QUESTÃO 1 de 4 - Conteúdo até aula 03

Enunciado: Imagina-se que você é um dos programadores responsáveis pela construção de app de vendas para uma determinada empresa X que vende em atacado. Uma das estratégias de vendas dessa empresa X é dar desconto maiores por unidade as informações abaixo:

- Se quantidade for menor que 200 o desconto será de 0%;
- Se quantidade for igual ou maior que 200 e menor que 1000 o desconto será de 5%;
- Se quantidade for igual ou maior que 1000 e menor que 2000 o desconto será de 10%;
- Se quantidade for igual ou maior que 2000 o desconto será de 15%;

Elabore um programa em Python que:

- Realizar o print uma mensagem de boas-vindas que apareça o seu nome;
- Deve-se entrar com o valor unitário e quantidade do produto [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 4];

- Deve-se retornar o valor total sem desconto e o valor total com desconto [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 4];
- Deve-se utilizar as estruturas if, elif e else (todas elas) [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 4];
- Deve-se fazer comentários no código [EXIGÊNCIA]
 DE CÓDIGO 4 de 4];
- Deve-se colocar na apresentação de saída de console um pedido recebendo desconto [EXIGÊNCIA]
 DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 1];

EXEMPLO DE SAÍDA DE CONSOLE:

Bem-vindo a Loja do Renan Portela Jorge TROCAR PELO SEU NOME
Entre com o valor do produto: 10
Entre com a quantidade do produto: 300
O valor SEM desconto: R\$ 3000.00
O valor COM desconto: R\$ 2850.00
Pedido com mais de 200 unidades

Figura 1: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se perguntar o valor do produto (pode ser qualquer valor) a quantidade (deve ser maior que 200) e apresenta o valor final sem o desconto e com o desconto.

Código da Questão 1:

print('Boas vindas à loja, Rafael Claudio Maia Azevedo')

```
x = int(input('0 preço do produto é: '))
quantidade = int(input('Qual a quantidade de vendas?: '))
if quantidade < 200:</pre>
    desconto = x # Sem desconto
    print('O produto sem desconto custa: {} R$\nO produto sem desconto
custará: {} R$'.format(x, desconto),
         end='')
elif 200 <= quantidade < 1000:
    desconto = x - (x * 5/100) # 5% de desconto
    print('O produto sem desconto custa: {} R$\nO produto com 5% de
desconto custará: {} R$'.format(x, desconto),
         end='')
elif 1000 <= quantidade < 2000:</pre>
    desconto = x - (x * 10/100) # 10% de desconto
    print('O produto sem desconto custa: {} R$\nO produto com 10% de
desconto custará: {} R$'.format(x, desconto),
         end='')
elif quantidade >= 2000:
    desconto = x - (x * 15/100) # 15% de desconto
    print('O produto sem desconto custa: {} R$\nO produto com 15% de
desconto custará: {} R$'.format(x, desconto),
         end='')
else:
    desconto = x - (x * 20/100) # 20% de desconto
    print('O desconto ultrapassou o limite alcançavel!')
```

Saída do Console da Questão 1:

```
Boas vindas à loja, Rafael Claudio Maia Azevedo
O preço do produto é: 300
Qual a quantidade de vendas?: 300
O produto sem desconto custa: 300 R$
O produto com 5% de desconto custará: 285.0 R$
```

QUESTÃO 2 de 4 - Conteúdo até aula 04

Enunciado: Você e sua equipe de programadores foram contratados para desenvolver um app de vendas para uma sorveteria. Você ficou com a parte de desenvolver a interface do cliente para retirada do produto.

