

프로그래밍언어개론

분	반	02
학	과	컴퓨터공학과
학	번	201502049
이	름	노 효 근

1. 문제 해결 방법

과제) Item 2

- Item 2

: Item1에 이어서 이번 과제를 수행했습니다. static으로 hashtable을 이용하여 DEFINE으로 정의한 값을 저장 하도록 하였습니다.

case DEFINE에 Node key 값에 정의한 변수 명을 저장하고, Node value를 통해 정의 한 변수의 값을 저장 하도록 합니다.

이후 전체 프로그램을 실행 시, DEFINE한 값을 찾기 위해 lookuptable을 사용하여 찾도록 합니다.

lookuptable에 대한 메소드는 다음과 같습니다.



함수 실행 시 runExpr로 IdNode 인지, IntNode인지 확인 할 때, lookuptable를 이용하여 값을 찾아 계산을 실행하도록합니다.

2. 느낀점

- 이번 과제는 기존 정의한 함수가 아닌 사용자가 원하는 방향으로 함수나 변수를 정의할 때, 프로그램이 실행 가능하도록 만드는 것이었습니다.

많은 어려운 부분은 없었지만, 값을 저장하는 hashtable을 이용하는 방법을 떠올리기에는 시간이 다소 걸렸습니다.

- 지난 item 1에서 (Read-Eval-Print Loop)을 구현 하지 않아 while문으로 다시 작성하였습니다. 이외 부분은 그전 item 1에서 수정사항 없습니다.

3. 실행 결과 화면

