注释代码

```
<!-- 指明文档类型 -->
<!DOCTYPE html>
<!-- html 根标签 -->
<html>
 <head>
   <!-- 元信息标签 -->
   <meta charset="utf-8" />
   <!-- 网页标题 -->
   <title>盒子模型</title>
   <!-- CSS样式 -->
   <style>
    div {
      /*盒子区域背景颜色*/
      background-color: lightgrey;
      /* 盒子宽度 */
      width: 300px;
      /* 盒子边框,边框粗细、边框线条样式,边框颜色 */
      border: 25px solid green;
      /* 盒子内容内部填充,边框与内容之间 */
      padding: 25px;
      /* 盒子外部间距,盒子与盒子之间 */
      margin: 25px;
    }
   </style>
 </head>
 <!-- body主体 -->
 <body>
   <!-- 二级标题 -->
   <h2>盒子模型演示</h2>
   <!-- 段落标签 -->
    CSS盒模型本质上是一个盒子, 封装周围的HTML元素, 它包括: 边距, 边框, 填充, 和实际内容。
   <!-- div盒子分区 -->
    这里是盒子内的实际内容。有 25px 内间距, 25px 外间距、25px 绿色边框。
   </div>
 </body>
</html>
```

1. 改变 background-color

原有:

盒子模型演示

CSS盒模型本质上是一个盒子, 封装周围的HTML元素, 它包括: 边距, 边框, 填充, 和实际内容。

这里是盒子内的实际内容。有 25px 内间 距,25px 外间距、25px 绿色边框。

改变后:

改变内容背景颜色

CSS盒模型本质上是一个盒子, 封装周围的HTML元素, 它包括: 边距, 边框, 填充, 和实际内容。



2. 改变盒子宽度

原有:

盒子模型演示

CSS盒模型本质上是一个盒子, 封装周围的HTML元素, 它包括: 边距, 边框, 填充, 和实际内容。

这里是盒子内的实际内容。有 25px 内间距,25px 外间距、25px 绿色边框。

改变后

改变盒子宽度

CSS盒模型本质上是一个盒子, 封装周围的HTML元素, 它包括: 边距, 边框, 填充, 和实际内容。

这里是盒子内的实际内容。有 25px 内间距, 25px 外间距、25px 绿色边框。

3.改变盒子边框粗细,边框线条样式、边框颜色

原有:

盒子模型演示

CSS盒模型本质上是一个盒子, 封装周围的HTML元素, 它包括: 边距, 边框, 填充, 和实际内容。

这里是盒子内的实际内容。有 25px 内间距, 25px 外间距、25px 绿色边框。

1. 改变粗细

改变边框粗细

盒子模型演示

CSS盒模型本质上是一个盒子, 封装周围的HTML元素, 它包括: 边距, 边框, 填充, 和实际内容。

这里是盒子内的实际内容。有 25px 内间距, 25px 外间距、25px 绿色边框。

2. 改变边框样式

改变边框样式

CSS盒模型本质上是一个盒子, 封装周围的HTML元素, 它包括: 边距, 边框, 填充, 和实际内容。

这里是盒子内的实际内容。有 25px 内间距,25px 外间距、25px 绿色边框。

4. 改变内部 padding 填充

原有:

盒子模型演示

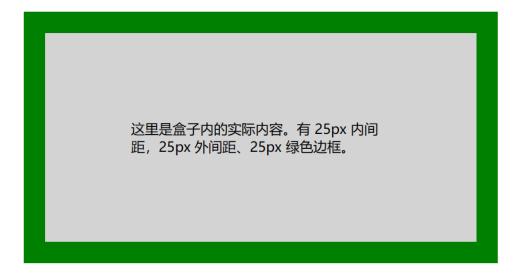
CSS盒模型本质上是一个盒子, 封装周围的HTML元素, 它包括: 边距, 边框, 填充, 和实际内容。

这里是盒子内的实际内容。有 25px 内间 距,25px 外间距、25px 绿色边框。

改变:

改变文本内容与边框之间的距离

CSS盒模型本质上是一个盒子, 封装周围的HTML元素, 它包括: 边距, 边框, 填充, 和实际内容。



5. 改变 margin

原有:

盒子模型演示

CSS盒模型本质上是一个盒子, 封装周围的HTML元素, 它包括: 边距, 边框, 填充, 和实际内容。

这里是盒子内的实际内容。有 25px 内间距, 25px 外间距、25px 绿色边框。

改变:

改变盒子与其他部分之间的距离

CSS盒模型本质上是一个盒子, 封装周围的HTML元素, 它包括: 边距, 边框, 填充, 和实际内容。

这里是盒子内的实际内容。有 25px 内间距, 25px 外间距、25px 绿色边框。