A Sorveteria possui seguinte relação:

- 1 bola de sorvete no sabor tradicional (tr) custa 6 reais, no sabor premium (pr) 7 reais e no especial (es) 8 reais;
- 2 bolas de sorvete no sabor tradicional (tr) custam 11 reais, no sabor premium (pr) 13 reais e no especial (es) 15 reais;

• 3 bolas de sorvete no sabor tradicional (tr) custam 15 reais, no sabor premium (pr) 18 reais e no especial (es) 21 reais;

Elabore um programa em Python que:

- Realizar o print uma mensagem de boas-vindas que apareça o seu nome;
- Deve-se entrar com o sabor (tr/pr/es) e o número de bolas de sorvete desejado (1/2/3) [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 6];
- Deve-se executar o print da mensagem de "Quantidade de Bolas de Sorvete Inválida". Se o usuário entrar com a quantidade de bolas de sorvete diferente de 1,2 e 3 repetir a partir do item B [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 6];
- Deve-se executar o print da mensagem de "Sabor de Sorvete Inválido" se o usuário entrar com um sabor diferente de tr (tradicional), pr (premium) e es (especial). Printar: e repetir a partir do item B; [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 6];
- Deve-se perguntar se o cliente quer pedir mais alguma coisa. Se sim repetir a partir do item B, senão encerrar o programa printando o valor total [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 6];

- Deve-se utilizar as estruturas de while, break, continue (todas elas) [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 6];
- Deve-se fazer comentários no código [EXIGÊNCIA]
 DE CÓDIGO 6 de 6];
- Deve-se colocar na apresentação de saída de console um pedido no qual o usuário errou ao digitar o sabor do sorvete [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 3];
- Deve-se colocar na apresentação de saída de console um pedido no qual o usuário errou ao digitar o número de bolas de sorvete [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 3];
- Deve-se colocar na apresentação de saída de console um pedido com duas opções sabores diferentes com quantidade de bolas diferentes
 [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 3 de 3];

EXEMPLO DE SAÍDA DE CONSOLE:

```
Bem-vindo a Sorveteria do Renan Portela Jorge TROCAR PELO SEU N
------Cardápio-----
| № DE BOLAS | Sabor Tradicional (tr) | Sabor Premium (pr) |
      1 | R$ 6,00 | R$ 7,00
2 | R$ 10,00 | R$ 12,00
                 R$ 14,00 | R$ 17,00
Entre com o sabor desejado (tr/es/pr): aa<sub>Sabor inválido</sub>
Sabor inválido. Tente novamente
Entre com o sabor desejado (tr/es/pr): tr
Entre com o número de bolas de sorvete desejado (1/2/3): a
Número de bolas de sorvete inválido. Tente novamente no de bolas
Entre com o sabor desejado (tr/es/pr): tr
Entre com o número de bolas de sorvete desejado (1/2/3): 1
Você pediu 1 bola de sorvete no sabor TRADICIONAL: R$ 6,00 1° p
Deseja mais algum sorvete (s/ditige outra tecla)?: s
Entre com o sabor desejado (tr/es/pr): es
Entre com o número de bolas de sorvete desejado (1/2/3): 3
Você pediu 3 bolas de sorvete no sabor ESPECIAL: R$ 21,00 2º pe
Deseja mais algum sorvete (s/ditige outra tecla)?: n
O valor total a ser pago: R$27.00 valor total
```

Figura 2: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se perguntar o sabor do sorvete (tradicional, premium ou especial) a nº de bolas de sorvete (1,2 ou 3). Há uma tentativa de pedido que se erro o sabor do sorvete e outra que se errou o nº de bolas de sorvete. Há também um pedido com 2 sorvetes com diferentes quantidades de bola de sorvete e sabores diferentes.

