Lab Exercise #1



실습환경구축 및 복습

2018년도 2학기

컴퓨터프로그래밍2

김 영 국 충남대학교 컴퓨터공학과



- 강의 환경 소개
 - ■사이버캠퍼스
 - ■페이스북그룹
- 실습 환경 구축
- 복습 문제
 - Matrix 클래스 만들기

사이버캠퍼스

URL : http://portal.cnu.ac.kr/

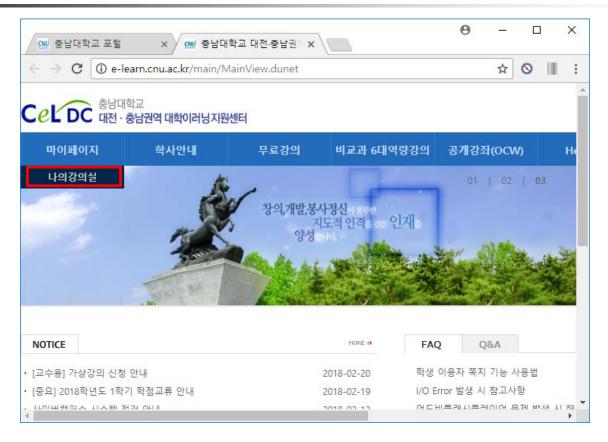


사이버캠퍼스



로그인 후에 사이버캠퍼스 접속

사이버캠퍼스



나의 강의실에서 본 수업 확인



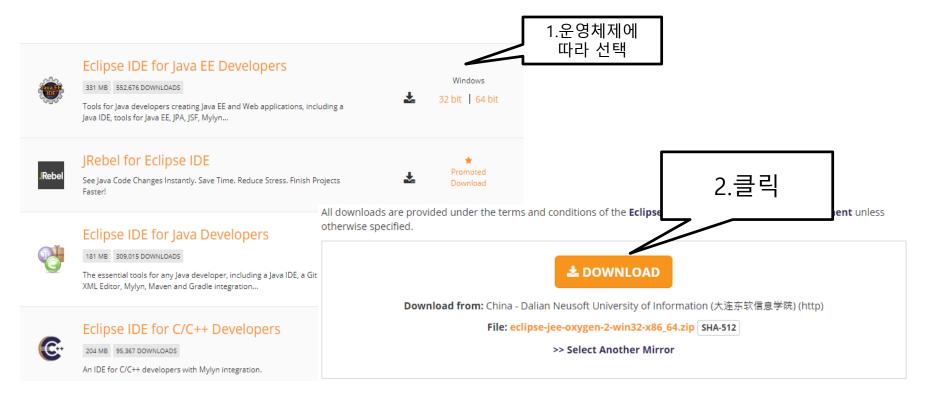
- 페이스북에 로그인
- [컴퓨터프로그래밍2-cnucse-2018] 검색
- 가입요청 보내기

