⚫️課題1−14

①アクセス修飾子とは何ですか？

アクセスの制限をコントロールするもの

② アクセス修飾子でアクセスレベルが上から２番目のものは何ですか？

protected

③Privateアクセス修飾子はどのような場面で利用しますか？例をあげなさい

不用意に外部からのアクセスを許さず、かつ外部からは決められたメソッドからのみアクセスさせたい場合

④Publicアクセス修飾子はどのような場面で利用しますか？例をあげなさい

外部から自由にアクセス

⑤メンバー変数とローカル変数の違いは何ですか？

メンバー変数…クラス内に直接書かれる変数のこと（フィールドはクラス内のメソッドから参照可能な変数）

ローカル変数…メソッド内で定義される変数

⑥シングルトンとは何ですか？Javaでの実装方法について説明してください。

そのクラスのインスタンスが必ず１つであることを保証するデザインパターン。

クラスにシングルトンパターンを適用

staticフィールドを宣言・newでインスタンスを代入

**コンストラクタにprivate修飾子を指定**

2.Mainクラスで出力を確認

⑦シングルトンを使用する利点は何ですか？例を挙げて説明してください。

**クラスの使用者に1つのインスタンスを使い回すことを強制する**

（例）アプリケーション全体で共有する情報などを管理する

⑧シングルトンを使用する際に気をつけるべき点は何ですか？説明してください。

１つのインスタンスだけで良いのか。

**外部からインスタンスを生成できないようにするため、コンストラクタにprivate修飾子を指定**