Código da Questão 2:

```
print('Boas vindas a Sorveteria, Rafael Claudio Maia Azevedo')
print('------Cardápio------
---- ' )
print(' | № DE BOLAS | Sabor Tradicional | Sabor Premium | Sabor
Especial | ')
print('| 1 | R$ 6,00 | R$ 11,00 | R$ 15,00
1)
print('| 2 | R$ 7,00 | R$ 13,00 | R$ 18,00
')
print('| 3 | R$ 8,00 | R$ 15,00 | R$ 21,00
')
print('-----
---- ' )
while True:
   custo = 0
   sabor = input('Escolha um sabor: ') # Sabores: pr, es, tr
   if sabor != 'tr':
      if sabor != 'pr':
         if sabor != 'es':
             print('Sabor de Sorvete Inválido')
   bolas_de_sorvete = int(input('Quantas bolas você quer no sorvete?:
'))  # valores de 1 a 3
   if bolas de sorvete != 3:
      if bolas de sorvete != 2:
         if bolas de sorvete != 1:
             print('Quantidade de Bolas de Sorvete Inválida')
```

```
if bolas de sorvete == 1:
    if sabor == 'tr':
        custo = custo + 5
        custo += 1
        print('0 sorvete custa: {}'.format(custo))
        print('O sabor escolhido foi: {}'.format(sabor))
    elif sabor == 'pr':
        custo = custo + 6
        custo += 1
        print('0 sorvete custa: {}'.format(custo))
        print('0 sabor escolhido foi: {}'.format(sabor))
    else:
        custo = custo + 7
        custo += 1
        print('0 sorvete custa: {}'.format(custo))
        print('O sabor escolhido foi: {}'.format(sabor))
if bolas de sorvete == 2:
   if sabor == 'tr':
        custo = custo + 9
        custo += 2
        print('0 sorvete custa: {}'.format(custo))
        print('O sabor escolhido foi: {}'.format(sabor))
    elif sabor == 'pr':
        custo = custo + 11
        custo += 2
        print('0 sorvete custa: {}'.format(custo))
        print('O sabor escolhido foi: {}'.format(sabor))
```

```
else:
        custo = custo + 13
        custo += 2
        print('0 sorvete custa: {}'.format(custo))
        print('O sabor escolhido foi: {}'.format(sabor))
if bolas de sorvete == 3:
   if sabor == 'tr':
        custo = custo + 12
        custo += 3
        print('0 sorvete custa: {}'.format(custo))
        print('O sabor escolhido foi: {}'.format(sabor))
    elif sabor == 'pr':
        custo = custo + 15
        custo += 3
        print('0 sorvete custa: {}'.format(custo))
        print('O sabor escolhido foi: {}'.format(sabor))
    else:
        custo = custo + 18
        custo += 3
        print('0 sorvete custa: {}'.format(custo))
        print('O sabor escolhido foi: {}'.format(sabor))
parada = input('Deseja pedir mais alguma coisa?: ') # s ou n
if parada == 'n':
    break
```

Saída do Console da Questão 2:

```
Boas vindas a Sorveteria, Rafael Claudio Maia Azevedo
         -----Cardápio-----
| N° DE BOLAS | Sabor Tradicional | Sabor Premium | Sabor Especial |
                              | R$ 11,00 | R$ 15,00
                  R$ 6,00
                              | R$ 13,00 | R$ 18,00
      2
                  R$ 7,00
                   R$ 8,00 | R$ 15,00 | R$ 21,00
Escolha um sabor: n
Sabor de Sorvete Inválido
Quantas bolas você quer no sorvete?: 4
Quantidade de Bolas de Sorvete Inválida
Deseja pedir mais alguma coisa?: s
Escolha um sabor: pr
Quantas bolas você quer no sorvete?: 3
O sorvete custa: 18
O sabor escolhido foi: pr
Deseja pedir mais alguma coisa?: s
Escolha um sabor: tr
Quantas bolas você quer no sorvete?: 2
O sorvete custa: 11
O sabor escolhido foi: tr
Deseja pedir mais alguma coisa?: n
```

QUESTÃO 3 de 4 - Conteúdo até aula 05

Enunciado: Você foi contratado para desenvolver um sistema de cobrança de banho para um petshop. Você

ficou com a parte de desenvolver a interface com o funcionário.

O petshop opera da seguinte maneira:

- Para cães com peso menor que 3 kg o valor base é de 40 reais;
- Para cães com **peso** igual ou maior que 3 kg e menor que 10 kg o valor **base** é de 50 reais;
- Para cães com **peso** igual ou maior que 10 kg e menor que 30kg o valor **base** é de 60 reais;
- Para cães com peso igual ou maior que 30 kg e menor que 50kg o valor base é de 70 reais;
- Para cães com pelo curto (c) o multiplicador é 1;
- Para cães com pelo médio (m) o multiplicador é
 1.5;
- Para cães com pelo longo (I) o multiplicador é 2;
- Para o adicional de cortar unhas (1) do cachorro é cobrado um valor extra de 10 reais;
- Para o adicional de escovar os dentes (2) do cachorro é cobrado um valor extra de 12 reais;
- Para o adicional de limpar as orelhas (3) do cachorro é cobrado um valor extra de 15 reais;
- Para o adicional de não querer mais nada (0) é cobrado um valor extra de 0 reais;

