

Piotr Rogulski

Sylwester Brzęczkowski

Mateusz Flieger

Adrian Sopór

# **Assassins finder : Wyszukiwarka zabójców**

## **1.Wstęp**

Niniejszy dokument to opis programistyczny zawierający wyjaśnienie działania , funkcji oraz opisany algorytm działania programu o nazwie „Assasins finder” , będącym projektem na zaliczenie przedmiotu Komunikacja Człowiek-Komputer w semestrze zimowym 2012/2013.

## **2. Budowa programu**

### **2.1 Ogólna budowa programu**

W pierwszym etapie użytkownik korzysta z GUI ( interfejsu graficznego) i zadaje programowi pytanie w formie „Kto zabił (osoba) w (miejsce)” , reszta programu przebiega bez wiedzy użytkownika. Program korzysta z Podłączonej klasy „question” rozszerzonej o „finder.py” , który jest zbiorem funkcji.

## **2.2 Szczegółowa budowa**

### **2.2.1 „question.py”**

„find” - „Wyciąga” z zadanego pytania nazwę miejscowości oraz Imię zabitej osoby w formie podstawowej ( nie odmienionej).

### **2.2.2 „finder.py”**

„podaj\_zdania” - Dzieli tekst na zdania względem znaku ”.” , oraz umieszcza każde zdanie w osobnym elemencie listy.

„synonimy” - Generuje listę zawierającą wszystkie synonimy do słowa będącego argumentem funkcji.

„odmiany\_synonimow” - Podaną listę rozszerza o odmiany każdego z jej elementów.

„znajdz\_czas” - Generuje listę czasowników powiązanych z zabójstwem.

„bolder” – Pośredniczy w wypisywaniu odpowiedzi.

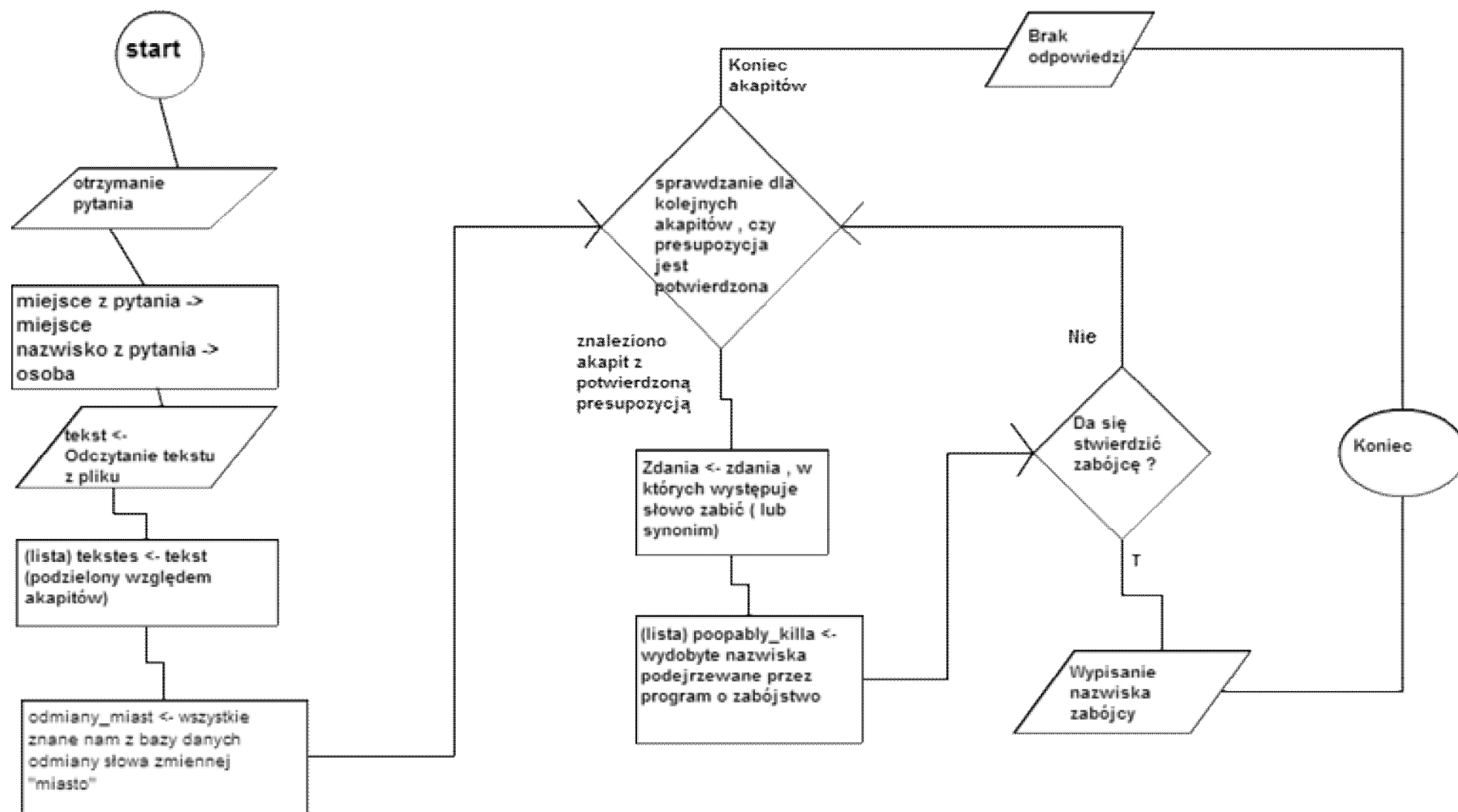
„base\_form” - zwraca nieodmienioną wersję podanego słowa (lub to samo słowo – jeżeli nie jest ono odmienione)

„potw\_presu” – określa stopień w skali od 1 do 3 siłę potwierdzenia presupozycji .

„bloody\_shot” - Generuje listę prawdopodobnych zabójców z tekstu . Korzysta z faktu , że imię i nazwisko pisze się wielką literą.

„whos\_da\_killa” - na podstawie listy wygenerowanej przez funkcję bloody\_shot oraz ustalony schemat działania znajduje nazwisko zabójcy , a następnie szuka w tekście jego imienia.

### 3 Algorytm działania programu



## **4 Przebieg funkcjonalności programu**

v.0.0.1b

Główne założenia programu działają poprawnie – program znajduje odpowiedź na zadane pytanie typu „Kto zabił (osoba) w (miejsce)?” podając przy tym plik z tekstem na dany temat. Planowane minimalne zmiany przeszukiwania , aby usprawnić algorytm.

v.0.0.2b(aktualna)

Program jest w stanie znaleźć odpowiedź w tekście na wiele różnych tematów. Dodano pole tekstowe zawierające schemat wnioskowania programu.