⚫️課題1−23

1. 抽象クラスとは何ですか？

**継承関係にあり、処理の再利用をしたい時に使うもの**

1. 抽象クラスの概念を自分なりの例えで説明しましょう。（「具象クラス」の文言を使用する事）〇〇 is A

社員は働く（抽象クラス）、Aさんは経理の仕事をする、Bさんは営業の仕事をする（具象クラス）

1. インタフェースとは何ですか？

クラス仕様としての型定義（クラスがどのようなメソッドを持っているのかをあらかじめ定義する、いわば設計書のような存在

）

1. インタフェースの概念を自分なりの例えで説明しましょう。CAN DO

スマホは電話をかけることができる。

⑤抽象クラスのアクセス修飾子はなにを利用しますか？

public,protected

⑥インタフェースクラスのアクセス修飾子はなにを利用しますか？

Publicのみ

⑦抽象クラスの変数定義はなにを利用しますか？

インスタンス変数、ローカル変数、クラス変数

⑧インタフェースクラスの変数定義はなにを利用しますか？

public static final な定数（クラス変数）

⑨抽象クラスは多重継承可能ですか？

不可

⑩インタフェースクラスは多重継承可能ですか？

可能

⑪抽象クラスへのメソッド定義に制限はありますか？ある場合はどんな制限があるか記載しなさい。

メソッド定義はするが処理内容は記述しない。（処理内容は抽象クラスを継承したサブクラスで、抽象メソッドをオーバーライドし処理を記述する）  
  
⑫インタフェースクラスへのメソッド定義に制限はありますか？ある場合はどんな制限があるか記載しなさい。

ある。メソッドの型しか定義できない。