

Nama: Sintia Ariyani

Npm: 22311074

Kelompok: Unyu-Unyu

Aplikasi: Wisata Lampung

Bagian Yang Dikerjakan

The image shows a mobile application interface for a travel form titled "Formulir Wisata Lampung". The form is displayed on a smartphone screen with a dark background. The form fields are as follows:

- Name: septianingsih
- Age: 18
- Address: rajabasa.bandar lampung
- Phone Number: 84646839876
- Email: septia@gmail.com
- Gender: ☐ Laki-laki ☒ Perempuan
- Accommodation: ☒ Butuh Penginapan
- Food: ☒ Butuh Makan
- Terms: ☒ Saya menyetujui ketentuan
- Destination: Pulau Sebesi (dropdown menu)
- Date: Pilih Tanggal (date picker) Tanggal: 24-6-2025
- Activity: snorkling
- Photo: Upload Foto KTP (button)
- Submit: Submit (button)

1. Tampilan Formulir Wisata – Aplikasi Wisata Lampung

Halaman ini merupakan **tahap utama** dalam proses pemesanan destinasi wisata oleh pengguna. Melalui formulir ini, pengguna dapat mengisi data diri dan memilih opsi wisata sesuai kebutuhan. Desain dibuat modern, rapi, dan mudah digunakan.

Komponen Tampilan:

1. **Judul Halaman:**
 - Teks “Formulir Wisata Lampung” berada di bagian atas sebagai penanda halaman.
2. **Form Input Data Pribadi:**
 - **Nama Lengkap:** Field input untuk memasukkan nama pengguna (contoh: septianingsih).
 - **Umur:** Field angka untuk usia pengguna.
 - **Alamat:** Tempat tinggal pengguna (contoh: rajabasa, bandar lampung).
 - **No. Telepon:** Untuk keperluan konfirmasi atau kontak darurat.
 - **Email:** Digunakan untuk mengirim notifikasi atau struk bukti.
3. **Pilihan Jenis Kelamin:**
 - Opsi radio button untuk memilih antara “Laki-laki” atau “Perempuan”.
4. **Checkbox Opsi Tambahan:**
 - **Butuh Penginapan:** Dicentang jika pengguna ingin fasilitas penginapan.
 - **Butuh Makan:** Dicentang jika pengguna menginginkan makan selama wisata.
 - **Saya menyetujui ketentuan:** Menyatakan bahwa pengguna menyetujui syarat & ketentuan.
5. **Dropdown Pilihan Tujuan Wisata:**
 - Daftar tujuan yang bisa dipilih, seperti “Pulau Sebesi”, “Puncak Mas”, dll.
6. **Pemilihan Tanggal:**
 - Tombol “**Pilih Tanggal**” akan membuka date picker untuk memilih hari keberangkatan.
 - Tanggal yang dipilih akan muncul di bawahnya (contoh: 24-6-2025).
7. **Catatan Tambahan:**
 - Kolom teks bebas untuk menulis keterangan khusus seperti “snorkling”.
8. **Upload Foto KTP:**
 - Tombol khusus untuk mengunggah file gambar KTP sebagai identitas.
9. **Tombol Submit:**
 - Berwarna ungu terang dan berfungsi untuk menyimpan seluruh data dan melanjutkan ke struk pemesanan.

Tujuan Tampilan Ini:

- Menyediakan **form input lengkap dan sederhana** agar pengguna dapat dengan mudah melakukan pemesanan wisata.
- Mengakomodasi kebutuhan pengguna seperti penginapan, makan, dan keperluan khusus lainnya.
- Menjadi titik interaksi utama antara pengguna dengan sistem aplikasi wisata.

Fitur Tambahan (Opsional untuk Pengembangan Selanjutnya):

- Validasi data otomatis (seperti email dan nomor telepon).
- Notifikasi atau reminder ke email pengguna.
- Penyimpanan foto KTP di penyimpanan cloud.

- Integrasi Google Maps untuk memilih lokasi pengguna.

2. Tampilan Input Nama Awal – Aplikasi Wisata Lampung

Tampilan ini merupakan **halaman awal interaksi** yang mengajak pengguna untuk memasukkan nama sebelum melanjutkan ke fitur-fitur utama dalam aplikasi. Sederhana, minimalis, dan langsung ke tujuan.

Komponen Tampilan:

1. Field Input “Masukkan Nama”:

- Tempat pengguna mengetikkan nama lengkap atau nama panggilan.
- Memberikan kesan personal, karena aplikasi akan menggunakan nama ini di tampilan berikutnya (seperti struk atau sapaan).

2. Tombol Submit:

- Tombol berwarna ungu dengan teks “Submit”.
- Fungsinya untuk **menyimpan input nama** dan melanjutkan ke halaman berikutnya (bisa ke formulir atau beranda).
- Biasanya akan disertai validasi agar nama tidak kosong.

3. Tombol Lihat Galeri:

- Tombol tambahan di bawah Submit, juga berwarna ungu.
 - Berfungsi sebagai **jalan pintas menuju halaman Galeri Wisata**, tanpa harus mengisi data terlebih dahulu.
 - Cocok bagi pengguna yang ingin sekadar melihat-lihat destinasi sebelum memesan.
-

Tujuan Tampilan Ini:

- Menyediakan cara **cepat dan ramah** untuk memulai interaksi.
- Memberikan pengalaman yang lebih **personal**, karena aplikasi bisa menyapa pengguna berdasarkan nama.
- Menyediakan dua alur: langsung submit atau langsung ke galeri, sesuai keinginan pengguna.

Fitur Tambahan yang Bisa Ditambahkan:

- Validasi nama agar tidak kosong atau tidak terlalu pendek.
- Sapaan setelah submit, seperti “Halo, Septia!”.
- Animasi ringan saat tombol ditekan untuk mempercantik UX.



3. Gambar Tampilan: Beranda Aplikasi Wisata Lampung

Tampilan ini merupakan halaman utama setelah login atau saat membuka aplikasi. Menampilkan gambar wisata Lampung serta 3 tombol menu utama: **Galeri Wisata**, **Daftar Wisata**, dan **Tentang Aplikasi**.

Desain UI dan Layout XML

Tugas:

- Membuat file layout XML activity_beranda.xml
- Menambahkan:
 - Gambar destinasi wisata (ImageView)
 - Teks sambutan “Selamat Datang di Wisata Lampung”

- Tiga tombol:
 - **Galeri Wisata** (warna hijau)
 - **Daftar Wisata** (warna biru)
 - **Tentang Aplikasi** (warna oranye)