ณพิชญ์สิษฐ์ ทองไหลรวม

203/5 หมู่.6 อู่ทอง สุพรรณบุรี 72160

เบอร์โทร: 095-575-9965 อีเมล: <u>naphitsit.thonglairuam@gmail.com</u>

แหล่งรวบรวมใบรับรอง: Google Drive แหล่งรวบรวมผลงาน: GitHub

การศึกษา

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตกำแพงแสน

2563 - 2567

- หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
- GPAX: 3.65/4.00

ประสบการณ์การทำงาน

ห้องปฏิบัติการนวัตกรรมดิจิทัล (KUNLUN Lab, มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตกำแพงแสน)

2564 - 2567

- React & MUI ศึกษาการพัฒนาเว็บไซต์โดยใช้ React และตกแต่งสไตล์ด้วย MUI พร้อมวิธีการดีบัคบนบราวเซอร์
- JavaScript ศึกษาไวยากรณ์พื้นฐานของภาษา JavaScript เพื่อนำไปใช้ในการสร้าง API และตรรกะทั่วไปบนหน้าเว็บ
- Express ศึกษาการสร้าง API ระบบ CRUD ด้วยภาษา JavaScript และ Express.js
- Laravel ศึกษาการสร้าง API ด้วยภาษา PHP และ Laravel framework
- Docker เป็นส่วนหนึ่งของโปรเจกต์จบ โดยใช้เพื่อสร้างคอนเทนเนอร์สำหรับเก็บคอมไพเลอร์หรืออินเทอร์พรีเตอร์ของแต่ภาษา ที่จะ ออนไลน์ด้วย Flask และมีไว้ส่งซอร์สโค้ดเข้าไปตรวจสอบ
- Al for Thai การอบรมทักษะด้านปัญญาประดิษฐ์ และการประยุกใช้แพลตฟอร์มเอไอ

โครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์ (โปรเจกต์จบ)

2566

• KUClass – Logic2Code: ระบบห้องเรียนออนไลน์สำหรับพัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ – พัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน ห้องเรียนเสมือนสำหรับการเรียนรู้ที่เกี่ยวข้องกับการโปรแกรม มีฟังก์ชันหลักที่สามารถตรวจสอบ ซอร์สโค้ดผู้เรียนอัตโนมัติ สร้างเทม เพลตใบรับรอง ดาวน์โหลดคะแนนสำหรับประเมินในห้องเรียนจริง และอื่น ๆ โดยใช้ React สำหรับพัฒนา UI และ Laravel สำหรับ พัฒนา API

การฝึกปฏิบัติงานสหกิจศึกษาที่ สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (NECTEC)

2566 - 2567

- ตำแหน่ง: ผู้ช่วยนักวิจัย ทีมวิจัยการประมวลผลและเข้าใจภาพ
 - การเตรียมชุดข้อมูลมือ 3 มิติเพื่อการฝึกสอนโมเดลแบบมีผู้สอนสำหรับทำนายการเคลื่อนที่คงรูป 3 มิติของมือสำหรับต่อเข้ากับ ร่างกาย พัฒนาเว็บแอปพลิเคชันสำหรับตัดต่อโมเดลสามมิติส่วนที่ไม่สมบูรณ์ให้สมบูรณ์ โดยใช้โมเดล AI ในการทำนายค่าสำหรับใช้ใน การตัดต่อโมเดลสามมิติ
 - เว็บไซต์สำหรับค้นหาสินค้า SME พัฒนาเว็บสำหรับแสดงผลสินค้า SME ที่ค้นหาโดยเชื่อมต่อ API เพื่อส่งคีย์เวิร์ดไปค้นหา

ผลงานระหว่างศึกษา

2563 - 2567

- ระบบฐานข้อมูลเบื้องต้น ระบบฐานข้อมูลการจัดการร้านกาแฟ
- การวิเคราะห์และออกแบบระบบ ระบบติดตามสัตว์ใกล้ศูนย์พันธุ์และอนุรักษ์
- การประมวลผลภาพดิจิทัล การตรวจสอบความสดของเนื้อหมู
- การโปรแกรมเกม พัฒนาเกมเอาตัวรอดเป็นมินิโปรเจกต์เก็บคะแนนโดยใช้ Unity (<u>Runaway Nightmare | SIMMER.io</u>) และ ประสบการณ์การปั้นโมเดลสามมิติด้วย Blender (<u>CubeRoom | SIMMER.io</u>)

ผลงานส่วนตัว ปัจจุบัน

• เว็บไซต์บริษัทที่วางแผนจะเปิด – พัฒนาเว็บไซต์แสดงข้อมูลบริษัทและสินค้าบริการทั้งหมด โดยใช้ Next.js ในการพัฒนา และกำลัง ศึกษาและทำ SEO ควบคู่ไปด้วย (https://sappermpoon.vercel.app/)

ประกาศนียบัตร

MATLAB 2564 - 2566

- Onramp <u>คลิกเพื่อดู</u>
- Image Processing with MATLAB คลิกเพื่อดู
- Object-Oriented Programming Onramp คลิกเพื่อด

Al for Thai 2566

• ทักษะด้านปัญญาประดิษฐ์และประยุกต์ใช้แพลตฟอร์ม Al for Thai ประจำปี 2566 คลิกเพื่อดู

ที่เกี่ยวข้องกับการโปรแกรม 2565

- การเล่าเรื่องด้วยภาพ (STORYBOARDING) <u>คลิกเพื่อดู</u>
- Devlab BorntoDev คลิกเพื่อดู
- Introduction to JavaScript คลิกเพื่อดู
- UX Fundamental <u>คลิกเพื่อดู</u>
- Firebase Auth คลิกเพื่อดู

สแกนคิวอาร์โคดเพื่อดูใบรับรองเพิ่มเติม



ลิขสิทธิ์

เลขที่คำขอ 437072

ชื่อผลงาน KUClass - Logic2Code: ระบบห้องเรียนออนไลน์สำหรับพัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์

ทักษะและความสนใจ

ภาษาในการสื่อสาร	ไทย (ภาษาหลัก) , อังกฤษ (ปานกลาง)
ภาษาทางคอมพิวเตอร์	C, Python, JavaScript, Typescript, PHP
เครื่องมือ	Frontend - React, React native, Next.js, Nuxt.js, Vue, Vite, Agular (กำลังศึกษา)
	Backend - Laravel, Express, Flask, Docker, C#.Net (กำลังศึกษา)
	CSS – CSS, Tailwind, MUI, DaisyUI,
	อื่น ๆ - GitHub, Draw.io, Swagger
Soft skills	ทำงานเป็นทีม มีความเป็นผู้นำ เข้ากับคนอื่นได้ง่าย พร้อมเรียนรู้สิ่งใหม่อยู่เสมอ
ความสนใจ	Full stack web developer, Backend developer, Frontend developer

อ้างอิง

อ.ดร.ศศิน เทียนดี

อาจารย์ที่ปรึกษาโครงงานและสหกิจศึกษา สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิทยาการคำนวณและเทคโนโลยีดิจิทัล คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์วิทยาเขตกำแพงแสน

อีเมล: <u>sasin.t@ku.th</u>