O valor final da conta é calculado da seguinte maneira:

Elabore um programa em Python que:

- Realizar o print uma mensagem de boas-vindas que apareça o seu nome;
- Deve-se criar uma função chamada cachorro_peso() em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 6];
 - Pergunta o peso do cachorro;
 - Retorna o valor base com base no peso;
 - Repete a pergunta do item B.a se peso for igual ou acima 50kg;
 - Repete a pergunta do item B.a se digitar um valor não numérico;
- Deve-se criar uma função chamada cachorro_pelo() em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 6];
 - Pergunta o pelo do cachorro;

- Retorna o multiplicador com base nos itens descritos no enunciado;
- Repete a pergunta do item C.a se digitar uma opção diferente de: c/m/l;
- Deve-se criar uma função chamada cachorro_extra() em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 6];
 - Pergunta pelo serviço adicional;
 - Acumular o valor extra de cada adicional;
 - Repetir a pergunta item D.a enquanto não se digitar opção de: "não querer mais nada (0)";
 - Quando digitar o adicional não querer mais nada (0) retornar o valor extra;
- Deve-se calcular o total a pagar na parte do main conforme descrito no enunciado [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 6];
- Deve-se utilizar try/except [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 6];
- Deve-se fazer comentários no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 6 de 6];
- Deve-se colocar na apresentação de saída de console um pedido no qual o usuário digitou um valor não numérico para o peso [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 3];
- Deve-se colocar na apresentação de console um pedido no qual o usuário digitou um valor acima 50

- para o peso [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 3];
- Deve-se colocar na apresentação de console um pedido no qual o peso e o tipo de pelo sejam válidos e com mais 2 extras [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 3 de 3];

EXEMPLO DE SAÍDA DE CONSOLE:

```
Entre com o peso do cachorro: a
    Você digitou um valor não numérico erro ao digitar um valor não
Por favor entre com o peso do cachorro novamente.
    Entre com o peso do cachorro: 70
    Não aceitamos cachorros tão grandes. erro ao digitar fora do inte
    Por favor entre com o peso do cachorro novamente.
    Entre com o peso do cachorro: 40
                                      entrada correta de peso
    Entre com o pelo do cachorro
    c - Pelo Curto
    m - Pelo Médio
    1 - Pelo Longo
    >>m escolha do pelo
    Deseja adicionar mais algum servico?
    1 - Corte de Unhas - R$ 10,00
    2 - Escovar Dentes - R$ 12,00
    3 - Limpeza de Orelhas - R$ 15,00
    0 - Não desejo mais nada
    >>1 1º adicional
    Deseja adicionar mais algum servico?
    1 - Corte de Unhas - R$ 10,00
    2 - Escovar Dentes - R$ 12,00
    3 - Limpeza de Orelhas - R$ 15,00
    0 - Não desejo mais nada
    >>2 2º adicional
    Deseja adicionar mais algum servico?
    1 - Corte de Unhas - R$ 10,00
    2 - Escovar Dentes - R$ 12,00
    3 - Limpeza de Orelhas - R$ 15,00
    0 - Não desejo mais nada
    >>ø Sem mais adicionais
    Total a pagar(R$): 127.00 (peso: 70 * pelo: 1.5 + adicional(is)
```

Figura 3: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se perguntar o peso do cachorro o tipo de pelo (c, m ou l). Há um pedido que inicialmente o usuário digitou um valor não numérico (a) e depois um valor acima de 50 (70). Na sequência, o usuário digitou um valor de peso válido, de tipo de peso válido e 2 adicionais.

