Animal

-name:String
-type:String
-diet:boolean
-zoneCode:String

+Animal(String, String, boolean, String)
+setName(String) : void
+getName() : String
+setType(String) : void
+getType() : String
+setDiet(boolean) : void
+getDiet() : boolean
+setZoneCode(String) : void
+getZoneCode() : String
+toString() : String

Zone

-name:String
-animals:ArrayList<Animal>
+SafetyRating:enum {LOW, MEDIUM, HIGH, CRITICAL}
-safetyRating:SafetyRating
-zoneCode:String

+Zone(String, String, String)
+addAnimal(Animal) : void
+removeAnimal(Animal) : void
+setName(String) : void
+getName() : String
+setAnimals(ArrayList<Animal>) : void
+getAnimals() : ArrayList<Animal>
+setSafetyRating(String) : void
+getSafetyRating(String) : SafetyRating
+setZoneCode(String) : void
+getZoneCode() : String
+toString() : String

Zoo

-name:String
-zones:ArrayList<Zone>

+Zoo(String)
+loadZones(String) : void
+loadAnimals(String) : void
+addZone(Zone) : void
+relocate(String, String) : void
+save() : void
+setName(String) : void
+getName() : String
+setZone(ArrayList<Zone>) : void
+getZones() : ArrayList<Zone>
+toString() : String

Lab2

+main(String[]) : void