

Bài toán

Kiểm thử Chương trình tính tổng 2 số nguyên, mỗi số có từ 1 đến 2 chữ số



Số ca có thể kiểm thử

- ☐ Số ca kiểm thử
 - ☐ Giá trị hợp lệ: 199 x 199 = 39,601
 - $0 \rightarrow 99$
 - **■** -99 → -1
 - ☐ Giá trị không hợp lệ: VÔ HẠN
 - **>=** 100
 - <= -100
 - Không phải số



Đặt vấn đề

- □ Có vô số ca kiểm thử
- Thời gian & Nhân lực giới hạn
- Không thể kiểm thử tất cả
- Cần phương pháp thiết kế phù hợp
 - → Ít ca kiểm thử
 - Nhưng có khả năng phát hiện nhiều lỗi, độ phủ lớn



PHÂN HOẠCH TƯƠNG ĐƯƠNG



Phân hoạch tương đương

- Phân chia dữ liệu thành các lớp có cùng hành vi
- Tạo ca kiếm thử cho mỗi lớp tương đương
- Kiểm thử một giá trị đại diện của lớp
 - □ Nếu giá trị đại diện bị lỗi → các giá trị trong lớp đó cũng sẽ bị lỗi như vậy
- → Giảm số lượng ca kiểm thử, tăng độ phủ



Phân hoạch tương đương

3 bước

- Xác định các biến đầu vào và đầu ra (Input & Output)
- Xác định lớp tương đương cho từng Input & Output
- 3. Xác định các ca kiểm thử



Bước 1. Xác định Input & Output

- Dựa vào đặc tả chương trình
- Ví dụ: Chương trình tính tổng 2 số
 - □ Input: 2 số
 - A
 - B
 - Output:
 - Tổng SUM
 - Thông báo lỗi



Bước 2. Xác định lớp tương đương

- Dựa vào điều kiện đầu vào/đầu ra
- Lớp tương đương (equivalence class) biểu diễn một tập hợp trạng thái
 - □ Hợp lệ (valid)
 - Không hợp lệ (invalid)

Điều kiện	Các lớp tương đương hợo lệ	Các lớp tương đương không hợp lệ
Có 1 đến 2 chữ số	-99 <= A, B <= 99	< -99 hoặc > 99
Là số nguyên	Là số nguyên	Không phải số nguyên
Tổng SUM	SUM = A + B	Thông báo lỗi

Phân hoạch tương đương là một quá trình heuristic



Bảng tổng hợp lớp tương đương

STT	Input / Output	Lớp tương đương	
EC1		-99 <= A <= 99	
EC2		A < -99	
EC3	Α	A > 99	
EC4		A không phải là số nguyên	
EC5		-99 <= B <= 99	
EC6	D	B < -99	
EC7	В	B > 99	
EC8		B không phải là số nguyên	
EC9	CLINA	= A+B	
EC10	SUM	Thông báo lỗi	



Một số nguyên tắc

Điều kiện đầu vào/ đầu ra	Các lớp tương đương hợo lệ	Các lớp tương đương không hợp lệ
Giá trị: A	A	Not A
Dãy giá trị: [1100]	1 <= x <= 100	x < 1, x > 100
Tập giá trị: {A,B,C}	A, B, C	Not {A, B, C}
Boolean: là số nguyên	Là số nguyên	Không là số nguyên



- Nhập vào số nguyên dương nhỏ hơn 100
 - C1: là số nguyên
 - EC1: là số nguyên, valid
 - EC2: không là số nguyên, invalid
 - □ C2: [0, 100)
 - EC3: 0 <= x <100, valid</p>
 - EC4: X < 0, invalid</p>
 - EC5: x >= 100, invalid
 - Valid
 - Là số nguyên, 0 <= X < 100</p>
 - Invalid
 - Là số nguyên, X < 0
 - Là số nguyên, X >= 100
 - Không phải là số nguyên (0 <= x < 100, x < 0, x>=100)



- Chuỗi có 7 ký tự, ký tự đầu là chữ cái hoa
 - Valid
 - Length = 7, ký tự đầu hoa
 - Invalid
 - Length = 7, ký tự đầu không hoa
 - Length < 7</p>
 - Length > 7



- □ Tọa độ điểm (x,y): 3 <= X <= 7, 5 <= Y</p>
 - Valid
 - 3 <= X <= 7
 - 5 <= Y <= 9
 - Invalid
 - X < 3
 - X > 7
 - Y < 5</p>
 - Y > 9