Código da Questão 3:

```
return 60
            elif 30 <= peso < 50:
                return 70
            else:
                print('Peso acima do permitido.')
        except ValueError:
            print('Digite apenas valores númericos!')
            continue
def cachorro_pelo(): # Função para saber o tipo de pelo do cachorro
    while True:
        print('c - pelo curto')
        print('m - pelo médio')
        print('l - pelo longo')
        pelo = input('Qual o tipo de pelo do seu Cachorro?: ') #
escolha apenas entre c, m, 1
        if pelo == 'c':
            return 1
        elif pelo == 'm':
            return 1.5
        elif pelo == 'l':
            return 2
        if pelo == 's':
            continue
        else:
            print('Nos não cortamos esse tipo de pelo')
```

```
def cachorro extra(): # Função para saber se a pessoa vai querer
comprar alguma coisa extra
    extra = 0
   while True:
       try:
            print('1 - Corte de unhas - 10 R$')
            print('2 - Escovar os dentes - 12 R$')
            print('3 - Limpar as orelhas - 15 R$')
            print('0 - Não quero nada - Não a nada a se pagar.')
            extra1 = int(input('Você deseja o serviço adicional?: '))
# Escolha entre 1, 2, 3, 0
            if extra1 == 0:
                return extra
            elif extra1 == 1:
                extra += 10
            elif extra1 == 2:
                extra += 12
            elif extra1 == 3:
               extra += 15
            else:
                print('Você escolheu nada')
        except ValueError:
            print('Um imprevisto aconteceu!. Tente novamente!')
```

def main(): # Programa principal

```
peso_base = cachorro_peso()
multiplicador = cachorro_pelo()
extra = cachorro_extra()

total1 = peso_base * multiplicador + extra

print('O total a se pagar é: {} R$'.format(total1))

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Saída do Console da Questão 3:

