



# Fotogrammetrie for Unity



# Animationen

- Punkt 1
- Punkt 2
- Punkt 3

# Diagramme mit Mermaid

```
graph TD
  A[Start] --> B{Entscheidung}
  B -->|Ja| C[Weiter]
  B -->|Nein| D[Ende]
```

# Benutzerdefinierte Layouts

## Linke Seite

- Punkt 1
- Punkt 2

## Rechte Seite

- Punkt A
- Punkt B

# Erweiterte Bilder



# Tabellen mit Stil

Spalte 1	Spalte 2	Spalte 3
Zelle 1	Zelle 2	Zelle 3
Zelle 4	Zelle 5	Zelle 6

# Vielen Dank!

Kontakt: [email@example.com](mailto:email@example.com)



## 1.1 Software-Installation

Meshroom:

Download von Meshroom (kostenlos, Open-Source).

Installation gemäß Systemanforderungen (CUDA-fähige GPU empfohlen).

Zusatzsoftware (Optional):

Blender (für Nachbearbeitung der Meshes/Texturen).

Instant Meshes (Retopologie).

Substance Painter (Textur-Verbesserung).