- Nhập chiều dài 3 cạnh, phân loại tam giác
- Diều kiện đầu ra
 - Valid
 - Tam giác thường
 - Tam giác cân
 - Tam giác đều
 - Tam giác vuông
 - **.**..
 - Invalid
 - Không phải tam giác



Bước 3. Xác định các ca kiểm thử

- ☐ Giả sử có 3 biến (X, Y, Z)
- ☐ Xét 1 lớp tương đương của biến (Ví dụ X)
 - Lựa chọn 1 giá trị đại diện trong lớp tương đương của biến đó (X) làm giá trị kiểm thử
 - Các biến khác (Y, Z) chọn giá trị đại diện trong lớp tương đương hợp lệ
- Nguyên tắc
 - Phủ nhiều lớp tương đương hợp lệ có thể có của nhiều biến
 - Tại một thời điểm Chỉ phủ 1 lớp tương tương không hợp lệ của 1 biến



Rảng tổng hợp lớp tương đương

STT	Input / Output	Lớp tương đương	Giá trị đại diện
EC1		-99 <= A <= 99	10
EC2		A < -99	-102
EC3	Α	A > 99	102
EC4		A không phải là số nguyên	Abc
EC5	D	-99 <= B <= 99	9
EC6		B < -99	-200
EC7	В	B > 99	200
EC8		B không phải là số nguyên	1.25
EC9	CLINA	= A+B	
EC10	SUM	Thông báo lỗi	



Xác định các ca kiểm thử

STT	Lớp tương đương	Input 1 (A)	Input 2 (B)	Output mong đợi
EC1	-99 <= A <= 99	10	9	19
EC2	A < -99	-102	9	Thông báo lỗi
EC3	A > 99	102	9	Thông báo lỗi
EC4	A không phải là số nguyên	Abc	9	Thông báo lỗi
EC5	-99 <= B <= 99	10	9	19
EC6	B < -99	10	-200	Thông báo lỗi
EC7	B > 99	10	200	Thông báo lỗi
EC8	B không phải là số nguyên	10	1.25	Thông báo lỗi
EC9	SUM = A+B	10	9	19
EC1 0	Thông báo lỗi	-102	9	Thông báo lỗi



Bảng rút gọn các ca kiểm thử

STT	Lớp tương đương phủ	Input 1 (A)	Input 2 (B)	Output mong đợi
TC1	EC199 <= A <= 99 EC599 <= B <= 99 EC9. SUM = A+B	10	9	19
TC2	EC2. A < -99 EC10. Thông báo lỗi	-102	9	Thông báo lỗi
TC3	EC3. A > 99	102	9	Thông báo lỗi
TC4	EC4. A không phải là số nguyên	Abc	9	Thông báo lỗi
TC5	EC6. B < -99	10	-200	Thông báo lỗi
TC6	EC7. B > 99	10	200	Thông báo lỗi
TC7	EC8. B không phải là số nguyên	10	1.25	Thông báo lỗi



PHÂN TÍCH GIÁ TRỊ BIÊN



Phân tích Giá trị biên

- Thường phần lớn lỗi xảy ra ở giá trị biên
 - ☐ Giả sử đặc tả chương trình:
 - Input < 10</p>
 - 10 <= Input < 25</p>
 - Input >= 25

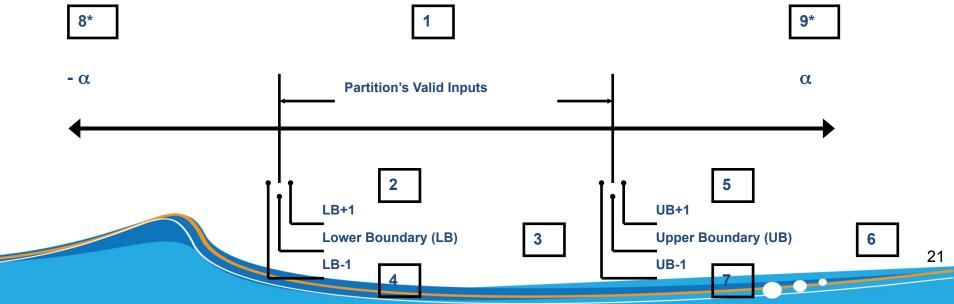
- result: Error message
 - result: print "hello"
- result: Error message

- Một số lỗi:
 - Sai điều kiện biên (e.g. INPUT <= 25 thay vì < 25)</p>
 - Sai giá trị biên (e.g. INPUT < 52, thay vì 25)</p>
- ☐ Ca kiểm thử:
 - INPUT = 25 → Phát hiện 2 lỗi
 - INPUT = 54 → Không phát hiện lỗi nào