```
Boas vindas ao Pet Shop, Rafael Claudio Maia Azevedo
Menos de 3kg - 40 R$
Menos de 9kg - 50 R$
Menos de 29kg - 60 R$
Menos de 49kg - 70 R$
Qual o peso do cachorro?: n
Digite apenas valores númericos!
Menos de 3kg - 40 R$
Menos de 9kg - 50 R$
Menos de 29kg - 60 R$
Menos de 49kg - 70 R$
Qual o peso do cachorro?: 51
Peso acima do permitido.
Menos de 3kg - 40 R$
Menos de 9kg - 50 R$
Menos de 29kg - 60 R$
Menos de 49kg - 70 R$
Qual o peso do cachorro?: 30
c - pelo curto
m - pelo médio
l - pelo longo
Qual o tipo de pelo do seu Cachorro?: l
1 - Corte de unhas - 10 R$
2 - Escovar os dentes - 12 R$
3 - Limpar as orelhas - 15 R$
0 - Não quero nada - Não a nada a se pagar.
Você deseja o serviço adicional?: 1
1 - Corte de unhas - 10 R$
2 - Escovar os dentes - 12 R$
3 - Limpar as orelhas - 15 R$
0 - Não quero nada - Não a nada a se pagar.
Você deseja o serviço adicional?: 2
1 - Corte de unhas - 10 R$
2 - Escovar os dentes - 12 R$
3 - Limpar as orelhas - 15 R$
0 - Não quero nada - Não a nada a se pagar.
Você deseja o serviço adicional?: Θ
O total a se pagar é: 162 R$
```

QUESTÃO 4 de 4 - Conteúdo até aula 06

Enunciado: Você e sua equipe de programadores foram contratados por pequena empresa para desenvolver o software de gerencialme de pessoas. Este software deve ter o seguinte menu e opções:

- Cadastrar Colaborador
- Consultar Colaborador
 - Consultar Todos
 - Consultar por Id;
 - Consultar por Setor;
 - Retornar ao menu;
- Remover Colaborador
- Encerrar Programa

Elabore um programa em Python que:

- Realizar o print uma mensagem de boas-vindas que apareça o seu nome;
- Deve-se criar uma lista vazia com o nome de lista_colaboradores e a variável id_global com valor inicial igual a 0 [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 71;
- Deve-se criar uma função chamada cadastrar_colaborador(id) em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 7];
 - Pergunta nome, setor, pagamento do colaborador;
 - Armazena o id (este é fornecido via parâmetro da função), nome, setor, salário dentro de um dicionário;
 - Copiar o dicionário dentro para dentro da da lista_colaboradores;
- Deve-se criar uma função chamada consultar_colaborador() em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 7];
 - Deve-se pergunta qual opção deseja (1. Consultar Todos / 2. Consultar por Id / 3. Consultar por Setor / 4. Retornar ao menu) e realizar o print "Opção inválida" se entrar com valor diferente de 1, 2, 3 ou 4:
 - Se Consultar Todos, apresentar todos os colaboradores com todos os seus dados cadastrados;

- Se Consultar por Id, apresentar o colaborador específico com todos os seus dados cadastrados;
- Se Consultar por Setor, apresentar todos os colaboradores do setor específico com todos os seus dados cadastrados;
- Se Retornar ao menu, deve-se retornar ao menu principal
- Deve-se criar uma função chamada remover_colaborador() em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 7];
 - Deve-se pergunta pelo id do colaborador a ser removido;
 - Remover o colaborador da lista_colaboradores;
- Deve-se criar uma estrutura de menu no main em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 7];
 - Deve-se pergunta qual opção deseja (1. Cadastrar Colaborador / 2. Consultar Colaborador / 3. Remover Colaborador / 4. Encerrar Programa) e realizar o print "Opção inválida" se entrar com valor diferente de 1, 2, 3 ou 4:
 - Se Cadastrar Colaborador, acrescentar em um a variavel id_ global e chamar a função cadastrar_colaborador(id_ global);

- Se Consultar Colaborador, chamar função consultar_colaborador();
- Se Remover Colaborador, chamar função remover_colaborador();
- Se Encerrar Programa, sair do menu (e com isso acabar a execução do código);
- Deve-se utilizar lista de dicionários (uma lista contento dicionários dentro) [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 6 de 7];
- Deve-se fazer comentários no código [EXIGÊNCIA]
 DE CÓDIGO 7 de 7];
- Deve-se colocar na apresentação de saída de console o cadastro de 3 colaboradores (sendo 2 deles no mesmo setor) [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 4];
- Deve-se colocar na apresentação de saída de console a consulta de todos os colaboradores
 [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de];
- Deve-se colocar na apresentação de saída de console a consulta por código de um dos colaboradores [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 4];
- Deve-se colocar na apresentação de saída de console a consulta por setor em que 2 colaboradores façam parte [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 3 de 4];

 Deve-se colocar na apresentação de saída de console a remoção de um dos colaboradores e na sequência a consulta de todos os colaboradores [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 4 de 4];

EXEMPLO DE SAÍDA DE CONSOLE:

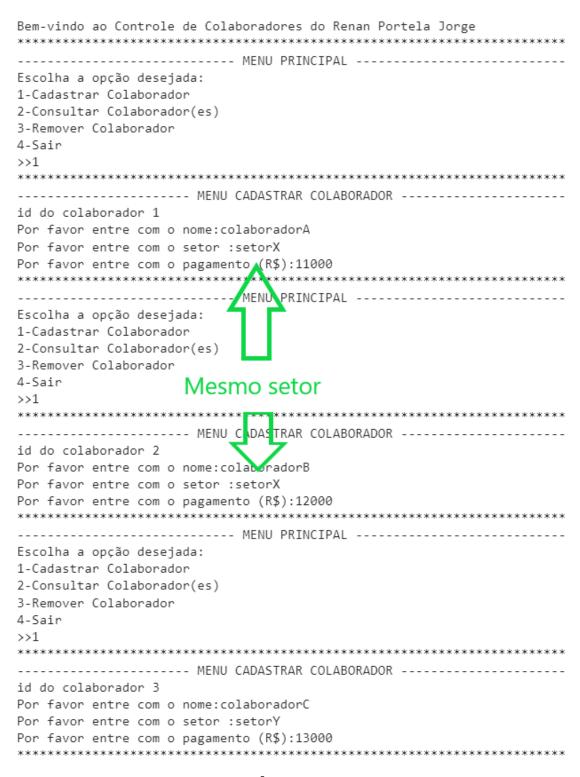


Figura 4.1: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se cadastra 3 colaboradores, sendo 2 num setorX e outro no setorY.