페이스북 그룹



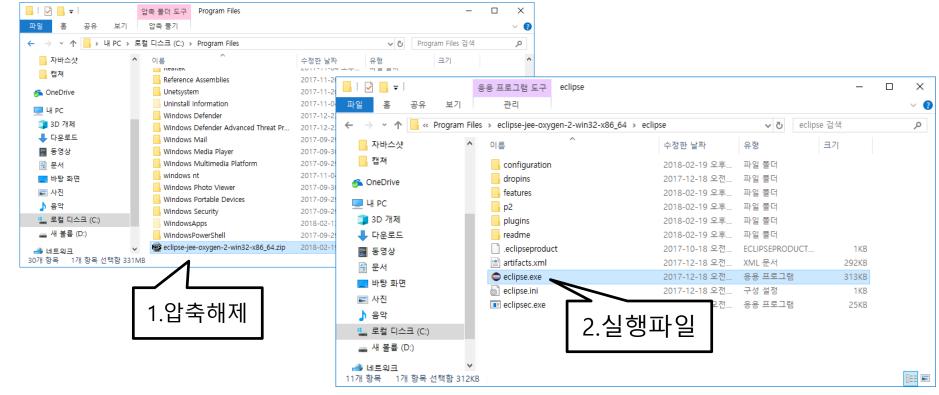


- Eclipse 다운로드
 - URL: http://www.eclipse.org/downloads/eclipse-packages/



실습 환경 구축

- Eclipse 설치
 - 파일을 원하는 위치에 압축을 푼다.
 - 압축을 푼 후 eclipse.exe 파일을 실행





- Eclipse 실행
 - Workspace 부분에 사용할 저장공간을 설정하고 OK 버튼을 누른다.



실습1. Matrix 클래스 만들기 (1)

- 행렬을 나타내는 Matrix 클래스를 만들어 보자.
- Matrix 클래스는 다음과 같은 필드를 가진다.
 - 행을 나타내는 정수형 필드 (int row)
 - 열을 나타내는 정수형 필드 (int col)
 - 행렬을 나타내는 2차원 배열 (double matrix)
- Matrix 클래스의 생성자는 다음과 같다.
 - public Matrix(int row, int col);
- Matrix 클래스의 메소드는 다음과 같다.
 - public void setMatrix(double... d); // 인자로 온 값으로 행렬의 값을 1열부터 초기화
 - public Matrix addMatrix(Matrix otherMatrix); // 두 행렬의 합을 리턴
 - public Matrix multiMatrix(Matrix otherMatrix); // 두 행렬의 곱을 리턴
 - public Matrix transposed(); // 행렬의 전치 행렬을 리턴
 - public void print(); // 행렬을 출력

실습1. Matrix 클래스 만들기 (2)

- 명시된 필드와 생성자, 메소드들을 구현하기 위해 추가적인 필 드와 메소드를 만들어서 사용해도 됨.
- 팀원들과 논의해서 구현해도 됨.

컴퓨터프로그래밍2 실습환경구축 및 복습 12

실습1. Matrix 클래스 만들기 (3)

▪ 테스트 코드와 실행 예시

```
첫번째 행렬
Matrix mat1 = new Matrix(3, 2);
                                                       [[1.0, -2.0]
mat1.setMatrix(1,-2);
                                                        [3.0, 4.0]
mat1.setMatrix(3,4);
                                                        [5.0, 6.0]]
mat1.setMatrix(5,6);
Matrix mat2 = new Matrix(2, 3);
                                                        두번째 행렬
mat2.setMatrix(1,2,3);
                                                       [[1.0, 2.0, 3.0]
mat2.setMatrix(4,5,6);
                                                        [4.0, 5.0, 6.0]]
System.out.println("첫번째 행렬");
                                                        두 행렬의 곱셈
mat1.print();
                                                       [[-7.0, -8.0, -9.0]
System.out.println();
System.out.println("두번째 행렬");
                                                        [19.0, 26.0, 33.0]
                                                         [29.0, 40.0, 51.0]]
mat2.print();
System.out.println();
System. out. println("두 행렬의 곱셈");
                                                       첫번째 행렬 + 첫번째 행렬
                                                       [[2.0, -4.0]
mat1.multiMatrix(mat2).print();
                                                         [6.0, 8.0]
System.out.println();
                                                        [10.0, 12.0]]
System.out.println("첫번째 행렬 + 첫번째 행렬");
mat1.addMatrix(mat1).print();
                                                        두번째 행렬의 전치행렬
                                                       [[1.0, 4.0]
System.out.println();
                                                        [2.0, 5.0]
System.out.println("두번째 행렬의 전치행렬");
                                                         [3.0, 6.0]]
mat2.transposed().print();
```



- 제출 방법
 - 사이버캠퍼스를 통하여 제출
 - 소스코드를 압축하여 제출
- 제출 기한
 - 실습일(9/4) 자정