Phân tích Giá trị biên

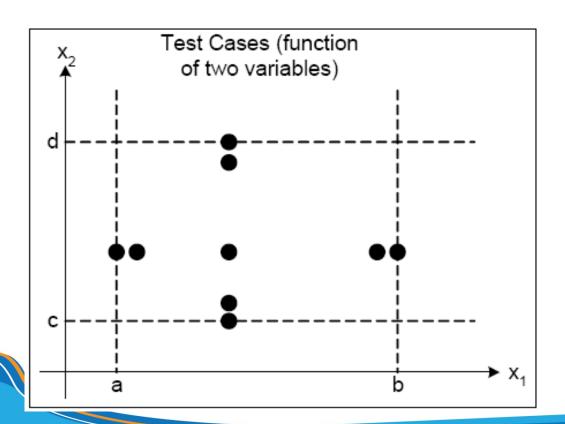
- Sử dụng khi các lớp tương đương có thứ tư
- Chọn các test case:
 - ☐ Giá trị biên cho đầu vào
 - ☐ Giá trị đầu vào cho ra các giá trị biên đầu ra





Standard Boundary Value Analysis

Số ca kiểm thử giá trị biên cho trường hợp có n biến f = 4n + 1

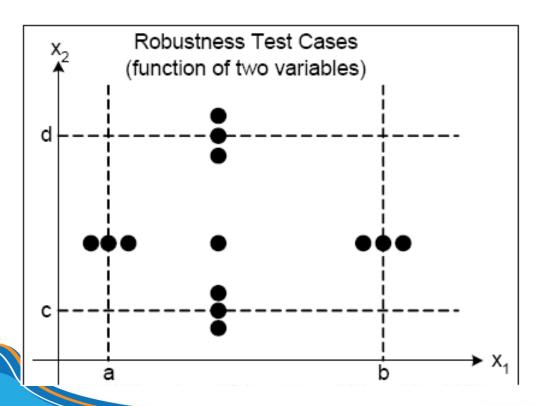




Robustness Testing

Số ca kiểm thử giá trị biên cho trường hợp có n biến

$$f = 6n + 1$$

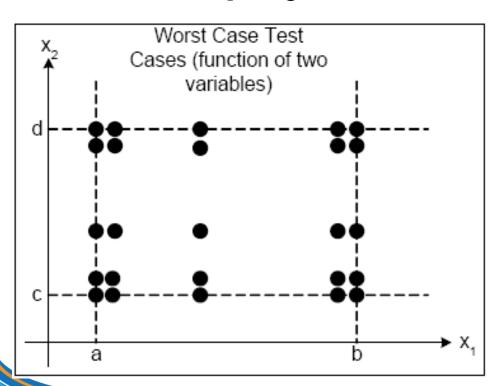




Worst-case Testing

Số ca kiểm thử giá trị biên cho trường hợp có n biến

$$f = 5^{n}$$

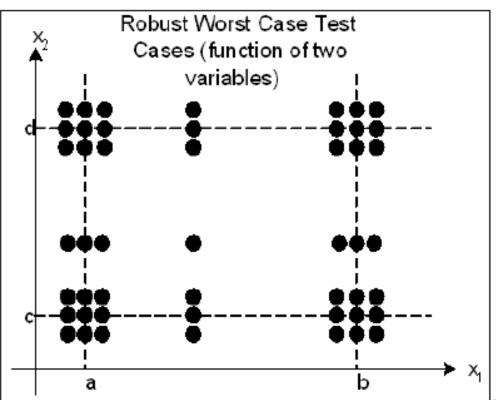




Robust Worst-case Testing

Số ca kiểm thử giá trị biên cho trường hợp có n biến

$$f = 7^{n}$$





Bảng các ca kiểm thử trên giá trị biên

STT	Lớp tương đương	Input 1 (A)	Input 2 (B)	Output mong đợi
TC1	-99 <= A <= 99	-99	9	90
TC2		-98	9	89
TC3		98	9	107
TC4		99	9	108
TC5	A < -99	-100	9	Thông báo lỗi
TC6	A > 99	100	9	Thông báo lỗi
TC7	-99 <= B <= 99	10	-99	89
TC8		10	-98	88
TC9		10	98	108
TC10		10	99	109
TC11	B < -99	-10	-100	Thông báo lỗi
TC12	B > 99	10	100	Thông báo lỗi