```
----- MENU PRINCIPAL -----
Escolha a opção desejada:
1-Cadastrar Colaborador
2-Consultar Colaborador(es)
3-Remover Colaborador
4-Sair
>>2
*************************
----- MENU CONSULTAR COLABORADOR ------
Escolha a opção desejada:
1-Consultar Todos os Colaborador
2-Consultar Colaborador por id
3-Consultar Colaborador(es) por setor
4-Retornar
>>1
-----
id : 1
nome : colaboradorA
setor : setorX
pagamento: 11000.0
id : 2
nome : colaboradorB
setor : setorX
pagamento: 12000.0
id : 3
nome : colaboradorC
setor : setorY
pagamento : 13000.0
-----
```

Figura 4.2: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se consulta todos os colaboradores.

```
Escolha a opção desejada:
1-Consultar Todos os Colaborador
2-Consultar Colaborador por id
3-Consultar Colaborador(es) por setor
4-Retornar
>>2
Digite o id do colaborador: 2
....id : 2
nome : colaboradorB
setor : setorX
pagamento : 12000.0
```

Figura 4.3: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se consulta o colaborador de id 2.

```
Escolha a opção desejada:
1-Consultar Todos os Colaborador
2-Consultar Colaborador por id
3-Consultar Colaborador(es) por setor
4-Retornar
>>3
Digite o setor do(s) colaborador(es): setorX
-----id : 1
nome : colaboradorA
setor : setorX
pagamento : 11000.0
------id : 2
nome : colaboradorB
setor : setorX
pagamento : 12000.0
```

Figura 4.4: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se consulta os colaboradores do setor setorX.

```
----- MENU PRINCIPAL
Escolha a opção desejada:
1-Cadastrar Colaborador
2-Consultar Colaborador(es)
3-Remover Colaborador
4-Sair
>>3
*********************
----- MENU REMOVER COLABORADOR -----
Digite o id do colaborador a ser removido: 2
************************
----- MENU PRINCIPAL -----
Escolha a opção desejada:
1-Cadastrar Colaborador
2-Consultar Colaborador(es)
3-Remover Colaborador
4-Sair
>>2
************************
----- MENU CONSULTAR COLABORADOR ------
Escolha a opção desejada:
1-Consultar Todos os Colaborador
2-Consultar Colaborador por id
3-Consultar Colaborador(es) por setor
4-Retornar
nome : colaboradorA
setor : setorX
pagamento: 11000.0
id : 3
nome : colaboradorC
setor : setorY
pagamento : 13000.0
```

Figura 4.5: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se removeu o colaborador de id 2 e na sequência, consultou-se todos os colaboradores.

Código da Questão 4:

```
def cadastrar_colaborador(id): # Função para cadastrar o colaborador
   print('-----Menu Cadastrar
Colaborador----')
   print('Id do colaborador: {}'.format(id))
   nome = input('Qual seu nome?: ')
   setor = input('Qual setor você trabalha?: ')
   colaborar = float(input('Quanto de dinheiro você irá colaborar?:
1))
   print('-----
-----')
   colaboladores = {'id': id,
                'nome': nome,
                 'setor': setor,
                 'colaborar': colaborar}
   lista colaboradores.append(colaboladores.copy())
def consultar_colaborador(): # Função para saber o que o colaborador
fez e de qual setor ele é
   while True:
      print('-----Menu Consultar
Colaborador-----')
      pergunta1 = input('1 - Consultar todos\n' +
                     '2 - Consultar por id\n' +
                     '3 - Consultar por setor\n' +
                     '4 - Retornar ao menu\n' +
```

```
<sup>1</sup>>>: <sup>1</sup>)
       print('-----
  -----<sup>1</sup>)
       if pergunta1 == '1':
           for i in lista colaboradores:
               for key, value in i.items():
                   print('{}: {}'.format(key, value))
       elif pergunta1 == '2':
           id_colaborador = int(input('Qual o id do colaborador que
você quer consultar?'))
           for i in lista colaboradores:
               if i['id'] == id colaborador:
                  for key, value in i.items():
                      print('{}: {}'.format(key, value))
       elif pergunta1 == '3':
           setor_colaborador = input('Qual o setor do colaborador que
você quer consultar?')
           for a in lista colaboradores:
               if a['setor'] == setor colaborador:
                  for key, value in a.items():
                      print('{}: {}'.format(key, value))
       elif pergunta1 == '4':
           return
       else:
           print('Você escolheu uma opção que nao existe.')
```

def remover colaborador(): # Função para remover um colaborador

