

1 Creación de 3 partículas

1.1 Arena

La partícula de arena debe moverse hacia abajo si está vacío o hay agua. En caso contrario, se intenta lo mismo abajo a la derecha, en caso contrario abajo a la izquierda. Extra: En vez de probar siempre abajo derecha, hacer que sea aleatorio.

1.2 Agua

Es muy similar a la arena. Si no hay nada debajo, se mueve hacia abajo. Si no, intenta moverse hacia abajo a la derecha y luego a la izquierda. Si no, intenta moverse hacia la derecha y luego a la izquierda.

1.3 Vapor

Funciona igual que la arena, pero en vez de ir hacia abajo va hacia arriba.

1.4 Lava

Funciona igual que la arena, pero después de moverse comprueba si hay una partícula de agua alrededor, si la hay, la convierte en vapor.