Final Lab Exam (E)

Thời gian làm bài: 90 phút

1 Quy định nộp bài

- Sinh viên phải thực hiện bài kiểm tra tại phòng máy.
- Sinh viên thực hiện các hàm với Prototype có sẵn, trong một file MSSV.cpp duy nhất. (Chỉ cần viết hàm, không cần viết hàm main()). Nộp MSSV.cpp

Lưu ý: Thay cụm MSSV thành mã số sinh viên của bạn.

2 Quy định chấm bài

- Chấm bài bằng trình biên dịch g++ (thư viện chuẩn)
- Đối với những hàm sinh viên không thực hiện được → giữ nguyên trạng thái ban đầu.
- KHÔNG chấm ý tưởng, chỉ có đúng hoặc sai.
- Những trường hợp sau đây sẽ bị 0 điểm bài thi:
 - Nộp sai quy định.
 - BÀI LÀM GIỐNG NHAU.
 - KHÔNG BIÊN DICH ĐƯỢC.
 - LĂP VÔ TẬN.

3 Xử lý dữ liêu đầu vào

Cho file q1.v2.jl chứa dữ liệu thời gian các chuyến bay của hãng hàng không quốc gia.

```
{from,to,[name of airliner,the number of business seats,the number of economy seats,hours,minutes]}
{"Myanmar,South Sudan": ["Comac ARJ-900/C909-200 90", "11 business, 84 economy", "9 hours, 25 minutes"]}
{"Faeroe Islands,Ethiopia": ["Comac C919", "92 business, 98 economy", "9 hours, 16 minutes"]}
{"Italy,Greece": ["Bombardier C-110 100", "8 business, 117 economy", "1 hour, 36 minutes"]}
{"Netherlands,Tunisia": ["Antonov 24", "21 business, 31 economy", "3 hours, 4 minutes"]}
...
```

Đọc file và chuyển dữ liệu về dạng cấu trúc theo yêu cầu đề bài.

4 Quy ước

Đọc ghi file và hàm todo tương tự như Test 1 & 2. Các câu cách nhau =====. Sai hàm insert ở (câu đầu của mỗi phần) cây/đồ thị => KHÔNG CHẨM những câu còn lại Phúc khảo cuối kì: -3 điểm cho MỗI lỗi mã nguồn sai mà giáo viên phải sửa

Quy ước 1 số thông số của cây: $h_{leaf} = 1$, $level_{root} = 0$

 $\mathbf{data.tx}$ có cấu trúc 2 phần, dòng đầu tiên là dữ liệu dùng để thực thi phần $D\hat{o}$ thị, những dòng còn lại là dữ liệu cho $C\hat{a}y$ AVL:

```
Vietnam,10 //country,x (8 < alpha < 23)
a b a //AVLNode
h c m u s //AVLNode
i o o i //AVLNode
a b a b a //AVLNode
a i a a i a //AVLNode
g o o d l u c k //AVLNode
```

5 Đồ thị

Xét đồ thị G(V, E) với tập đỉnh V là tập hợp các quốc gia(nước), E là đường bay giữa 2 quốc gia tương ứng với các đỉnh trong V.

Câu 1 (1 điểm) Từ file dữ liệu g1.v2.jl, với các struct được định nghĩa như trong file func.cpp và 27127000.cpp, hãy tìm các chuyến bay của hãng Airbus hoặc Boeing, và xây dựng 1 đồ thị G vô hướng biểu diễn các chuyến bay vừa tìm được. In ra 10 nước bất kì có đường bay trực tiếp đến nước country. Output mẫu:

Vietnam: Cameroon, Benin, Lebanon, DRC, Saudi Arabia, Lithuania, UAE, Afghanistan, Belarus, Namibia,

Câu 2 (2 điểm) Gọi c_degree là bậc của nước country. Viết hàm đếm số nước có bậc lớn hơn c_degree và in ra nước có bậc nhỏ nhất lớn hơn c_degree . Nếu có nhiều nước có cùng bậc nhỏ nhất, in ra tất cả các nước này Output mẫu:

200 vertice, the lowest: Hong Kong, Indonesia

Câu 3 (3 điểm) Gọi C (capacity) là số chuyến bay tối đa mà sân bay của nước country có thể cho đáp đất trong mỗi khoảng thời gian 60 phút, từ [x:00-x:59]. Giả sử tất cả các chuyến bay đến country (bay trực tiếp + bay có quá cảnh) cùng xuất phát lúc 8:00, và không có thời gian nghỉ giữa các chuyến bay quá cảnh (từ A bay đến B, rồi ngay lập tức khởi hành đến C).

Hỏi giá trị tối thiểu của C là bao nhiêu, để sân bay của country không bị quá tải trong khung giờ từ [x:00-x:59] với x cho trước. Yêu cầu xuất: in số C của country Output mẫu:

```
capacity = 6
```

Dưới đây là phần giải thích thêm cho kết quả trên (sinh viên không cần giải thích, chỉ cần trả về kết quả đúng):

```
['Myanmar', 123], ['Philippines', 161], ['Malaysia', 134], ['Taiwan', 162] (bay trực tiếp tới Vietnam) + ['Hong Kong', 35]['Macao', 108] (bay quá cảnh qua Macao)
```

+ ['Macao', 35] ['Hong Kong', 35] ['Macao', 108] (Macao -> Hong Kong -> Macao -> Vietnam)

6 Cây AVL

Câu 4 (2 điểm) Cho cấu trúc Node như sau:

```
struct Node{
  vector<char> A;
  Node* left; Node* right;
};
```

Hãy xây dựng một cây AVL bằng cách thêm lần lượt từng Node, với khóa của mỗi Node là mảng các kí tự vector < char > dược đọc theo dòng từ trên xuống dưới trong file <math>data.txt. Xét 2 khóa A và B, định nghĩa của A > B khi thỏa các ưu tiên sau đây:

- Một vector được gọi là palindrome khi giá trị của vector này không đổi khi ta đảo ngược nó.
- Ưu tiên 1: Nếu A là palindrome và B không là palindrome thì A lớn hơn B, hoặc ngược lại.
- Ưu tiên 2: Nếu cả 2 đều là palindrome hoặc cả 2 đều không là palindrome thì vector nào có nhiều số lượng nguyên âm nhiều hơn thì lớn hơn.
- Nếu 2 khóa có cùng cả ưu tiên 1 và 2 thì không thêm khóa mới vào cây.

Duyệt LNR cho cây AVL vừa tạo. Output mẫu:

hcmus goodluck aba ababa iooi aiaaia

Câu 5 (2 điểm) Xóa tắt cả các Node không phải palindrome và có ít hơn 3 nguyên âm. Duyệt LNR cho cây vừa xóa.

Output mẫu:

goodluck aba ababa iooi aiaaia