```
print('-----Remover Colaborador----
-----<sup>1</sup>)
   remover = int(input('Qual o id do colaborador que você quer
remover?'))
   for i in lista colaboradores:
      if i['id'] == remover:
         lista_colaboradores.remove(i)
   print('-----
----<sup>1</sup>)
print('Boas vindas Rafael Claudio Maia Azevedo')
while True: # Programa Principal
   print('-----Menu Principal-----
-----<sup>1</sup>)
   pergunta = input('1 - Você deseja cadastrar um colaborador?\n' +
                '2 - Você quer consultar um colaborador?\n' +
                '3 - Você quer remover um colaborador?\n' +
                '4 - Encerrar Programa?\n' +
                <sup>1</sup>>>: <sup>1</sup>)
   print('----
-----')
   if pergunta == '1':
      id global = id global + 1
      cadastrar colaborador(id global)
   elif pergunta == '2':
      consultar colaborador()
   elif pergunta == '3':
```

```
elif pergunta == '4':
    break
else:
    print('Este parâmetro não existe!')
```

Saída do Console da Questão 4:

```
Boas vindas Rafael Claudio Maia Azevedo
-----Menu Principal------
1 - Você deseja cadastrar um colaborador?
2 - Você quer consultar um colaborador?
3 - Você quer remover um colaborador?
4 - Encerrar Programa?
-----Cadastrar Colaborador------
Id do colaborador: 1
Qual seu nome?: Rafael
Qual setor você trabalha?: A
Quanto de dinheiro você irá colaborar?: 200
-----Menu Principal------
1 - Você deseja cadastrar um colaborador?
2 - Você quer consultar um colaborador?
3 - Você quer remover um colaborador?
4 - Encerrar Programa?
Id do colaborador: 2
Qual seu nome?: Claudio
Qual setor você trabalha?: A
Quanto de dinheiro você irá colaborar?: 140
1 - Você deseja cadastrar um colaborador?
2 - Você quer consultar um colaborador?
3 - Você quer remover um colaborador?
4 - Encerrar Programa?
-----Cadastrar Colaborador------
Id do colaborador: 3
Qual seu nome?: Lucas
Qual setor você trabalha?: B
Quanto de dinheiro você irá colaborar?: 200
```

Figura 1 - 3 colaboradores (2 no mesmo setor)

```
-----Menu Principal-----
1 - Você deseja cadastrar um colaborador?
2 - Você quer consultar um colaborador?
3 - Você quer remover um colaborador?
4 - Encerrar Programa?
>>:2
1 - Consultar todos
2 - Consultar por id
3 - Consultar por setor
4 - Retornar ao menu
>>:1
nome: Rafael
setor: A
colaborar: 200.0
id: 2
nome: Claudio
setor: A
colaborar: 140.0
id: 3
nome: Lucas
setor: B
colaborar: 200.0
```

Figura 2 - Todos os colaboradores

```
1 - Consultar todos
2 - Consultar por id
3 - Consultar por setor
4 - Retornar ao menu
>>:2

Qual o id do colaborador que você quer consultar?1
id: 1
nome: Rafael
setor: A
colaborar: 200.0
```

Figura 3 - Id de um dos colaboradores

Figura 4 - 2 colaboradores fazem parte do mesmo setor

```
------Menu Principal-----
1 - Você deseja cadastrar um colaborador?
2 - Você quer consultar um colaborador?
3 - Você quer remover um colaborador?
4 - Encerrar Programa?
    -----Remover Colaborador-----
Qual o id do colaborador que você quer remover?1
-----Menu Principal------
1 - Você deseja cadastrar um colaborador?
2 - Você quer consultar um colaborador?
3 - Você quer remover um colaborador?
4 - Encerrar Programa?
1 - Consultar todos
2 - Consultar por id
3 - Consultar por setor
4 - Retornar ao menu
id: 2
setor: A
colaborar: 140.0
colaborar: 200.0
```

Figura 5 - Removendo um colaborador e depois mostrando todos os outros