符串反转等操作。

StringBuffer

- 与StringBuilder相同的是, StringBuffer也是一个构造String的工具类。
- 与StringBuilder相同,继承自抽象父类AbstractStringBuilder。该父类用byte[]保存字符数组,并在容量不足时拓增。
- 不可继承, 可序列化, 可比较, 可字符序列化。
- 在这三个类中,使用该类进行字符串拼接的效率第二高。
- 作为一个普通的类,使用引用传递。
- 功能与StringBuilder类似,提供的工具方法多为字符串拼接的功能,拥有String所没有的reverse()方法,这些方法的基本实现都在父类中。
- 保证线程安全。
- 比StringBuilder多一个transient修饰的私有字段。toStringCache,在进行任何修改操作时都会清空;每次调用toString()时会输出toStringCache构造的字符串,此时若该字段已被清空则会先进行更新。此举部分地保证了线程安全。
- 部分方法 (主要是查询、反转) 被加上了synchronized关键字。

StringBuilder

- 与StringBuffer相同的是, StringBuilder是一个构造String的工具类。
- 与StringBuilder相同,继承自抽象父类。AbstractStringBuilder。该父类用byte[]保存字符数组,并在容量不足时拓增。
- 不可继承, 可序列化, 可比较, 可字符序列化。
- 在这三个类中,使用该类进行字符串拼接的效率最高。

- 作为一个普通的类,使用引用传递。
- 功能与StringBuffer类似,提供的工具方法多为字符串拼接的功能,拥有String所没有的reverse()方法,这些方法的基本实现都在父类中。
- **不**保证线程安全。