⚫️課題1−20

1. **final修飾子とは何ですか？**

一度変数に設定した値を、後から変更されないようにするために使用する修飾子。

※強制的にそれ以降の変更ができないようにする。

final 修飾子を付ける目的は主に

「内容が変更されると困るもの」、「扱いが複雑なもの」、また「それ以降変更がないもの」にも目印として付けられる。

1. **クラスにfinal修飾子を指定した場合そのクラスを継承することは可能ですか？**

できない。

（親クラスをfinal指定する目的としては、その親クラスの**「安全性保つ」**ため。）

**③ メソッドにfinal修飾子を指定した場合は、そのメソッドをオーバーライドすることは可能ですか？**

できない。

1. **変数にfinal修飾子を指定した場合その変数を変更することは可能ですか？**

できない。

final修飾子を付けると定数になる。

（プログラム中で変更すべきでない値を宣言する場合に、変数をfinal修飾する。final修飾子を付けた変数には再代入してもエラーになる）

1. **配列にfinal修飾子を指定した場合配列の要素を変更することは可能ですか？**

可能。

（配列をfinalで宣言しても変更できないのは配列のインスタンスであり、配列の要素を変更することはできる。保持している要素を変えられたくない場合は、ListやMapなどを使用する。）

1. **クラス定数の初期化を行う際、利用するイニシャライザは何イニシャライザと言いますか？**

staticイニシャライザ